## Λειτουργικά Συστήματα

### 2022 - 2023

### 1η Εργαστηριακή Άσκηση

- Γρηγόρης Δελημπαλταδάκης, AM: 1084647, email: up1084647@upnet.gr
- Δαμιανός Διασάκος, AM: 1084632, email: up1084632@upnet.gr
- Αλκιβιάδης Δασκαλάκης, AM: 1084673, email: up1084673@upnet.gr
- Ιάσων Ράικος, ΑΜ: 1084552, email: up1084552@upnet.gr

## Περιεχόμενα

Ερώτημα 1: Shell Scripting	2
Ερώτημα 2: Διεργασίες	11
Ερώτημα 3: Διαδιεργασιακή Επικοινωνία	15
a)	15
b)	17
c)	18
Ερώτημα 4: Χρονοπρογραμματισμός Διεργασιών	20
α) Διαγράμματα Gantt	20
β) Υπολογισμοί Χρόνων	21
γ) Ποσοστά μεταβολής του μέσου χρόνου διεκπεραίωσης	26
δ) LRTFP (Longest Remaining Time First Preemptive) scheduling policy	26

### Ερώτημα 1: Shell Scripting

Προσοχή!!!: Ο συγκεκριμένος κώδικας για το shell scripting γράφτηκε και εκτελέστηκε στο Visual Studio Code. Επομένως, αν το τρέξετε στο VS CODE ακολουθείτε τα παρακάτω βήματα.

Σε περίπτωση που το τρέξετε σε Ubuntu τότε θα χρειαστεί να εκτελέσετε και τις παρακάτω εντολές πριν εκτελέσετε το logparser.sh:

sudo chmod +x logparser.sh sudo apt install dos2unix dos2unix logparser.sh

Πρώτα από όλα για να ξεκινήσουμε φτιάξαμε ένα file με όνομα access.log στο οποίο βάλαμε όλα τα δεδομένα τα οποία θα χρησιμοποιήσουμε και ένα file με όνομα logparser.sh που θα έχει τον κώδικα bash shell.

• iasonas@LAPTOP-JBLJ3L3J:~/projectOS\$ ls access.log logparser.sh

Στην αρχή του **logparser.sh** έχουμε τα ονοματεπώνυμα και τα Α.Μ. σαν σχόλια. Ο πραγματικός κώδικας ξεκινάει με το **shopt -s extglob** του οποίου την χρήση θα εξηγήσουμε παρακάτω και δύο συναρτήσεις(**mining\_usernames**() και **count\_browsers**()) οι οποίες επίσης χρησιμοποιούνται παρακάτω και θα τις εξηγήσουμε τότε.

Για την ώρα ξεκινάμε από την case "\$1|\$2|\$3". Όπως και σε άλλες προγραμματιστικές γλώσσες η case λειτουργεί σαν πολλά δομημένα else-if που στην περίπτωσή μας είναι τέλεια λόγω των πολλαπλών conditions γιατί θα πρέπει να ελέγχουμε τις παραμέτρους. Το \$1,\$2,\$3 αναφέρονται στις τρεις παραμέτρους που χρησιμοποιούνται για όλα τα υποερωτήματα αυτής της άσκησης. Οι χαρακτήρες "|" ανάμεσά τους είναι για να μπορούμε να αναγνωρίσουμε πιο εύκολα τα patterns πιο κάτω, τα οποία αν εκπληρωθεί κάποιο από αυτά τότε θα εκτελεστεί και το συγκεκριμένο "else-if". Πάντα μέσα στα patterns θα έχουμε τουλάχιστον τα δύο "|" γιατί παραμένουν σταθερά. Άρα στην ουσία το "\$1|\$2|\$3" είναι string το οποίο βάζει στην "θέση" που απεικονίζεται την παράμετρο και τις χωρίζει με τον χαρακτήρα "|". Έπειτα συγκρίνει αυτό το string με τα patterns παρακάτω.

```
case "$1|$2|$3" in
"||")
echo "1084647|1084632|1084673|1084552"
;;
```

