Documentação de usuário do iDoc

1.	Introdução	2
2.	Como acessar 2.1 Cadastro 2.2 Login 2.3 Esqueceu a senha	2 2
3.	Projetos 3.1. Criar projeto 3.2. Editar projeto 3.3. Gerenciar projeto	4 4
	3.4. Requisitos 3.4.1. Inserir requisitos 3.4.2. Visualizar requisitos	5
	3.5. Casos de uso 3.5.1. Inserir casos de uso 3.5.2. Criar ator 3.5.3. Visualizar caso de uso	6 7
	3.6. Cenários 3.6.1. Criar cenários 3.6.2. Gerenciar cenários	. 8
4.	Conta	

1. Introdução

O iDoc é uma ferramenta Web para licitação e especificação de requisitos para projetos baseados em casos de uso, com o objetivo de auxiliar os analistas e engenheiros de software a seguirem corretamente o padrão e a economizarem tempo dos envolvidos.

Esta documentação visa disponibilizar informações úteis para a comunidade de usuários do iDoc facilitando o uso do sistema. Correções e sugestões são sempre bem-vindas.

2. Como acessar

Para acessar o sistema é necessário apenas um cadastro, abordado no tópico 2.1.

2.1. Cadastro

Para realizar o cadastro é necessário informar o nome completo, e-mail, nome de usuário e senha, além disso, é necessário aceitar os termos de política de privacidade, como mostra a imagem abaixo:



Figura 1 - Tela de cadastro de usuário do iDoc

2.2. Login

O usuário previamente cadastrado pode realizar o login no sistema apenas informando o nome de usuário e senha cadastrados, conforme mostra a imagem abaixo:



Figura 2 - Tela de login do iDoc

2.3. Esqueceu a senha

Caso o usuário esqueça a senha que cadastrou, é possível recuperá-la informando seu e-mail cadastrado. Para isso, na tela de login, basta clicar no link "clique aqui" logo abaixo de "Esqueceu sua senha?". Após isso o usuário será redirecionado para a tela abaixo, onde é necessário informar o e-mail e clicar em "Enviar", o usuário recebe sua senha no seu e-mail.

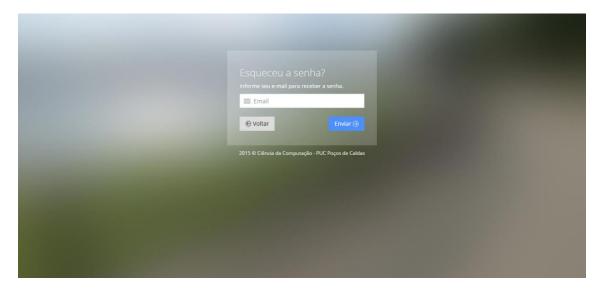


Figura 3 - Tela para recuperar senha do iDoc

3. Projetos

Na aba projetos o usuário tem a opção de visualizar seus projetos assim como de criar um novo projeto.

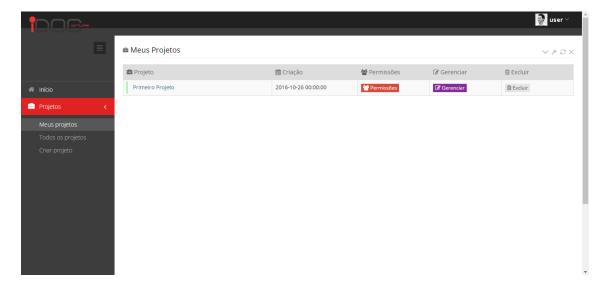


Figura 4 - Tela de projetos do iDoc

3.1. Criar projeto

Para criar um projeto é necessário informar os seguintes dados: título do projeto, texto, data, data de criação e categoria (Aplicativo, acadêmico ou comercial) e inserir um caso de uso.

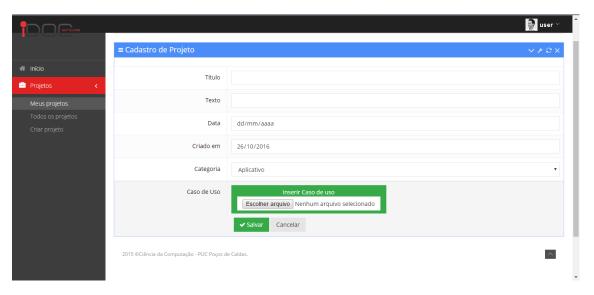


Figura 5 - Tela de cadastro de projeto do iDoc

3.2 Editar projeto

Para editar um projeto é necessário clicar na aba Projetos, em seguida Meus projetos, que irá listar todos os projetos criados. Em cada projeto terá a opção "Permissões" que levará a tela de editar projetos, mostrada abaixo:

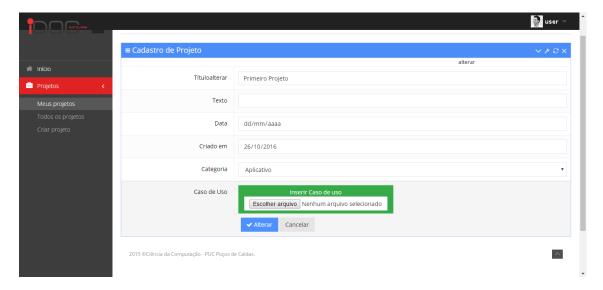


Figura 6 - Tela para editar projeto do iDoc

3.3 Gerenciar projeto

Para gerenciar um projeto é necessário clicar na aba Projetos, em seguida Meus projetos, que irá listar todos os projetos criados. Em cada projeto terá a opção "Gerenciar" que levará a tela mostrada abaixo:

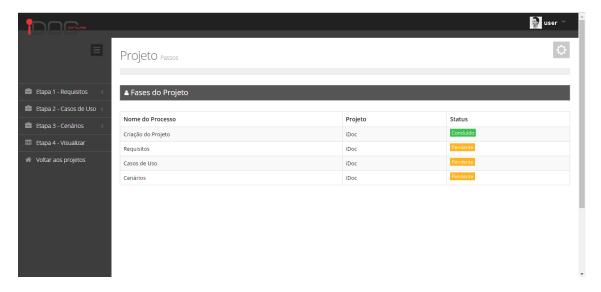


Figura 7 - Tela para gerenciar projetos do iDoc

3.4 Requisitos

3.4.1. Inserir Requisitos

Para inserir requisitos em um projeto, basta acessar a tela de gerenciar projeto, em seguida na aba requisitos e por último inserir requisitos. Agora é necessário inserir o nome do requisito, a descrição e o tipo (funcional, não funcional ou suplementar).

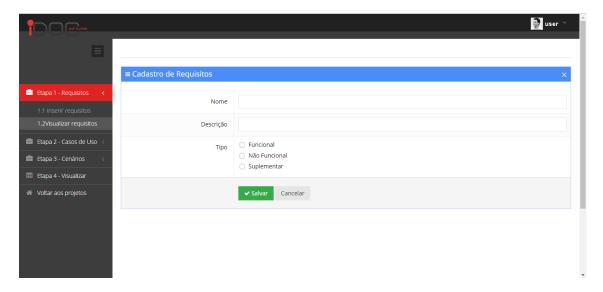


Figura 8 - Tela para inserir requisitos do iDoc

3.4.2 Visualizar Requisitos

Para visualizar requisitos de um projeto, basta acessar a tela de gerenciar projeto, em seguida na aba requisitos e por último visualizar requisitos. É possível editar e excluir requisitos.

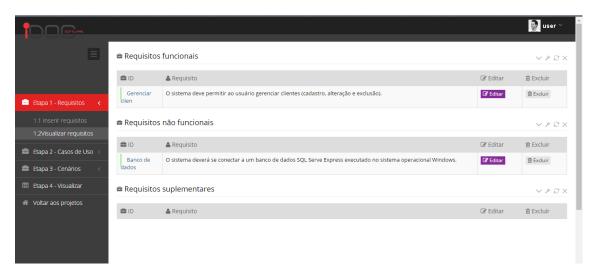


Figura 9 - Tela de visualizar requisitos do iDoc

3.5 Casos de Uso

3.5.1 Inserir casos de uso

Para inserir requisitos em um projeto, é necessário acessar a tela de gerenciar projeto, em seguida na aba casos e por último inserir caso de uso. Para inserir, basta informar nome e descrição do caso de uso, como mostra a imagem abaixo:

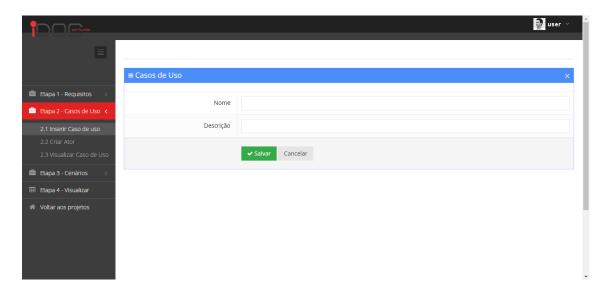


Figura 10 - Tela para cadastrar caso de uso do iDoc

3.5.2 Criar ator

Para cadastrar um ator, é necessário acessar a tela de gerenciar projeto, em seguida na aba casos de uso e por último criar ator. Para inserir, basta informar nome do ator e relacionar a casos de uso cadastrados, como mostra a imagem abaixo:

