

물어바종 중간 발표

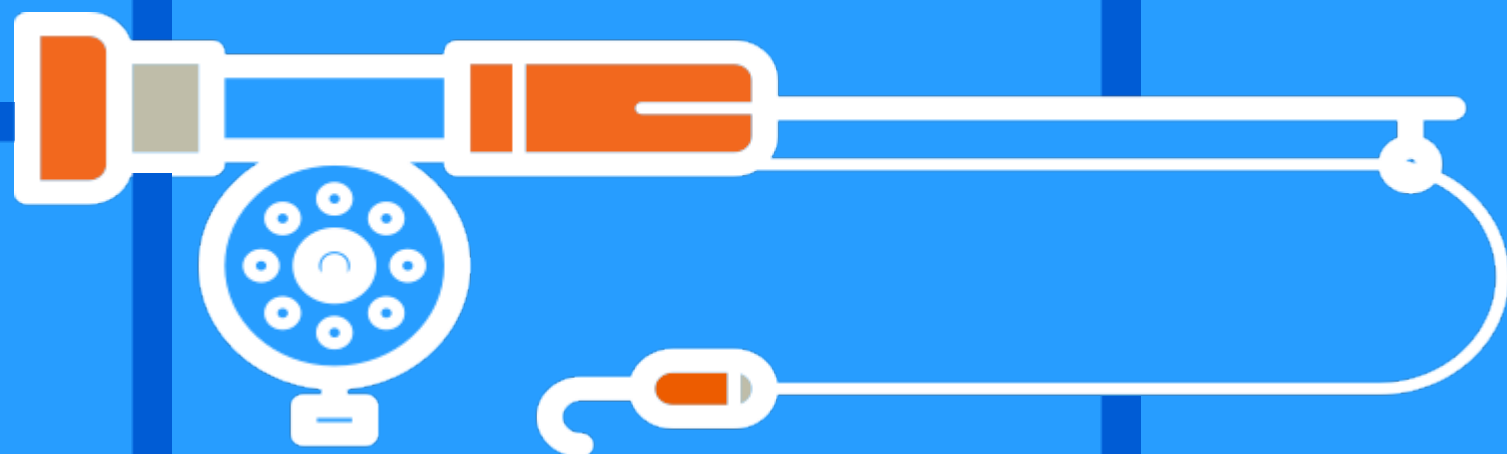
물어바종

A203

조다민 박태양 이병수
이영서 좌소연 최원재



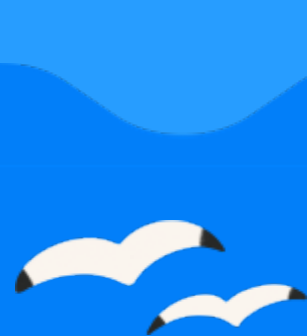
FishFinder





목차

01	기획의도	P 04
02	서비스 소개	P 09
03	기술 소개	P 16
04	팀 소개	P 21



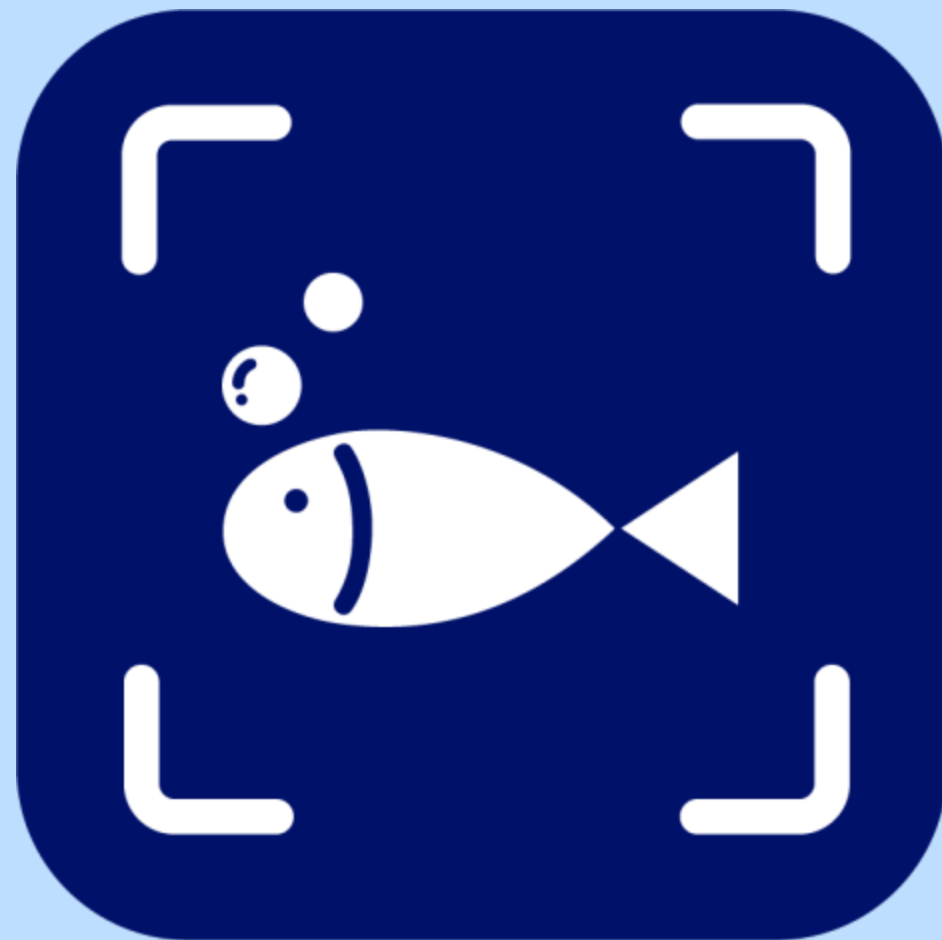


01 기획의도

물어바종

PART 01

주제



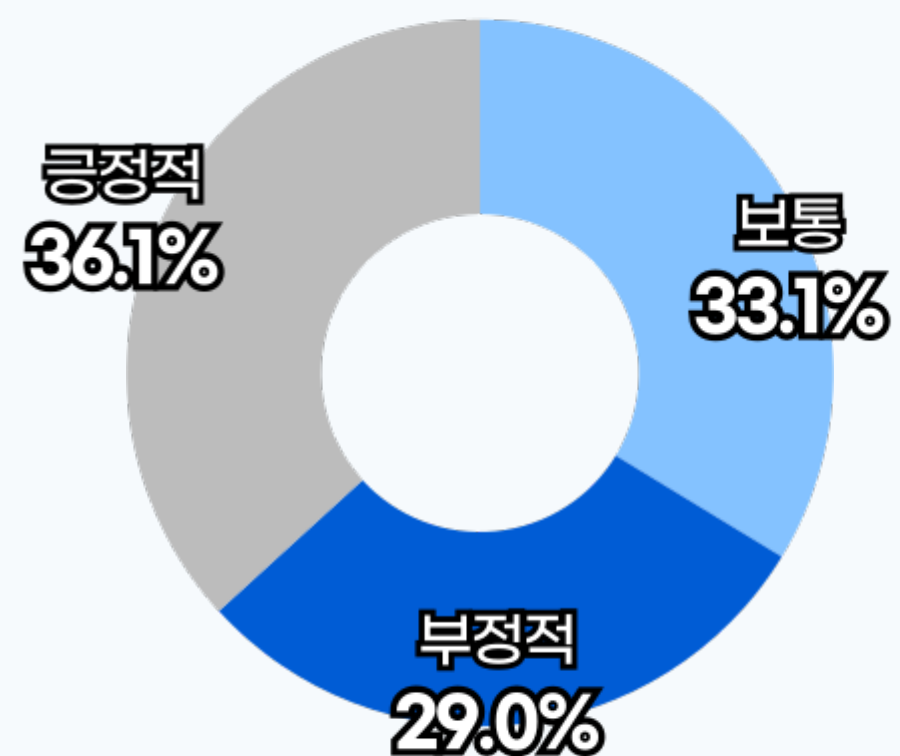