Το πρώτο pattern είναι το "||" το οποίο σημαίνει ότι οι τρεις παράμετροι είναι άδειες.

```
• iasonas@LAPTOP-JBLJ3L3J:~/projectOS$ ./logparser.sh
1084647|1084632|1084673|1084552
```

Αν αυτό ισχύει τότε εκτυπώνει τα Α.Μ. της ομάδας.

```
!(*.log)"|"*"|"*)
echo "Wrong File Argument!"
;;
```

Το δεύτερο pattern είναι το !(\*.log)"|"\*"|"\* το οποίο σημαίνει ότι η δεύτερη και τρίτη παράμετρος μπορεί να είναι οτιδήποτε (ο \* σημαίνει οποιοσδήποτε συνδυασμός χαρακτήρα ή χαρακτήρων συμπεριβαλομένου και του κενού) αλλά η πρώτη παράμετρος (\$1) ΔΕΝ είναι της μορφής .log. Η έκφραση !() σημαίνει να μην αντιστοιχεί στο συγκεκριμένο pattern. Είχαμε αναφέρει πιο πάνω την shopt -s extglob η οποία επιτρέπει την χρήση έκφρασης !() γιατί χωρίς αυτήν δεν αναγνωρίζεται.

```
• iasonas@LAPTOP-JBLJ3L3J:~/projectOS$ ./logparser.sh sdadasd sadasfasf asdasda Wrong File Argument!
```

Επομένως, αν απλά η πρώτη παράμετρος δεν έχει την μορφή **.log** εκτυπώνει ''error'' για την λάθος μορφή. Είναι σημαντικό να σημειώσουμε πως αυτό το pattern έπρεπε να είναι δεύτερο και όχι πρώτο γιατί σε αυτό μπορεί να αντιστοιχηθεί και η περίπτωση που όλοι οι παράμετροι είναι κενοί, αλλά αν το βάλουμε δεύτερο λόγω το ότι η **case** σταματάει με το που βρει ένα pattern που να αντιστοιχεί σταματάει την εκτέλεσή του και δεν ψάχνει αν ταιριάζει στα υπόλοιπα pattern.

```
*.log"||")
cat $1
echo
```

Το τρίτο pattern είναι το \*.log''||'' το οποίο κοιτάει αν η πρώτη παράμετρος είναι της μορφής .log και οι άλλες είναι κενές.

```
::1 - - [13/Oct/2022:14:27:24 +0300] "POST /phpmyadmin/index.php?route=/ HTTP/1.1" 200 1659
::1 - - [15/Oct/2022:19:27:55 +0300] "GET /MyDocs/ HTTP/1.1" 200 3948
::1 - - [15/Oct/2022:19:27:55 +0300] "GET /icons/blank.gif HTTP/1.1" 200 148
::1 - - [15/Oct/2022:19:27:55 +0300] "GET /icons/back.gif HTTP/1.1" 200 216
::1 - - [15/Oct/2022:19:27:55 +0300] "GET /icons/folder.gif HTTP/1.1" 200 225
::1 - - [15/Oct/2022:19:27:57 +0300] "GET /MyDocs/Vathmoi/ HTTP/1.1" 200 517
::1 - - [15/Oct/2022:19:27:59 +0300] "GET /MyDocs/ HTTP/1.1" 200 3948
::1 - - [15/Oct/2022:19:28:04 +0300] "GET /MyDocs/Software HTTP/1.1" 301 350
::1 - - [15/Oct/2022:19:28:04 +0300] "GET /MyDocs/Software/ HTTP/1.1" 200 519
::1 - - [15/Oct/2022:19:28:08 +0300] "GET /MyDocs/Software/after.php HTTP/1.1" 200 393
::1 - - [15/Oct/2022:19:28:10 +0300] "GET /MyDocs/Software/ HTTP/1.1" 200 519

iasonas@LAPTOP-JBLJ3L3J:~/projectos$
```

