

Лабораторная работа 3

Язык разметки Markdown

Сулайманова Д.Ж

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	12
	Список литературы	13

Список иллюстраций

Список таблиц

3.1 Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux . . . 7

1.Цель Работы 2.Задание 3.Теоретические введение 5.Выполнение лаборатор-
ной работы 6.Выводы 7.Список литературы

1 Цель работы

Ознакомиться с работой языка разметки Markdown, выполнить задания в соответствии с лабораторной работы, а также составить отчет о выполненной работе.

2 Задание

1. Ознакомиться с базовыми сведениями о Markdown
2. Перейти в каталог “arch-рс” выполнить команду `git pull`
3. Выполнить команду `make` для компиляция шаблона
4. Удалите полученный файлы с использованием `Makefile`
5. Откройте файл `report.md` с помощью любого текстового редактора
6. Заполните отчет и скомпилируйте отчет с использованием `Makefile`.
7. Загрузить файлы на Github
8. Выполнить задание для самостоятельной работы

3 Теоретическое введение

Здесь описываются теоретические аспекты, связанные с выполнением работы.

Например, в табл. 3.1 приведено краткое описание стандартных каталогов Unix.

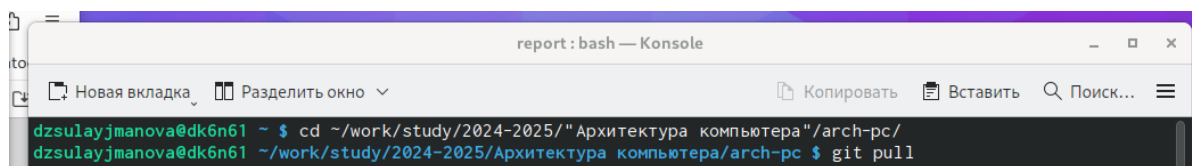
Таблица 3.1: Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux

Имя каталога	Описание каталога
/	Корневая директория, содержащая всю файловую систему
/bin	Основные системные утилиты, необходимые как в однопользовательском режиме, так и при обычной работе всем пользователям
/etc	Общесистемные конфигурационные файлы и файлы конфигурации установленных программ
/home	Содержит домашние директории пользователей, которые, в свою очередь, содержат персональные настройки и данные пользователя
/media	Точки монтирования для сменных носителей
/root	Домашняя директория пользователя root
/tmp	Временные файлы
/usr	Вторичная иерархия для данных пользователя

Более подробно про Unix см. в [1–4].

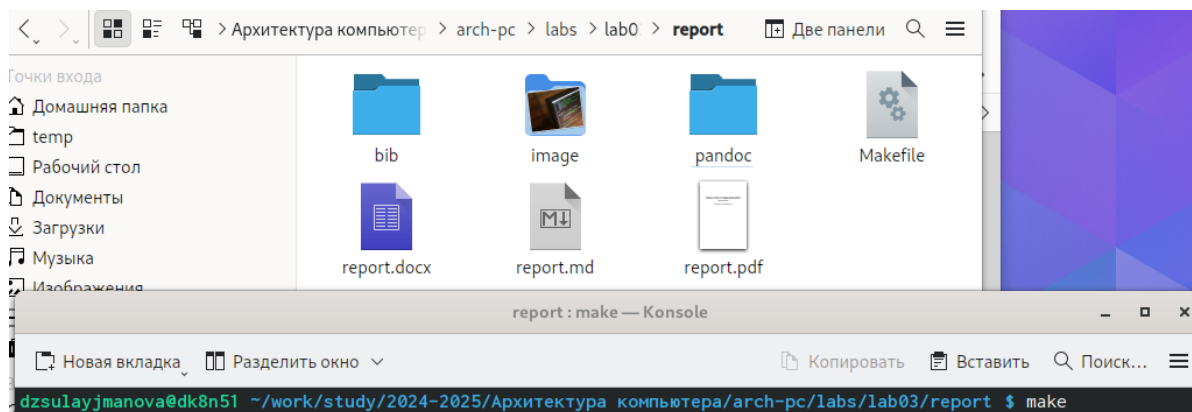
4 Выполнение лабораторной работы

1. Выполнение git pull (См Рис 1)



