

cinclub2

Diana Isabel Ramírez García
Francisco Manuel Monreal Gamboa

Diciembre 2020

1 Actividad 1: Arreglos con objetos

Los miembros del cineClub quedaron muy satisfechos con el programa, por ello decidieron pedirte otras funcionalidades. Quieren poder ver las funciones aún disponibles de acuerdo a la hora que sea, es decir, si son las 16:30 , solo quieren ver las funciones después de esta hora. Para realizar lo siguiente es necesario hacer unas modificaciones al programa:

- Boleto.java se mantendrá igual
- Funcion.java
 - Hacer un método con la siguiente firma:

```
1      public boolean compararHorario(String horario){...}
```

Este método recibirá un String que determina una hora como "14:00" la cual se comparará con el atributo horario y que queremos saber si la hora es mayor o igual.
- ColeccionFunciones.java
 - Recibirá como atributos las funciones a proyectar, ya no será necesario definirlas en Maraton.java
 - Crear un arreglo con las funciones como atributo.
 - El constructor por omisión , el cual únicamente crea el objeto porque los atributos ya están asignados.
 - Método para obtener el arreglo.
 - Hacer un método con la siguiente firma:

```
1      public Funcion[] peliculasSobrantes(String horario){ ... }
```

Este método recibe un String que determina una hora como "14:00" y a partir de este queremos obtener un arreglo de funciones tal que su horario es mayor o igual a la hora recibida.
- Maraton.java

- Tiene un objeto ColeccionFunciones y un arreglo de Funciones como atributos únicamente.
- realizar las modificaciones necesarias para que sea consistente con el uso de arreglos.
- Añadir una opción para mostrar la funciones aún válidas por la hora recibida.
- Añadir un ciclo para repetir el menú.