Αν αυτό ισχύει τότε εκτυπώνει όλα τα δεδομένα του αρχείου που δόθηκε.

```
*.log"|--usrid|")
mining_usernames $1
;;
```

Το τέταρτο pattern είναι το \*.log"|--usrid|" το οποίο κοιτάει το ίδιο με το τρίτο pattern με μόνη διαφορά ότι η δεύτερη παράμετρος είναι το --usrid. Αν αυτό ισχύει τότε καλεί την συνάρτηση mining\_usernames() με πρώτη παράμετρο την πρώτη παράμετρο. Η συνάρτηση αυτή καλεί μια awk που παίρνει το τρίτο column του αρχείου, το οποίο αντιστοιχεί στον user και μετά με την χρήση pipes ταξινομεί αλφαριθμητικά τα users με την sort και μετράει πόσες φορές εμφανίζεται ο κάθε user με την uniq -c.

```
• iasonas@LAPTOP-JBLJ3L3J:~/projectOS$ ./logparser.sh access.log --usrid
15710 -
    124 admin
    34 president
    181 root
    110 user1
    91 user2
    39 user3
```

Έτσι εκτυπώνει δύο columns. Η πρώτη είναι ο αριθμός που εμφανίζεται ο **user** και η δεύτερη το όνομα του **user**.

```
*.log"|--usrid|"*)
awk -v user_id="$3" 'user_id~$3 {print}' $1
;;
```

Το πέμπτο pattern είναι το \*.log"|--usrid|''\* το οποίο κοιτάει το ίδιο με το τέταρτο pattern με μόνη διαφορά ότι η τρίτη παράμετρος μπορεί να έχει οτιδήποτε. Μπορεί να είναι και ο κενός χαρακτήρας αλλά αν αυτό ίσχυε τότε θα εκτελούταν το τέταρτο pattern. Η τρίτη παράμετρος στην συγκεκριμένη περίπτωση εκπροσωπεί το όνομα ενός user. Ελέγχει λοιπόν με ένα awk αν το τρίτο column του αρχείου που είναι το όνομα του user είναι ίδιο με την τρίτη παράμετρο. Χρισημοποιήσαμε το -ν για να μεταθέσουμε την τιμή της τρίτης παραμέτρου σε μια awk variable με όνομα user\_id η οποία χρησιμοποιήθηκε για να κάνουμε τον έλεγχο που δεν θα μπορούσε να γίνει χωρίς αυτήν γιατί θα αναγκαζόμασταν να γράψουμε ''\$3~\$3'' αντί για ''user\_id~\$3'' και η bash δεν θα μπορούσε να καταλάβει ότι το ένα \$3 αναφέρεται στην τρίτη παράμετρο και το άλλο \$3 αναφέρεται στο τρίτο column του αρχείου.

```
iasonas@LAPTOP-JBLJ3L3J:~/projectos$ ./logparser.sh access.log --usrid root
127.0.0.1 - root - [29/Mar/2021:16:47:19 +0300] "GET / HTTP/1.1" 302 - "-" "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64; rv:98.0) Gecko/20100101 Firefox/98.0"
127.0.0.1 - root - [29/Mar/2021:16:47:20 +0300] "GET /dashboard/images/xampp-logo.svg HTTP/1.1" 200 5427 "http://localhost/dashboard/" "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64; rv:98.0) Gecko/20100101 Firefox/98.0"
127.0.0.1 - root - [29/Mar/2021:16:47:24 +0300] "GET /phpmyadmin/js/dist/ajax.js?v=5.1.1 HTTP/1.1" 200 31313 "-" "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64; rv:98.0) Gecko/20100101 Firefox/98.0"
127.0.0.1 - root - [29/Mar/2021:16:47:24 +0300] "GET /phpmyadmin/js/vendor/jquery/jquery.ba-hashchange-2.0.js?v=5.1.1 HTTP/1.1" 200 10505 "-" "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64; rv:98.0) Gecko/20100101 Firefox/98.0"
127.0.0.1 - root - [29/Mar/2021:16:47:24 +0300] "GET /phpmyadmin/js/dist/config.js?v=5.1.1 HTTP/1.1" 200 24956 "-" "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64; rv:98.0) Gecko/20100101 Firefox/98.0"
127.0.0.1 - root - [29/Mar/2021:16:47:24 +0300] "GET /phpmyadmin/js/vendor/codemirror/addon/runmode/runmode.js?v=5.1.1 HTTP/1.1" 200 2773 "-" "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64; rv:98.0) Gecko/20100101 Firefox/98.0"
```