수산물시장 이용 도우미

물어바종

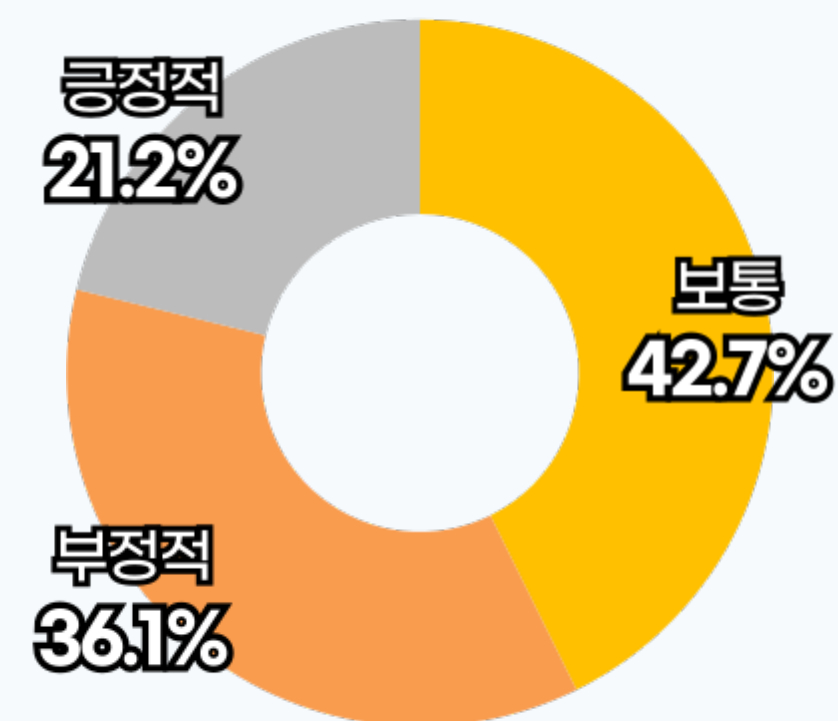
PART 01

주제 선정 배경

흥정을 통한 수산물 거래에 대한 인식



수산물 가격 결정에 대한 신뢰 수준



PART 01

페르소나



이름 : 좌싸피

MBTI : ISTP

직업 : 개발자

- 수산 시장에 익숙하지 않은 사람
- 상인들의 가격흥정에 신뢰가 가지 않음
- 상인들이 비슷한 물고기로 바꿔 판다는 소문을 들음

구매하는 생선의 종류가
무엇인지 정확히 알고

평균 시세에 대한 정보를
바로 알고 싶어요!

