#### 支付宝接入流程简介

- 1、支付宝接入哪些应用场景
- 2、了解支付宝沙箱环境与正式环境
- 3、当面付应用测试接入支付宝

# 电商项目订单支付实战

图灵: 楼兰

当前电商项目中,通过接入支付宝提供了订单在线支付功能,并且后续针对用户下单后的支付流程做了定制化的设计。采用了一套基于RocketMQ事务消息实现的订单确认机制,来完成订单超时回退功能。这一节课主要就是带大家理解电商项目中对于订单支付功能的设计。当然,重点是希望大家能够针对不同的支付场景,尝试进行不同的优化设计。

今天课程的关注点是以下几个问题。

- 了解支付宝支付能力接入方式。项目中主要是通过支付宝的沙箱环境,快速接入支付宝进行订单支付。
- 电商项目如何对支付流程进行设计及优化。

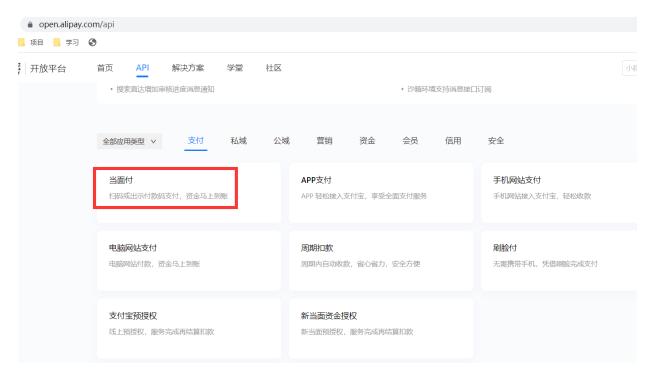
# 支付宝接入流程简介

当今互联网时代,第三方支付已经成了人们不可或缺的一个生活工具,也成为了互联网公司必不可少的业务拼图。但是支付实际上是一个风险非常大的业务,真正能够自主开发第三方支付产品的企业非常少。国内目前有支付牌照的公司总共只有两百来家。因此大部分企业都需要接入第三方支付产品,通过他们形成自己的支付能力。比较有名的第三方支付产品有支付宝、云闪付、和包支付、翼支付等。当前电商项目采用支付宝作为第三方支付产品。这一章节先来了解下如何接入支付宝。

## 1、支付宝接入哪些应用场景

支付宝提供了两个重要的服务开放平台,对外开放自己的核心支付能力。第三方企业都可以通过这两个服务开放平台接入支付宝,借助支付宝开发自己的支付场景。一个是面向商家的**支付宝商家中心**(https://b.alipay.com/page/portal/home),另一个是面向开发者的**支付宝开放平台**(https://open.alipay.com/)。当然我们这次更关心的是在技术层面如何快速接入支付宝,所以更关心的是后面的支付宝开放平台,后面简称支付宝平台。

首先可以进入支付宝平台,快速了解一下支付宝有哪些接入方式。



可以看到,当前支付宝的接入场景是非常丰富的。当前电商项目会采用当面付支付场景进行接入。官网上对于当面付有非常多详细的文档(文档地址: <a href="https://opendocs.alipay.com/open/194/105072?ref=api">https://opendocs.alipay.com/open/194/105072?ref=api</a>),并且还提供了非常丰富的示例。 当面付有两种的典型的场景,一种是用户出示付款码,商家扫描二维码付款。另一种是购买商品后,商家出示二维码,用户使用支付宝扫描二维码完成付款。

