

TorneosApp Use Case Inform

- User stories

| No. | Rol | Característica/Funcionalidad | Razón/Resultado |
|-----|---------------------------|--|---|
| A01 | Como administrador | Quiero iniciar sesión en el sistema. | Con el fin de hacer uso de las funcionales a las que puedo acceder. |
| A02 | Como administrador | Quiero crear un torneo. | Con el fin de permitir a los usuarios modificar la información del torneo. |
| A03 | Como administrador | Quiero ver la lista de torneos disponibles | Con el fin de ver los torneos que he creado |
| U01 | Como usuario | Quiero registrarme en en sistema | Con el fin de poder iniciar sesión para ingresar al sistema. |
| U02 | Como usuario | Quiero iniciar sesión en el sistema. | Con el fin de hacer uso de las funcionales a las que puedo acceder. |
| U03 | Como usuario | Quiero ver la lista de torneos disponibles | Con el fin de ver los torneos disponibles que puede usar dentro del sistema.. |
| U04 | Como usuario | Quiero ver la lista de los torneos que he modificado (My Tournaments) | Con el fin de acceder a la información de cada torneo que he modificado |
| U05 | Como usuario | Quiero modificar los datos de mi cuenta a necesidad | Con el fin de actualizar mi información en el sistema (nombre,nombre de usuario y contraseña). |
| U06 | Como usuario | Quiero modificar los datos de los torneos que desee | Con el fin de personalizar la información de cada torneo |
| U07 | Como usuario | Quiero ver todos los datos que he guardado en la aplicación | Con el fin de ver la información de los torneos que he modificado. |
| U08 | Como usuario | Quiero crear nuevos equipos | Con el fin de usarlos en los datos de mis torneos. |
| U09 | Como usuario | Quiero agregar un torneo disponible a la lista "My Tournaments" | Con el fin de poder acceder a él y modificar sus datos |
| U10 | Como usuario | Quiero eliminar un torneo de "My Tournaments" | Con el fin de ya no hacer uso de los datos del torneo porque no los quiero usar |

- Use cases

| | | | | | |
|----------------|---|--------|------------|----------|-----|
| Caso de Uso | LogIn (admin) | No.: | A01 | | |
| Descripción | Iniciar sesión en el sistema. | | | | |
| Actor(es) | Administrador que quiere acceder al sistema | | | | |
| Precondiciones | | | | | |
| Flujo Normal | <div><div>1.</div><div>El administrador selecciona la casilla de verificación de “Administrator”.</div></div> <div><div>2.</div><div>El administrador ingresa el ID (username) de acceso.</div></div> <div><div>3.</div><div>El administrador ingresa la contraseña de acceso correspondiente a su cuenta.</div></div> <div><div>4.</div><div>El sistema comprueba la información de acceso.</div></div> <div><div>5.</div><div>El sistema otorga acceso al administrador.</div></div> | | | | |
| Flujo Alterno | <div><div>1.</div><div>El administrador selecciona la casilla de verificación de “Administrator”.</div></div> <div><div>2.</div><div>El administrador ingresa el ID (username) de acceso.</div></div> <div><div>3.</div><div>El administrador ingresa la contraseña de acceso correspondiente a su cuenta.</div></div> <div><div>4.</div><div>El sistema comprueba la información de acceso.</div></div> <div><div>5.</div><div>El sistema notifica al administrador que la contraseña o el id son incorrectos.</div></div> | | | | |
| Autor(es): | arvelasquezva, fpieschaconr, jucnunezgom, lyarevalo,vhuepad, dcguarina | Fecha: | 21.07.2019 | Versión: | 2.0 |

| | | | |
|-----------------------|--|-------------|-----|
| Caso de Uso | Create-tournament | No.: | A02 |
| Descripción | Crear un torneo | | |
| Actor(es) | Administrador quiere crear un torneo para ser usado por un usuario. | | |
| Precondiciones | Administrador está ingresado en el sistema | | |
| Flujo Normal | <ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador accede a la función “ Crear Torneo” 2. El administrador indica el nombre del torneo, deporte, tipo de torneo y el número de equipos. 3. El sistema comprueba que todos la campos sean completados. 4. El sistema crea el torneo en la Base de Datos 5. El sistema notifica que fue creado un torneo exitosamente | | |

| | | | | | |
|----------------------|---|---------------|------------|-----------------|-----|
| Flujo Alterno | <ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador accede a la función "Crear Torneo" 2. El administrador indica el nombre del torneo, deporte, tipo de torneo y el número de equipos. 3. El sistema comprueba que todos la campos sean completados. 4. El sistema notifica si alguno de los campos está incompleto/ El sistema verifica que algún campo tiene un valor inválido. | | | | |
| Autor(es): | arvelasquezva, fpieschaconr, jucnunezgom, lyarevalo,vhuepad, dcguarina | Fecha: | 21.07.2019 | Versión: | 2.0 |

