

Отчет по лабораторной работе №4

Архитектура вычислительных систем

Диана Олеговна Шаяхметова

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Самостоятельная работа	9
6	Выводы	10
	Список литературы	11

Список иллюстраций

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

2 Задание

1. В каталоге `~/work/arch-рс/lab05` с помощью команды `ср` создайте копию файла `hello.asm` с именем `lab5.asm`
2. С помощью любого текстового редактора внесите изменения в текст программы в файле `lab5.asm` так, чтобы вместо `Hello world!` на экран выводилась строка с вашими фамилией и именем.
3. Оттранслируйте полученный текст программы `lab5.asm` в объектный файл. Выполните компоновку объектного файла и запустите получившийся исполняемый файл.
4. Скопируйте файлы `hello.asm` и `lab5.asm` в Ваш локальный репозиторий в каталог `~/work/study/2022-2023/“Архитектура компьютера”/arch-рс/labs/lab05/`. Загрузите файлы на Github.

3 Теоретическое введение

4 Выполнение лабораторной работы

1. Переходим в каталог lab04 и создаем текстовый файл с именем hello.asm.

переход в каталог

2. Открываем этот файл с помощью gedit.

открытие файла в gedit

3. Вводим данный текст.

ввод текста

4. Компилируем данный текст и проверяем, что файлы созданы с помощью команды ls.

компиляция текста

5. Компилируем файл hello.asm в obj.o.

компиляция текста

6. Чтобы получить исполняемую программу, передаем объектный файл на обработку компоновщику.

передача файла компоновщику

7. Вводим команду main и получаем переименованный файл.

ввод команды main

8. Запускаем на выполнение созданный исполняемый файл.

запуск файла

5 Самостоятельная работа

1. С помощью команды `cp` создаем копию файла `hello.asm` и переименовываем его в `lab04.asm`.

создание копии файла

2. В `gedit` вносим изменения в текст программы файла, заменяя `Hello World` на свои фамилию и имя, транслируем полученный текст в объектный файл, выполняем его компоновку и запускаем получившийся файл.

открытие текстового редактора компоновка

6 Выводы

Я освоила процедуру компиляции и сьюрки программ, написанных в ассемблере NASM.

Список литературы