

# **Лабораторная работа 3**

**Язык разметки Markdown**

Сулайманова Д.Ж

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>7</b>
<b>4</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>8</b>
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>11</b>
	<b>Список литературы</b>	<b>12</b>

## **Список иллюстраций**

# Список таблиц

3.1 Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux . . . 7

1.Цель Работы 2.Задание 3.Теоретические введение 5.Выполнение лаборатор-  
ной работы 6.Выводы 7.Список литературы

# 1 Цель работы

Ознакомиться с работой языка разметки Markdown, выполнить задания в соответствии с лабораторной работы, а также составить отчет о выполненной работе.

## 2 Задание

1. Ознакомиться с базовыми сведениями о Markdown
2. Перейти в каталог “arch-рс” выполнить команду `git pull`
3. Выполнить команду `make` для компиляция шаблона
4. Удалите полученный файлы с использованием `Makefile`
5. Откройте файл `report.md` с помощью любого текстового редактора
6. Заполните отчет и скомпилируйте отчет с использованием `Makefile`.
7. Загрузить файлы на Github
8. Выполнить задание для самостоятельной работы

## 3 Теоретическое введение

Здесь описываются теоретические аспекты, связанные с выполнением работы.

Например, в табл. 3.1 приведено краткое описание стандартных каталогов Unix.

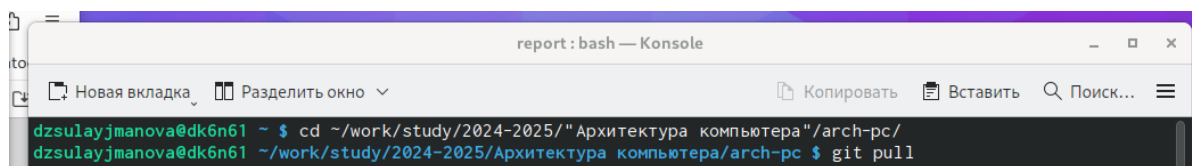
Таблица 3.1: Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux

Имя каталога	Описание каталога
/	Корневая директория, содержащая всю файловую систему
/bin	Основные системные утилиты, необходимые как в однопользовательском режиме, так и при обычной работе всем пользователям
/etc	Общесистемные конфигурационные файлы и файлы конфигурации установленных программ
/home	Содержит домашние директории пользователей, которые, в свою очередь, содержат персональные настройки и данные пользователя
/media	Точки монтирования для сменных носителей
/root	Домашняя директория пользователя root
/tmp	Временные файлы
/usr	Вторичная иерархия для данных пользователя

Более подробно про Unix см. в [1–4].

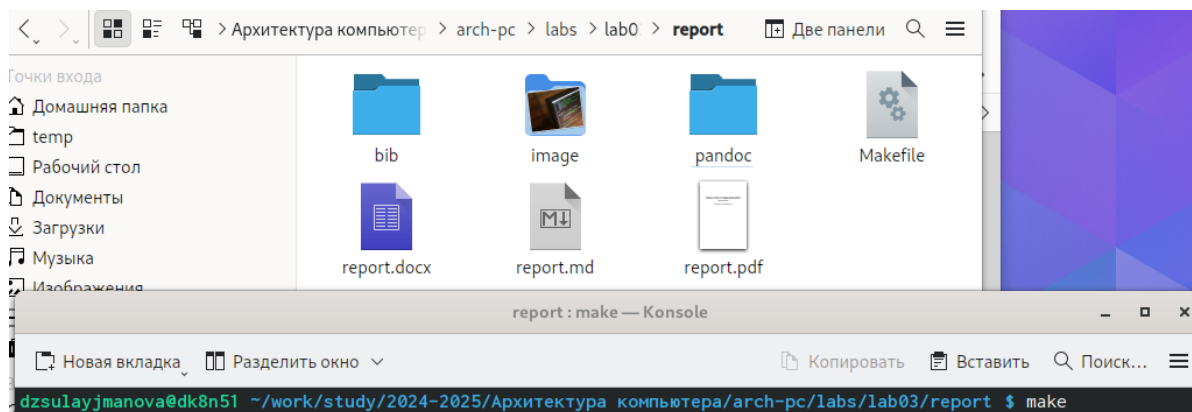
## 4 Выполнение лабораторной работы

### 1. Выполнение git pull (См Рис 1)



git\_pull (Рис 1)