| | | | | | |
|----------------|--|--------|------------|----------|-----|
| Caso de Uso | See List: available-Tournaments (admin) | No.: | A03 | | |
| Descripción | Ver lista de torneos | | | | |
| Actor(es) | Administrador quiere ver la lista de torneo creados | | | | |
| Precondiciones | Administrador debe estar ingresado en el sistema | | | | |
| Flujo Normal | 1. El administrador accede a la función “Tournaments” 2. El sistema muestra la lista de torneos creados. | | | | |
| Flujo Alterno | 1. El administrador accede a la función “Crear Torneo” 2. El sistema muestra una lista vacía ya que no hay torneos. | | | | |
| Autor(es): | arvelasquezva, fpieschaconr, jucnunezgom, lyarevalo,vhuepad, dcguarina | Fecha: | 21.07.2019 | Versión: | 2.0 |

| | | | |
|-----------------------|---|-------------|-----|
| Caso de Uso | Sign up | No.: | U01 |
| Descripción | Registrar un usuario en el sistema. | | |
| Actor(es) | Usuario: Posible nuevo usuario. | | |
| Precondiciones | El usuario debe contar con información del usuario que se va a crear. | | |
| Flujo Normal | <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario accede a la función "Sign up" 2. El usuario ingresa los datos para realizar el registro (nombre , nombre de usuario, contraseña). 3. El usuario presiona el botón "Save" 4. El sistema verifica la información 5. El sistema crea el usuario nuevo en la base de datos. 6. El sistema muestra al usuario que el registro ha sido exitoso | | |

| | | | | | |
|----------------------|---|---------------|------------|-----------------|-----|
| Flujo Alterno | <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario accede a la función “Sign up” 2. El usuario ingresa los datos para realizar el registro (nombre , nombre de usuario, contraseña). 3. El usuario presiona el botón “Save” 4. El sistema verifica la información 5. El sistema muestra que el usuario no se puede crear (por error o duplicado) | | | | |
| Autor(es): | arvelasquezva, fpieschaconr, jucnunezgom, lyarevalo,vhuepad, dcguarina | Fecha: | 21.06.2019 | Versión: | 2.0 |

| | | | | | |
|----------------|--|--------|------------|----------|-----|
| Caso de Uso | LogIn (user) | No.: | U02 | | |
| Descripción | Iniciar sesión en el sistema. | | | | |
| Actor(es) | Usuario: usuario que quiere acceder al sistema | | | | |
| Precondiciones | El usuario debe tener una cuenta ya creada en la app con su respectiva clave de acceso. | | | | |
| Flujo Normal | 1. El usuario ingresa el ID (username) de acceso. 2. El usuario ingresa la contraseña de acceso correspondiente a su cuenta. 3. El sistema comprueba la información de acceso. 4. El usuario otorga acceso al usuario. | | | | |
| Flujo Alterno | 1. El usuario ingresa el ID (username) de acceso. 2. El usuario ingresa la contraseña de acceso correspondiente a su cuenta. 3. El sistema comprueba la información de acceso. 4. El sistema notifica al usuario que la contraseña o el id son incorrectos. | | | | |
| Autor(es): | arvelasquezva, fpieschaconr, jucnunezgom, lyarevalo,vhuepad, dcguarina | Fecha: | 21.07.2019 | Versión: | 2.0 |

| | | | |
|-----------------------|---|-------------|-----|
| Caso de Uso | See List: available-Tournaments (User) | No.: | U03 |
| Descripción | Ver lista de torneos | | |
| Actor(es) | Usuario quiere ver la lista de torneo creados | | |
| Precondiciones | Usuario debe tener una cuenta ya creada en la app con su respectiva clave de acceso | | |

| | | | | | |
|--------------------------|---|---------------|------------|-----------------|-----|
| Flujo Normal | <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario inicia sesión en el sistema. 2. El sistema muestra la lista de torneos creados. 3. El usuario puede seleccionar un torneo para hacer uso otras funciones del sistema. | | | | |
| Flujo Alternativo | <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario inicia sesión. 2. El sistema muestra una lista vacía ya que no existen torneos en la base de datos. | | | | |
| Autor(es): | arvelasquezva, fpieschaconr, jucnunezgom, lyarevalo,vhuepad, dcguarina | Fecha: | 21.07.2019 | Versión: | 2.0 |

