

Manual de instrucciones

CAJERO AUTOMÁTICO

•Índice de contenido

USUARIO

- 1.-Acceso al cajero.....3
- 2.-Menú Principal11
- 3.- Opciones del Menú12
 - 3.1- Consultar Saldo.....13
 - 3.2- Retirar Dinero.....14
 - 3.3- Ingresar Dinero.....16
 - 3.4- Volver Atrás.....18
 - 3.5- Cambiar Pin.....18
 - 3.6- Movimientos.....20
 - 3.7- Transferencia.....22
 - 3.8- Donaciones.....23

ADMINISTRADOR

- 4.0 Ventana administrador25
 - 4.1 Propiedades27
 - 4.2.1Cajero29
 - 4.2.2Cuentas: Añadir, Borrar, Modificar30
 - 4.2.3Tarjetas: Añadir, Modificar,Bloquear,Borrar33

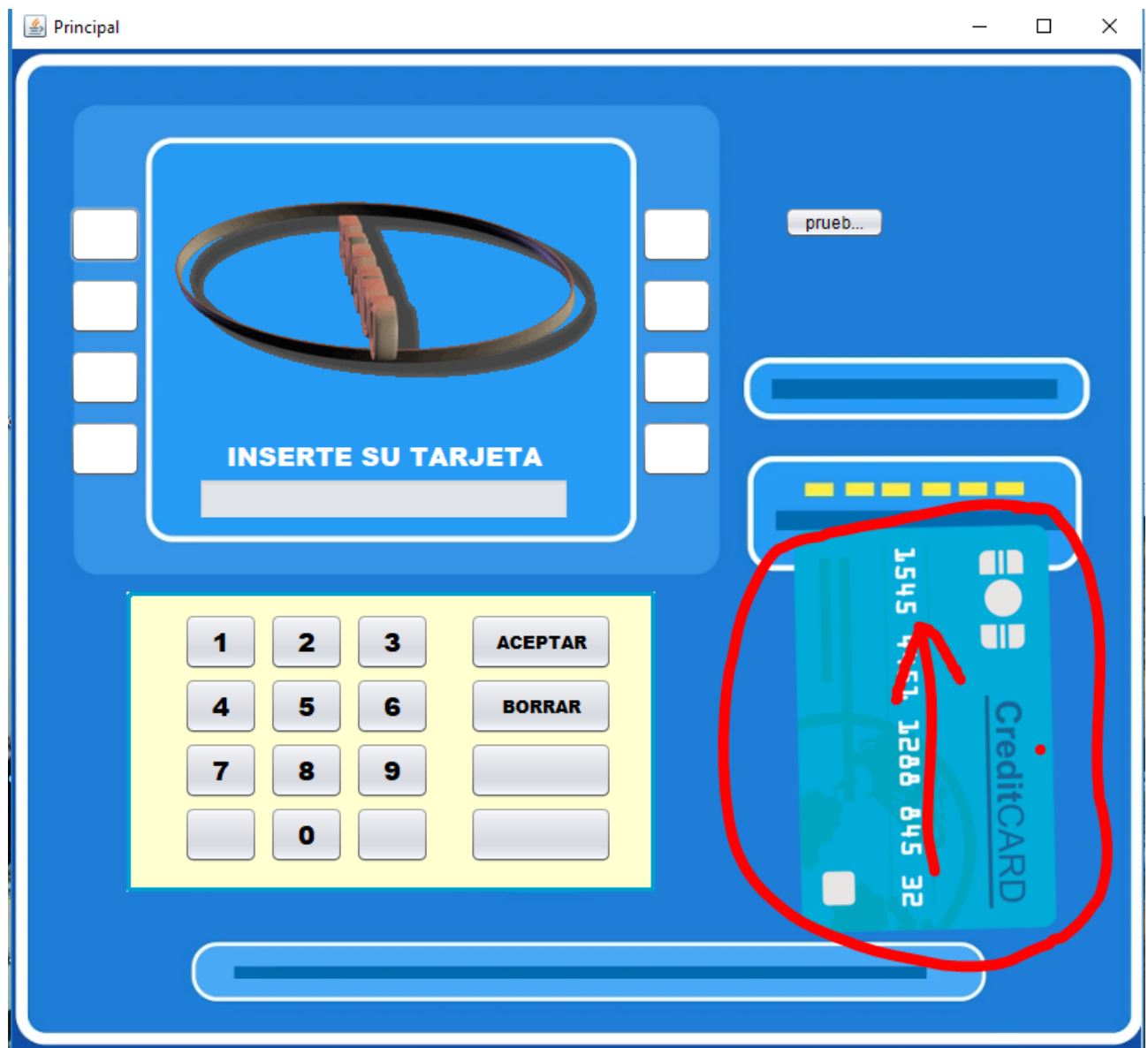
USUARIO

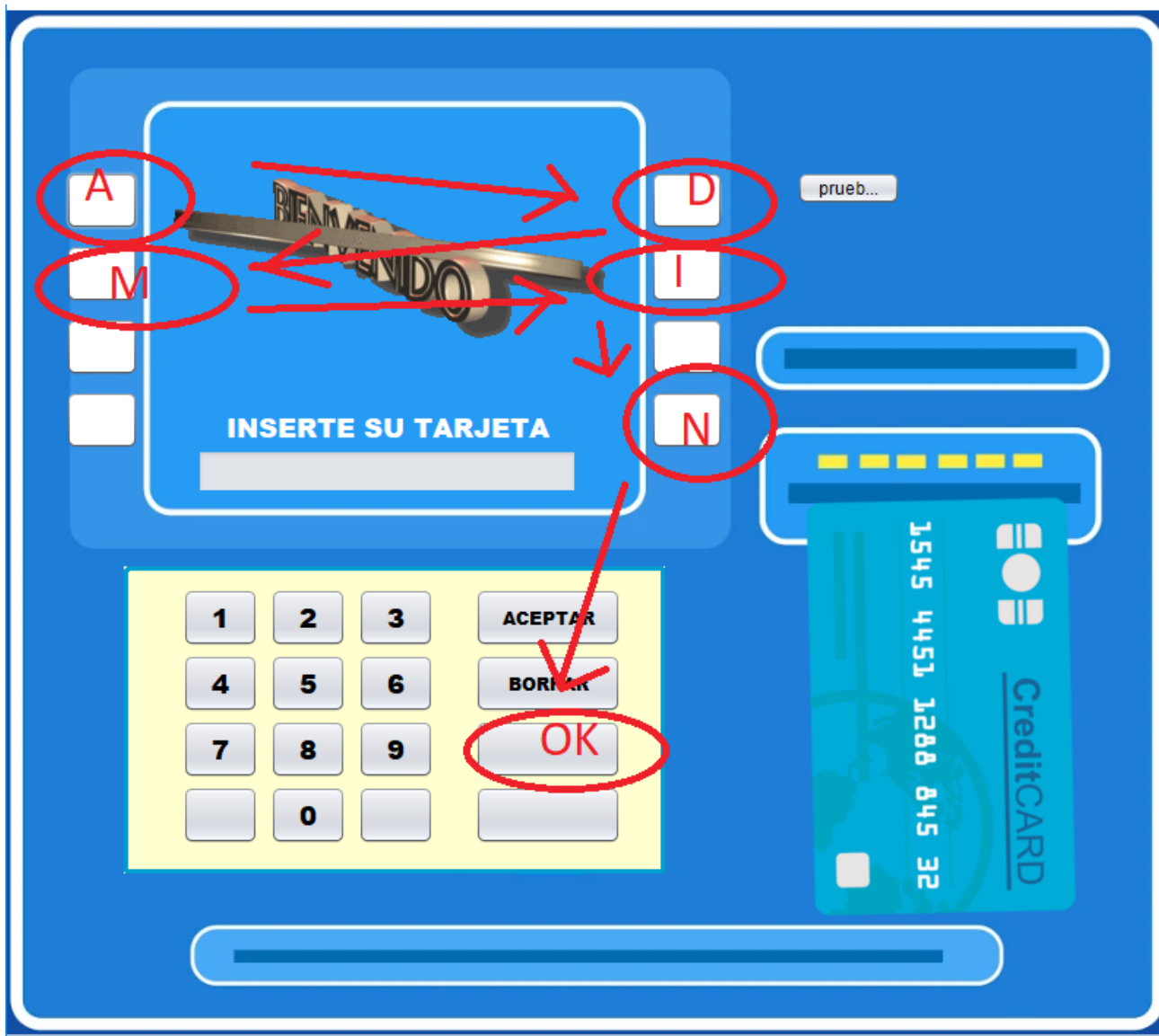
1. ACCESO AL CAJERO

Al comenzar nos encontramos con una pantalla que da la bienvenida al usuario y abajo pone que insertemos la tarjeta:



