



Soal 1

Belum dijawab

Poin maks 100,00

UAS Mata Kuliah Pemrograman Web

Instruksi Umum:

- Upload URL repository GitHub yang berisi **projek Web-Based Application** Anda.
- Pastikan di dalam repository terdapat **file dokumen laporan** dalam format DOCX/PDF.

Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK):

Setelah menyelesaikan UAS ini, mahasiswa diharapkan mampu:

- CPMK-1:** Merancang aplikasi berbasis web yang memenuhi kebutuhan tema spesifik dan dapat diimplementasikan secara nyata.
- CPMK-2:** Membuat prototipe aplikasi dengan menggunakan wireframe, desain awal, dan teknologi yang sesuai.
- CPMK-3:** Mengembangkan fitur back-end menggunakan teknologi yang relevan dengan menerapkan prinsip keamanan dan legalitas.
- CPMK-4:** Menganalisis proses pengembangan untuk menarik kesimpulan serta memberikan refleksi pembelajaran.

Tugas UAS

Pastekan URL GitHub projek Anda di sini.

Projek Anda harus memuat dokumen laporan yang terdiri dari:

1. Deskripsi Aplikasi Web / Tema

Tingkat Kognitif: C2 (Understand)

- Tuliskan deskripsi singkat tentang aplikasi yang Anda kembangkan.
- Tema aplikasi wajib **sama dengan UAS Mata Kuliah Digital Entrepreneur (Digipreneur)**.

2. Wireframe dan Desain Awal

Tingkat Kognitif: C4 (Analyze)

- Sertakan wireframe dan desain awal yang dibuat selama **Checkpoint 1**.
- Jelaskan bagaimana desain ini mendukung alur aplikasi Anda.

3. Teknologi yang Digunakan dan Alasan Pemilihannya

Tingkat Kognitif: C3 (Apply)

- Sebutkan teknologi yang digunakan untuk pengembangan aplikasi.
- Berikan alasan pemilihan teknologi tersebut berdasarkan kebutuhan aplikasi.

4. Penjelasan tentang Implementasi Back-End

Tingkat Kognitif: C4 (Analyze)

- Berikan penjelasan teknis mengenai:
 - Query database yang digunakan.
 - Contoh endpoint API atau proses bisnis utama yang telah diimplementasikan di back-end.
 - Bagaimana logika aplikasi diatur pada server-side.

5. Penerapan Prinsip Keamanan dan Legalitas dalam Aplikasi

Tingkat Kognitif: C5 (Evaluate)

- Jelaskan bagaimana aplikasi Anda menerapkan **prinsip keamanan** (contoh: validasi input, enkripsi, otentikasi).
- Sebutkan langkah-langkah yang Anda ambil untuk memastikan aplikasi **mematuhi aspek legalitas** (contoh: penggunaan API pihak ketiga, lisensi konten, atau hak cipta). *jika ada

6. Kesimpulan dan Pelajaran yang Dipetik

Tingkat Kognitif: C6 (Create)

- Tulis kesimpulan proyek Anda, termasuk tantangan yang dihadapi selama pengembangan aplikasi.
- Refleksikan pelajaran yang Anda dapatkan dari pengerjaan projek ini.

Referensi Pengumpulan

URL Drive Referensi Soal:

<https://drive.google.com/file/d/1A4bid7K20uipd98rQZgPPK-cmPTo-1RI/view>

URL Repository GitHub:

(Pastikan link yang diberikan sudah dapat diakses tanpa error).

Penilaian

Komponen Penilaian	Bobot (%)
Deskripsi Aplikasi dan Tema	20%
Wireframe dan Desain Awal	15%
Teknologi dan Alasan Pemilihan	15%
Penjelasan Implementasi Back-End	25%
Penerapan Prinsip Keamanan dan Legalitas	15%
Kesimpulan dan Refleksi	10%

Edit Tampilkan Masukkan Format Alat Tabel Bantuan

