LAPORAN UAS STRUKTUR DATA ADJACENCY LIST UNDIRECTED GRAPH



Disusun oleh:

Nama: Dian Nur Safitri Nim: (21091397044)

Kelas : 2021 B

UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA MANAJEMEN INFORMATIKA 2022



1. Membuat kodingan dan laporan sebuah algoritma yang membuat undirected graph menggunakan representasi adjacency list dengan input vertex dan edge?

Input:

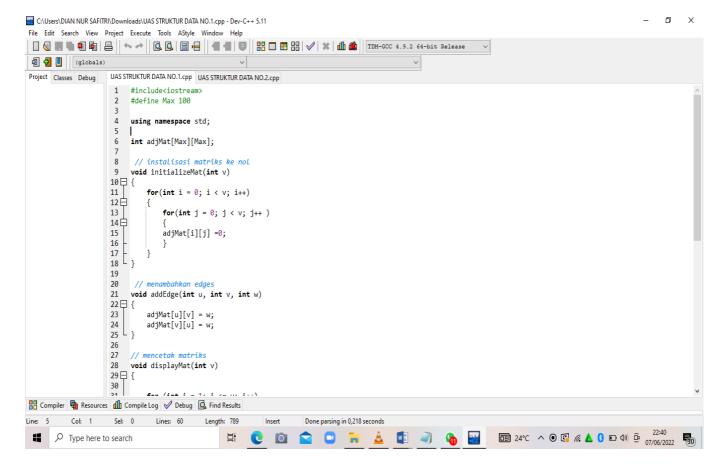
- 1. int jumlah vertex yang ada dalam graph
- 2. (x,y) dengan x = vertex 1, y = vertex 2, w = weight

Output:

Satu per satu vertex, edge, dan weightnya

Jawab:

Kodingan (Source Code)



```
C:\Users\DIAN NUR SAFITRI\Downloads\UAS STRUKTUR DATA NO.1.cpp - Dev-C++ 5.11
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          - 0 X
  File Edit Search View Project Execute Tools AStyle Window Help
(globals)
  Project Classes Debug UAS STRUKTUR DATA NO.1.cpp UAS STRUKTUR DATA NO.2.cpp
                                                             31
                                                                                        for (int i = 1; i <= v; i++)
                                                                                                 cout << "\t":
                                                             33
                                                                                                   for (int j = 1; j <= v; j++)
                                                              35
                                                              36 🖨
                                                              37
                                                                                                            cout << adjMat[i][j] <<"\t";
                                                              38 -
                                                             39
40
                                                                                                 cout << endl;
                                                             41 | }
                                                             43
44
                                                                         int main()
                                                             46
47
                                                                                        int vertice = 4;
                                                             48
49
                                                                                       initializeMat(vertice);
                                                             50
51
                                                                                     addEdge(1,2,5);
                                                             52
53
54
55
56
57
58
                                                                                        addEdge(2,3,1);
                                                                                        addEdge(4,1,3);
addEdge(2,4,1);
                                                                                        addEdge(3,1,1);
                                                                                        displayMat(vertice);
                                                             59
60 }
                                                                                        return 0;
 🔡 Compiler 🖣 Resources 🛍 Compile Log 🤣 Debug 🔼 Find Results
Line: 5 Col: 1 Sel: 0 Lines: 60 Length: 789
                                                                                                                                                                                                              Done parsing in 0,218 seconds

    C
    Image: Second control of the cont
```

• Output (Hasil kodingan)

3. Studi Kasus Input:

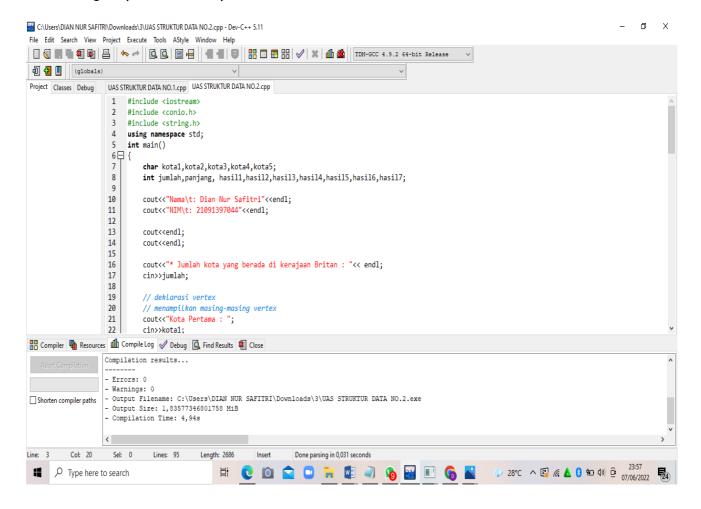
- 1. Int jumlah vertex yang ada dalam graph
- 2. (x,y,w) dipisahkan dengan spasi
- X = vertex 1, y = vertex 2, w = weight
 - 3. Kota mana yang merupakan kota yang ditempati pedagang sekarang
 - 4. Vertex mana yang merupakan kota yang diserang naga
 - 5. Vertex mana yang merupakan kota tempat istana raja