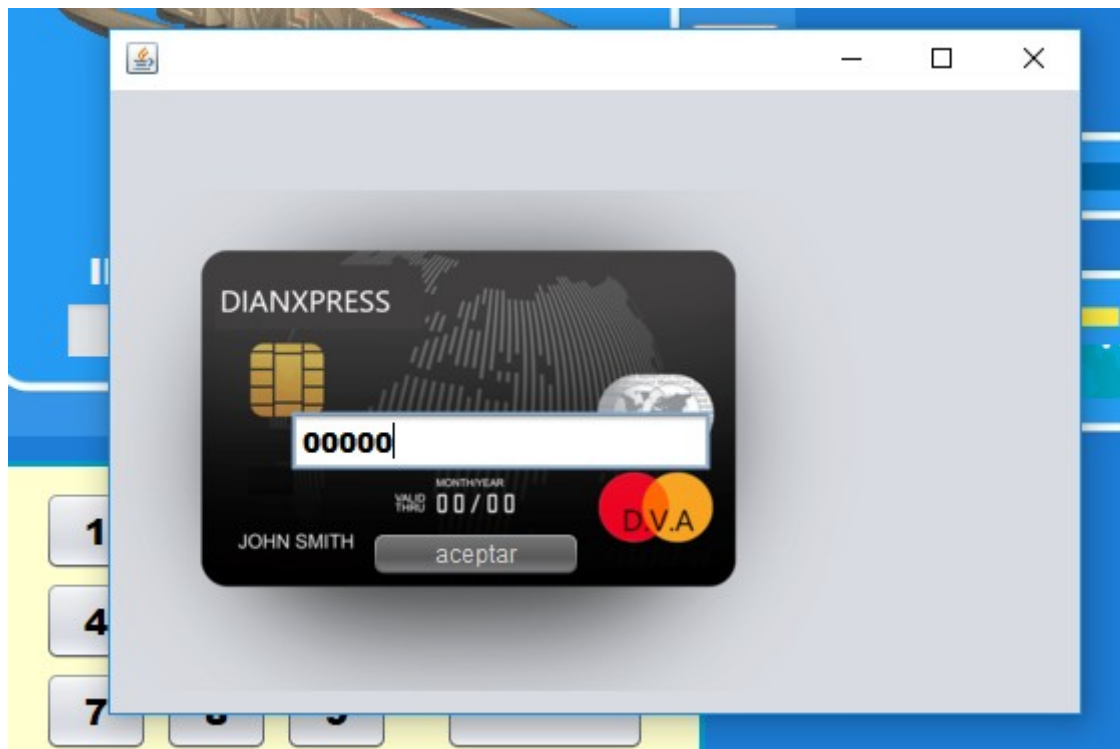
Lo único que podemos hacer aquí es introducir la tarjeta haciendo click en ella o iniciar sesión como administrador.



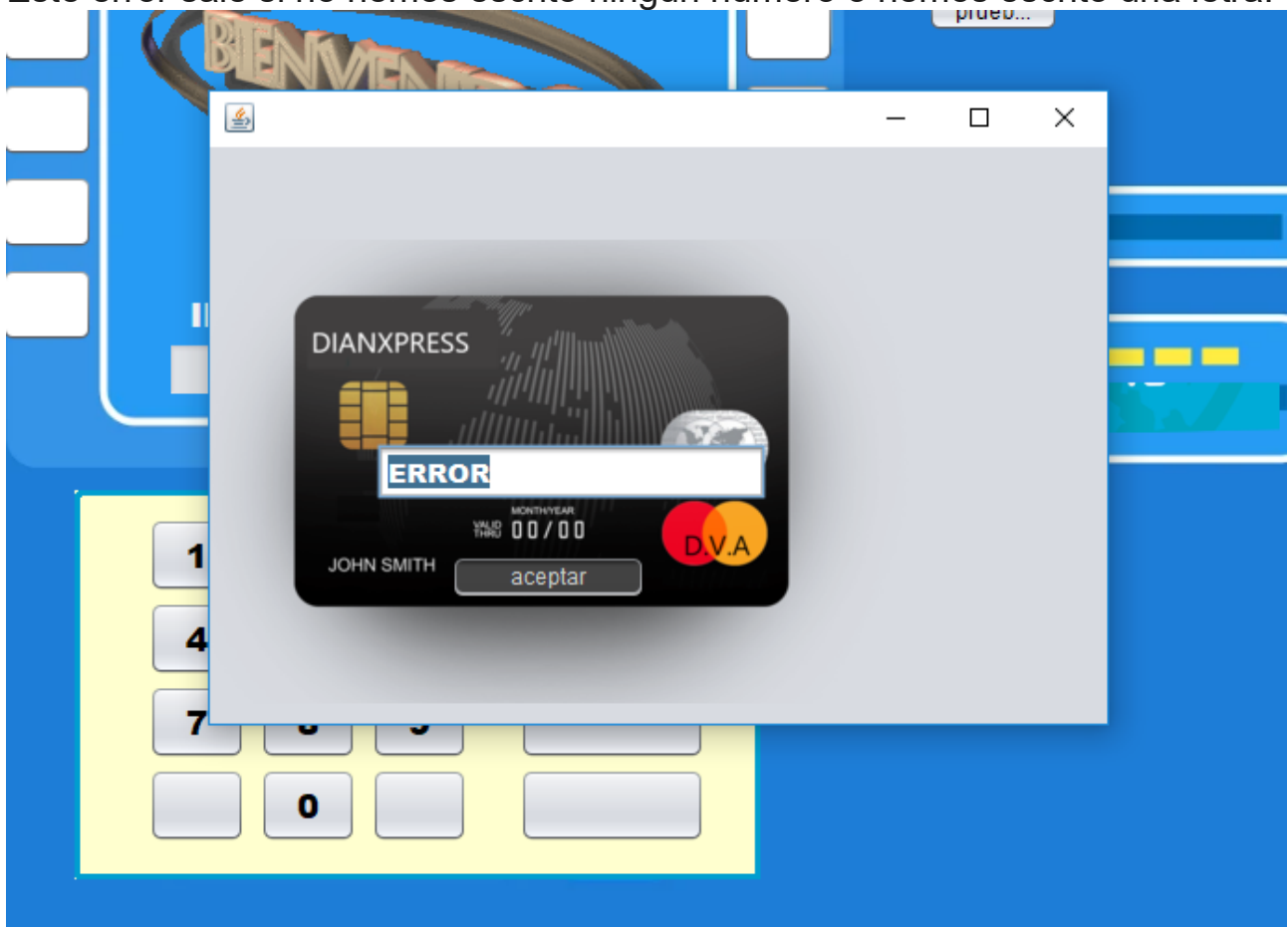


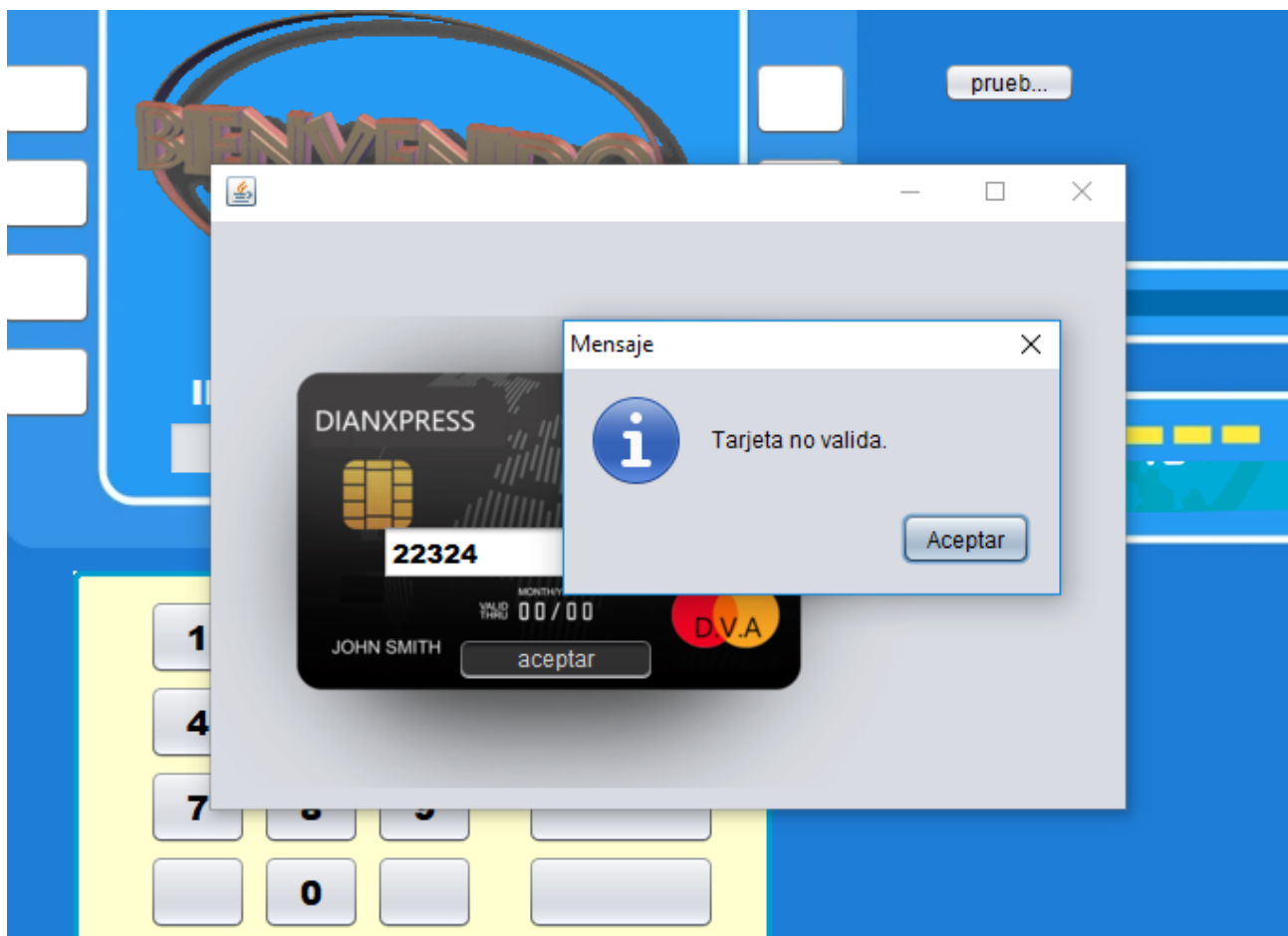
Una vez introducida la tarjeta el cajero comprobaba si es real realizando un máximo de 4 intentos de lectura (el número de cuenta que nosotros introduciremos)

Esto simula el código IBAN que en el caso es de 5 cifras.:



