## LAS APLICACIONES

## 1. ¿Qué Son las Aplicaciones?

- Definición: Programas diseñados para realizar tareas específicas en dispositivos electrónicos (smartphones, tabletas, computadoras).
- Ejemplos: Redes sociales, juegos, herramientas de productividad.





- Aplicaciones Móviles:
  - o Descarga: Desde tiendas de aplicaciones.
  - Ventajas: Acceso completo a funciones del dispositivo, mejor rendimiento.
  - Desventajas: Requiere instalación y actualizaciones.
  - Web Móviles:
    - o Acceso: A través de navegadores web.
    - Ventajas: No requiere instalación, actualizaciones automáticas.
    - Desventajas: Menor acceso a funciones del dispositivo, rendimiento dependiente del navegador.



- Diseño Responsivo: Se adapta a diferentes tamaños de pantalla.
- Usabilidad: Interfaz intuitiva y navegación fluida.
- Velocidad: Rápida carga y rendimiento.
- Accesibilidad: Inclusión de todas las personas, incluyendo aquellas con discapacidades.





## 4. Proceso de Diseño y Desarrollo

- Investigación: Definir objetivos y analizar el mercado.
  - Diseño: Crear prototipos y diseñar UI/UX.
  - Desarrollo: Programar y integrar servicios.
- Pruebas: Realizar pruebas y ajustar errores.
- Lanzamiento: Publicar y promocionar la app.
  Mantenimiento: Actualizar y mejorar la app.

## 5. Tipos de Aplicaciones

- Nativas:
  - Descripción: Desarrolladas para plataformas específicas (iOS, Android).
  - Ventajas: Mejor rendimiento.
  - Desventajas: Costoso y requiere mantenimiento separado.
- Híbridas:
  - Descripción: Usan tecnologías web empaquetadas en un contenedor nativo.
  - Ventajas: Código base único para varias plataformas.
  - Desventajas: Rendimiento inferior a las nativas.
- Web Apps:
  - Descripción: Accesibles a través de navegadores móviles.
  - Ventajas: No requiere instalación.
  - Desventajas: Limitaciones en el acceso a funciones del dispositivo.



