

TorneosApp

- User stories

No.	Rol	Característica/Funcionalidad	Razón/Resultado
A01	Como administrador	Quiero iniciar sesión en el sistema.	Con el fin de hacer uso de las funcionales a las que puedo acceder.
A02	Como administrador	Quiero crear un torneo.	Con el fin de permitir a los usuarios modificar la información con el torneo.
A03	Como administrador	Quiero eliminar un torneo.	Con el fin de dejar de ver información de un torneo.
U01	Como usuario	Quiero registrarme en en sistema	Con el fin de poder inciar sesión para ingresar al sistema.
U02	Como usuario	Quiero iniciar sesión en el sistema.	Con el fin de hacer uso de las funcionales a las que puedo acceder.
U03	Como usuario	Quiero ver la lista de torneos disponibles	Con el fin de ver los torneos disponibles para hacer uso de ellos.
U04	Como usuario	Quiero ver la lista de los torneos que he modificado (Mis Torneos)	Con el fin de acceder a la información de cada torneo que he modificado
U05	Como usuario	Quiero modificar los datos de mi cuenta a necesidad	Con el fin de actualizar mi información en el sistema (nombre y contraseña).
U06	Como usuario	Quiero modificar los resultados de los torneos/partidos que desee	Con el fin de ver la información modificada en el torneo que estoy usando.
U07	Como usuario	Quiero ver todos los datos que he guardado en la aplicación	Con el fin de ver la información de los torneos que he modificado.
U08	Como usuario	Quiero solicitar un torneo en específico	Con el fin de hacer uso de ese torneo en caso de aceptada la solicitud.

- Use cases

Caso de Uso	Registro Usuario	No.:	U01		
Descripción	Registrar un usuario en el sistema.				
Actor(es)	Usuario: Posible nuevo usuario.				
Precondiciones	El usuario que se crea no debe estar ya registrado en el sistema. Contar con información del usuario que se va a crear.				
Flujo Normal	1. El usuario accede a la función “Registrarse” 2. El usuario ingresa los datos para realizar el registro (nombre , nombre de usuario, contraseña).				
Flujo Alterno	1. El usuario accede a la función “Registrarse” 2. El usuario ingresa los datos para realizar el registro (nombre , nombre de usuario, contraseña). 3. El sistema notifica que el usuario ya existe.				
Autor(es):	arvelasquezva, fpieschaconr, jucnunezgom, lyarevalo vhuepad, dcguarina	Fecha:	27.06.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Iniciar Sesión	No.:	U02
Descripción	Iniciar sesión en el sistema.		
Actor(es)	Usuario: usuario que quiere acceder al sistema		
Precondiciones	El usuario debe tener una cuenta ya creada en la app con su respectiva clave de acceso.		
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario ingresa el ID de acceso. 2. El usuario ingresa la contraseña de acceso correspondiente a su cuenta. 3. El sistema comprueba la información de acceso. 		
Flujo Alternativo	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario ingresa el ID de acceso. 2. El usuario ingresa la contraseña de acceso correspondiente a su cuenta. 3. El sistema comprueba la información de acceso. 4. El sistema notifica a el usuario que la contraseña o el id son incorrectos. 		

Autor(es):	arvelasquezva, fpieschaconr, jucnunezgom, lyarevalo vhuepad, dcguarina	Fecha:	27.06.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Modificar datos cuentas	No.:	U05		
Descripción	Modificar los datos asociados a su cuenta (nombre y contraseña)				
Actor(es)	Usuario				
Precondiciones	El usuario o administrador debe tener una cuenta ya creada en la app con su respectiva clave de acceso				
Flujo Normal	1. El usuario ingresa los datos a modificar 2. El Usuario confirma la modificación de los datos. 3. El sistema notifica que se modificaron los datos correctamente .				
Flujo Alterno	1. El usuario ingresa los datos a modificar 2. El Usuario confirma la modificación de los datos. 3. El sistema notifica que fue posible modificar los datos “Error”.				
Autor(es):	arvelasquezva, fpieschaconr, jucnunezgom, lyarevalo vhuepad, dcguarina	Fecha:	27.06.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Iniciar Sesión	No.:	A01
Descripción	Iniciar sesión en el sistema.		
Actor(es)	Administrador que quiere acceder al sistema		
Precondiciones	Administrador debe tener una cuenta ya creada en la app con su respectiva clave de acceso		

Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario o administrador ingresa el ID de acceso. 2. El usuario o administrador ingresa la contraseña de acceso correspondiente a su cuenta. 3. El sistema comprueba la información de acceso. 4. El sistema otorga acceso a la persona que digitó la información. 				
Flujo Alterno	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario o administrador ingresa el ID de acceso. 2. El usuario o administrador ingresa la clave de acceso correspondiente a su cuenta. 3. El sistema comprueba la información de acceso. 4. El sistema notifica a el usuario o administrador que la contraseña o el id son incorrectos. 				
Autor(es):	arvelasquezva, fpieschaconr, jucnunezgom, lyarevalo vhuepad, dcguarina	Fecha:	27.06.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Crear un torneo	No.:	A02		
Descripción	Crear un torneo				
Actor(es)	Administrador quiere crear un torneo para ser usado por un usuario.				
Precondiciones	Administrador estar en el sistema				
Flujo Normal	<div>1. El administrador accede a la función “ Crear Torneo”</div> <div>2. El administrador indica el deporte, tipo de torneo y el número de equipos.</div> <div>3. El sistema comprueba que todos la campos sean completados.</div> <div>4. El sistema notifica que fue creado un torneo exitosamente</div>				
Flujo Alterno	<div>1. El administrador accede a la función “Crear Torneo”</div> <div>2. El administrador indica el deporte, tipo de torneo y el número de equipos.</div> <div>3. El sistema comprueba que todos la campos sean completados.</div> <div>4. El sistema notifica si alguno de los campos está incompleto.</div>				
Autor(es):	arvelasquezva, fpieschaconr, jucnunezgom, lyarevalo vhuepad, dcguarina	Fecha:	27.06.2019	Versión:	

Caso de Uso	Eliminar un torneo			No.:	A03
Descripción	Eliminar un torneo				
Actor(es)	Administrador quiere eliminar un torneo				
Precondiciones	Administrador estar en el sistema				
Flujo Normal	<div>1. El administrador selecciona el icono eliminar torneo.</div> <div>2. El sistema da la opción de seleccionar cualquier torneo.</div> <div>3. El administrador elige el torneo a eliminar.</div> <div>4. El administrador confirma que va a eliminar el torneo, seleccionando “Eliminar”</div> <div>5. El sistema notifica que se eliminó el torneo y actualiza la base de datos.</div>				
Flujo Alterno	<div>1. El administrador selecciona el icono eliminar torneo.</div> <div>2. El sistema da la opción de seleccionar cualquier torneo.</div> <div>3. El administrador elige el torneo a eliminar.</div> <div>4. El administrador no confirma que va a eliminar el torneo, seleccionando “Eliminar”</div> <div>5. El puede regresar a la pantalla principal sin eliminar torneos.</div>				
Autor(es):	arvelasquezva, fpieschaconr, jucnunezgom, lyarevalo vhuepad, dcguarina	Fecha:	27.06.2019	Versión:	