PART 01 기획 의도

수산물시장 이용에 익숙하지 않은 사용자들의
어종 및 시세 파악의 **어려움 해소**

실시간 촬영으로 물고기 정보를 제공하여
사용자들에게 **편의 제공**





02 서비스 소개

물어바종

PART 02

주요 기능



01



AI 물고기 종류 인식,
시세 정보 조회 서비스 제공

02



어종 검색 기능

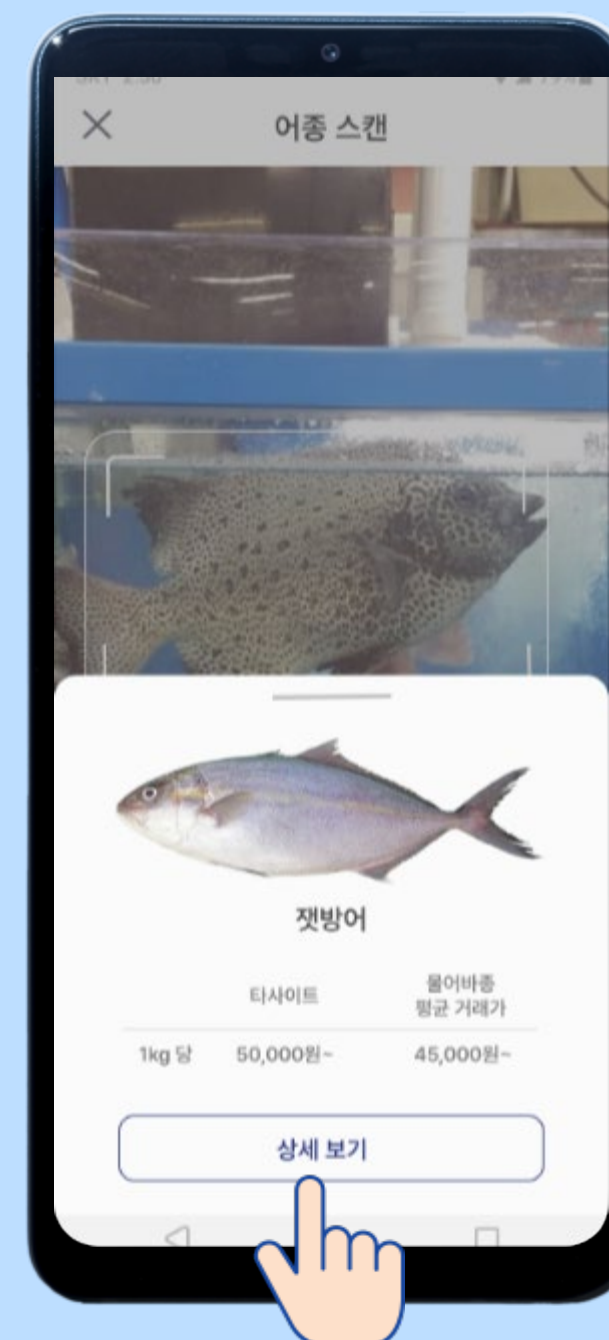
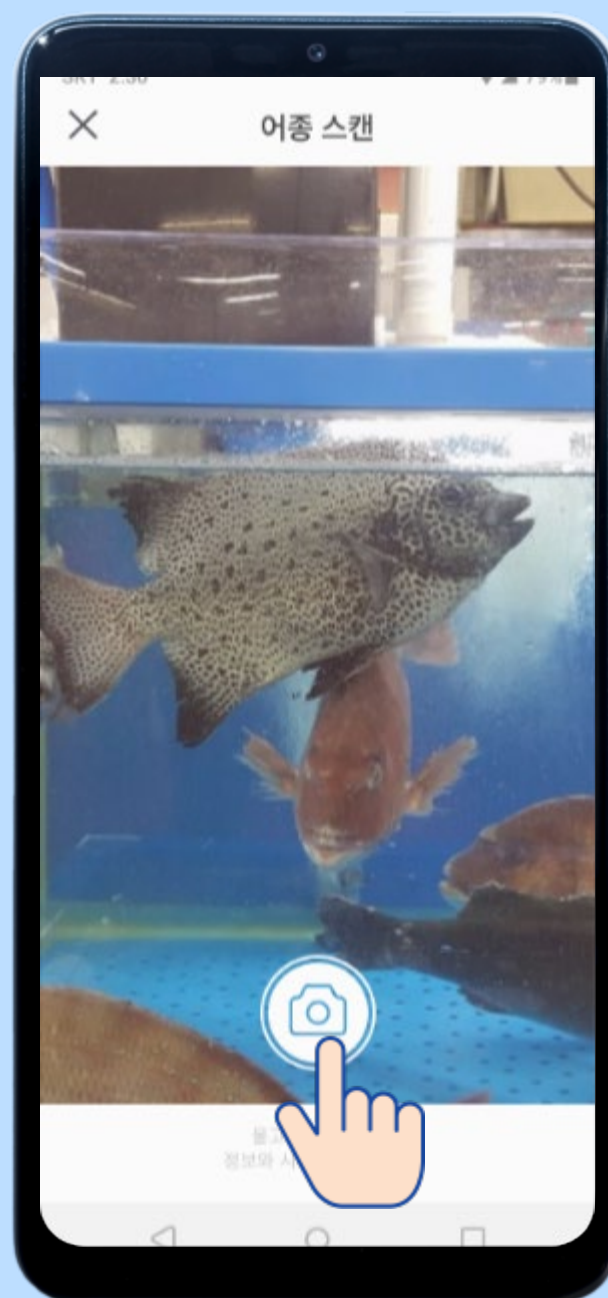
03