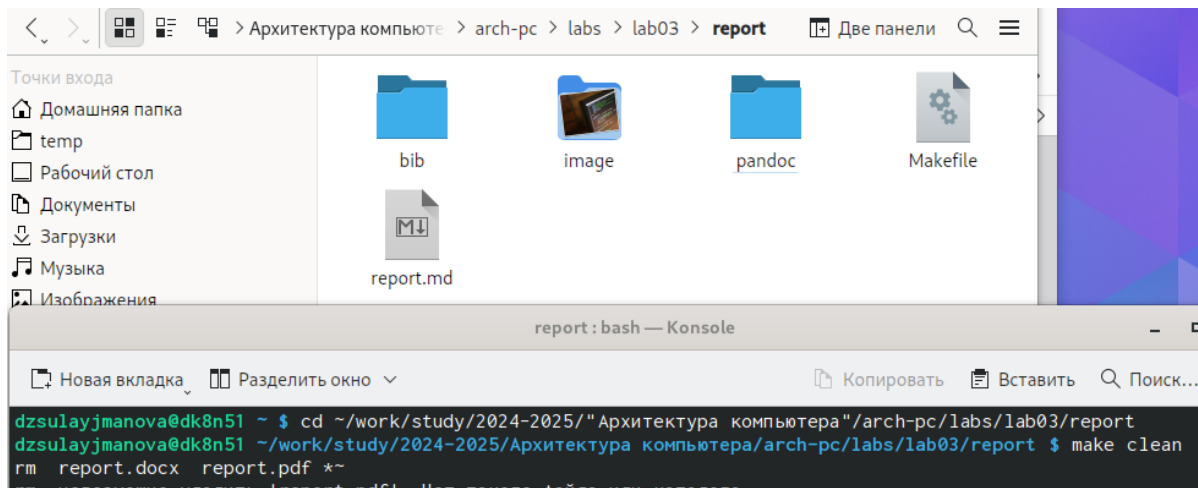
git_pull (Рис 1)

2. Выполнение make (Рис 2)



Make (Рис 2)

3. Выполнение make clean (Рис 3)



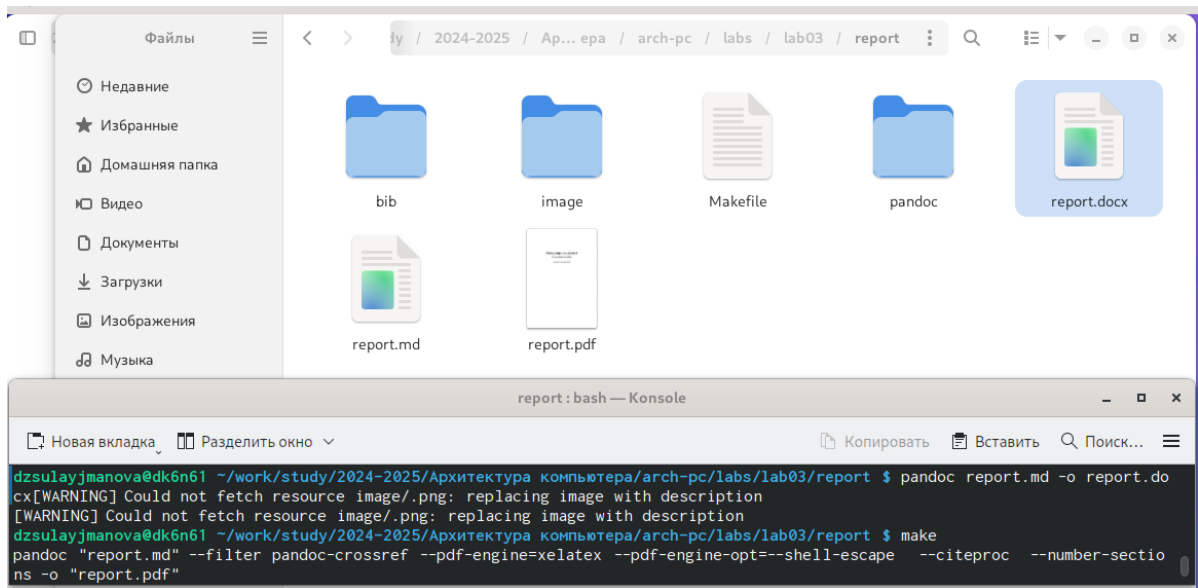
Makeclean (Рис 3)

4. Открыть файл report.md (Рис 4)



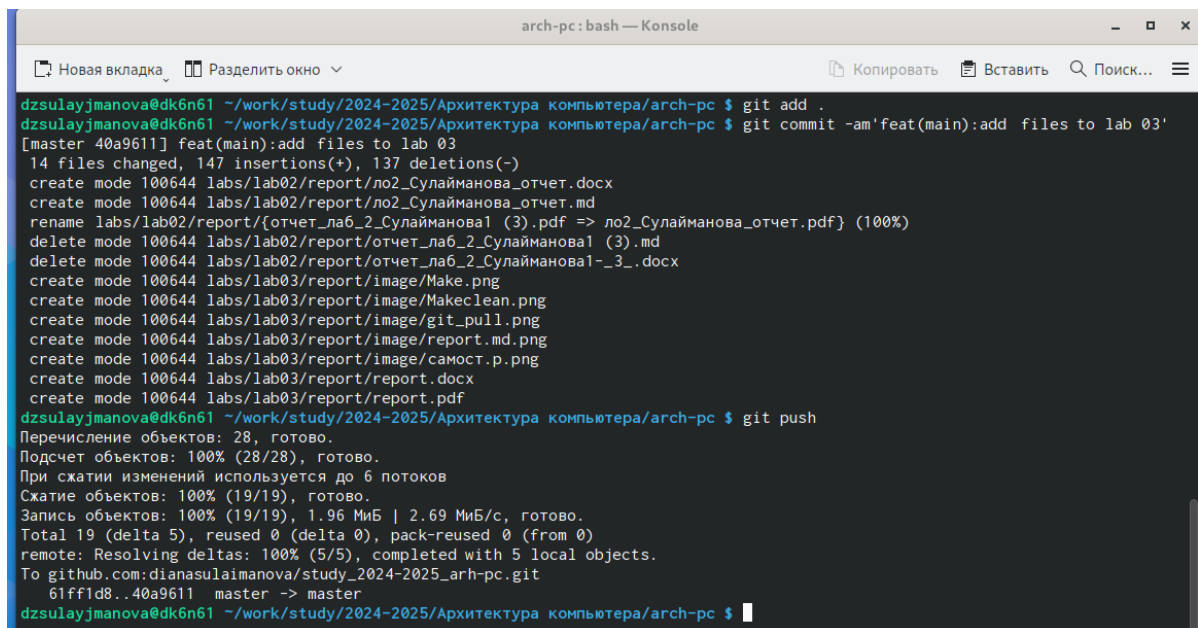
report.md (Рис 4)

