《Weakling》项目提议：

# 游戏类型：

2-D横版潜行占据游戏

# 游戏主题：

玩家是一个可以占据人类的外星人（即weakling）。某一天自己的飞船意外故障，于是附着在了一搜人类的外星飞船上。为了重返故乡，玩家所扮演的外星人开始了消灭所有船员（或者消灭船长），霸占人类飞船的旅途。

# 核心玩法：

潜行，占据，用特定武器战斗。这三种玩法不分主次，玩家根据自己的天赋选择、关卡情况来选择自己主要使用的战斗方式。

* 潜行： 玩家的核心玩法是使用一切可能的办法（自身技能）“避免人类的视线”，并且触碰相应机关来杀死人类，或者削弱人类的生命值使得自身更容易占据人类。
* 占据：玩家的核心玩法是通过各种方式来占据人类，以获得该人类的所有权（获得该人类的控制权，武器使用，伪装）。**生命值越低的人类越容易被占据**。被占据的人类生命值会逐渐下降。如果玩家在占据某个人类时，该人类被敌人消灭，玩家则死亡。
* 用特定武器战斗：玩家的核心玩法有如街机，在玩家占据了人类后，可以获得人类的使用权，并用他们手中的武器进行战斗。