게시판을 통한
정보 공유 기능

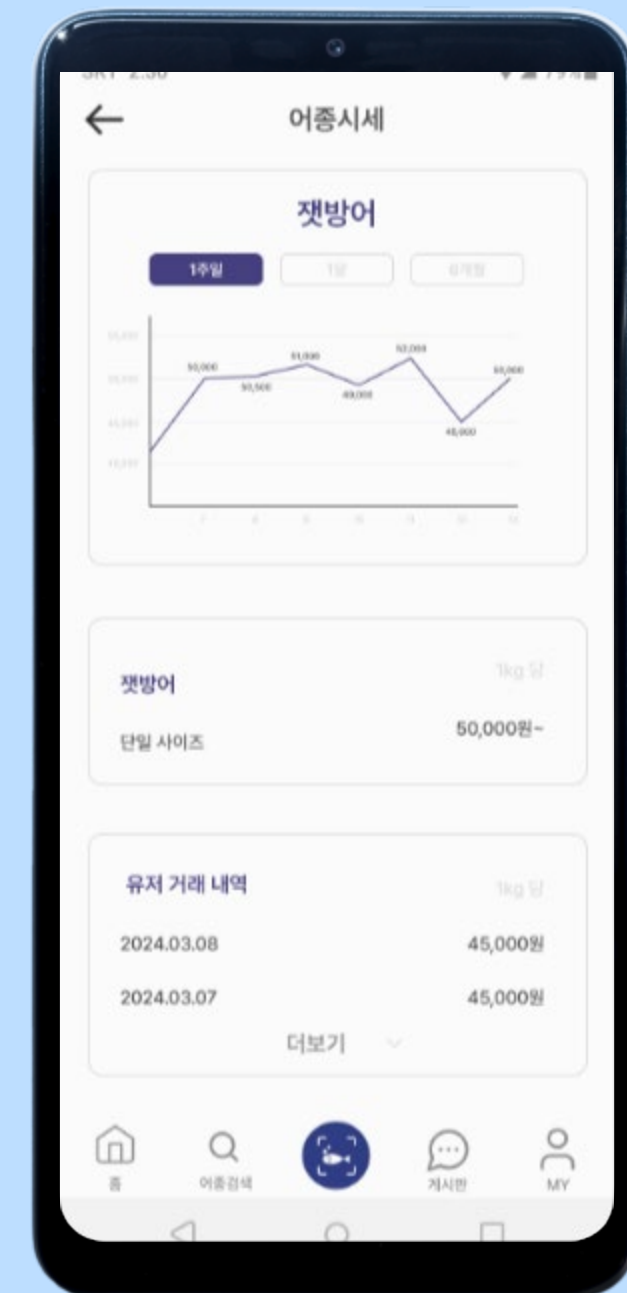
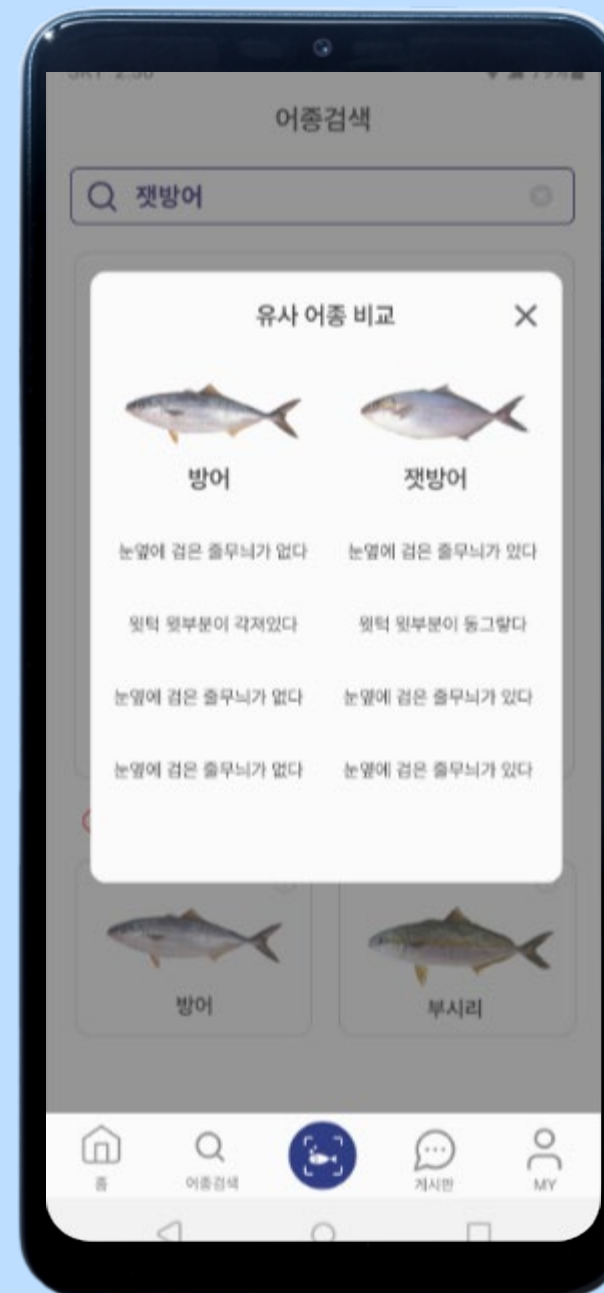
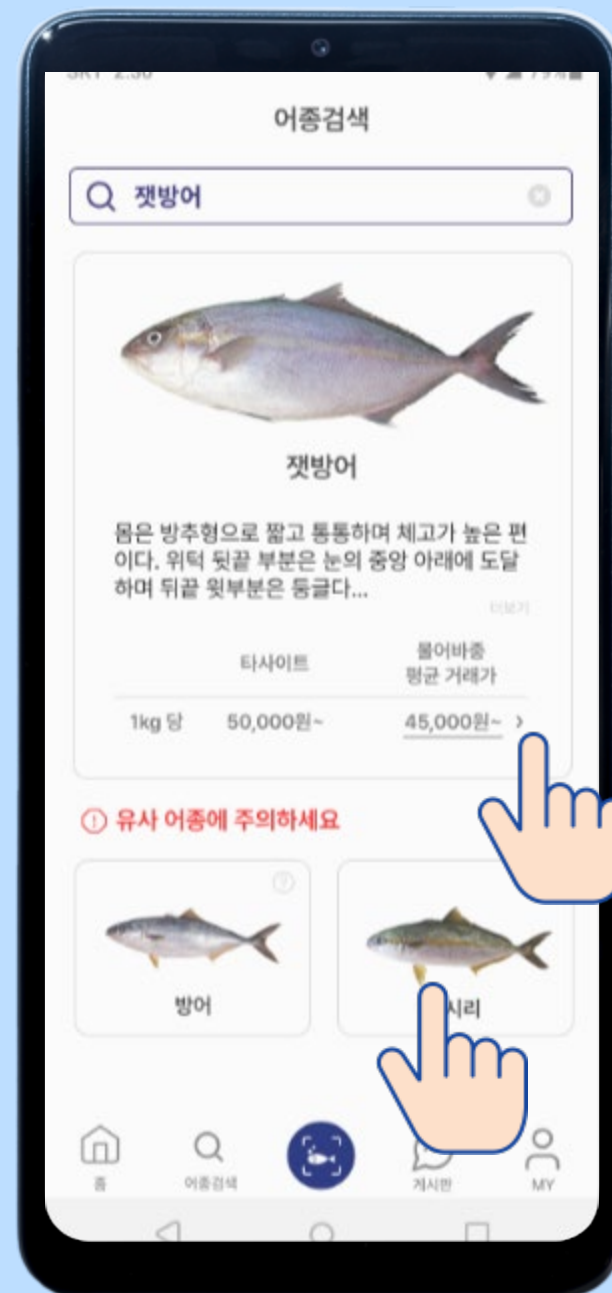
PART 02

