LAPORAN JOBSHEET PRAKTIKUM PEMROGRAMAN MOBILE

Untuk Memenuhi Salah Satu Tugas Mata Kuliah Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek Dosen Pengampu: Safri Adam, S.Kom., M.Kom



Disusun Oleh:

Hanif Fahruddin NIM: 3202216072

PROGRAM STUDI DIII TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK ELEKTRO

POLITEKNIK NEGERI PONTIANAK

2024

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan kepada Allah SWT atas rahmat dan karunianya sehingga laporan yang berjudul "Stateless widget" dapat terselesaikan dengan baik. Laporan ini merupakan salah satu tugas yang diberikan oleh dosen pengampu mata kuliah Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek kepada mahasiswa Program Studi D3 Teknik Informatika Jurusan Teknik Elektro sebagai salah satu bagian dari komponen penilaian akademis.

Laporan ini membahas terkait tipe data, variabel, dan konstanta. Demikian Laporan ini saya buat, semoga bermanfaat.

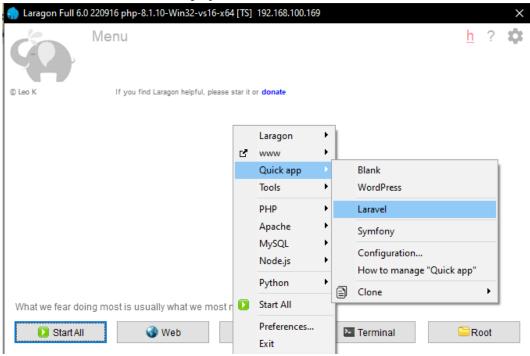
Pontianak,5 Juli 2024

Penyusun,

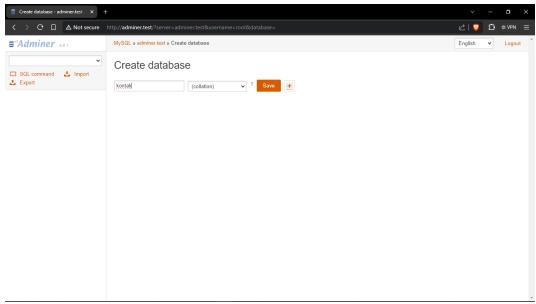
Hanif Fahruddin

TUGAS

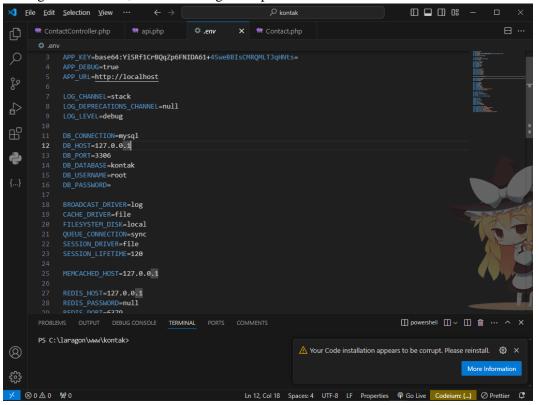
A. Installasi Laravel dan membuat project



- Buka laragon
- Klik kanan pilih quick app dan klik Laravel
- Selanjutnya anda akan diberikan field text untuk di isi sebagai nama dari project
- B. Membuat database di adminer



C. Konfigurasi database, model dan migration pada file .env



D. Membuat model dan konfigurasi migration

Ketikkan: "php artisan make model contacts -m"

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE <u>TERMINAL</u> PORTS COMMENTS

PS C:\laragon\www\kontak> php artisan make model contacts -m
```

Fungsi dari command di atas adalah untuk membuat table pada database yang Bernama "contacts" dan di akhiri dengan -m untuk melakukan migration