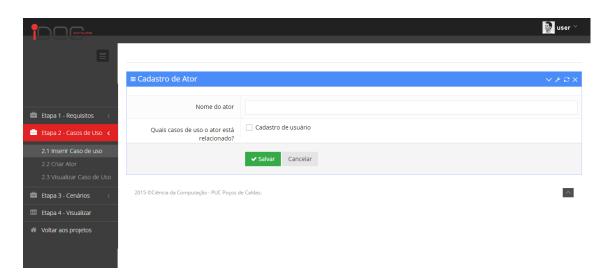


Figura 11 - Tela de cadastro de ator do iDoc

3.5.3 Visualizar casos de uso

Para visualizar casos de uso de um projeto, basta acessar a tela de gerenciar projeto, em seguida na aba casos de uso e por último visualizar casos de uso. É possível editar e excluir casos de uso.

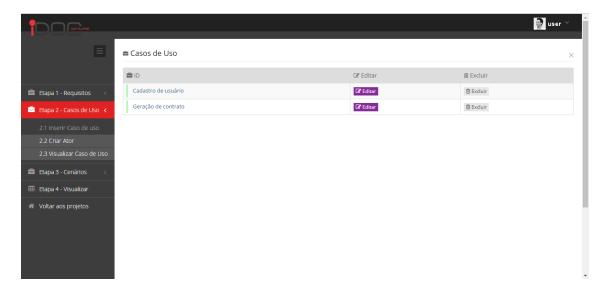


Figura 12 - Tela de visualizar casos de uso do iDoc

3.6 Cenários

3.6.1 Criar cenários

Para inserir cenários em um projeto, é necessário acessar a tela de gerenciar projeto, em seguida na aba cenários e por último inserir cenário. Para inserir, basta informar nome, descrição e o tipo (cenários principal ou alternativo) como mostra a imagem abaixo:

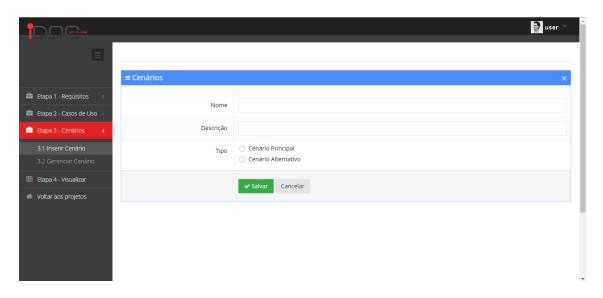


Figura 13 - Tela de cadastro de cenários do iDoc

3.6.2 Gerenciar cenários

Para gerenciar cenários em um projeto, é necessário acessar a tela de gerenciar projeto, em seguida na aba cenários e por último gerenciar cenário. É possível editar e excluir cenários.

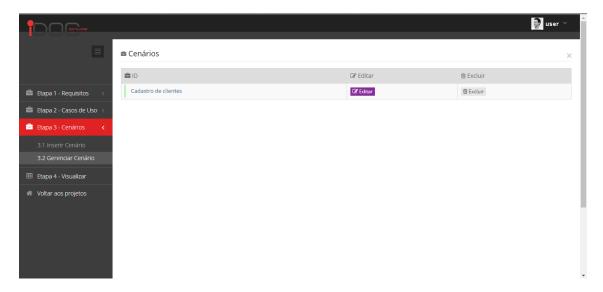


Figura 14 - Tela para gerenciar cenários do iDoc

4. Conta

4.1. Editar a conta

Para editar a conta, basta acessar o ícone superior direito com a imagem e nome do usuário, como mostra a figura abaixo:

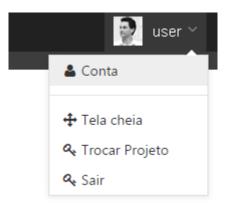


Figura 15 - Acessar editar conta

Clicando em "Conta" será carregada a tela abaixo:

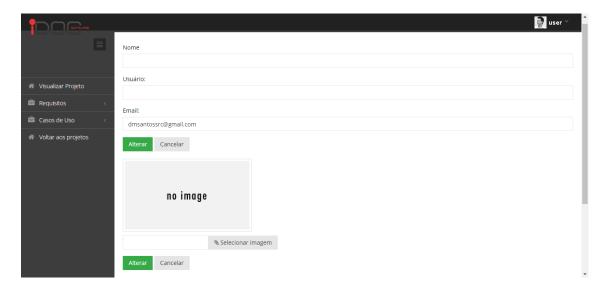


Figura 16 - Tela para editar conta no iDoc

Nesta tela é possível editar o nome, o nome de usuário, o e-mail, a imagem do usuário e a senha.