Αν είναι τα ίδια εκτυπώνει αυτή την γραμμή που έχει το συγκεκριμένο όνομα user.

```
*.log"|-method|GET" | *.log"|-method|POST")
if [[ "$3" = "GET" ]]
then
sed -n '/GET/p' $1
else
sed -n '/POST/p' $1
fi
echo
;;
```

Το έκτο pattern είναι το \*.log"|-method|GET" | \*.log"|-method|POST" το οποίο ελέγχει δύο περιπτώσεις. Στην πρώτη περίπτωση η πρώτη παράμετρος είναι της μορφής .log, η δεύτερη παράμετρος είναι το -method και η τρίτη παράμετρος είναι το GET. Η δεύτερη περίπτωση είναι όπως η πρώτη με μόνη διαφορά ότι η τρίτη παράμετρος είναι το POST. Μόλις αναγνωριστεί μία από τις δύο περιπτώσεις τότε ελέγχουμε με ένα if αν η τρίτη παράμετρος είναι το GET. Αν είναι, τότε με ένα sed ψάχνουμε όλες τις γραμμές που να έχουν την συμβολοσειρά GET. Αν δεν είναι η τρίτη παράμετρος το GET τότε αναγκαστικά πρέπει να είναι το POST και επομένως μέσα στο else με ένα sed ψάχνουμε όλες τις γραμμές που έχουν την λέξη POST μέσα.

#### (Εκτέλεση με τρίτη παράμετρο το **GET**)

```
ken=32567d5d795a3d6d36285a4b68702655 HTTP/1.1" 200 1754
  ::1 - - [15/0ct/2022:19:27:55 +0300]
                                       "GET /MyDocs/ HTTP/1.1" 200 3948
                                       "GET /icons/blank.gif HTTP/1.1" 200 148
         [15/0ct/2022:19:27:55 +0300]
 ::1 - - [15/Oct/2022:19:27:55 +0300] "GET /icons/back.gif HTTP/1.1" 200 216
  ::1 - - [15/0ct/2022:19:27:55 +0300]
                                       "GET /icons/folder.gif HTTP/1.1" 200 225
 ::1 - - [15/0ct/2022:19:27:57 +0300]
                                       "GET /MyDocs/Vathmoi/ HTTP/1.1" 200 517
                                       "GET /MyDocs/ HTTP/1.1" 200 3948
 ::1 - - [15/0ct/2022:19:27:59 +0300]
 ::1 - - [15/0ct/2022:19:28:04 +0300]
                                       "GET /MyDocs/Software HTTP/1.1" 301 350
                                       "GET /MyDocs/Software/ HTTP/1.1" 200 519
 ::1 - - [15/0ct/2022:19:28:04 +0300]
                                       "GET /MyDocs/Software/after.php HTTP/1.1" 200 393
  ::1 - - [15/0ct/2022:19:28:08 +0300]
                                       "GET /MyDocs/Software/ HTTP/1.1" 200 519
  ::1 - - [15/0ct/2022:19:28:10 +0300]
iasonas@LAPTOP-JBLJ3L3J:~/projectOS$
```