#### 付款码支付







店员扫描二维码收款

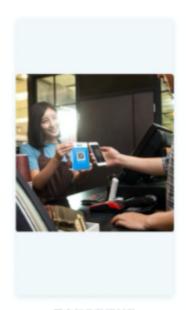


用户完成支付

### 扫码支付



打开支付宝扫一扫



用户扫收款码付款

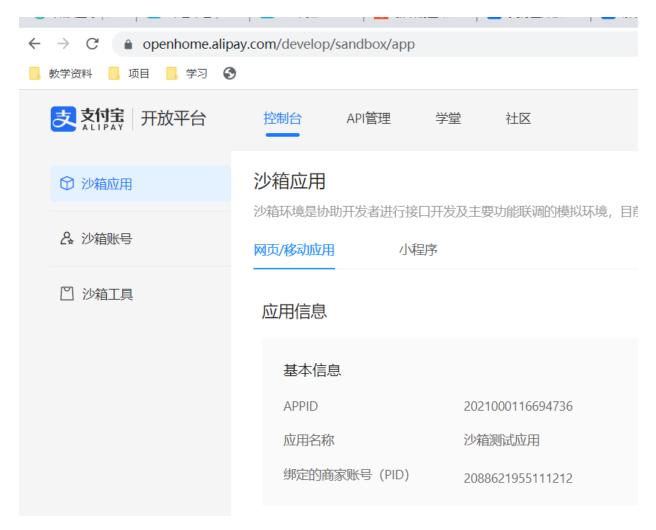


用户完成支付

这两种支付场景相信你一定不陌生,或多或少的都应该通过这种模式购买过产品。图灵电商采用的是第二种扫码支付的场景,即用户下单后,图灵电商会在网站上给用户展示一个二维码,然后用户扫码完成支付。 有兴趣你可以仔细阅读理解下官方的文档,理解一下在你日常购买过程中,整个数据是如何流转的。

## 2、了解支付宝沙箱环境与正式环境

如果你仔细看下这个文档,一定会注意到一个章节是计费模式。是的,第三方应用采用这种方式,每一笔交易都是需要付费给支付宝的。这样对于开发很不方便。在支付宝开放平台上,给开发者提供了一个测试用的沙箱环境。<a href="https://openhome.alipay.com/develop/sandbox/app">https://openhome.alipay.com/develop/sandbox/app</a>。



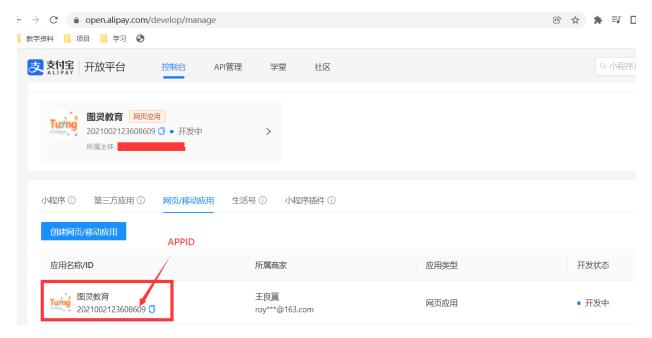
沙箱环境提供了一系列开发调试所需要的帐号以应用信息,这些测试帐号会定期改变。这里最重要的是 PID和APPID两个参数。沙箱环境直接给出了对应的尝试数据,正是环境都需要向支付宝进行申请才能获取。

其中, PID表示商家账户ID, 在正式环境中, 需要由商户登录支付宝商家中心后获取。

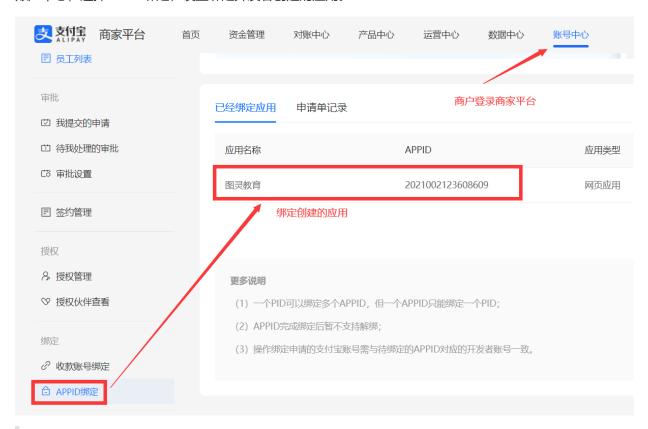


而APPID表示在支付宝上注册的第三方应用的ID。需要由开发者创建应用获取。

开发者登录支付宝开放平台后,进入控制台,需要在控制台创建对应的应用。



创建应用后还不算完,需要商户绑定应用,这样的PID和APPID才可以一起使用。商户登录商家平台后,在账户中心,选择APPID绑定,设置绑定开发者创建的应用。



这里省略掉了正式环境各种提交资料,审批的复杂过程。

另外,沙箱环境还提供了一个沙箱版本的支付宝APP,这个在后面电商项目中也是需要用到的,需要大家下载沙箱版支付宝APP并安装到手机当中。下载页面: https://open.alipay.com/develop/sandbox/tool

