Universidade do Minho

Ano Letivo: 2023/24

Turnos: PL3/PL7

# Bases de Dados

PL11 – SQL Avançada

Docente: Diana Ferreira

Email: diana.ferreira@algoritmi.uminho.pt

Horário de Atendimento:

5<sup>a</sup> feira 16h-17h



## Sumário

1 Transações

3 Eventos

2 Handlers

4 Revisão

## Bibliografia:

- Connolly, T., Begg, C., Database Systems, A Practical Approach to Design, Implementation, and Management, Addison-Wesley, 4a Edição, 2004. **(Chapter 6 e 7)**
- Belo, O., "Bases de Dados Relacionais: Implementação com MySQL", FCA Editora de Informática, 376p, Set 2021. ISBN: 978-972-722-921-5. (Capítulo 4 e 5)





A transação permite executar um conjunto de operações para garantir que a BD nunca contém o resultado de operações parciais.

- Para iniciar uma transação, usa-se a instrução **START TRANSACTION**.
- Para confirmar a transação atual e tornar as suas alterações permanentes, usa-se a instrução **COMMIT**.
- Para reverter a transação atual e cancelar as suas alterações, usa-se a instrução **ROLLBACK**.

#### Síntaxe:

START TRANSACTION;

<body>

ROLLBACK | COMMIT;

### Exemplo:

START TRANSACTION;

DELETE FROM medicos WHERE estado='S';

ROLLBACK;



Quando ocorre um erro é importante tratá-lo adequadamente, como continuar (CONTINUE) ou sair (EXIT) da execução do bloco de código atual e emitir uma mensagem de erro significativa. Para isso usa-se um handler, através da instrução DECLARE HANDLER.

#### Síntaxe:

A <u>instrução a executar</u> pode ser uma instrução simples ou uma instrução composta delimitada pelas palavras-chave BEGIN e END.

#### Condição que ativa o handler

DECLARE action HANDLER FOR condition\_value statement;

Tipo de ação

A <u>acção</u> pode ser:

- CONTINUE: a execução do bloco de código envolvente continua.
- **EXIT:** a execução do bloco de código envolvente termina.

#### Instrução a executar

A **condição de ativação** pode ser:

Um valor SQLSTATE padrão: SQLWARNING ,
 NOTFOUND ou SQLEXCEPTION.





Quando ocorre um erro é importante tratá-lo adequadamente, como continuar (CONTINUE) ou sair (EXIT) da execução do bloco de código atual e emitir uma mensagem de erro significativa. Para isso usa-se um handler, através da instrução DECLARE HANDLER.

#### **Exemplos:**

DECLARE EXIT HANDLER FOR SQLEXCEPTION SELECT 'SQLException encountered' Message;

DECLARE Erro INT DEFAULT O;

DECLARE CONITNUE HANDLER FOR NOT FOUND SET Erro = 1;

## → PROCEDURE WITH TRANSACTIONS AND HANDLERS

```
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE ProcTransacExemplo (IN codigo INT, IN farmaco VARCHAR(45), IN desc VARCHAR(150), OUT res VARCHAR(100)
BEGIN
DECLARE erro INT DEFAULT O;
DECLARE CONTINUE HANDLER FOR SQLEXCEPTION SET erro=1;
START TRANSACTION;
INSERT INTO Farmacos(id_farmaco,nome,descricao) VALUES(codigo,farmaco,desc);
SELECT COUNT(*) FROM Farmacos WHERE id_farmaco = codigo;
IF erro = 1 THEN
  ROLLBACK;
  SET res = 'Transação abortada.';
 LEAVE InserirFarmaco;
END IF;
(...)
END $$
DELIMITER;
```



Um evento é uma tarefa que é executada num horário específico. Os eventos podem ser criados para execução única ou para determinados intervalos. Para executar o evento de forma repetitiva, a cláusula EVERY pode ser usada.

#### Síntaxe:

CREATE EVENT <event\_name>
ON SCHEDULE <time\_stamp> | EVERY <quantitiy> <unit>
DO <event\_body>;



#### **Exemplos:**

```
CREATE EVENT one_time_log
```

ON SCHEDULE AT CURRENT\_TIMESTAMP

DO

INSERT INTO messages(message) VALUES('One-time event');

CREATE EVENT recurrent\_time\_log

ON SCHEDULE EVERY 1 HOUR

STARTS CURRENT\_TIMESTAMP

ENDS CURRENT\_TIMESTAMP + INTERVAL 1 MONTH

DO

INSERT INTO messages(message) VALUES(CONCAT('Event at'), NOW());

## FASE 6: Exploração

Resolução de Exercícios

Ficha de Excercícios PL11