Este error sale si no hemos escrito ningún numero o hemos escrito una letra:





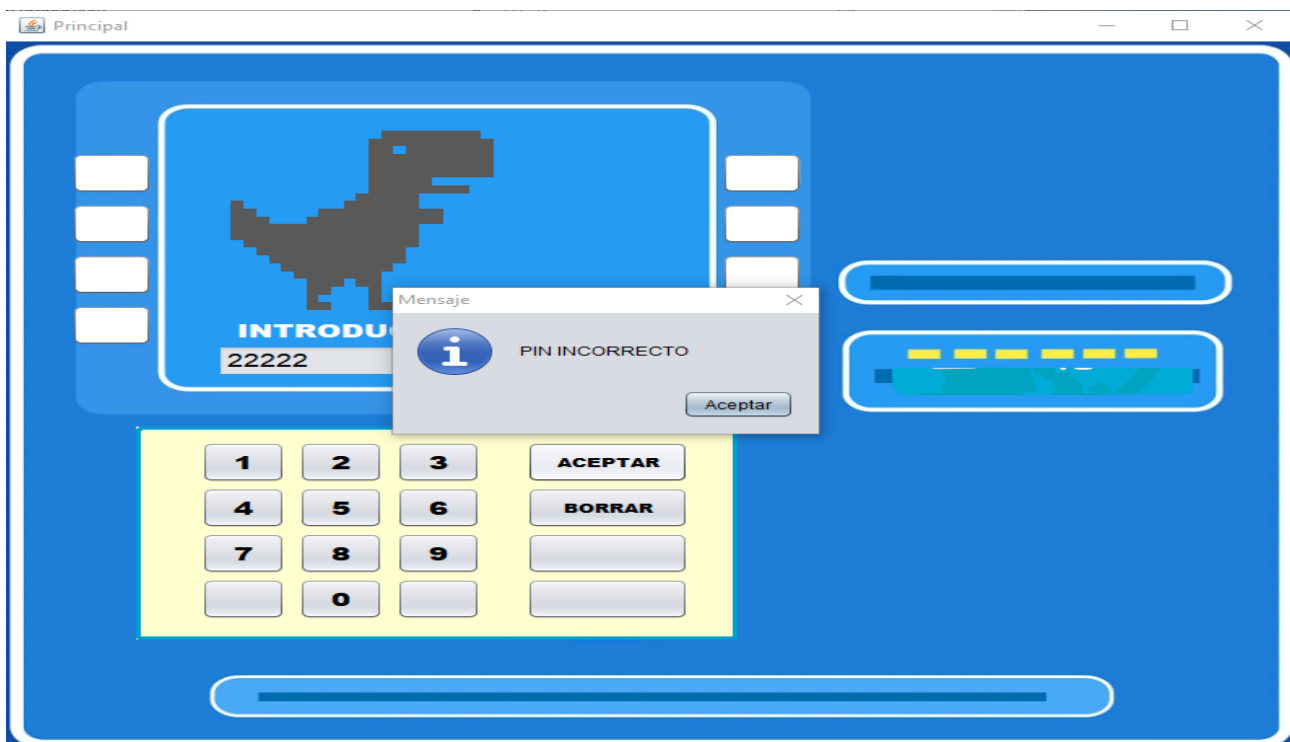
Si el usuario intenta usar una tarjeta falsa y el cajero lo detecta se bloqueara, destruirá la tarjeta y un agente de la policía vendrá a arrestar el falsificador al cual le pueden caer hasta 7 años de prisión tratándose de un intento de fraude:



Una vez que el cajero compruebe que no se trata de un intento de falsificación de tarjetas, los botones se desbloquean y en la pantalla del cajero nos pondrá la instrucción de que el usuario introduzca su código PIN. Al introducirlo podemos ACEPTAR para proseguir o BORRAR si nos hemos confundido al escribirlo.



Si fallamos el código PIN, el dinosaurio de Google de cuando no tenemos acceso a Internet nos lo hará saber.

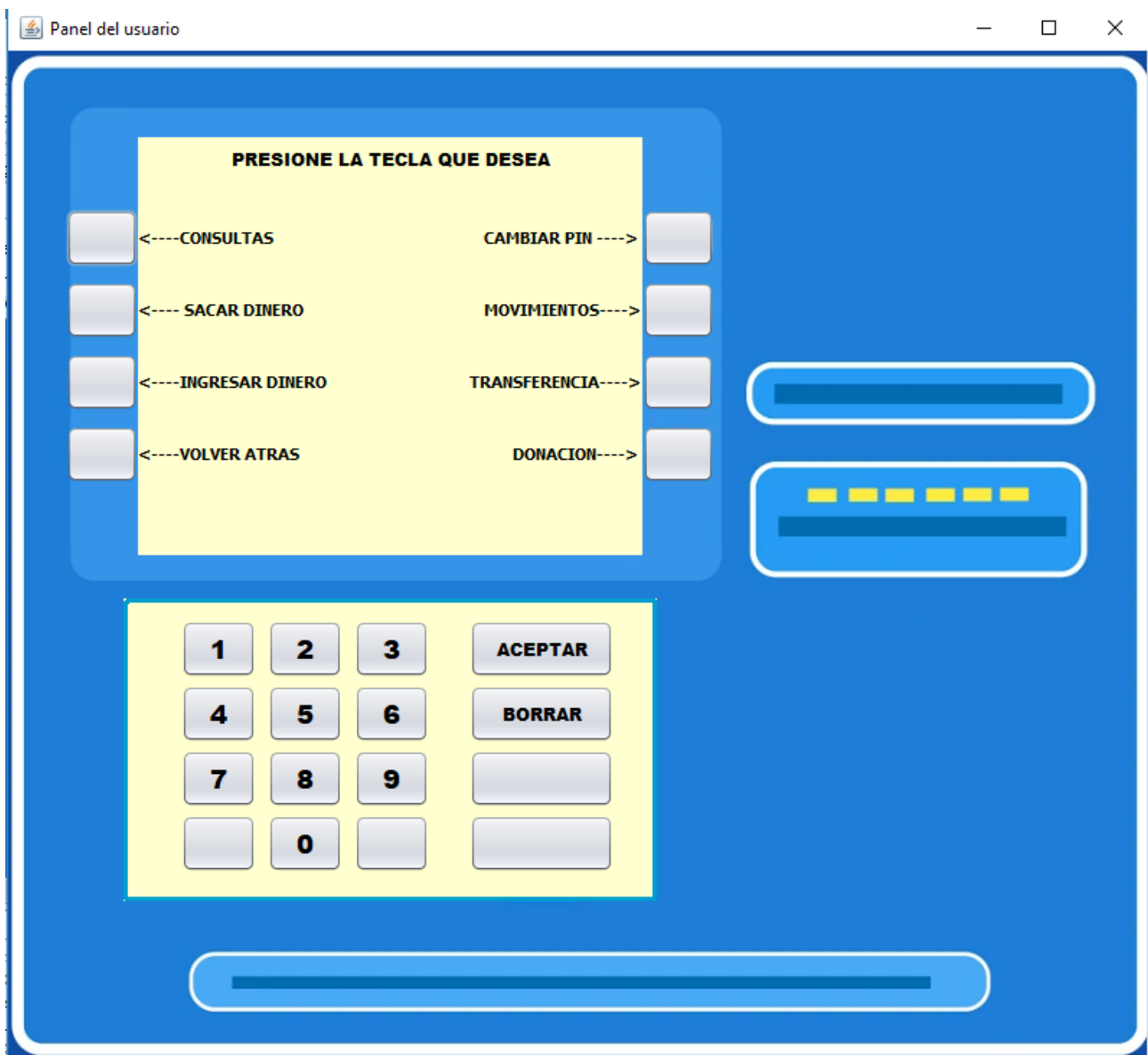


SI EL PIN ES CORRECTO PERO LA TARJETA ESTA BLOQUEADA EL MISMO DINOSAURIO NOS LO DIRÁ:



2. MENÚ PRINCIPAL

Una vez autenticados, el programa nos lleva al menú de usuario donde podemos elegir una de las opciones mediante los botones superiores. Siempre podemos volver atrás y sacar la tarjeta.

