

# Clavardage



## Manuel d'utilisateur

DIARRA Assa  
MOURET Quentin  
4IR - A1

## **Sommaire**

I.	<b><u>Introduction</u></b>	<b>4</b>
1.	Objectif du document	4
2.	Public visé	4
3.	Description du produit	4
4.	Déploiement et installation	4
II.	<b><u>Utilisation du logiciel et fonctionnalités</u></b>	<b>4</b>
1.	La connexion	4
	a) Le choix du pseudo	4
	b) Redirection vers la fenêtre principale	5
2.	La session de clavardage	5
	a) Commencer une session de clavardage	5
	b) Envoyer un message	6
	c) Envoyer un fichier	6
	d) Changer de pseudo	7
	e) Fermer une session de clavardage	7
3.	La déconnexion	7

# **I. Introduction**

## **1. Objectif du document**

Ce document a pour objectif de décrire les fonctionnalités du logiciel Clavardage et leur bonne utilisation.

## **2. Public visé**

Ce système de clavardage est destiné à un organisme représentant un groupement de collaborateurs ayant un intérêt commun.

## **3. Description du produit**

Le logiciel fournit un service de chat qui permet aux utilisateurs d'un réseau local de communiquer avec une certaine garantie de fiabilité. Il dispose d'une interface graphique, un système d'authentification, d'échanges de messages et de fichiers connectés à une base de données distante.

## **4. Déploiement et installation**

Le programme doit être installé depuis le répertoire GitHub [[https://github.com/diarraas/Projet\\_Coo\\_Poo.git](https://github.com/diarraas/Projet_Coo_Poo.git)] en suivant les instructions disponibles dans le fichier Readme. Avant l'installation, l'utilisateur doit avoir accès au serveur MySQL de l'Insa Toulouse et doit posséder un JRE 11. En cas de problème lors du déploiement, suivre les instructions écrites dans le fichier README disponible sur le dépôt.

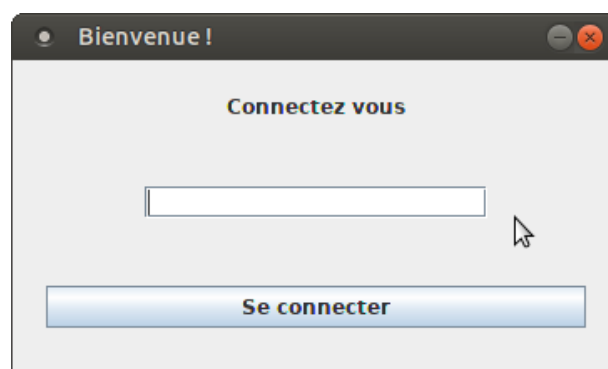
Le programme peut être lancé depuis un système d'exploitation Windows, MAC OS ou Linux.

Le lancement se fait en un double-clic sur l'exécutable disponible depuis le répertoire GitHub

