

PROJET JAVA

Pour ce projet,j'ai décidé de coder une boutique.

Dans cette boutique,on peut faire les actions suivantes :

- 1---Ajouter des produits--
- 2---Affichage des produits--
- 3---Vente de produits--
- 4---Ajouter du stock--
- 5---Changer un prix--

A-La base de données

Pour se projet j'ai crée une base de données nommée **produit** avec une seule table qui s'appelle **inventaire**.

Voici l'architecture de cette base:

Inventaire	
<i>id</i>	<i>int</i>
<i>nom</i>	<i>varchar</i>
<i>prix</i>	<i>float</i>
<i>quantite</i>	<i>int</i>

B-Le code

Pour ce projet,j'ai crée deux fichier :

- **Boutique.java** qui est le fichier principal.
Dans ce fichier,il y'a principalement :
 - la connexion à la base de donnée
 - Le choix des actions à exécuter dans la base
- **Gestionbase.java** qui est le fichier qui contient toutes les classes nécessaires à la gestion de notre base :
 - ajouproduit:pour ajouter un produit à ma base
 - listeproduit:afficher la liste des produits avec leur informations

- venteproduit:vendre un produit
- restockproduit:ajouter du stock d'un produit
- changerprix:changer le prix d'un produit

Pour se connecter à la base de données,on besoin d'un connecteur jdbc qui s'installe sur le site de mysql.

Après on prend le fichier jar et on le place dans la racine de notre dossier et on le spécifie dans le settings.json qui se trouve dans le fichier settings.json qui se trouve dans le dossier caché .vscode.

Voici l'architecture du projet dans V S Code :