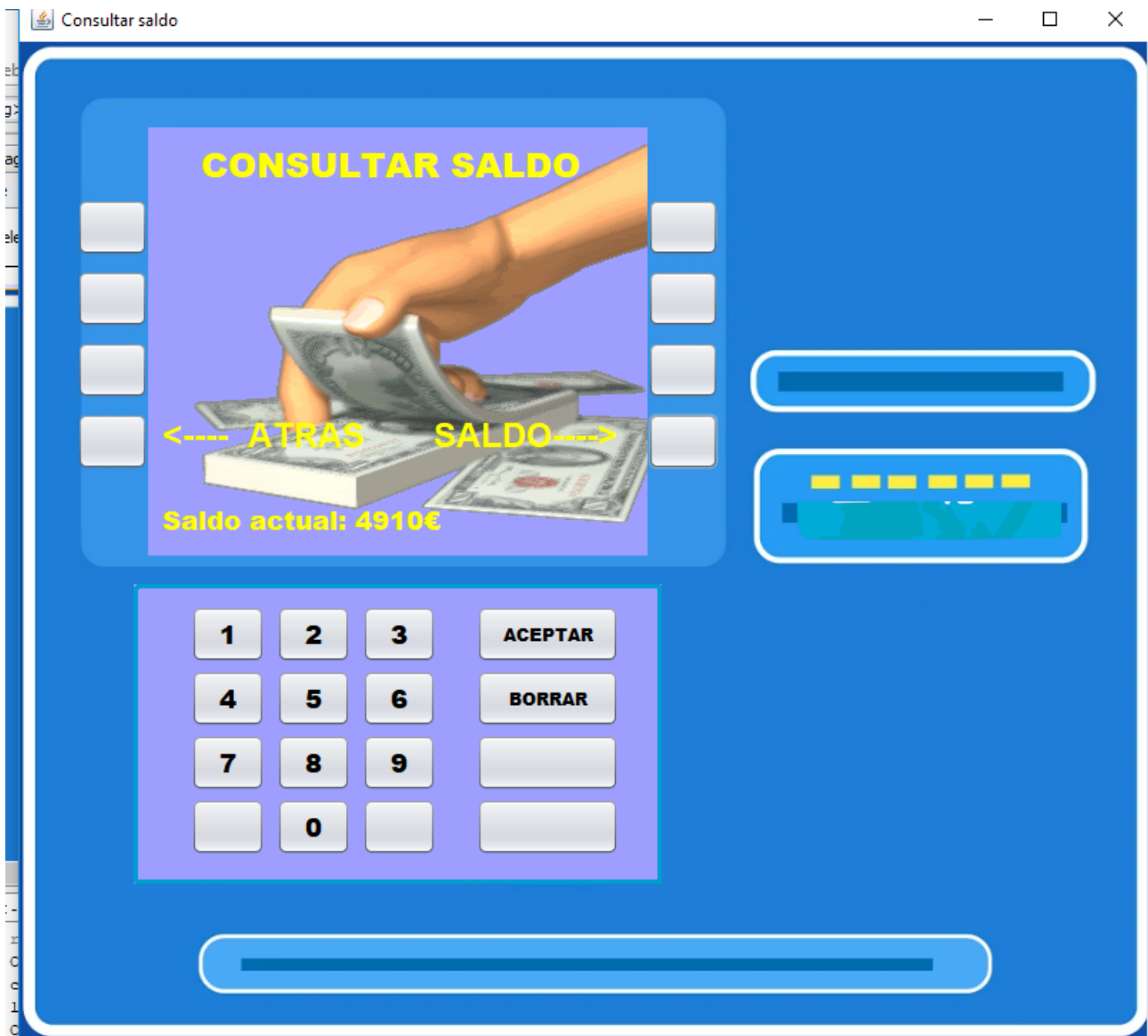


3. OPCIONES DEL MENÚ

- | | |
|--------------------|------------------------|
| 1) CONSULTAR SALDO | 5) CAMBIAR CÓDIGO |
| 2) RETIRAR DINERO | 6) VER LOS MOVIMIENTOS |
| 3) INGRESAR DINERO | 7) HACER TRANSFERENCIA |
| 4) ATRÁS | 8) DONACION |

The screenshot shows a web application window titled "Panel del usuario". The main content area has a blue background. In the center, there is a yellow rectangular box with the text "PRESIONE LA TECLA QUE DESEA" at the top. Below this text, there are eight numbered buttons arranged in two columns. The left column contains buttons 1 through 4, and the right column contains buttons 5 through 8. Each button is connected to a text label by a dashed line. The labels are: "CONSULTAS" (1), "SACAR DINERO" (2), "INGRESAR DINERO" (3), "VOLVER ATRAS" (4), "CAMBIAR PIN" (5), "MOVIMIENTOS" (6), "TRANSFERENCIA" (7), and "DONACION" (8). Below the yellow box, there is a numeric keypad with buttons for digits 1 through 9, 0, and two buttons labeled "ACEPTAR" and "BORRAR". To the right of the yellow box, there are two horizontal bars: the top one is solid blue, and the bottom one is dashed yellow. At the bottom of the interface, there is a long, thin, rounded rectangular bar.

3.1) CONSULTAR SALDO



3.2) RETIRAR DINERO

Retirar dinero

CANTIDAD QUE RETIRA:

€

<---- 20€ 70---->

<---- 50€ 90---->

<---- ATRAS Otra Cantidad

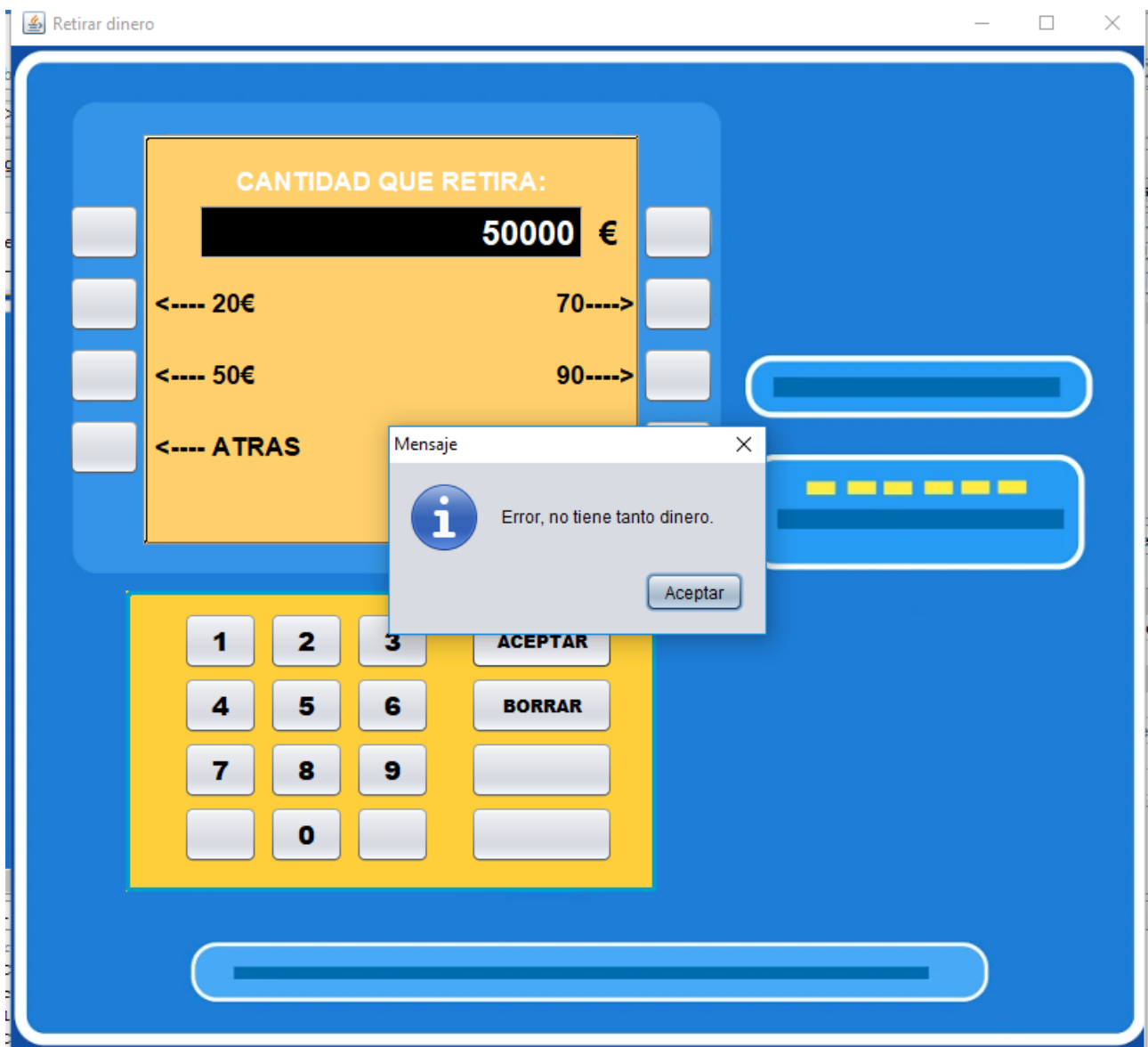
1 2 3 ACEPTAR

4 5 6 BORRAR

7 8 9

0

Si el usuario no tiene tanto dinero en la cuenta se produce el siguiente error:



Si el cajero no lo tiene se produce otro.

3.3) INGRESAR DINERO

Ingresar dinero

CANTIDAD QUE INGRESA:

90 €

<---- 20€ 70---->

<---- 50€ 90---->

<---- ATRAS Otra Cantidad

1 2 3 ACEPTAR

4 5 6 BORRAR

7 8 9

0

CAPTURA DE INGRESAR DINERO AL ACEPTAR



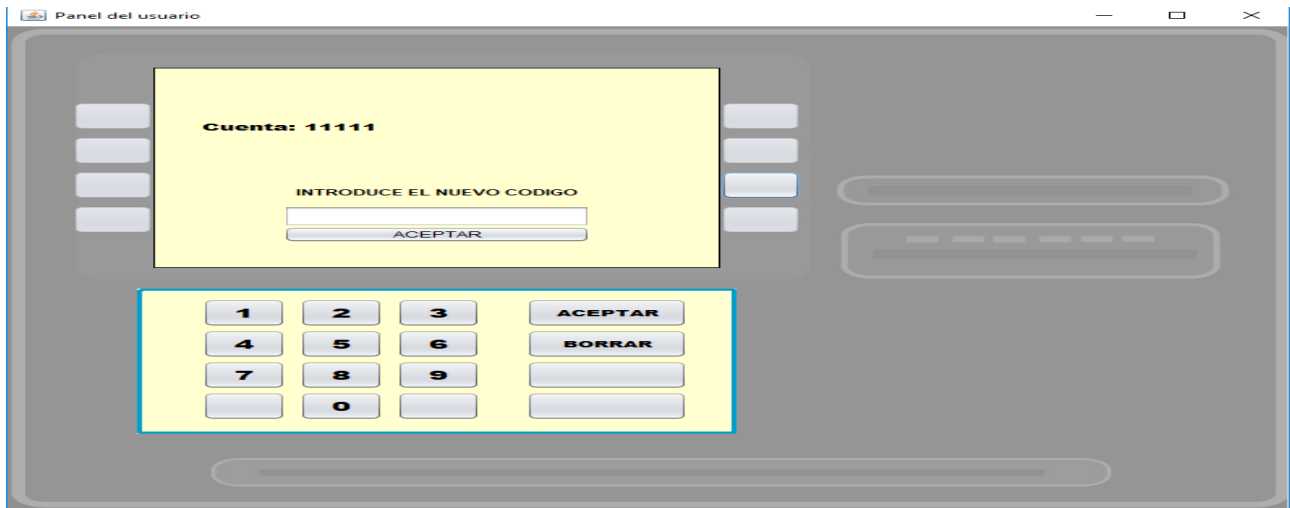
CAPTURA DE INGRESAR DINERO 2: INFORMA DE LA CANTIDAD INGRESADA EN EL CAJERO



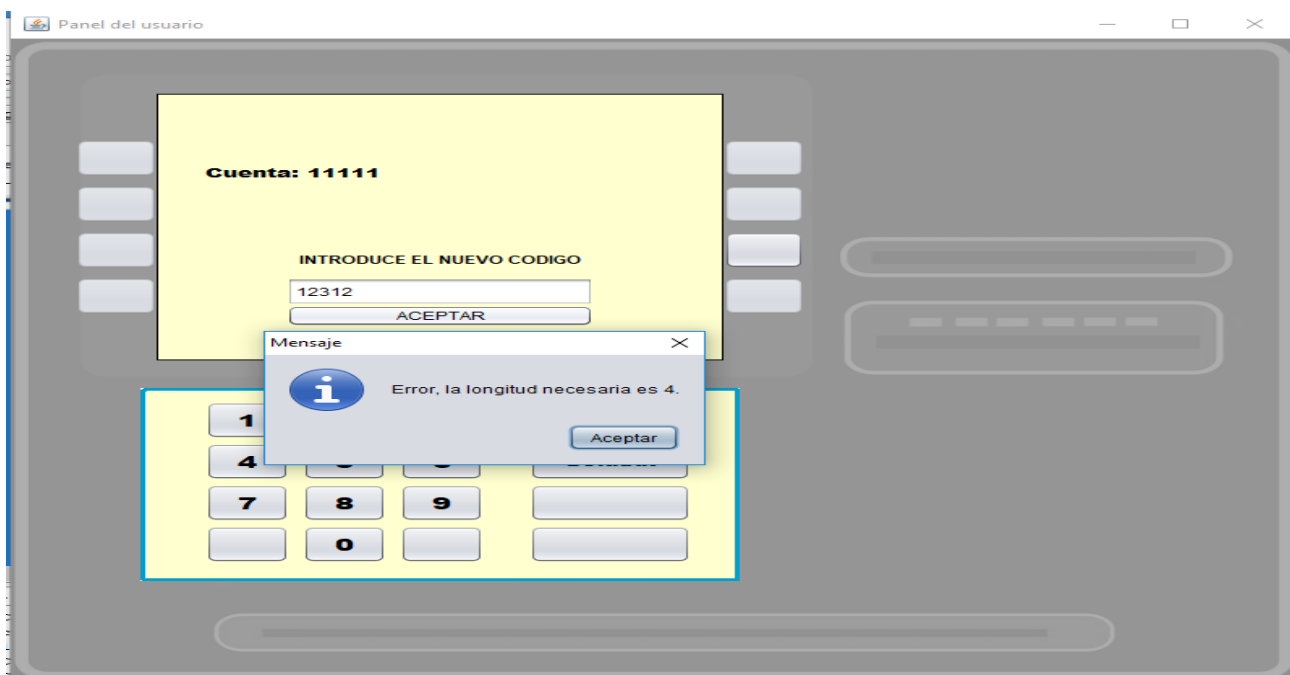
3.4) ATRÁS

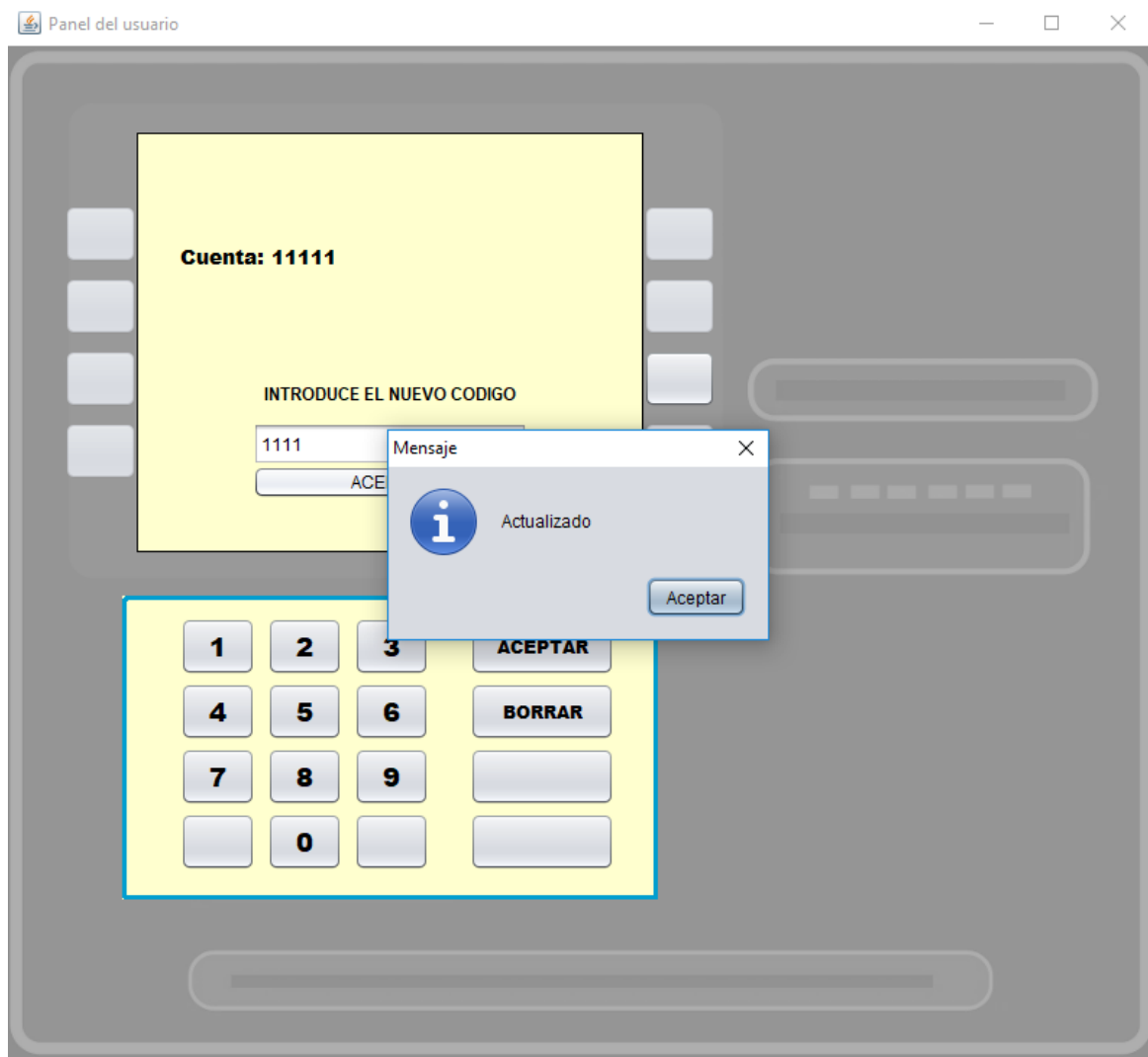
VOLVEMOS A LA PANTALLA PRINCIPAL TENIENDO LA OPCIÓN DE CAMBIAR EL PIN (LO CUAL SIMULA QUE CAMBIAMOS DE TARJETA) SI QUEREMOS USAR OTRA CUENTA HAY QUE SACAR LA TARJETA.

3.5) CAMBIAR CÓDIGO



AL INTENTAR CAMBIAR EL CODIGO SE PUEDEN PRODUCIR DIFERENTES ERORES...





3.6) VER LOS MOVIMIENTOS

Al usar esta opción podemos filtrar los movimientos que ha habido en la cuenta por ingreso, retiro o todos.



RETIROS:



INGRESOS:

MOVIMIENTOS

Fecha	Cantidad	Saldo
2018-06-09	20	4767
2018-06-09	70	4697
2018-06-09	70	4607
2018-06-09	3333	3868
2018-06-09	55553	59421

----- ATRAS

FILTRO----->

1

2

3

ACEPTAR

4

5

6

BORRAR

7

8

9

0

3.7) HACER TRANSFERENCIA: NOS PERMITE REALIZAR UNA TRANSFERENCIA A LA CUENTA DESTINO. ESTA OPERACIÓN NO ESTA VINCULADA CON EL CAJERO AUTOMÁTICO.

DESTINO: 12345

CANTIDAD: [REDACTED] €

<--- 20€

<--- 50€

<--- ATRAS

70--->

90--->

Otra Cantidad

1 2 3

4 5 6

7 8 9

0

ACEPTAR

BORRAR

3.8) DONACIÓN: PERMITE HACER UNA DONACIÓN. ESTA OPERACIÓN NO ESTA VINCULADA CON EL CAJERO AUTOMÁTICO.

Donacion

CANTIDAD:

€

<---- 20€

70---->

<---- 50€

90---->

<---- ATRAS

Otra Cantidad

1

2

3

ACEPTAR

4

5

6

BORRAR

7

8

9

0

Esta es la pagina: 23 de un total de :33 paginas.