| | | | | | |
|----------------|--|--------|------------|----------|-----|
| Caso de Uso | See List: My-Tournaments | No.: | U04 | | |
| Descripción | Ver lista de torneos que el usuario ha modificado. | | | | |
| Actor(es) | Usuario quiere ver la lista de sus torneos | | | | |
| Precondiciones | Usuario debe estar ingresado en el sistema | | | | |
| Flujo Normal | 1. El usuario selecciona en el menú la opción”Tournaments”. 2. El sistema muestra la lista de torneos que ha agregado y modificado. 3. El usuario puede seleccionar un torneo para ver la información que ha ingresado o para borrarlo de su lista de torneos. | | | | |
| Flujo Alterno | 1. El usuario selecciona en el menú la opción”Tournaments”. 2. El sistema muestra una pantalla vacía 3. El usuario no tiene torneos agregados y modificados. | | | | |
| Autor(es): | arvelasquezva, fpieschaconr, jucnunezgom, lyarevalo,vhuepad, dcguarina | Fecha: | 21.07.2019 | Versión: | 1.0 |

| | | | |
|-----------------------|--|-------------|-----|
| Caso de Uso | Modify Account Data | No.: | U05 |
| Descripción | Modificar los datos asociados a su cuenta (nombre y contraseña) | | |
| Actor(es) | Usuario | | |
| Precondiciones | El usuario debe estar iniciado en el sistema | | |
| Flujo Normal | <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario ingresa a la opción Update . 2. El usuario ingresa los datos a modificar y los que permanecerán intactos (nombre, nombre de usuario y contraseña). 3. El usuario confirma la modificación de los datos con el botón "Change". 4. El sistema notifica que se modificaron los datos correctamente . | | |

| | | | | | |
|----------------------|---|---------------|------------|-----------------|-----|
| Flujo Alterno | <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario ingresa a la opción Update . 2. El usuario ingresa los datos a modificar y los que permanecerán intactos (nombre, nombre de usuario y contraseña). 3. El usuario confirma la modificación de los datos con el botón “Change”. 4. El sistema notifica que NO se modificaron los datos correctamente . | | | | |
| Autor(es): | arvelasquezva, fpieschaconr, jucnunezgom, lyarevalo,vhuepad, dcguarina | Fecha: | 21.07.2019 | Versión: | 2.0 |

| | | | | | |
|----------------|---|--------|------------|----------|-----|
| Caso de Uso | Modify Data Tournaments | No.: | U06 | | |
| Descripción | Le permite a un usuario personalizar los datos de un torneo. | | | | |
| Actor(es) | Usuario | | | | |
| Precondiciones | El usuario está en el sistema. | | | | |
| Flujo Normal | <div>1. El Usuario se encuentra en “Home ”</div> <div>2. El Usuario selecciona un torneo de la lista de torneos disponibles.</div> <div>3. El Usuario está en el torneo de interés para modificar la información.</div> <div>4. El Usuario selecciona los equipos que participaran en el torneo.</div> <div>5. El sistema toma los torneos seleccionados y muestra los matchup para ser llenados por el Usuario .</div> <div>6. El Usuario selecciona el orden en que los equipos van a competir</div> <div>7. El Usuario confirma el orden ingresado.</div> <div>8. El sistema guarda la información ingresada en la pestaña “Tournaments”</div> <div>9. El Usuario ingresa a “Tournaments”</div> <div>10. El Usuario selecciona el torneo al que desea seleccionar ganadores.</div> <div>11. El sistema da inicio a la selección de ganadores de cada matchup</div> <div>12. El Usuario selecciona el equipo ganador en cada bracket.</div> <div>13. El sistema va mostrando las etapas del torneo para que el Usuario asigne ganadores.(repite paso 12)</div> <div>14. El Usuario selecciona el ganador final del torneo.</div> <div>15. El sistema muestra al ganador del torneo y resalta el torneo para indicar su “finalización”</div> | | | | |
| Flujo Alterno | <div>1. El Usuario se encuentra en “Home ”</div> <div>2. El Usuario selecciona un torneo de la lista de torneos disponibles.</div> <div>3. El Usuario está en el torneo de interés para modificar la información.</div> <div>4. El Usuario puede seleccionar los equipos que participaran en el torneo.</div> <div>5. El sistema toma los torneos seleccionados y muestra los matchup para ser llenados por el usuario.</div> <div>6. El usuario cancela seleccionar equipos/ El usuario cancela la selección de matchup.</div> <div>7. El sistema regresa al usuario a la lista de torneos disponibles.</div> | | | | |
| Autor(es): | arvelasquezva, fpieschaconr, jucnunezgom, lyarevalo,vhuepad, | Fecha: | 21.07.2019 | Versión: | 1.0 |

| | | | | | |
|--|-----------|--|--|--|--|
| | dcguarina | | | | |
|--|-----------|--|--|--|--|