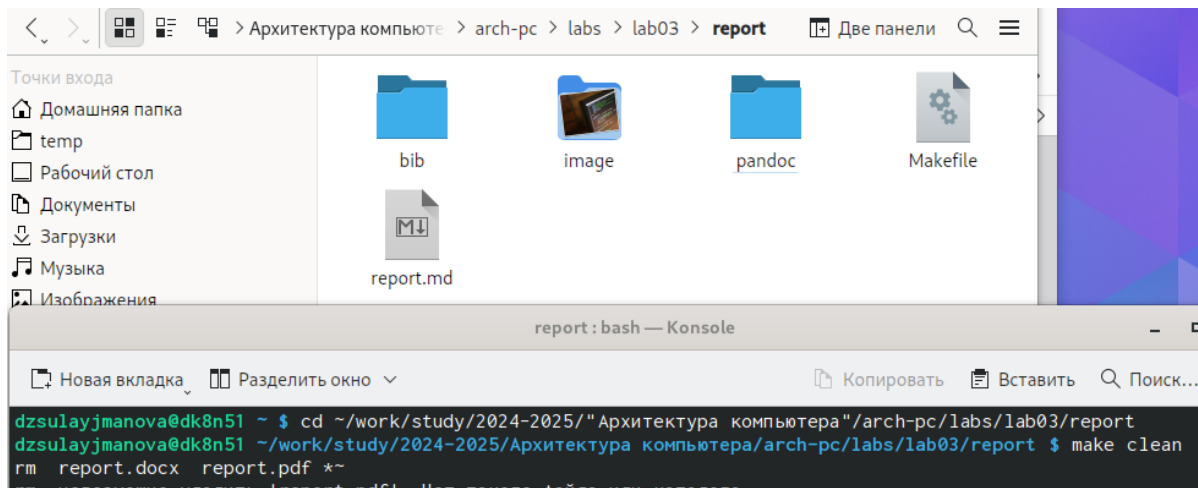
### 2. Выполнение make (Рис 2)



Make (Рис 2)

### 3. Выполнение make clean (Рис 3)





Makeclean (Рис 3)

#### 4. Открыть файл report.md (Рис 4)



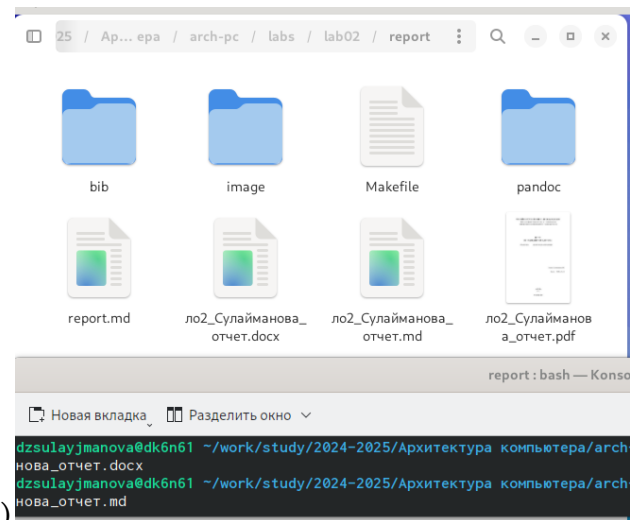
report.md (Рис 4)

#### 5. Заполнить и скомпелировать отчет (См Рис 5)

(Рис 5)

#### 6. Загрузить файлы на гитхаб (См Рис 6)

(Рис 6)



7. Выполнить самостоятельную работу (См Рис 7)

Самостоятельная работа (Рис 7)

## **5 Выводы**

В процессе выполнения работы,я ознакомилась с языковой разметкой Markdown и выполнила задания в соответствии с лабораторной работой.

## Список литературы

1. GDB: The GNU Project Debugger. — URL: <https://www.gnu.org/software/gdb/>.
2. GNU Bash Manual. — 2016. — URL: <https://www.gnu.org/software/bash/manual/>.
3. Midnight Commander Development Center. — 2021. — URL: <https://midnight-commander.org/>.
4. NASM Assembly Language Tutorials. — 2021. — URL: <https://asmtutor.com/>.
5. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. — O'Reilly Media, 2005. — 354 с. — (In a Nutshell). — ISBN 0596009658. — URL: <http://www.amazon.com/Learningbash-Shell-Programming-Nutshell/dp/0596009658>.
6. Robbins A. Bash Pocket Reference. — O'Reilly Media, 2016. — 156 с. — ISBN 978-7.
8. The NASM documentation. — 2021. — URL: <https://www.nasm.us/docs.php>.
9. Zarrelli G. Mastering Bash. — Packt Publishing, 2017. — 502 с. — ISBN 10.
11. Колдаев В. Д., Лупин С. А. Архитектура ЭВМ. — М. : Форум, 2018.
12. Куляс О. Л., Никитин К. А. Курс программирования на ASSEMBLER. — М. : Солон-Пресс, 2017.
13. Новожилов О. П. Архитектура ЭВМ и систем. — М. : Юрайт, 2016.
14. Расширенный ассемблер: NASM. — 2021. — URL: <https://www.opennet.ru/docs/RUS/nasm/>.
15. Робачевский А., Немнюгин С., Стесик О. Операционная система UNIX. — 2-е изд. — БХВПетербург, 2010. — 656 с. — ISBN 978-5-94157-538-1.
16. Столяров А. Программирование на языке ассемблера NASM для ОС Unix. — 2-е изд. — М. : МАКС Пресс, 2011. — URL: [http://www.stolyarov.info/books/asm\\_unix](http://www.stolyarov.info/books/asm_unix).

17. Таненбаум Э. Архитектура компьютера. — 6-е изд. — СПб. : Питер, 2013. — 874 с. — (Классика Computer Science).
  18. Таненбаум Э., Бос Х. Современные операционные системы. — 4-е изд. — СПб. : Питер, 2015. — 1120 с. — (Классика Computer Science).
- 
1. Таненбаум Э., Бос Х. Современные операционные системы. 4-е изд. СПб.: Питер, 2015. 1120 с.
  2. Robbins A. Bash Pocket Reference. O'Reilly Media, 2016. 156 с.
  3. Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 с.
  4. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. O'Reilly Media, 2005. 354 с.