Donacion

CANTIDAD:

90 €

<--- 20€ 70--->

<--- 50€ 90--->

<--- ATRAS Otra Cantidad

1 2 3 ACEPTAR

4 5 6 BORRAR

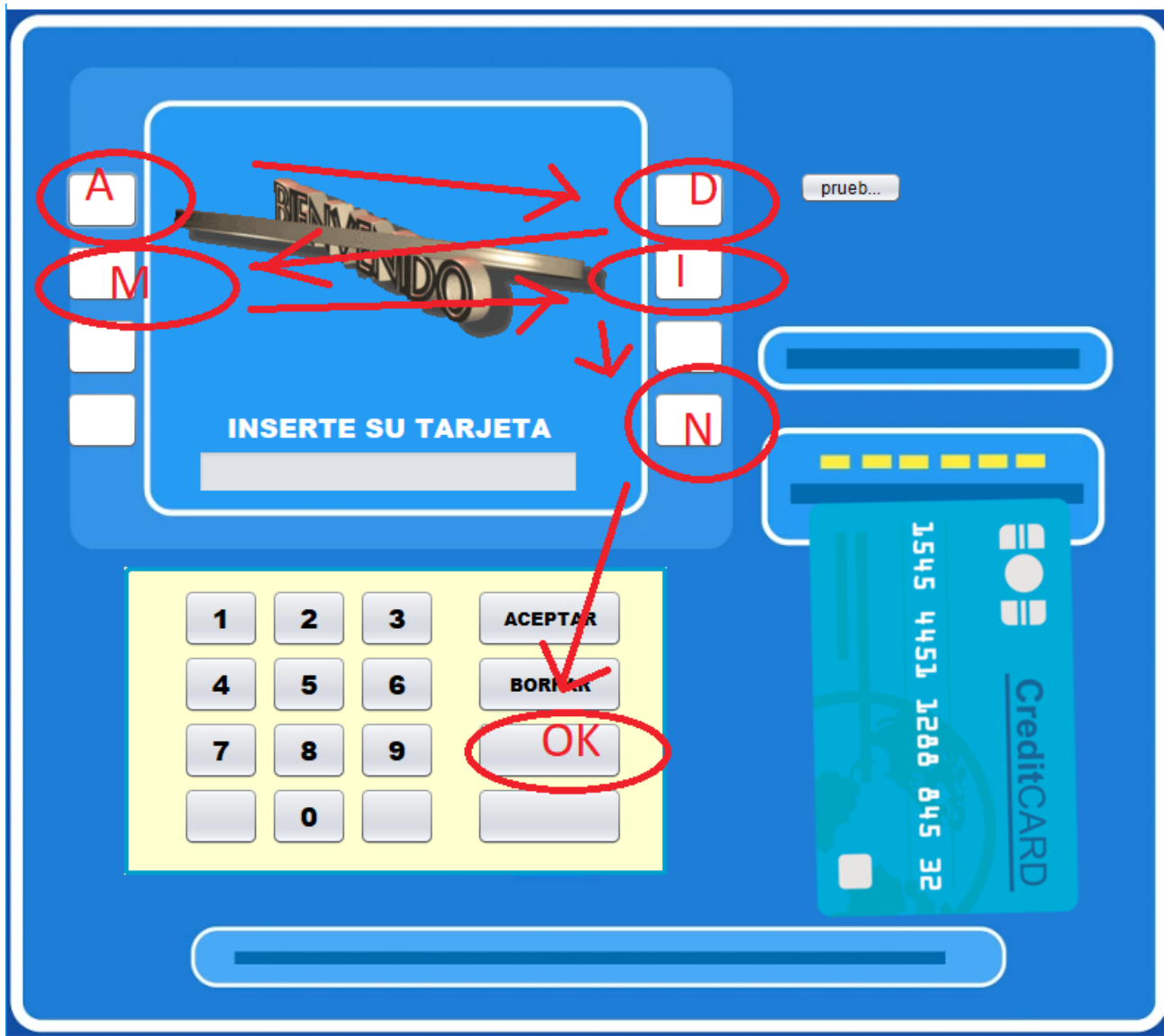
7 8 9

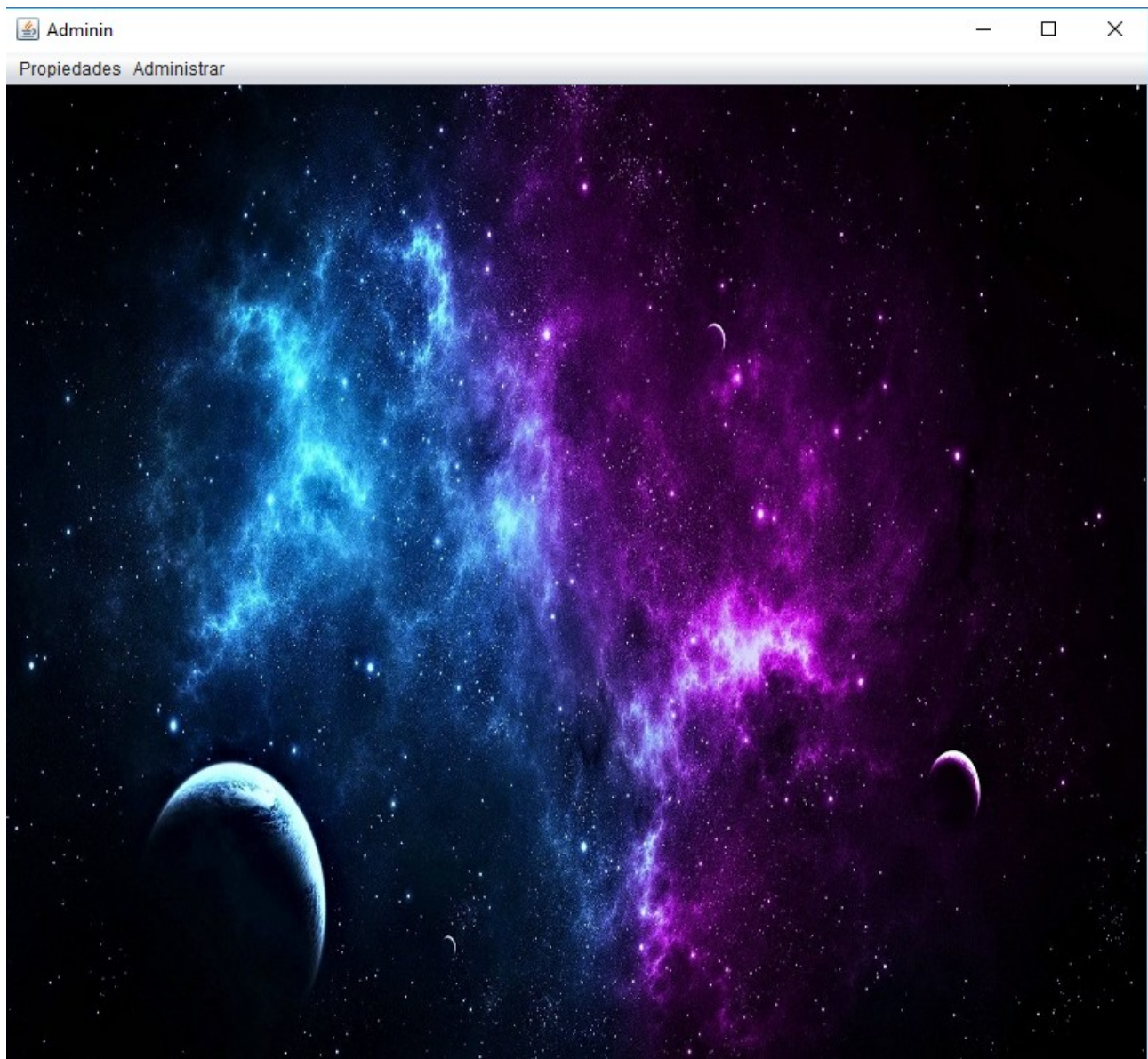
0

gracias

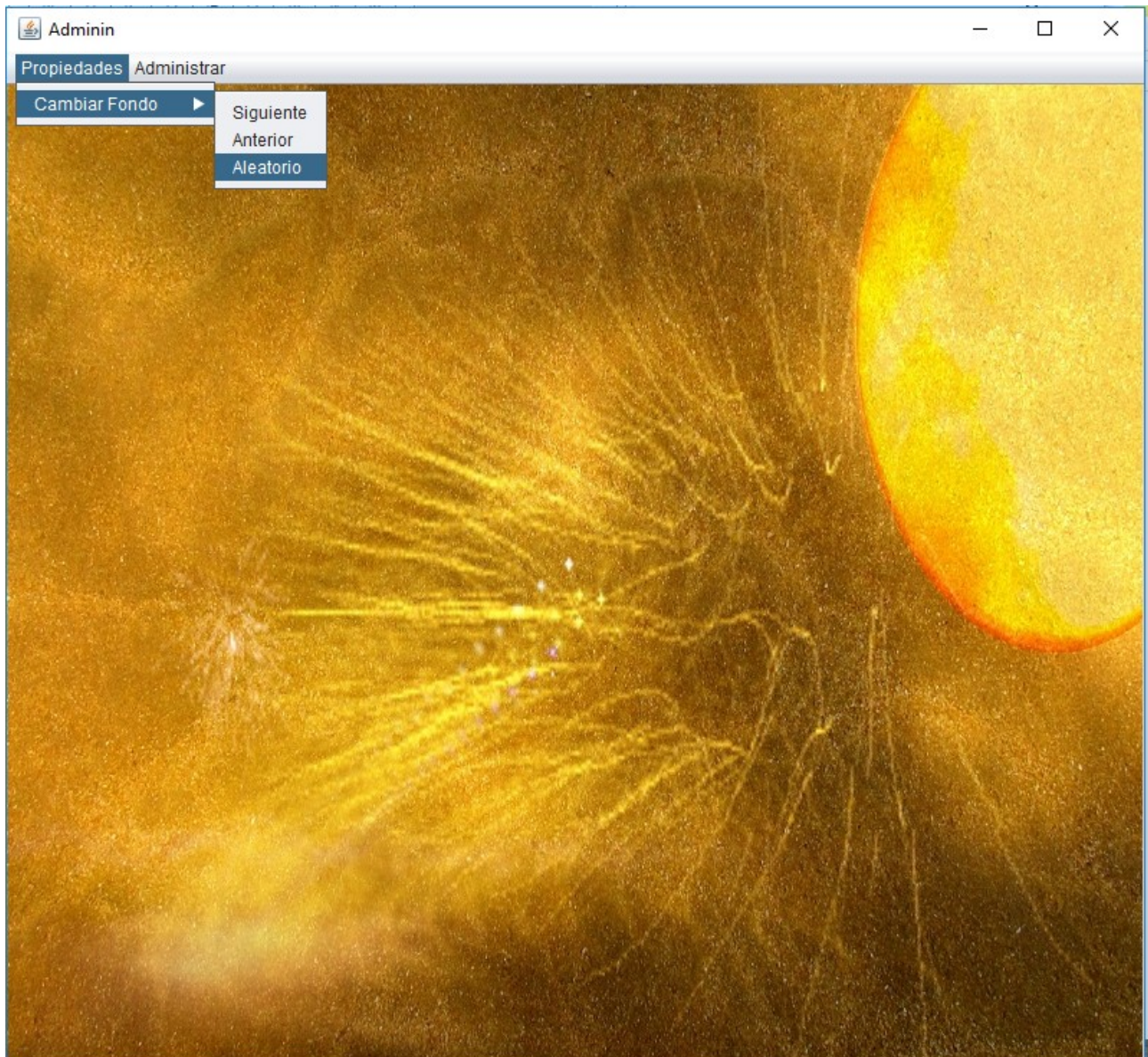
ADMINISTRADOR

4. VENTANA ADMINISTRADOR

