



# "this" en Java

Facultad de Ciencias

Diana Isabel Ramírez García

Introducción a Ciencias de la Computación 2021-1

Funcion.java

```
1  public class Funcion{
2      final int capacidad = 50;
3      private int lugares_disponible;
4      private String horario;
5      private String pelicula;
6      private double recaudado;
7      private static double totalrecaudado;
8      private static double totalGenerales;
9
10
11     public Funcion(String horario, String pelicula){
12         lugares_disponible = capacidad;
13         this.horario = horario;
14         this.pelicula = pelicula;
15         recaudado = 0;
16         totalGenerales = 0;
17         totalrecaudado = 0;
18     }
```

# Sabemos utilizar this como:

- Sabemos que no podemos llamar a diferentes variables con el mismo nombre, sin embargo es posible tener una variable de instancia (atributo) y una variable local con el mismo nombre, para poder diferenciarlas usamos this.

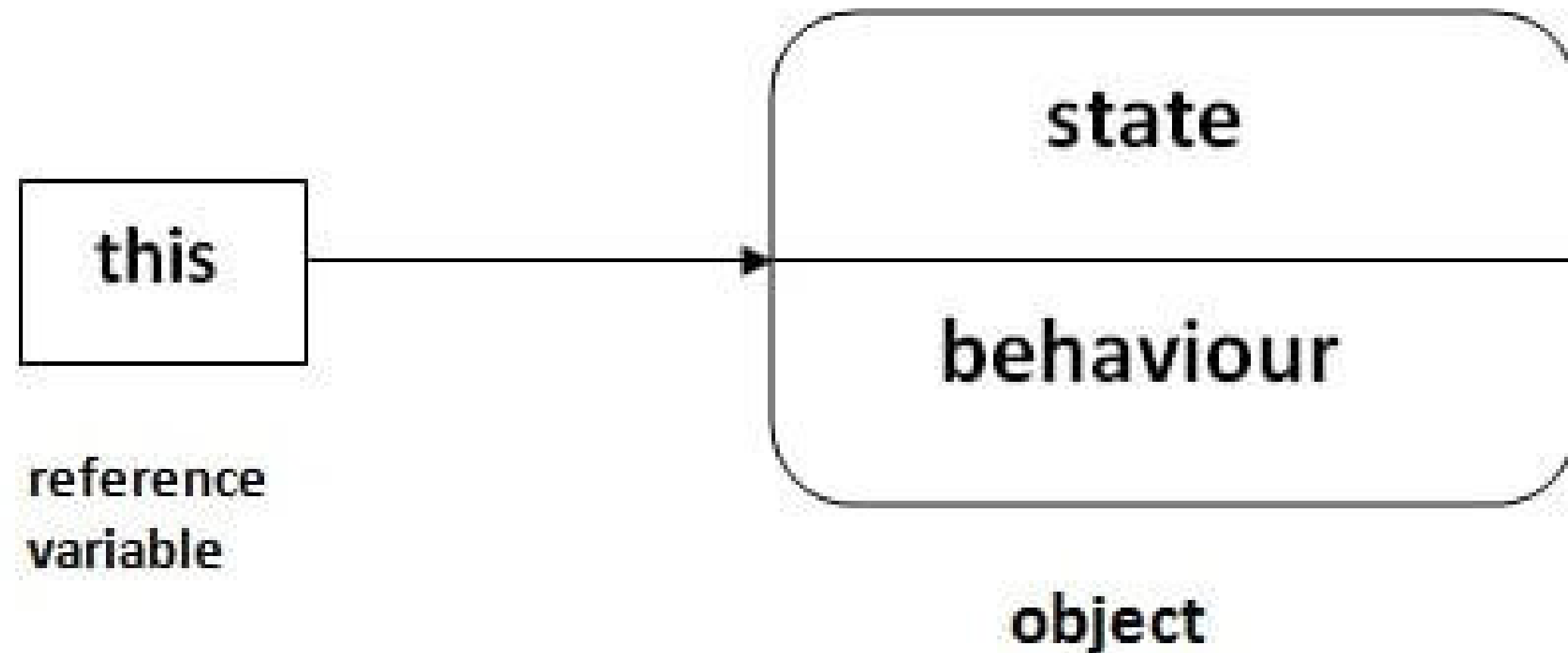
**variable de  
instancia**

```
10
11     public Funcion(String horario, String pelicula){
12         lugares_disponible = capacidad;
13         this.horario = horario;
14         this.pelicula = pelicula;
15         recaudado = 0;
16         totalGenerales = 0;
17         totalrecaudado = 0;
18     }
```

**parámetro  
(variable local)**

# ¿Pero qué es **this**?

Es una palabra reservada que funciona como referencia del objeto actual



# Referenciar a un objeto de manera explícita

## Clase Funcion.java

```
39
40 public Boleto comprarBoleto(String tipoBoleto, Funcion f){
41     Boleto b = null;
42     if(lugares_disponible>0){
43         b = new Boleto(f.tipoBoleto);
44         sumarRecaudado(b);
45         sumarTotalRecaudado(b);
46         disminuirLugares();
47     }else{
48         System.out.println("Ya no hay lugares disponibles");
49     }
50     return b;
51 }
```

- f guarda la referencia del objeto función a guardar
- Pasamos la variable f como parámetro para crear un objeto Boleto.

## Clase Maraton.java

```
46     int op = in2.nextInt();
47     if(op==1){
48         boleto = f1.comprarBoleto(tipo,f1);
49         System.out.println(boleto);
```

- Dentro de Maratón f1 al llamar a comprarBoleto **recibe de parámetro a sí mismo** .

# Utilizando this para hacer código equivalente

## Clase Funcion.java

```
38 }
39
40 public Boleto comprarBoleto(String tipoBoleto){
41     Boleto b = null;
42     if(lugares_disponible>0){
43         b = new Boleto(this,tipoBoleto);
44         sumarRecaudado(b);
45         sumarTotalRecaudado(b);
46         disminuirLugares();
47     }else{
48         System.out.println("Ya no hay lugares disponibles");
49     }
50     return b;
51 }
```

## Clase Maraton.java

```
46
47     int op = in2.nextInt();
48     if(op==1){
49         boleto = f1.comprarBoleto(tipo);
50         System.out.println(boleto);
```

- comprarBoleto recibe únicamente un parámetro
- Se pone this en el constructor de Boleto porque **se va a referir al objeto que lo llame** al momento de usarlo en el main.
- En este caso this señala al objeto función f1.