#### (Εκτέλεση με τρίτη παράμετρο το **POST**)

```
[13/Oct/2022:12:18:06 +0300]
                                       "POST /phpmyadmin/index.php?route=/ HTTP/1.1" 200 1659
         [13/Oct/2022:12:30:38 +0300] "POST /phpmyadmin/index.php?route=/ HTTP/1.1" 200 1659
         [13/Oct/2022:12:42:57 +0300] "POST /phpmyadmin/index.php?route=/ HTTP/1.1" 200 1659
                                       "POST /phpmyadmin/index.php?route=/ HTTP/1.1" 200 1659
         [13/Oct/2022:12:55:04 +0300]
         [13/0ct/2022:13:06:59 +0300]
                                        "POST /phpmyadmin/index.php?route=/ HTTP/1.1" 200 1659
         [13/Oct/2022:13:42:16 +0300]
                                        "POST /phpmyadmin/index.php?route=/ HTTP/1.1" 200 1659
         [13/0ct/2022:13:53:49 +0300]
                                        "POST /phpmyadmin/index.php?route=/ HTTP/1.1"
                                                                                        200 1659
                                        "POST /phpmyadmin/index.php?route=/ HTTP/1.1
         [13/0ct/2022:14:05:12 +0300]
         [13/0ct/2022:14:16:24 +0300]
[13/0ct/2022:14:27:24 +0300]
                                        "POST /phpmyadmin/index.php?route=/ HTTP/1.1"
                                        "POST /phpmyadmin/index.php?route=/ HTTP/1.1"
🗅 iasonas@LAPTOP-JBLJ3L3J:~/projectOS$ 🛚
```

Άρα, στο τέλος γίνεται η εκτύπωση των γραμμών που έχουν **GET** ή **POST** ανάλογα με το τι έχει δοθεί στην τρίτη παράμετρο.

```
*.log"|-method|"*)
echo "Wrong Method Name!"
;;
```

Το έβδομο pattern είναι το \*.log''|-method|''\* το οποίο λειτουργεί παρόμοια με το έκτο, με την διαφορά πως αν δεν έχει γίνει αναγνώριση του έκτου pattern, αλλά η πρώτη και η δεύτερη παράμετροι καλύπτουν τις προϋποθέσεις για το έκτο pattern τότε η τρίτη παράμετρος δεν είναι ούτε GET ή POST. Επομένως, αν η τρίτη παράμετρος είναι οτιδήποτε τότε εκτελείται αυτό το "else-if".

```
• iasonas@LAPTOP-JBLJ3L3J:~/projectOS$ ./logparser.sh access.log -method sadasd Wrong Method Name!
```

Όταν εκτελεστεί εκτυπώνεται ένα ''error''.

```
*.log"|--servprot|IPv4" | *.log"|--servprot|IPv6")
if [[ "$3" = "IPv4" ]]
then
sed -n '/127.0.0.1/p' $1
else
sed -n '/::1/p' $1
fi

echo
;;
```

Το όγδοο pattern είναι το \*.log''|--servprot|IPv4'' | \*.log''|--servprot|IPv6'' το οποίο λειτουργεί σχεδόν ακριβώς σαν το έκτο pattern με μόνη διαφορά πως αντί για GET και POST έχουμε IPv4 και IPv6 και η δεύτερη παράμετρος είναι --servprot αντί για -method. Το IPv4 αντιστοιχεί στο 127.0.0.1 και το IPv6 αντιστοιχεί στο ::1.