# **II. Utilisation du logiciel et fonctionnalités**

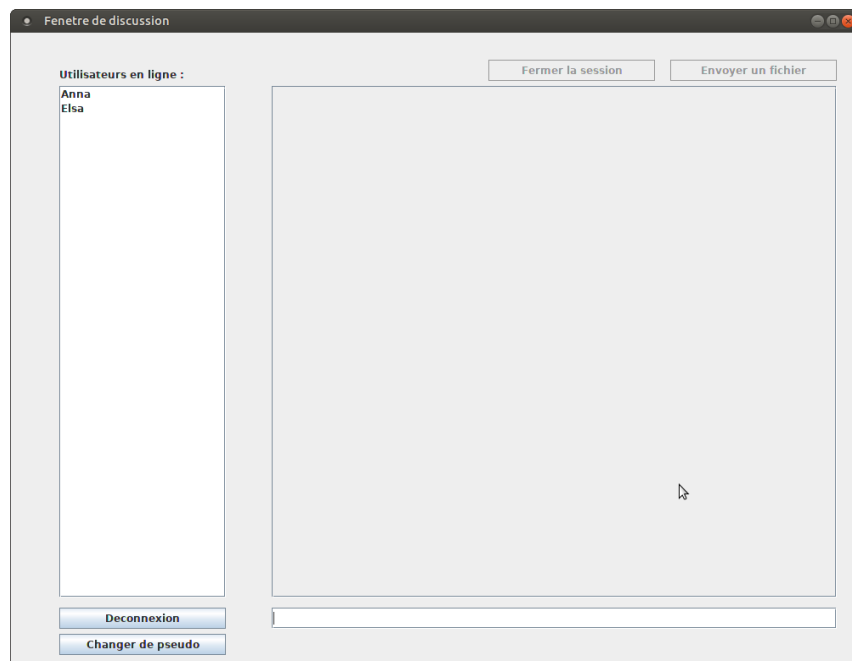
## **1. La connexion**

### **a) Le choix du pseudo**



Après avoir lancé le programme, la fenêtre de connexion est la première à s'afficher. Elle comprend une zone de texte destinée à recevoir le pseudo choisi par l'utilisateur. Choisir un pseudo et cliquer sur le bouton "Se connecter" ou la touche "Entrer". Selon la réponse du système (message affiché en bas de la fenêtre), il est peut être demandé de saisir un autre pseudo ou être redirigé vers la fenêtre principale de l'application.

### **b) Redirection vers la fenêtre principale**



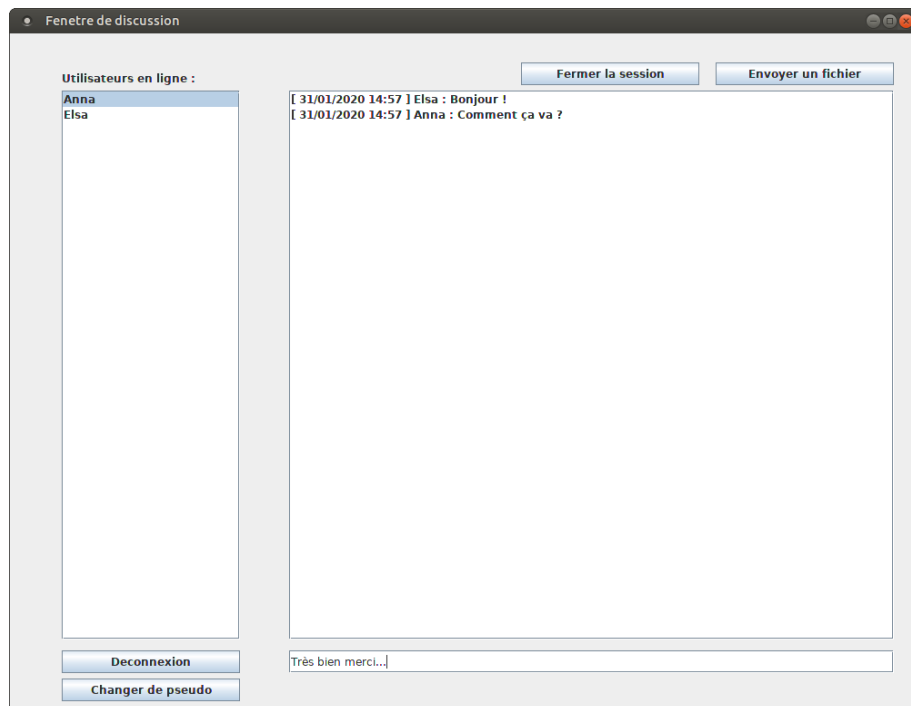
Cette fenêtre comprend une liste de pseudo : il s'agit des utilisateurs connectés; une zone de texte pour la rédaction des messages; une zone pour l'affichage des messages et quatre boutons : Déconnexion, Changer de login, Fermer la session et Envoyer un fichier. Les deux derniers boutons sont inactifs par défaut.

## **2. La session de clavardage**

### **a) Commencer une session de clavardage**

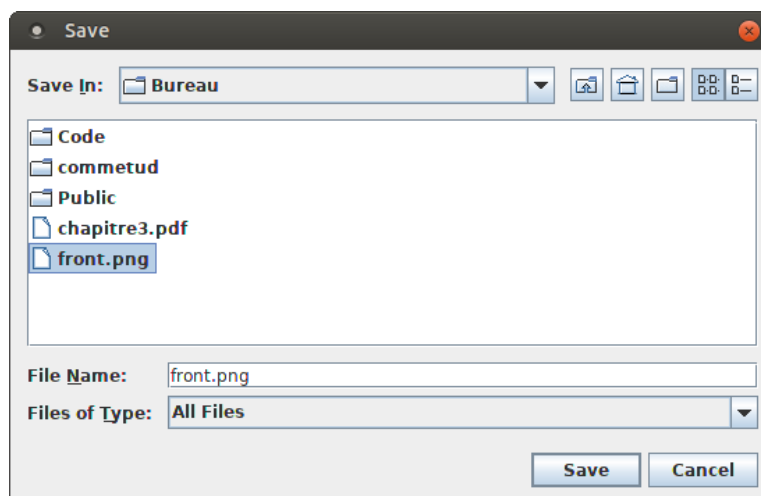
Pour commencer une session de clavardage, faire un double-clic sur le pseudo du destinataire choisi dans la liste des utilisateurs connectés. Une fois la session établie, les boutons de fin de session et d'envoi de fichiers s'activent et les messages précédemment envoyés s'affichent sur l'écran.

