要求：

* 一个像素风格的外星人，如果没有想法，则选择绿色作为主色调（主角）
* 特点：可爱，弱小
* 移动方式，蠕动，或者用很短的腿走路（暂时不需要做动画，但需要考虑进去）
* 主角会根据天赋选择进化（变大），就跟马里奥差不多（暂时不需要做变大之后的，但需要考虑进去）
* 32 x 32 pixels
* 图像风格与source2中的小人风格类似即可，Source1、3都是备胎，如果能画成source2最好。
* GoodIdea里面有一些主角设计的好想法，我觉得如果直接把这个搬进游戏效果会很好。以及source2做为咱们游戏的主要风格挺不错的。

Photoshop使用方法：

1. 创建新图像，长宽选择32x32 pixels
2. Color Mode 选择RGB 8 bit
3. View->Show->Grid
4. Preferences->Guides,Grid&Slice
5. 改成Gridline Every 1 Pixels, Color改成light gray或许会好点