```
★ File Edit Selection View

                                                                                                         database > migrations > 😭 2024_07_04_020803_create_contacts_table.php
             use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
             use Illuminate\Support\Facades\Schema;
             return new class extends Migration
                  Codeium: Refactor | Explain | X
public function up(): void
                      Schema::create('contacts', function (Blueprint $table) {
                         $table->id();
$table->string('name
                          $table->string('email');
$table->string('phone');
                          $table->timestamps();
                 Codeium: Refactor | Explain | X
public function down(): void
                      Schema: 'dronTfEvists('contacts'):
                                                                                                      PS C:\laragon\www\kontak> php artisan make model contacts -m
£55
                                                                  Ln 19, Col 25 Spaces: 4 UTF-8 LF PHP @ Go Live Codeium: {...} Ø Prettier
```

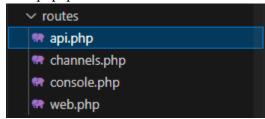
Kemudian ketik "php artisan migrate di terminal"

E. Membuat controller dan membuat fillable

php artisan make:controller ContactController -api

```
3 use App\Models\Contact;
   use Illuminate\Http\Request;
        public function index()
        public function store(Request $request)
            $request->validate([
                 'email'=>'required',
             return Contact::create($request->all());
        public function show(string $id)
            return Contact::findOrFail($id);
        public function update(Request $request, string $id)
            $request->validate([
                'name' => 'required',
'email' => 'required email',
'phone' => 'required',
            $contact = Contact::findOrFail($id);
            $contact->update($request->all());
        public function destroy(string $id)
            Contact::findOrFail($id) ->delete();
            return response()->noContent();
```

lalu pergi ke routes dan ke api.php



Dan pastekan 2 syntax ini

use App\Http\Controllers\ContactController;

Route::apiResource('contacts', ContactController::class);

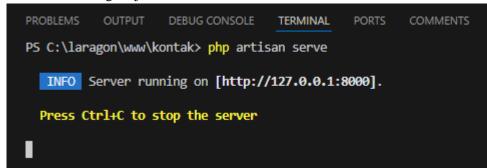
Setelah itu pergilah ke models/contact.php

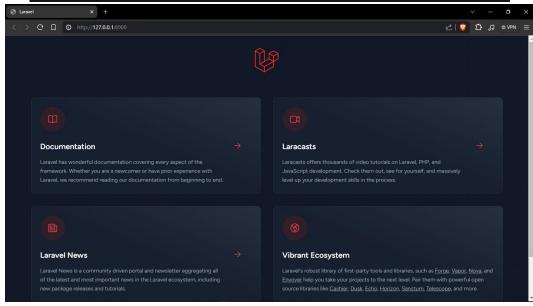


Dan ketikan ini di dalam kurung kurawal

```
protected $fillable =['name','email','phone'];
```

jika sudah maka anda dapat mengetikan "php artisan serve" di terminal maka akan muncul di mana server sedang berjalan





F. Membuat project flutter

Silahkan membuat project flutter Bernama crud_contacts jika sudah Maka anda dapat mengetikkan 2command ini di terminal

```
flutter pub add http
flutter pub add provider
```

fungsi dari command di atas adalah menambahkan fungsi di pubspec.yaml sehingga flutter dapat tersambung dengan api web

jika sudah maka selanjutnya anda tinggal Membuat folder file dengan url sperti berikut lib/models/contact.dart dan mengcopykan syntax di bawah

```
class Contact {
  final int id;
  final String name;
  final String email;
  final String phone;
  Contact({required this.id, required this.name, required
this.email, required this.phone});
  factory Contact.fromJson(Map<String, dynamic> json) {
    return Contact(
      id: json['id'],
      name: json['name'],
      email: json['email'],
      phone: json['phone'],
    );
  Map<String, dynamic> toJson() {
    return {
      'id': id,
      'name': name,
      'email': email,
      'phone': phone,
    };
```

lanjut membuat lib/services/api_services.dart dan mengisikan syntax di bawah jangan lupa untuk mengubah string apiUrl nya sesuai dengan server Laravel kalian berjalan

