

Onderwijsgroep Professionele Opleidingen

Handelswetenschappen en bedrijfskunde

|  |
| --- |
|  |
| Tweede bachelor - Toegepaste Informatica  Choose an item. |
|  |
|  |
| **Mobile & Internet 3**  Steven Ophalvens |
|  |
| Academiejaar 2018-2019 |

|  |  |
| --- | --- |
| Bespreking project MI3 | |
| **Alexandra Klochkova** |
| **Diana Radueva** |
|  |



Bedoeling van het project

De bedoeling van het project is dat we een evenementen app maken, we maken hier zowel een hybride als een native applicatie van, waarvan we de hybride uitwerken. De native is bij ons een proof-of-concept. Het belangrijkst in dit project is dat de app de standaard eigenschappen heeft zoals het toevoegen van evenementen, de evenement die je kan raadplegen, de naam, locatie, tijd moet zichtbaar zijn,…

**Scope van het project**

Binnen de scope van dit project valt eerst en vooral het aanmaken van evenementen. De gebruiker kan zich registreren, daarna kan hij zich aanmelden. Op zijn/haar profielpagina kan de gebruiker zijn/haar infomatie zien. De gebruiker heeft ook een vriendenlijst waar hij zijn vrienden kan zien. Op de pagina evenementen zijn de toegevoegde evenementen te zien. De naam, locatie, datum, tijdstip en een korte omschrijving worden weergegeven.

**Aanpak project**

We hebben met ons team eerst besloten om een hybride app uit te werken en van de native een proof-of-concept te maken. We zijn aan de slag gegaan door eerst het navigatiesysteem in orde te brengen en daarna onze pagina’s te vullen. Er werd nagedacht over wat de app zeker moet bevatten en wat van minder belang is. Vooraleer we code in onze hybride hebben gestoken, zijn we begonnen met de toepassing van html en css. Eens dit in orde was hebben we de app geprogrameerd naar doelen die we wouden bereiken. Één teamlid hield zich bijvoorbeeld bezig met de opmaak van de applicatie, terwijl de andere bezig was met het maken van relevante databases.

Nadat de hybride min of meer in orde was, zijn we parallel de native app beginnen maken. We hebben hier enkel het registratiesysteem en het navigatiesysteem toegepast.

**Bevindingen over hybride mobiele applicaties (mening over hybride)**

**Diana:** Persoonlijk vond ik aan de hybride werken leuker dan de native. Je kon hier je fantasie de vrije loop laten en werd niet beperkt door grenzen die je werden opgelegd door docenten. Het was vooral tof omdat je los van de code de applicatie al ver kon uitwerken qua opmaak.

**Alex:** Ik vond de hybride applicatie ook interessant en leuk waar u de bekende CSS, HTML en Javascript kon gebruiken. Het moeilijkste deel was de PHP database verbinding maar in algemeen heeft hybride meer vrijheid en creativiteit in layout en stijl dan de native applicatie. Dus heeft de native app de voordelen zoals gemakkelijke creatie van eigen layout, gemakkelijke navigatie tussen pagina’s , snelle installatie van nodige tools en editor en nadelen zoals veel html pagina’s, het slechte testsysteem, bijna geen emulator en de connectie niet alleen met PHP bestanden maar ook met de functies van javascript.

**Persoonlijke bespreking**

**Diana:** Dit project heeft ervoor gezorgd dat ik alweer veel heb bijgeleerd het afgelopen semester. Ik vond het zeer interessant om aan dit project te werken, wel vond ik het jammer dat ik er niet altijd aan kon werken wanneer ik wou door gebrek aan tijd en veel opdrachten voor andere projecten. Niettemin was het een boeiende opdracht en zijn we met het team erin geslaagd om de app reeds in de juiste richting uit te werken die we in gedachten hadden. We zijn er niet volledig in geslaagd om alles perfect uit te werken, maar de basis is gelukt. De native applicatie was minder interessanrt naar mijn mening. Ik kon mijn weg niet zo goed vinden in Android Studio, maar dit was ook een uitdagende opdracht. Ik ben tevreden dat ik iets heb kunnen doen via Android studio, al was het niet zo veel. Al bij al was het een boeiend project omdat we vooral vrij waren te doen wat we willen, we waren onze eigen baas en legden onze eigen grenzen.

**Alex:** In hetbegin kon ik het systeem, het idee en de andere aspecten in het project niet goed begrijpen want ik heb vroeger nog nooit met PHP gewerkt. Het moeilijkste deel voor mij was de verbinding van pagina’s van onze app met de database om bijvoorbeeld de namen van de toegevoegde events te tonen, om gebruikers toe te voegen, registreren, login, enz. Dat was vooral in de hybride app. Ik kon wel met layout werken en nog met database typen en tabellen helpen als bijvoorbeeld we een probleem met het invullen in de registratie hadden. Gelukkig in Android Studio kon ik de layout aanpassen dat we in native hebben gemaakt en ik heb navigatiesysteem van Jetpack maken om pagina’s te verbinden maar als resultaat werkte dat niet op alle emulators en ik ga zien hoe zou ik dat verbeteren. Ik vond de creatie van de native app niet slecht en interessant maar de installatie van Android Studio neemt veel tijd en het proces in Android Studio neemt veel geheugen daarom kunt dat vaak te traag zijn, vooral tijdens de emulatie. Maar anderzijds was ik zeer blij dat we samen hebben gewerkt want we hebben elkaar geholpen en nieuwe dingen geleerd tijdens onze project.