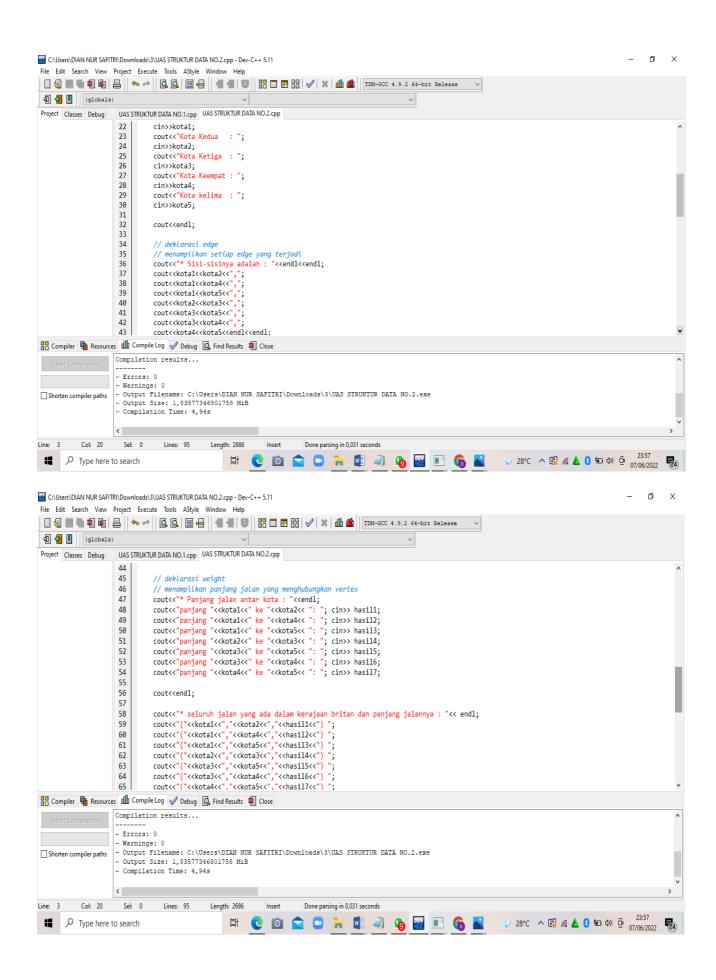
Output:

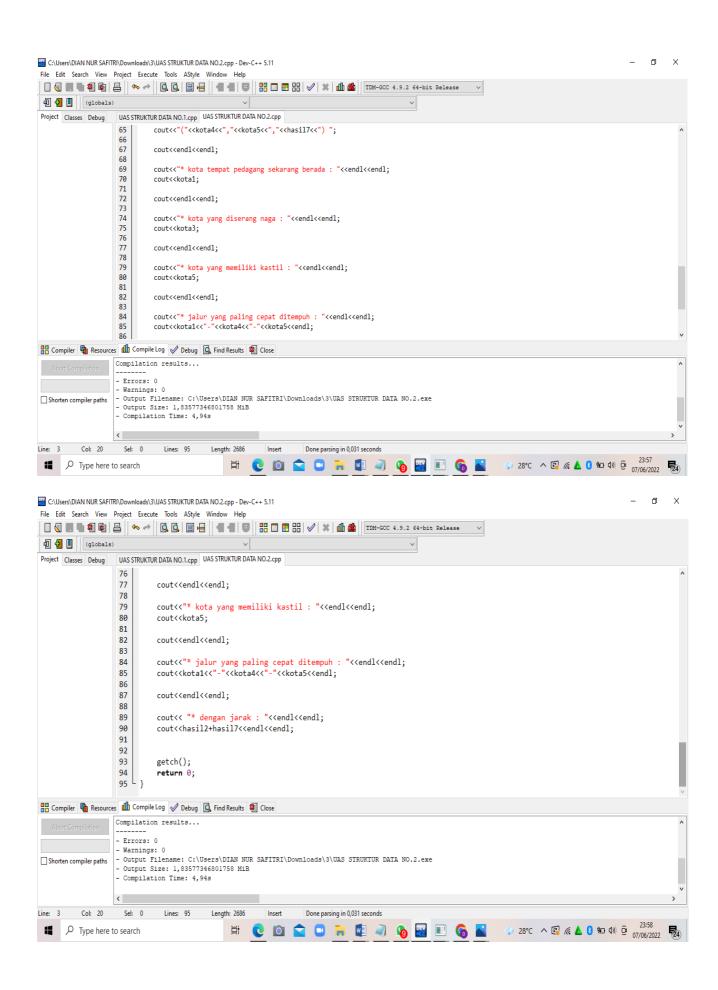
- Jalur yang paling cepat ditempuh oleh pedagang untuk ke kastil tanpa melewati kota yang diserang naga
- 2. Jarak yang ditempuh

Jawab:

Kodingan (Source Code)







• Output (Hasil kodingan)

```
■ Select C:\Users\DIAN NUR SAFITRI\Downloads\3\UAS STRUKTUR DATA NO.2.exe
                                                                                                                                                                                                                                                                  - 0 X
          : 21091397044
  Jumlah kota yang berada di kerajaan Britan :
Kota Pertama : A
Kota Kedua : B
Kota Ketiga : C
Kota Keempat : D
Kota kelima : E
                                                                                                                                                                                                                                                   Sisi-sisinya adalah :
AB,AD,AE,BC,CE,CD,DE
* Panjang jalan antar kota :
panjang A ke B: 6
panjang A ke D: 7
panjang A ke E: 8
panjang B ke C: 9
panjang C ke E: 10
panjang C ke D: 3
panjang D ke E: 5
* seluruh jalan yang ada dalam kerajaan britan dan panjang jalannya :
(A,B,6) (A,D,7) (A,E,8) (B,C,9) (C,E,10) (C,D,3) (D,E,5)
  kota tempat pedagang sekarang berada :
  kota yang diserang naga :
  kota yang memiliki kastil :
  jalur yang paling cepat ditempuh :
 A-D-E
  dengan jarak :
```