```
class ApiService {
     final String apiUrl = "http://192.168.164.162:8000/api/contacts";
     Future<List<Contact>> fetchContacts() async {
       final response = await http.get(Uri.parse(apiUrl));
       if (response.statusCode == 200) {
         List jsonResponse = json.decode(response.body);
         return jsonResponse.map((contact) => Contact.fromJson(contact)).toList();
       } else {
         throw Exception('Failed to load contacts');
     Future<Contact> createContact(Contact contact) async {
      final response = await http.post(
         Uri.parse(apiUrl),
         headers: {
          'Content-Type': 'application/json',
         body: jsonEncode(contact.toJson()),
       if (response.statusCode == 201) {
         return Contact.fromJson(json.decode(response.body));
     Future<Contact> updateContact(int id, Contact contact) async {
       final response = await http.put(
         Uri.parse('$apiUrl/$id'),
         headers: {
         body: jsonEncode(contact.toJson()),
       if (response.statusCode == 200) {
        return Contact.fromJson(json.decode(response.body));
         throw Exception('Failed to update contact');
     Future<void> deleteContact(int id) async {
       final response = await http.delete(Uri.parse('$apiUrl/$id'));
       if (response.statusCode != 204) {
         throw Exception('Failed to delete contact');
```

Selanjnutnya Membuat lib/providers/contact_provider.dart dan mengcopykan syntax di bawah

```
import 'package:crud_contacts/models/contact.dart';
   import 'package:crud_contacts/services/api_service.dart';
   class ContactProvider with ChangeNotifier {
     ApiService _apiService = ApiService();
     List<Contact> _contacts = [];
     List<Contact> get contacts => _contacts;
     Future<void> fetchContacts() async {
      _contacts = await _apiService.fetchContacts();
       notifyListeners();
     Future<void> addContact(Contact contact) async {
     Contact newContact = await _apiService.createContact(contact);
       _contacts.add(newContact);
       notifyListeners();
     Future<void> updateContact(int id, Contact contact) async {
      Contact updatedContact = await _apiService.updateContact(id, contact);
      int index = _contacts.indexWhere((c) => c.id == id);
      if (index != -1) {
        _contacts[index] = updatedContact;
         notifyListeners();
    Future<void> deleteContact(int id) async {
     await _apiService.deleteContact(id);
       _contacts.removeWhere((contact) => contact.id == id);
       notifyListeners();
```

Lalu bukalah main.dart nya dan copykan syntax dibawah agar provider dapat di baca sebagai file yang di jalankan pertama oleh fungsi main

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:provider/provider.dart';
import 'providers/contact_provider.dart';
import 'screens/contact_list_screen.dart';
void main() {
  runApp(MyApp());
class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
 Widget build(BuildContext context) {
    return ChangeNotifierProvider(
      create: (context) => ContactProvider(),
      child: MaterialApp(
        title: 'CRUD Contacts',
        theme: ThemeData(
          primarySwatch: Colors.blue,
        ),
        home: ContactListScreen(),
      ),
    );
```

Lalu buatlah lib/screens/contact_list_screen.dart agar data di api dapat di tampilkan di aplikasi

```
import 'package:crud_contacts/models/contact.dart';
import '../providers/contact_provider.dart';
             appBar: AppBar(
   title: Text('Contacts'),
                         Navigator.push(
context,
             body: FutureBuilder(
   future: Provider.of<ContactProvider>(context, listen: false)
                builder: (context, snapshot) {
  if (snapshot.connectionState == ConnectionState.waiting) {
                  return Center(child: CircularProgressIndicator());
} else if (snapshot.hasError) {
  return Center(child: Text('Error: ${snapshot.error}'));
                         builder: (context, provider, child) {
  return ListView.builder(
   itemCount: provider.contacts.length,
                                  Contact contact = provider.contacts[index];
return ListTile(
                                      title: Text(contact.name),
subtitle: Text(contact.email),
trailing: Row(
                                         children: [
   IconButton(
                                                onPressed: () {
                                                     context,
MaterialPageRoute(
                                                                ContactFormScreen(contact: contact),
                                             iconButton(
  icon: Icon(Icons.delete),
```

Dan buat lib/screens/contact_form _screen.dart dan copykan syntax di bawah

```
goverride
void initState() {
    super.initState();
    _name = widget.contact?.name ?? '';
    _email = widget.contact?.email ?? '';
    _phone = widget.contact?.phone ?? '';
}
                                           Boverride
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
                                                     title: lex(uroge...)
) body: Redding(
peding: Edgermests.all(16.0),
child: Form(
key: formetay,
child: column(
child: rormetay,
child: column(
child: column
```