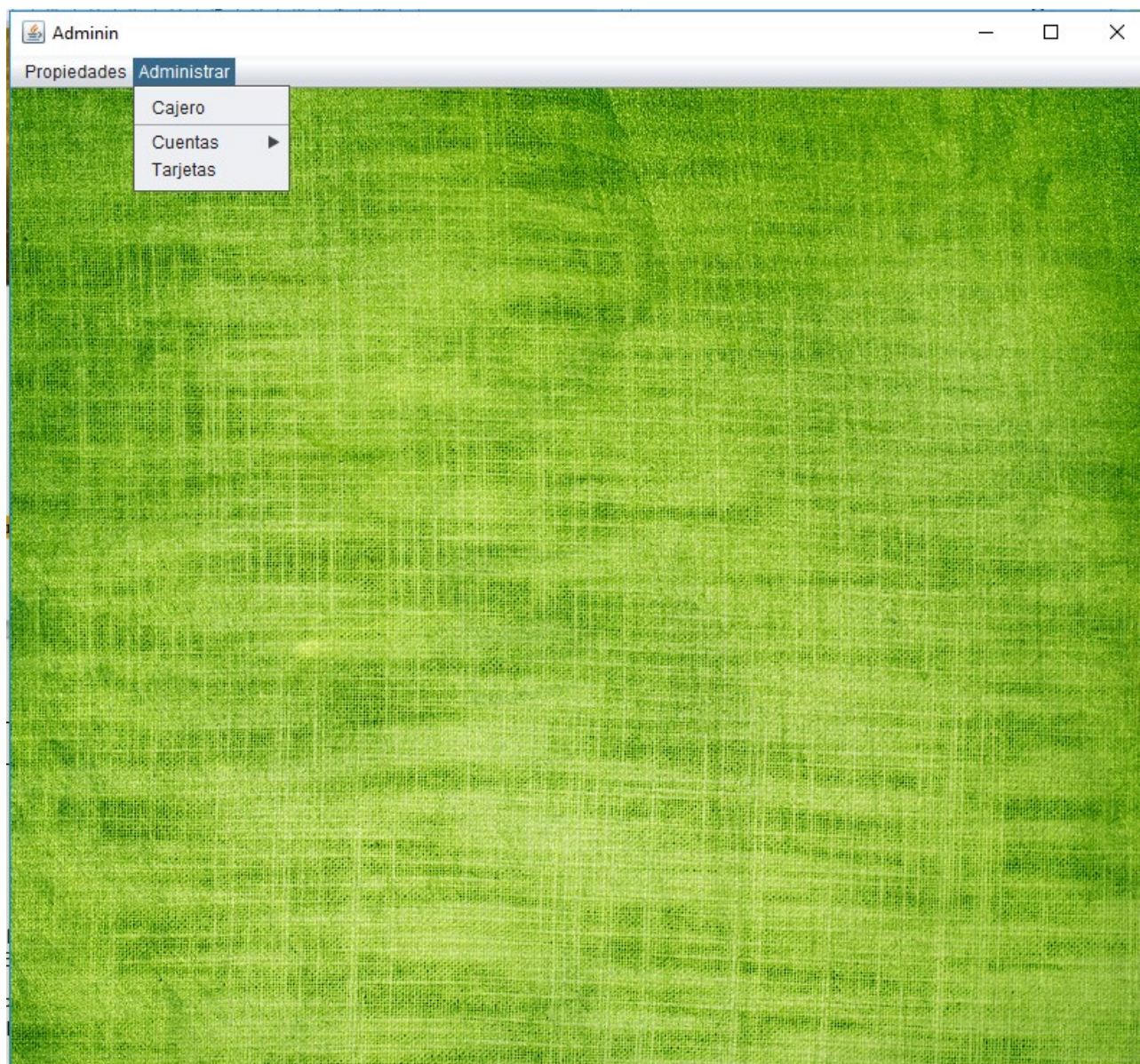




4.1) PROPIEDADES: UNA VEZ SELECCIONADA LA OPCIÓN DE PROPIEDADES TENEMOS LA OPCIÓN DE CAMBIAR AL SIGUIENTE FONDO, AL ANTERIOR O ELEGIR UNO ALEATORIO



4.2) ADMINISTRAR



4.2.1) CAJERO: LA OPCIÓN NOS ABRIRÁ LA VENTANA DEL CAJERO PUDIENDO SACAR O INGRESAR DINERO EN EL.