서비스 플로우



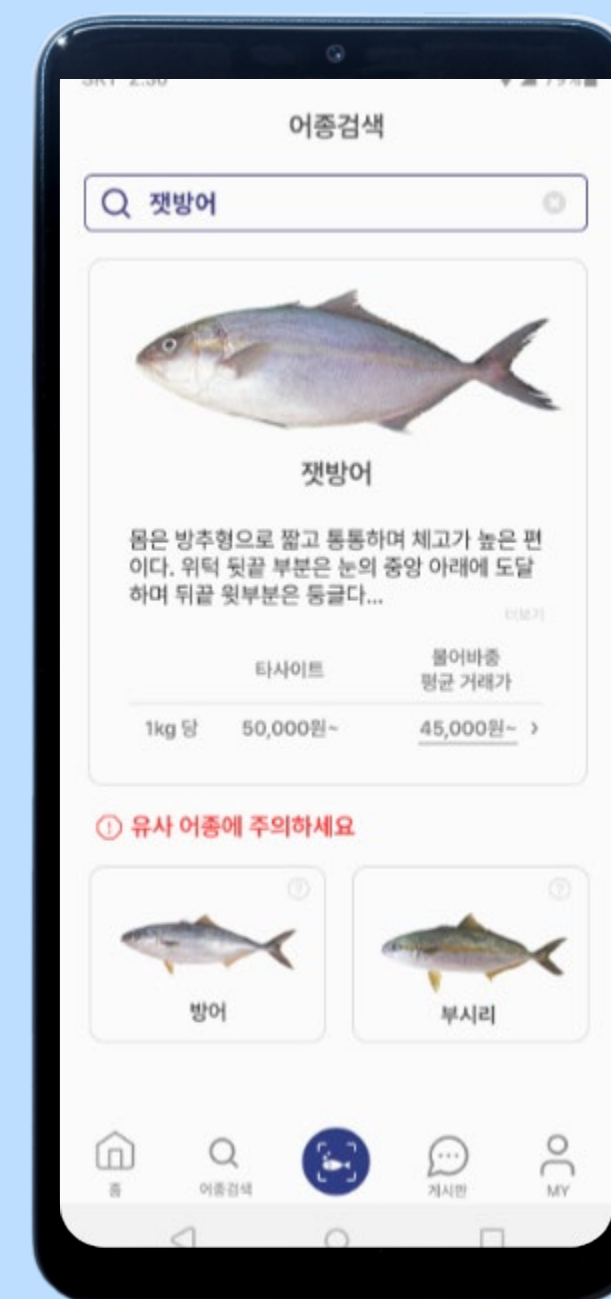
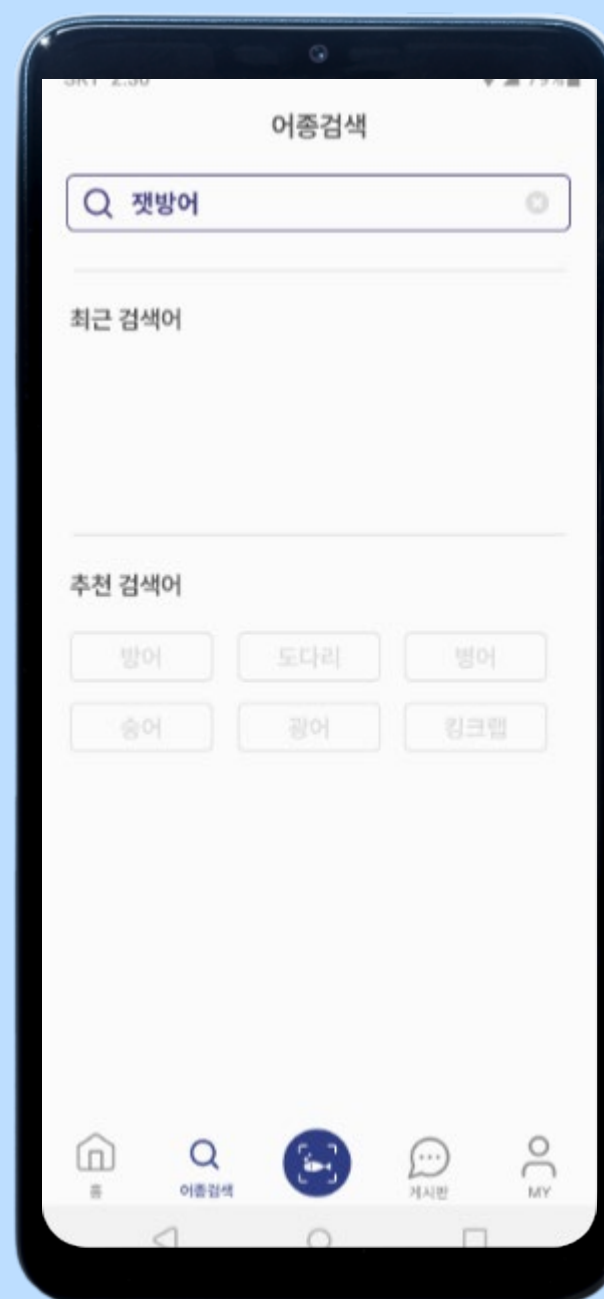
PART 02

