# **小项目中的那些事**

1. **序**

小项目需求、开发、测试的过程经过大家多次的经验分析，已经总结的非常透彻，所以我在这里也不再做过多的重复描述了。今天我就给大家简单分享一下小项目过程中一些小事的经验。

1. **分享内容**
   1. **项目准备**

小项目一般会提前2~3天知道项目内容和大致开发人员。利用好这段时间对之后项目的推进会有很大帮助。

这段时间能做什么：

1. 了解项目内容。
2. 技术设计。
3. 相关代码了解。
4. 环境搭建。

**项目理解：**

项目理解需要全面，不应局限与需求和故事列表的内容，应该全面完整的了解这个项目。知道你为何要做这个项目、做这个项目的意义是什么、这个项目的关键因素，核心指标是什么、这个项目需要哪些人？哪些角色？他们核心关键是哪些等等，从目标、结果、人几个方面去对项目进行思考和整理。

例如刚刚结项的做市合规项目：

为何要做这个项目：交易中心为进一步完善银行间债券市场做市商制度，规范业务运行，制定了新的一套现券做市商业务操作指引，旧系统无法满足新的规则，所以需要升级做市合规系统。

这个项目的意义：根据市场成员反馈的意见，优化做市合规规则，避免一些不合理的违规场景，减少做市机构顾虑，促进机构报价。

关键因素，核心指标：需要一套新的代码架构支撑新的规则、准确的统计违规场景、便利的数据查询。

需要哪些人？哪些角色？他们核心关键是哪些：需要一个重构代码的开发来快速完成规划启动项目、需要一个能够support整个流程的开发来持续跟进、需要一个能往框架中填充逻辑的开发分担工作任务、需要一个前端来简单修改些前端页面、需要一个非常了解此业务的测试来cover全部场景。

当你思考和整理好以上这些东西，才能做好项目（需求）的启动。

**技术设计：**

核心设计者和业务owner，这是2个决定项目成败的角色，需要尽快在团队中定位出这2个角色的人员。技术设计就是核心设计者需要在立项前期完成的工作，业务定型、技术定型影响整个项目的进度和质量。

核心设计要尽量保证：

* 重要流程有图、有文字、有用例覆盖。
* 重要设计方案、测试方案要提前沟通讨论评估风险和影响。
* 需要考虑成本、安全、性能、风险的，单列 To Do List+Check List。
* 重要设计影响对外同步。

**相关代码了解：**

我们很多小项目都需要在原工程上进行修改。所以在开始项目之前，让对应开发人员review对于的代码，详细了解代码流程会对之后的开发工作有很大帮助。有很多缺陷都是由于对以前逻辑理解不透彻造成，对于这些我们理应提早预防。

提高开发对于开发外工作的积极性：

* 明确方向，告知开发人员应该去了解些什么，注意些什么。
* 制定目标，要求开发人员以文字或者图的形式进行总结。
* 提高兴趣，在过程中适当指导开发人员，满足开发人员学习的需求，以提高开发对此任务的兴趣。
* 及时交流，实时反馈情况，避免开发人员陷入自我流程和模块逻辑里。

**环境搭建**

及早找陈老板搞定。

* 1. **项目过程中的提高开发人员积极性**
* 缺乏反馈是员工产生倦怠感的原因

对组员进行反馈很重要，例如，组员非常好的完成了任务，但你没有给予任何反馈，组员就会怀疑工作完成得是否正确。因为缺乏反馈，组员在下一次工作过程中，甚至可能会将正确的事情做错。组员正确的行为没有得到反馈就无法强化。而组员做错时没有得到反馈，同样的错误就会反复出现。

很多小项目负责人包括我自己不擅长处理反馈。然而，给予反馈是一个很好的沟通机会，不仅能够更了解他人、发展和保持良好的工作关系、取得预期的成果。

* 满足组员的学习需求