Adminin

Propiedades Administrar

Administracion del Cajero Automatico

SELECCIONA UNA OPERACION Y CANTIDAD

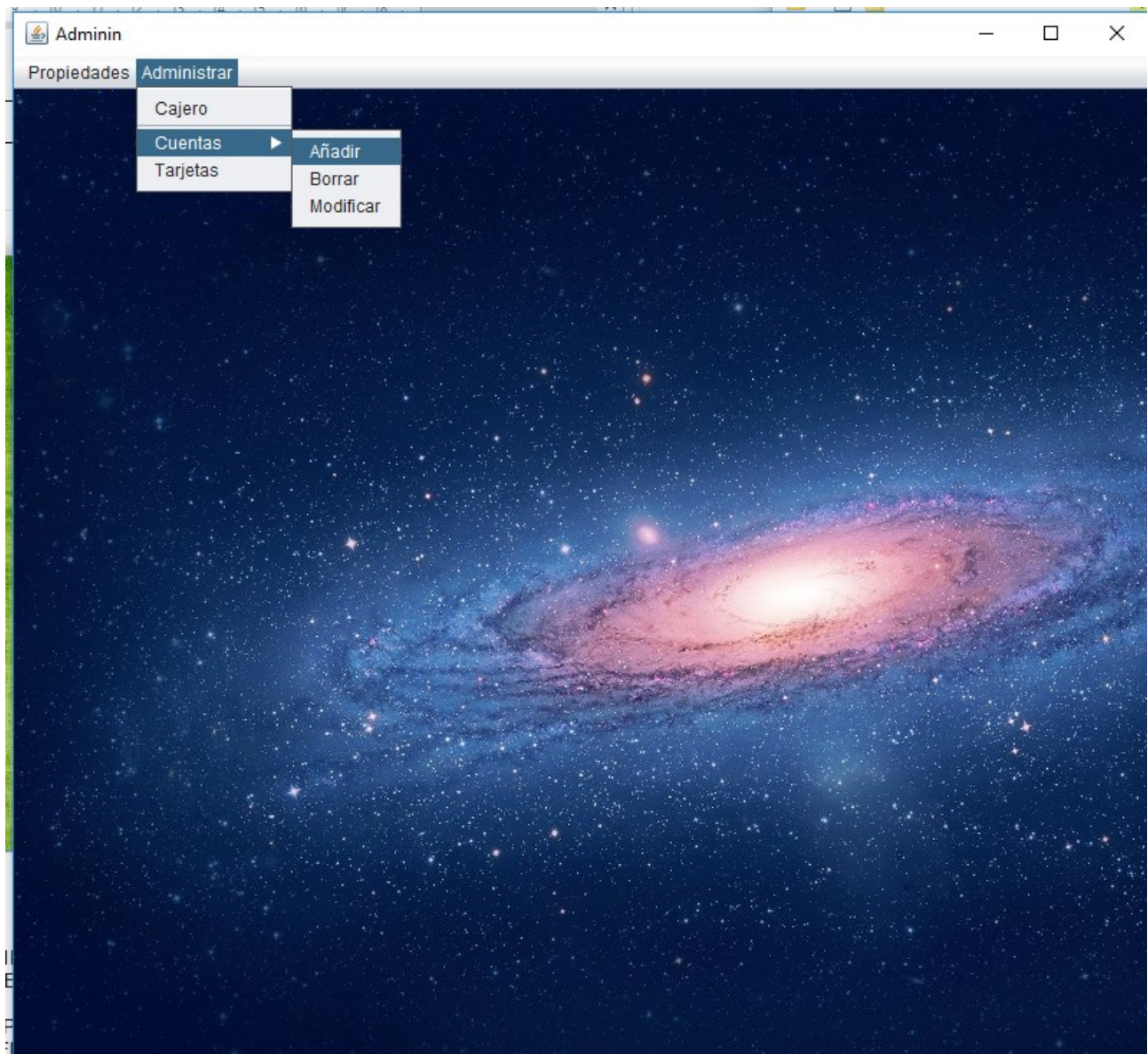
☐ Retira ☐ Ingresa €

Aceptar

RESPUESTA

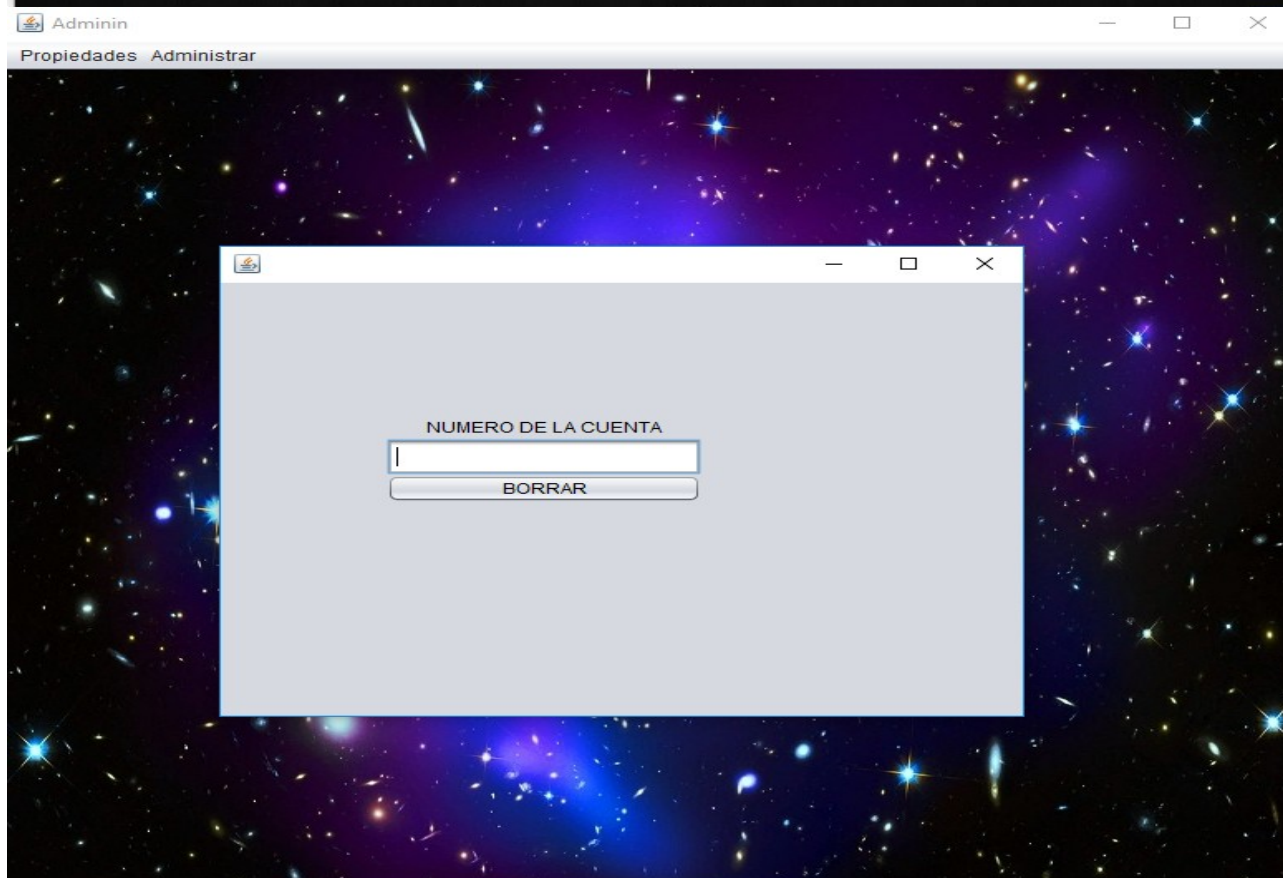
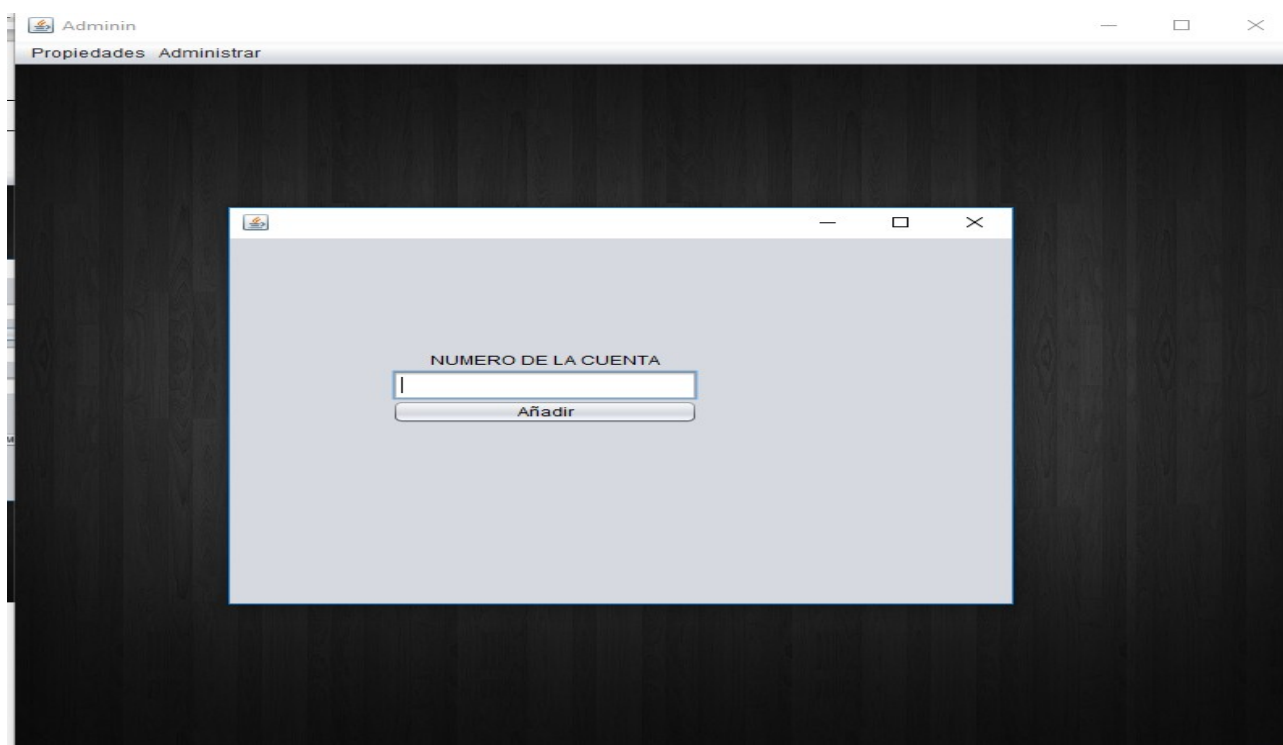
CERRAR EL CAJERO

4.2.2) CUENTAS: ESTA OPCIÓN NOS PERMITE AÑADIR, BORRAR O MODIFICAR EL TITULAR DE UNA CUENTA.



The screenshot displays a web application interface. At the top, there is a header bar with the text "Adminin" and a menu item "Propiedades Administrar". Below this, a dark-themed sidebar is visible on the left. The main content area features a light gray panel with the following elements:

- A label "BUSCAR CUENTA:" followed by a text input field containing "11111".
- A button labeled "MOSTRAR DATOS" positioned below the first input field.
- A label "NOMBRE TITULAR:" followed by a text input field containing "Dian".
- A label "APELLIDOS:" followed by a text input field containing "Veselinov Atanasov".
- A button labeled "Modificar" located at the bottom center of the panel.



4.3) TARJETAS: NOS PERMITE AÑADIR, QUITAR, HABILITAR, DESHABILITAR O MODIFICAR LAS TARJETAS. TAMBIÉN PODEMOS CAMBIAR ENTRE TARJETA Y TARJETA CON LOS BOTONES PRIMERA, ULTIMA, SIGUIENTE O ANTERIOR. AL PULSAR VOLVER AL MENU ADMIN VOLVEREMOS A LA VENTANA DE ADMINISTRADOR PRINCIPAL

The screenshot shows a web interface for managing cards. At the top, a yellow bar contains the link "VOLVER AL MENU ADMIN", which is circled in red. Below this, a form with a light gray background contains four input fields: "CUENTA:" (with the hint "(Debe existir)" and value "33333"), "ACTIVA:" (with the hint "(Activa 0, desactivada 1)" and value "1"), "ID:" (with value "1"), and "CODIGO PIN:" (with value "2222"). Below the form, a red oval highlights the text "Aqui la respuesta si hay error". At the bottom, a navigation bar contains five buttons: "primira" (blue left arrow), "ant" (green left arrow), "sig" (green right arrow), "ultima" (blue right arrow), and "borrar" (red circle with an X). To the right of these buttons is a green plus sign icon with a small 3D figure and the text "añadir".

VOLVER AL MENU ADMIN

CUENTA: (Debe existir) 33333

ACTIVA: (Activa 0, desactivada 1) 1

ID: 1

CODIGO PIN: 2222

Aqui la respuesta si hay error

primira ant sig ultima borrar añadir