서비스 플로우



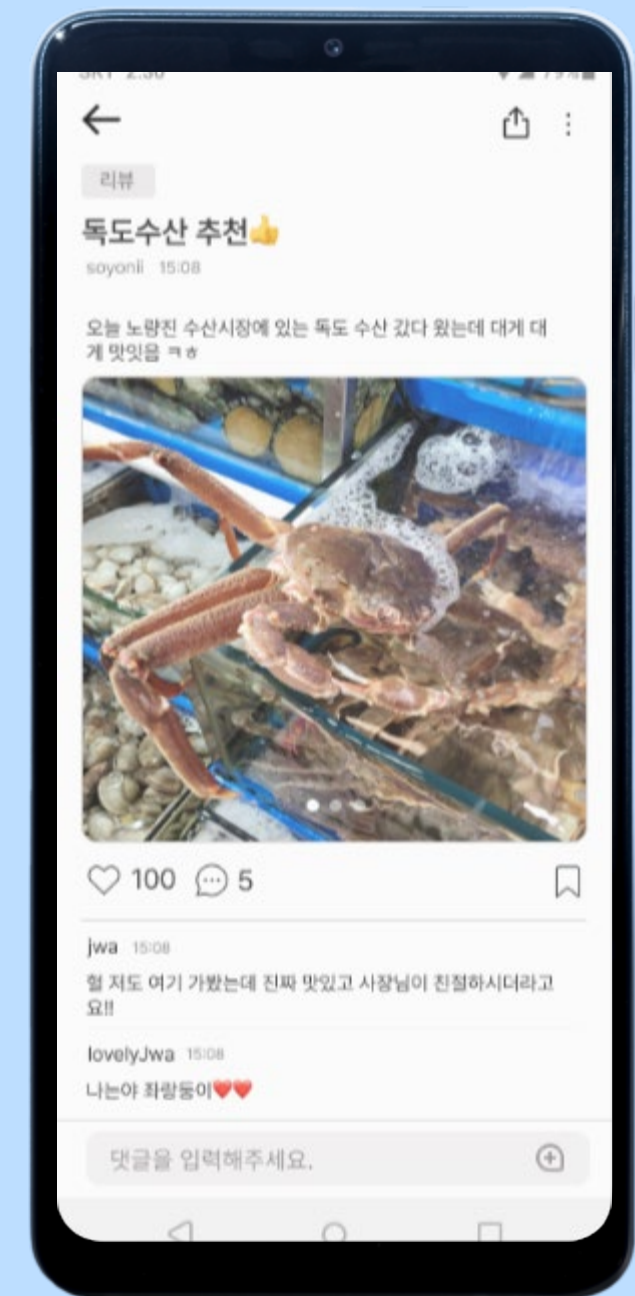
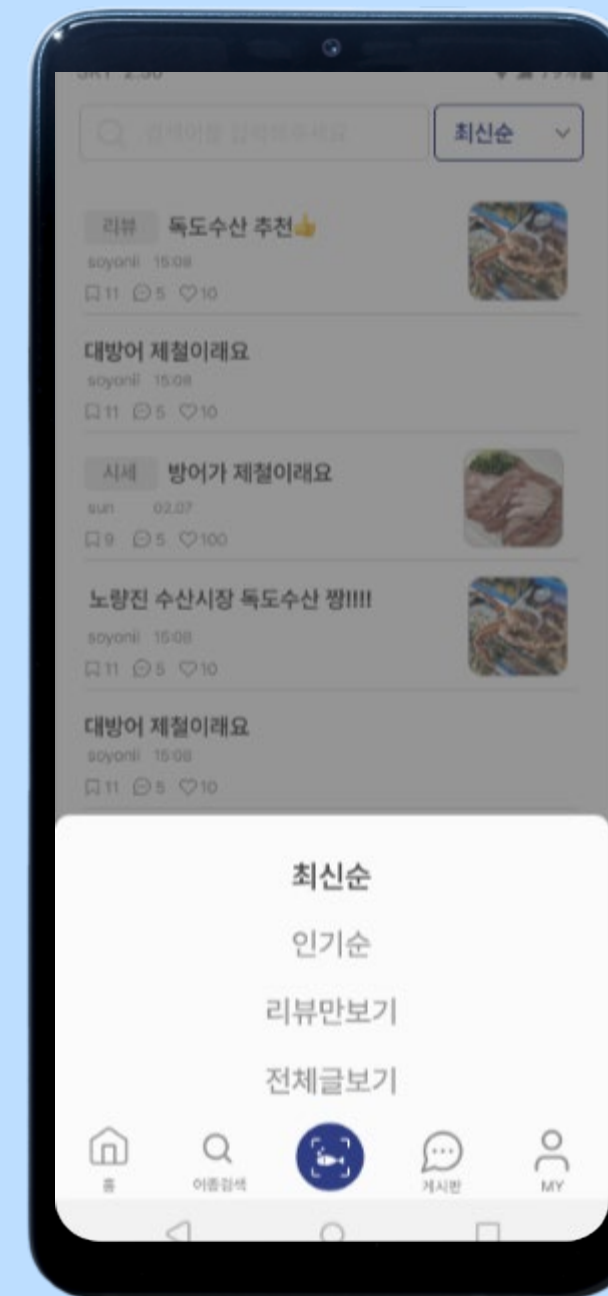
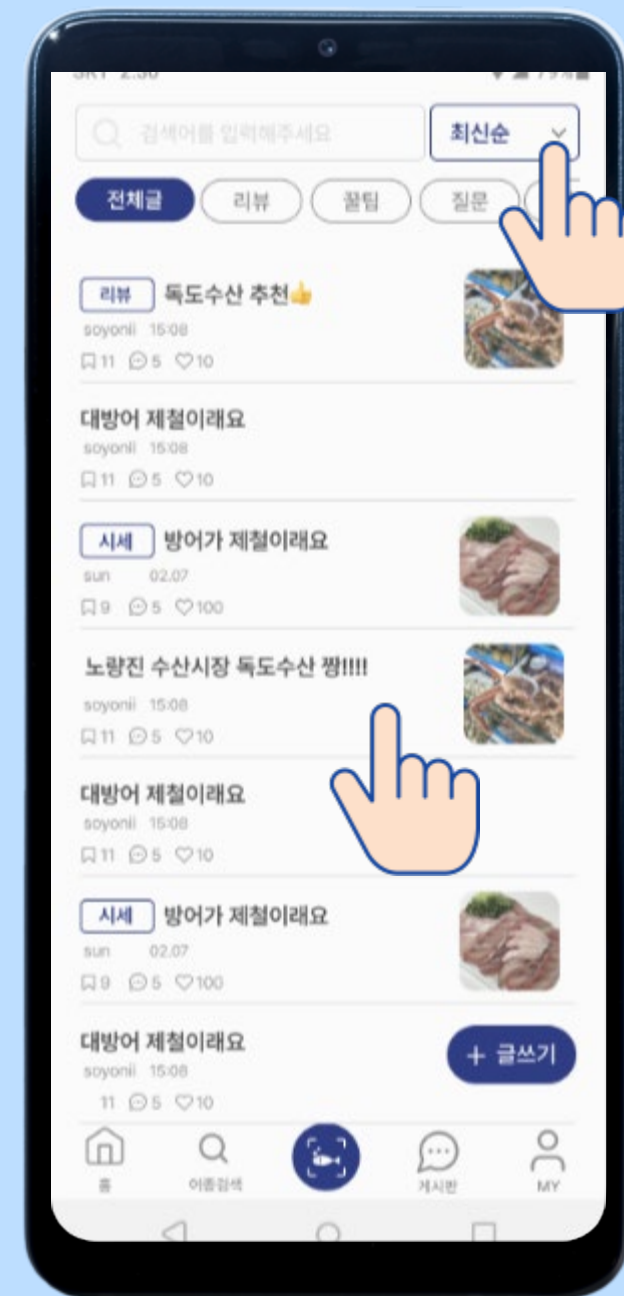
PART 02