## b) Envoyer un message



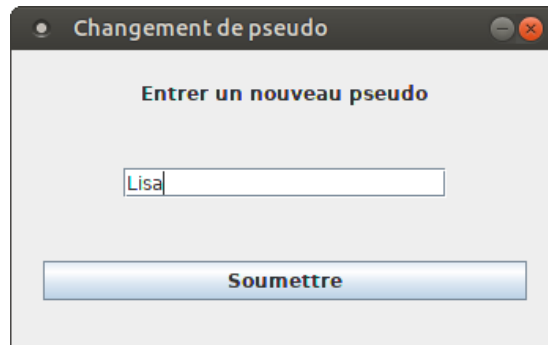
L'envoi d'un message se fait par saisie du texte dans la zone située en bas de la fenêtre et en appuyant ensuite sur la touche "Entrer". Le message envoyé est affiché dans la zone située juste au centre de la fenêtre. Noter qu'il est nécessaire d'entamer une session au préalable avec un utilisateur avant d'envoyer un message.

## c) Envoyer un fichier



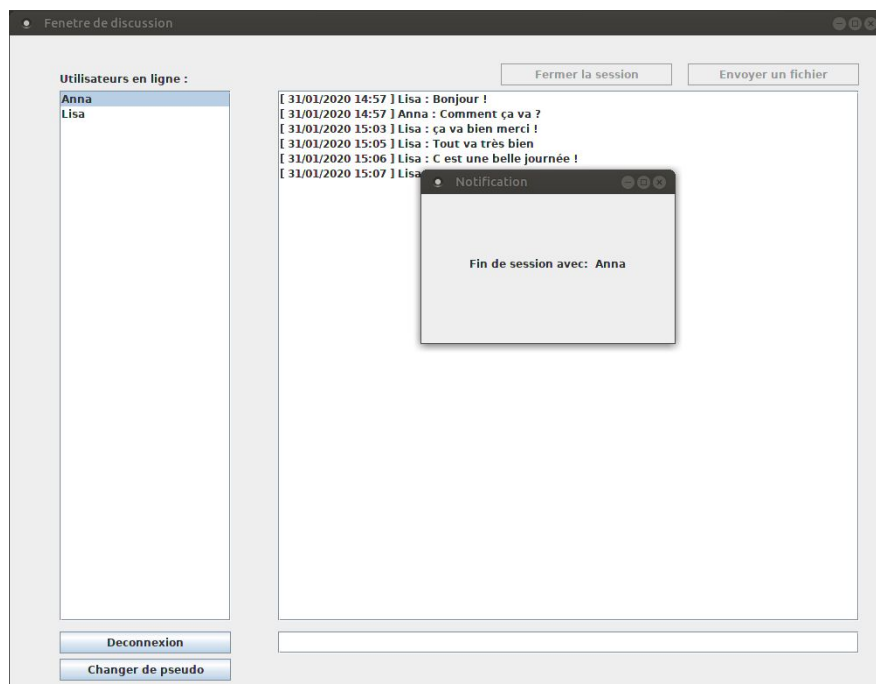
Pour envoyer un fichier, cliquer sur le bouton "Envoyer un fichier". Une fenêtre s'ouvre alors donnant accès à son répertoire de fichier. Choisir le fichier à envoyer et appuyer sur la touche "Entrer" ou le bouton "Enregistrer". Annuler l'action en fermant la fenêtre ou en sélectionnant le bouton "Annuler".

#### d) Changer de pseudo



Pour changer de pseudo, sélectionner le bouton "Changer de pseudo". Cette action conduit à l'ouverture de la fenêtre ci-dessus qui contient une zone de texte et un bouton de vérification. En cas de succès, la fenêtre est fermée et la liste des connectés est mise à jour. Dans le cas contraire, entrer un nouveau pseudo ou fermer la fenêtre pour annuler l'action.

#### e) Fermer une session de clavardage



Pour mettre fin à une session de clavardage en cours, cliquer sur le bouton "Fermer la session". Noter qu'il n'est plus possible d'envoyer de message à cette destination à moins de commencer une nouvelle session de clavardage.

### 3. La déconnexion

Pour se déconnecter, cliquer sur le bouton déconnexion. La fenêtre principale est alors fermée.