5. Заполнить и скомпелировать отчет (См Рис 5)



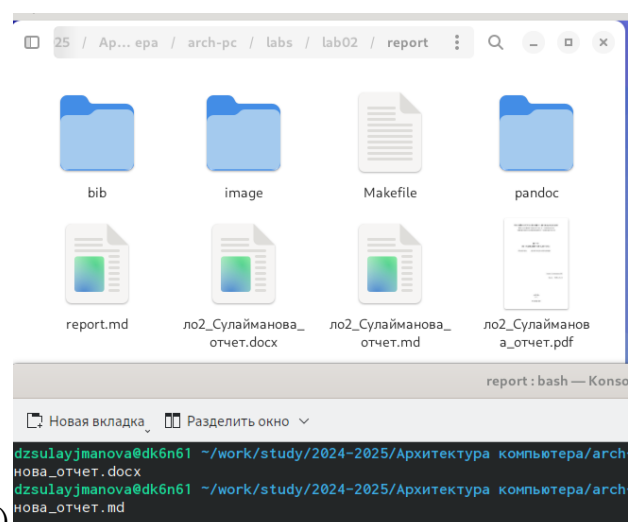
Компеляция отчета(Рис 5)

6. Загрузить файлы на гитхаб (См Рис 6)



Гитхаб(Рис 6)

7. Выполнить самостоятельную работу (См Рис 7)
- Самостоятельная работа (Рис 7)



5 Выводы

В процессе выполнения работы,я ознакомилась с языковой разметкой Markdown и выполнила задания в соответствии с лабораторной работой.

Список литературы

1. GDB: The GNU Project Debugger. — URL: <https://www.gnu.org/software/gdb/>.
2. GNU Bash Manual. — 2016. — URL: <https://www.gnu.org/software/bash/manual/>.
3. Midnight Commander Development Center. — 2021. — URL: <https://midnight-commander.org/>.
4. NASM Assembly Language Tutorials. — 2021. — URL: <https://asmtutor.com/>.
5. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. — O'Reilly Media, 2005. — 354 с. — (In a Nutshell). — ISBN 0596009658. — URL: <http://www.amazon.com/Learningbash-Shell-Programming-Nutshell/dp/0596009658>.
6. Robbins A. Bash Pocket Reference. — O'Reilly Media, 2016. — 156 с. — ISBN 978-7.
8. The NASM documentation. — 2021. — URL: <https://www.nasm.us/docs.php>.
9. Zarrelli G. Mastering Bash. — Packt Publishing, 2017. — 502 с. — ISBN 10.
11. Колдаев В. Д., Лупин С. А. Архитектура ЭВМ. — М. : Форум, 2018.
12. Куляс О. Л., Никитин К. А. Курс программирования на ASSEMBLER. — М. : Солон-Пресс, 2017.
13. Новожилов О. П. Архитектура ЭВМ и систем. — М. : Юрайт, 2016.
14. Расширенный ассемблер: NASM. — 2021. — URL: <https://www.opennet.ru/docs/RUS/nasm/>.
15. Робачевский А., Немнюгин С., Стесик О. Операционная система UNIX. — 2-е изд. — БХВПетербург, 2010. — 656 с. — ISBN 978-5-94157-538-1.
16. Столяров А. Программирование на языке ассемблера NASM для ОС Unix. — 2-е изд. — М. : МАКС Пресс, 2011. — URL: http://www.stolyarov.info/books/asm_unix.

17. Таненбаум Э. Архитектура компьютера. — 6-е изд. — СПб. : Питер, 2013. — 874 с. — (Классика Computer Science).
 18. Таненбаум Э., Бос Х. Современные операционные системы. — 4-е изд. — СПб. : Питер, 2015. — 1120 с. — (Классика Computer Science).
-
1. Таненбаум Э., Бос Х. Современные операционные системы. 4-е изд. СПб.: Питер, 2015. 1120 с.
 2. Robbins A. Bash Pocket Reference. O'Reilly Media, 2016. 156 с.
 3. Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 с.
 4. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. O'Reilly Media, 2005. 354 с.