서비스 플로우



PART 02

서비스 플로우



PART 02

기대 효과



사용자 편의성 증대

AI 스캔, 검색으로
물고기 정보 파악 가능

안심하고 수산시장 이용 가능

어종, 시세 정보를 알 수 있어
합리적인 구매 가능

수산시장 활성화

수산시장에 익숙하지 않은
고객의 방문과 구매를 유도

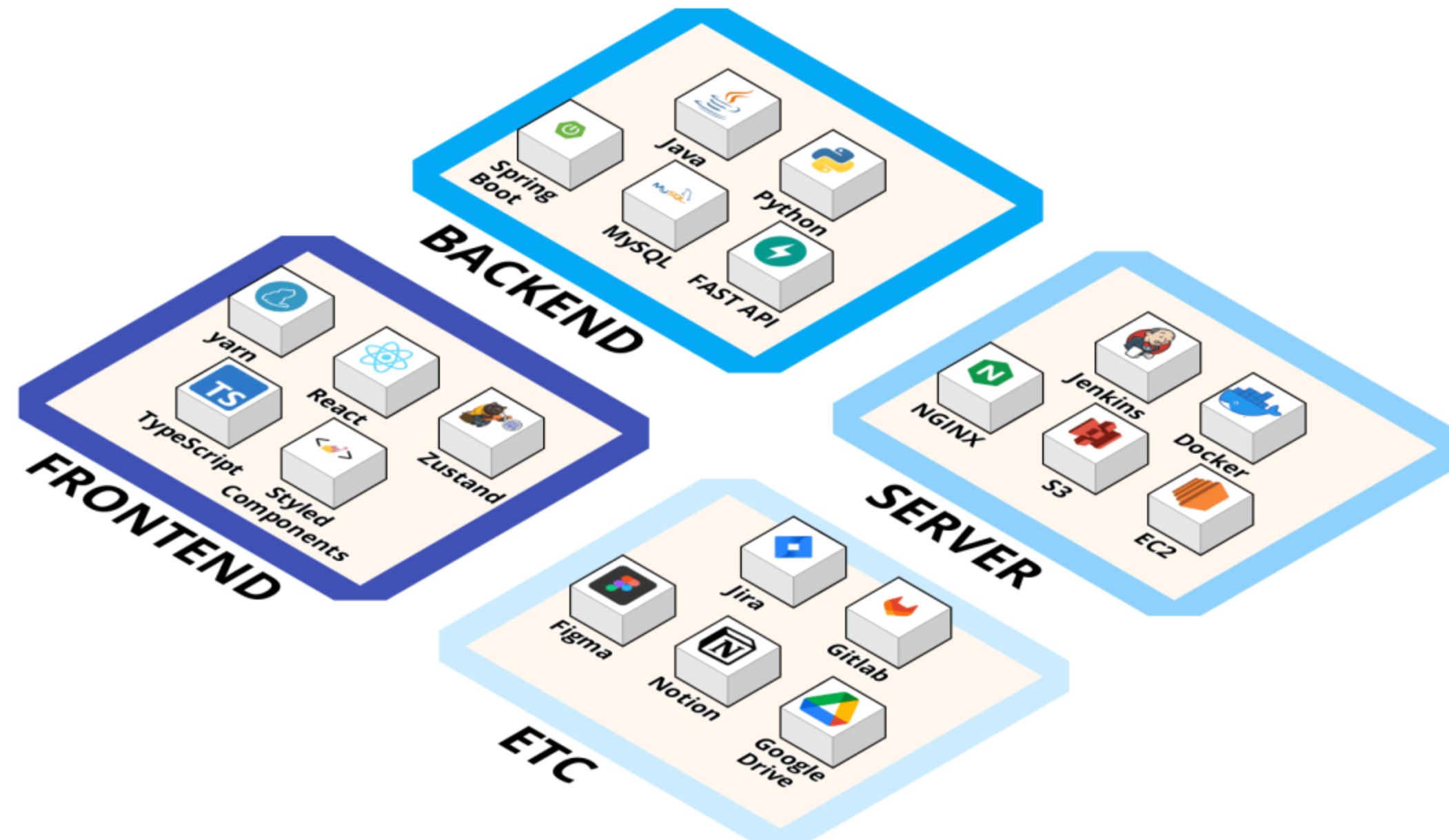


03 진행 상황

물어바종

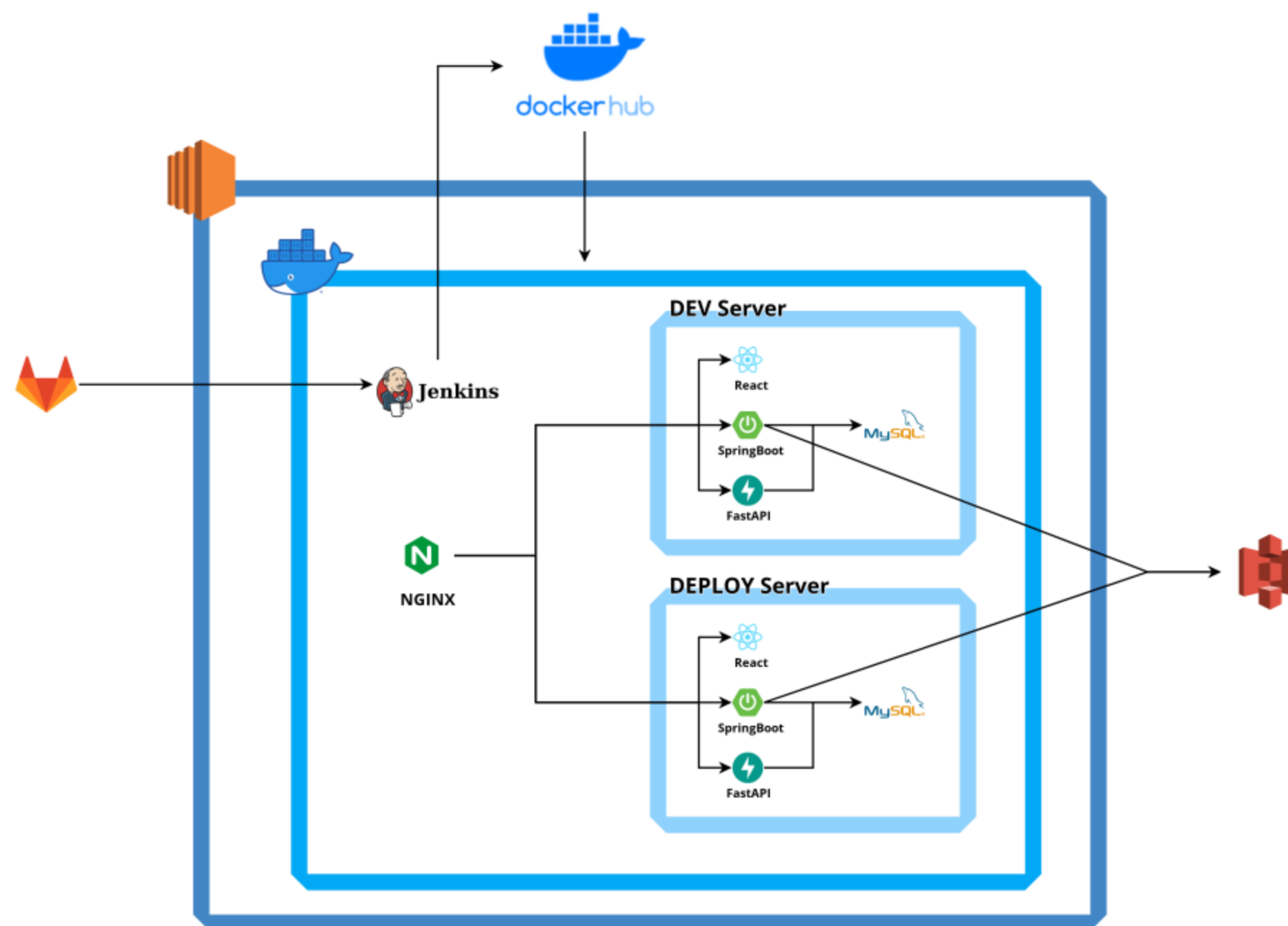


PART 03 기술 스택



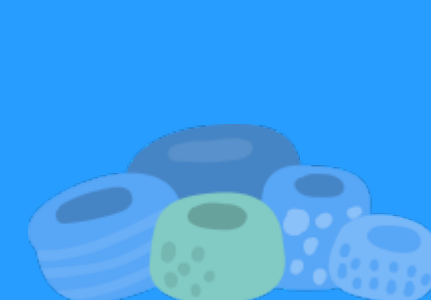
PART 03

서비스 아키텍처



PART 03

진행 상황



스프린트 1

240304 ~ 240310

프로젝트 기획 및 설계

와이어 프레임 구축

API 명세서

ERD 설계

기초 프로젝트 생성

스프린트 2

240311 ~ 240317