在页面下方,有个产品列表部分,可以看到,沙箱环境中的商户已经完成了很多重要产品的签约,在正式 环境,都是需要单独进行签约的。

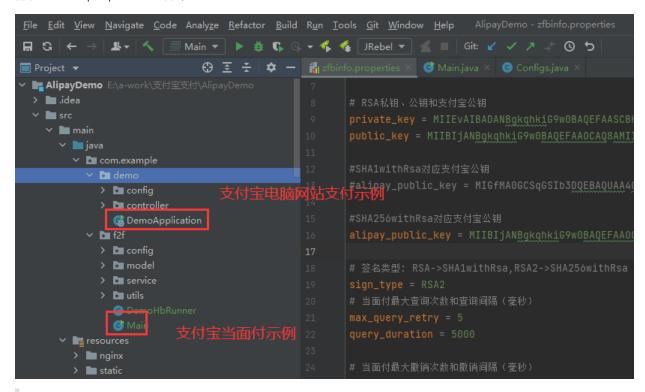
支付宝的正式环境和沙箱环境的接口并不完全一样。真实应用在沙箱环境调试成功后,并不能保证在正式环境就一定没有问题,还需要迁移到正式环境重新测试验收。

## 3、当面付应用测试接入支付宝

在支付宝开放平台上,针对各种应用场景提供了非常丰富的SDK工具包以及配套的Demo。这里我们直接提供一个包含了支付宝当面支付和电脑网站支付的Demo案例,节省大家找文档的时间。

### 见测试项目 AlipayDemo

当面付模块只需要启动Main.java即可运行。但是在运行之前,需要调整一些配置配置信息。这些配置信息都在zfbinfo.properties文件中。



电脑网站支付的配置信息在com.example.demo.config.AlipayConfig中

- app\_id 和 pid属性可以在沙箱应用页面直接获取。
- open\_api\_domain这个属性是请求网关地址URL,默认是正式环境的网关地址。沙箱环境的网关地址是: <a href="https://openapi.alipaydev.com/gateway.do">https://openapi.alipaydev.com/gateway.do</a>。 mcloud\_api\_domain是一个用于统计的网关。
- alipay public key是支付宝公钥属性,需要在沙箱应用页面查看。
- private\_key和public\_key是应用自己设置的私钥。其中,这个密钥需要生成一对公私钥,将应用的公钥上传到支付宝上,而私钥自己保存。



支付宝采用的是RSA非对称加密的方式来保证业务请求的安全性,RSA加密方式需要两个成对生成的公私钥,来对报文分别进行加密和解密,其中私钥自己保存,而公钥则分发给对应业务方。通常用于一次请求的加解密过程。而支付宝开放平台采用的是双向非对称加密的安全机制。

应用注册时,支付宝会生成一组支付宝公私钥,公钥分发给应用,私钥支付宝自己保存。应用往支付宝发起请求时,需要自己获取公钥,用来对发往支付宝的请求报文进行加密。支付宝会尝试使用对应的私钥进行解密,如果解密不成功则会报验签错误的异常,不允许访问服务。

支付宝在往应用推送业务报文时,同样需要应用自己生成一组应用公私钥,应用自己保存私钥,公钥则上传到支付宝中。支付宝在推送业务报文时,会使用公钥进行加密。应用只有使用对应的私钥解密才能获取到业务数据。这样才能保证业务报文的安全性。

生成密钥时,可以下载支付宝提供的密钥生成工具进行生成。工具下载参见网页: <a href="https://opendocs.alip">https://opendocs.alip</a>
<a href="mailto:ay.com/common/02kipl">ay.com/common/02kipl</a>

