```
//Ex.3/pag.50
program D1;
type
 AdresaCelula = ^Celula;
  Celula = record
   numarul: integer;
   statia: string;
    anul: 1960..2000;
   tipul: string;
   capacitatea: real;
   proprietarul: string;
    Prec: AdresaCelula;
  end;
  S: AdresaCelula;
  c: char;
procedure Introduc;
var
  R: AdresaCelula;
begin
 new(R);
 write('Dati elementul ce urmeaza sa fie introdus:');
 readln(R^.numarul);
 readln(R^.statia);
 readln(R^.anul);
  readln(R^.tipul);
 readln(R^.capacitatea);
 readln(R^.proprietarul);
 R^{\cdot}.Prec := S;
  S := R;
end;
procedure Extrag;
var R : AdresaCelula;
if S=nil then writeln('Stiva este vida')
else begin
R:=S;
 write('Este extras elementul:');
 writeln(R^.numarul);
      writeln(R^.statia);
      writeln(R^.anul);
      writeln(R^.tipul);
      writeln(R^.capacitatea);
      writeln(R^.proprietarul);
 S:=S^.Prec;
 dispose(R);
 end;
end;
procedure Afis;
```

```
R: AdresaCelula;
begin
  if S = nil then writeln('Stiva este vidă')
  else begin
   writeln('Stiva include elementele:');
    R := S;
    while R <> nil do
    begin
      writeln(R^.numarul);
     writeln(R^.statia);
     writeln(R^.anul);
     writeln(R^.tipul);
     writeln(R^.capacitatea);
      writeln(R^.proprietarul);
     R := R^{\cdot}.Prec;
    end;
  end;
  readln;
end;
begin
  S := nil;
  repeat
    writeln('Tren:');
    writeln('I - Introducerea elementului;');
    writeln('E - Extragerea elementului');
    writeln('A - Afisarea stivei pe ecran');
    writeln('O - Oprirea programului');
    write('Optiunea='); readln(c);
    case c of
      'I': Introduc;
      'A': Afis;
      'E' : Extrag;
      '0':
    else writeln('Optiune necunoscuta')
    end;
  until c = '0';
end.
//Ex.4/pag 50
program D1;
type
 AdresaCelula = ^Celula;
  Celula = record
   numele: string;
   prenumele: string;
    anul: 1930..1985;
    ziua: integer;
```

```
luna: integer;
    an: integer;
    Prec: AdresaCelula;
  end;
var
  S: AdresaCelula;
  c: char;
procedure Introduc;
  R: AdresaCelula;
begin
 new(R);
  write('Dati elementul ce urmeaza sa fie introdus:');
  readln(R^.numele);
  readln(R^.prenumele);
  readln(R^.anul);
  readln(R^.ziua);
  readln(R^.luna);
  readln(R^.an);
 R^{\cdot}.Prec := S;
  S := R;
end;
procedure Extrag;
var
  R: AdresaCelula;
begin
  if S = nil then writeln('Stiva este vidă')
  else begin
    R := S;
    write('Este extras elementul:');
    writeln(R^.numele);
    writeln(R^.prenumele);
    writeln(R^.anul);
    writeln(R^.ziua);
    writeln(R^.luna);
    writeln(R^.an);
    S := S^{\cdot}.Prec;
    dispose(R);
  end;
end;
procedure Afis;
var
  R: AdresaCelula;
begin
  if S = nil then writeln('Stiva este vida')
  else begin
    writeln('Stiva include elementele:');
    R := S;
    while R <> nil do
    begin
      writeln(R^.numele);
      writeln(R^.prenumele);
```

```
writeln(R^.anul);
      writeln(R^.ziua);
      writeln(R^.luna);
      writeln(R^.an);
      R := R^{\cdot}.Prec;
    end;
  end;
  readln;
end;
begin
  S := nil;
 repeat
   writeln('Angajat:');
    writeln('I - Introducerea elementului;');
    writeln('E - Extragerea elementului');
    writeln('A - Afisarea stivei pe ecran');
    writeln('O - Oprirea programului');
    write('Optiunea='); readln(c);
    case c of
      'I': Introduc;
      'E': Extrag;
      'A': Afis;
      '0':
    else writeln('Optiume necumoscuta')
    end;
  until c = '0';
end.
//Ex. 2 pag. 55//
Program D1;
type AdresaCelula=^Celula;
Celula=record
Numarul : integer;
Tipul:string;
NrRuta:integer;
Urm : AdresaCelula;
end;
var P,U : AdresaCelula;
    c:char;
procedure Introduc;
var R : AdresaCelula;
begin
new(R);
write('Dati elementul ce urmeaza sa fie introdus:');
 readln(R^.Numarul);
 readln(R^.Tipul);
 readln(R^.NrRuta);
 R^.Urm:=nil;
 if P=nil then begin P:=R; U:=R end
```

```
else begin U^.Urm:=R; U:=R end;
end;
procedure Extrag;
var R : AdresaCelula;
begin
 if P=nil then writeln('Coada este vida')
else begin
R:=P;
write('Este extras elementul:');
 writeln(R^.Numarul);
 writeln(R^.Tipul);
  writeln(R^.NrRuta);
P:=P^.Urm;
dispose(R);
end;
end;
procedure Afis;
var R : AdresaCelula;
begin
if P=nil then writeln('Coada este vida')
else begin
write('Coada include');
writeln(' elementele:');
R:=P;
while R<>nil do
begin
writeln(R^.Numarul);
 writeln(R^.Tipul);
  writeln(R^.NrRuta);
R:=R^{\cdot}.Urm;
 end;
 end;
 readln;
end;
begin
P:=nil; U:=nil;
repeat
 writeln('Avion:');
 writeln('I - Introducerea elementului:');
writeln('E - Extragerea elementului:');
writeln('A - Afişarea cozii la ecran:');
 writeln('O - Oprirea programului:');
 write('Optiunea='); readln(c);
 case c of
 'I' : Introduc;
 'E' : Extrag;
 'A' : Afis;
 '0':
 else writeln('Optiume necumoscuta')
 end;
until c='0';
end.
```