| | | | | | |
|-----------------------|---|---------------|------------|-----------------|-----|
| Caso de Uso | See tournament intern Data | | | No.: | U07 |
| Descripción | El usuario ve la información de un torneo que ha modificado | | | | |
| Actor(es) | Usuario quiere ver la información de un torneo | | | | |
| Precondiciones | Usuario debe estar ingresado en el sistema | | | | |
| Flujo Normal | <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona en el menú la opción "Tournaments". 2. El sistema muestra la lista de torneos que ha modificado. 3. El usuario selecciona un torneo para ver la información que ha ingresado. 4. El sistema muestra al usuario la información de los matchups, y ganadores del torneo (etapas y final). | | | | |
| Flujo Alterno | <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona en el menú la opción "Tournaments". 2. El sistema muestra una pantalla vacía. 3. El usuario no tiene torneos agregados/modificados. | | | | |
| Autor(es): | arvelasquezva, fpieschaconr, jucnunezgom, lyarevalo,vhuepad, dcguarina | Fecha: | 21.07.2019 | Versión: | 1.0 |

| | | | | | |
|-----------------------|--|---------------|------------|-----------------|-----|
| Caso de Uso | Create-Team | | | No.: | U08 |
| Descripción | El usuario crea un equipo para hacer uso del equipo en un torneo | | | | |
| Actor(es) | Usuario que quiere crear un equipo | | | | |
| Precondiciones | El usuario está ingresado en el sistema. | | | | |
| Flujo Normal | <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario accede desde el menú a la función "Team". 2. El sistema muestra los equipos que actualmente posee el usuario. 2. El usuario selecciona el botón para crear un equipo "+". 3. El usuario llena el nombre del equipo y comprueba "Save" para crear el equipo en el sistema. 5. El sistema muestra en la lista de equipos el equipo creado. | | | | |
| Flujo Alterno | <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario accede desde el menú a la función "Team". 2. El usuario selecciona el botón para crear un equipo. 3. El usuario comprueba "Save" para crear el equipo en el sistema. 5. El sistema notifica "Enter name". | | | | |
| Autor(es): | arvelasquezva, fpieschaconr, jucnunezgom, lyarevalo,vhuepad, dcguarina | Fecha: | 21.07.2019 | Versión: | 2.0 |

| | | | | | |
|-------------------|---|--------|------------|----------|-----|
| Caso de Uso | Add Tournament to list "My Tournament" | No.: | U09 | | |
| Descripción | El Usuario quiere agregar un torneo a su lista personal para editar los datos | | | | |
| Actor(es) | Usuario | | | | |
| Precondiciones | El Usuario debe estar registrado en el sistema | | | | |
| Flujo Normal | <ol style="list-style-type: none">1. El usuario inicia sesión en el sistema.2. El sistema muestra la lista de torneos creados en la pantalla inicial.3. El usuario puede seleccionar un torneo para agregarlo a la lista "My Tournaments".4. El usuario selecciona un torneo y edita los datos iniciales necesarios ver Modify Data Tournaments - U06 (pasos del 1 al 7)5. El usuario confirma los datos iniciales6. El torneo se agrega a la lista "My Tournaments"7. El usuario ingresa a "My Tournaments" y ve el nuevo torneo agregado. | | | | |
| Flujo Alternativo | <ol style="list-style-type: none">1. El usuario inicia sesión en el sistema.2. El sistema muestra una lista vacía ya que no existen torneos en la base de datos. | | | | |
| Autor(es): | arvelasquezva, fpieschaconr, jucnunezgom, lyarevalo,vhuepad, dcguarina | Fecha: | 21.07.2019 | Versión: | 2.0 |

| | | | |
|--------------------------|---|-------------|-----|
| Caso de Uso | Delete-Tournament from "My Tournament" | No.: | U10 |
| Descripción | El usuario quiere eliminar un torneo que ya no es de interés de su lista de torneos. | | |
| Actor(es) | Usuario | | |
| Precondiciones | Usuario debe estar en el sistema en la pantalla "My Tournament" | | |
| Flujo Normal | <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario se encuentra en "My tournaments" 2. El usuario ve la lista de sus torneos. 3. El usuario selecciona el torneo que desea eliminar y mantiene presionado la casilla del torneo. 4. El sistema solicita confirmación para eliminar el torneo. 5. El usuario confirma "Delete". 6. El sistema elimina el torneo seleccionado por el usuario. | | |
| Flujo Alternativo | <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario se encuentra en "My tournaments" 2. El usuario ve la lista de sus torneos. 3. El usuario selecciona el torneo que desea eliminar y mantiene presionado. 4. El sistema solicita confirmación para eliminar el torneo. 5. El usuario no confirma eliminar el torneo.. 6. El sistema muestra los torneos del usuario. | | |

| | | | | | |
|-------------------|--|---------------|------------|-----------------|-----|
| Autor(es): | arvelasquezva, fpieschaconr, jucnunezgom, lyarevalo,vhuepad, dcguarina | Fecha: | 21.07.2019 | Versión: | 2.0 |
|-------------------|--|---------------|------------|-----------------|-----|