配置修改完成后,需要在MAIN.java中做一下小修改,在他的435行,需要配置一下二维码图片的生成地址,并且把生成二维码的那一行代码解除注释。

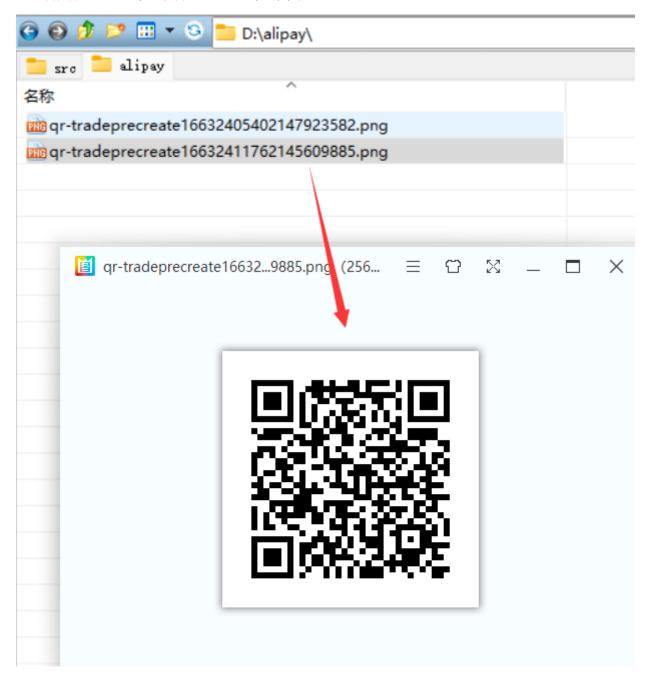
```
// 需要修改为运行机器上的路径
String filePath = String.format("D:/alipay/qr-%s.png",
    response.getOutTradeNo());
log.info("filePath:" + filePath);
ZxingUtils.getQRCodeImge(response.getQrCode(), 256, filePath);
break;
```

保存二维码的目录要提前手动创建。

然后执行MAIN.java。如果参数没有问题,会提示支付宝预下单成功的日志信息。

```
19:26:18.367 [main] INFO com.example.f2f.Main - 支付宝预下单成功: )
19:26:18.367 [main] INFO com.example.f2f.Main - code:10000, msg:Success
19:26:18.367 [main] INFO com.example.f2f.Main - body:
{"alipay_trade_precreate_response":
{"code":"10000","msg":"Success","out_trade_no":"tradeprecreate16632411762145609885",
"qr_code":"https:\/\/qr.alipay.com\/bax0466211710boqqkcf001d"},"sign":"eELa9G0YxKEjM
sxisDSMbFEvBfJuhOwBjTz239ZdikfvYkdjmzjCy59iNlBs/bON+13y1XL3K9yd1En48vFSYk3PJ5aJBoJLh
eeEB9vAqwla26L2Gx6AuIeK8A8y2//B4jGUSobjq2X5m1wbbJL2zgLDjnaS9bvww3mzEXg2A2OL/fo+L018p
M8lGrVifxiPTQ1hPu1i+eYrIz3/nIVjQwlwIGalNKAjA9Nckt9vKbk8Cd1pwpNtj63Y1alp3b08KG7qph1ri
sUQcu0bdZ0FZryLpAHK6sazIlzztwSG10p0yR7yoZQGjuNtMZEj5UvO/tTORN9/ylNtnR2tAKqghQ=="}
19:26:18.367 [main] INFO com.example.f2f.Main - filePath:D:/alipay/qr-
tradeprecreate16632411762145609885.png
```

### 然后在配置的目录中可以看到生成的二维码图片。



在做实际应用集成时,这个二维码图片就可以展示到应用的前端页面上,然后给客户扫描支付。需要注意的是,这个二维码图片是对接支付宝沙箱环境生成的,那么扫描时也必须用沙箱环境的支付宝APP扫码支付。

在示例中还有其他的一些业务操作,比如查询、退货等,可以自行体验。

测试的结果可以到沙箱环境查看买家和卖家的余额变化,确认交易是否正常完成。



有道云笔记链接地址: <a href="https://note.youdao.com/s/aSVHx7P5">https://note.youdao.com/s/aSVHx7P5</a>