주요 기능 개발 1

데이터셋 정비

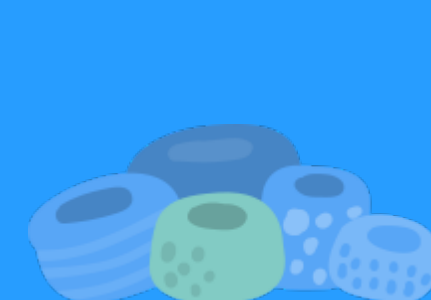
엔티티 작성

게시판 기능/페이지 구현

메인페이지 구현

PART 03

향후 계획



스프린트 3

240318 ~ 240324

주요 기능 개발 2

어류 인식 모델 개발
물고기 스캔 기능/페이지 구현
FastAPI 서버 개발

스프린트 4

240325 ~ 240331

개발 마무리 및 QA

서비스 테스트

API 연결 마무리

CSS 수정

스프린트 5

240401 ~ 240405

최종 발표 준비

프로젝트 문서화

UCC 제작



04 팀소개

물어바종



PART 04 팀원 소개



박태양
FE



좌소연
FE



조다민(팀장)
FE, AI



최원재
BE



이병수
BE



이영서
BE, Infra

PART 04 팀원 활동

물어바중 중간 발표

p 23





Q&A

물어바종