#### (Εκτέλεση με τρίτη παράμετρο το **IPv4**)

```
127.0.0.1 - [02/Oct/2022:12:28:52 +0300] "GET /MyDocs/IPEM/images/favicon-32x32.png HTTP/1.1" 404 296 "http://localhost/MyDocs/IPEM/" "Mozilla/5.0 (Windows N T 10.0; Win64; x64; rv:105.0) Gecko/20100101 Firefox/105.0"
127.0.0.1 - [02/Oct/2022:12:28:52 +0300] "GET /MyDocs/IPEM/images/favicon-16x16.png HTTP/1.1" 404 296 "http://localhost/MyDocs/IPEM/" "Mozilla/5.0 (Windows N T 10.0; Win64; x64; rv:105.0) Gecko/20100101 Firefox/105.0"
127.0.0.1 - [02/Oct/2022:12:37:21 +0300] "GET /MyDocs/IPEM/ HTTP/1.1" 200 4073 "-" "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64; rv:105.0) Gecko/20100101 Firefox/105.0"
127.0.0.1 - [02/Oct/2022:12:37:21 +0300] "GET /MyDocs/IPEM/images/logo-header.png HTTP/1.1" 200 22434 "http://localhost/MyDocs/IPEM/" "Mozilla/5.0 (Windows N T 10.0; Win64; x64; rv:105.0) Gecko/20100101 Firefox/105.0"
127.0.0.1 - [02/Oct/2022:12:37:21 +0300] "GET /MyDocs/IPEM/images/favicon-16x16.png HTTP/1.1" 200 958 "http://localhost/MyDocs/IPEM/" "Mozilla/5.0 (Windows N T 10.0; Win64; x64; rv:105.0) Gecko/20100101 Firefox/105.0"
```

#### (Εκτέλεση με τρίτη παράμετρο το **IPv6**)

```
[13/Oct/2022:14:27:24 +0300] "POST /phpmyadmin/index.php?route=/ HTTP/1.1" 200 1659
                                     "GET /MyDocs/ HTTP/1.1" 200 3948
        [15/Oct/2022:19:27:55 +0300]
        [15/0ct/2022:19:27:55 +0300]
                                     "GET /icons/blank.gif HTTP/1.1" 200 148
                                     "GET /icons/back.gif HTTP/1.1" 200 216
        [15/Oct/2022:19:27:55 +0300]
                                      "GET /icons/folder.gif HTTP/1.1" 200 225
        [15/0ct/2022:19:27:55 +0300]
        [15/0ct/2022:19:27:57 +0300]
                                     "GET /MyDocs/Vathmoi/ HTTP/1.1" 200 517
                                     "GET /MyDocs/ HTTP/1.1" 200 3948
        [15/Oct/2022:19:27:59 +0300]
        [15/0ct/2022:19:28:04 +0300]
                                     "GET /MyDocs/Software HTTP/1.1" 301 350
                                     "GET /MyDocs/Software/ HTTP/1.1" 200 519
        [15/Oct/2022:19:28:04 +0300]
                                     "GET /MyDocs/Software/after.php HTTP/1.1" 200 393
        [15/0ct/2022:19:28:08 +0300]
::1 - - [15/0ct/2022:19:28:10 +0300]
                                     "GET /MyDocs/Software/ HTTP/1.1" 200 519
iasonas@LAPTOP-JBLJ3L3J:~/projectOS$
```

Άρα, στο τέλος γίνεται η εκτύπωση των γραμμών που έχουν **IPv4** ή **IPv6** ανάλογα με το τι έχει δοθεί στην τρίτη παράμετρο.

```
*.log"|--servprot|"*)
echo "Wrong Network Protocol!"
;;
```

Το ένατο pattern είναι το \*.log''|--servprot|''\* το οποίο λειτουργεί σχεδόν ακριβώς σαν το έβδομο pattern με μόνη διαφορά πως η δεύτερη παράμετρος είναι το --servprot αντί το --method.

```
• iasonas@LAPTOP-JBLJ3L3J:~/projectOS$ ./logparser.sh access.log --servprot asdasdasd Wrong Network Protocol!
```

Όταν εκτελεστεί εκτυπώνεται ένα ''error''.

```
*.log"|--browsers|")
count_browsers $1
;;
```

Το δέκατο pattern είναι το \*.log''|--browsers|'' το οποίο ελέγχει αν η πρώτη παράμετρος είναι της μορφής .log,η δεύτερη παράμετρος είναι το --browsers και η τρίτη παράμετρος είναι κενή. Μόλις αναγνωριστεί το pattern αυτό καλείται η συνάρτηση count\_browsers() με πρώτη παράμετρο την πρώτη παράμετρο. Η count\_browsers() χρησιμοποιεί την match() για να βρεί σε κάθε γραμμή τον κάθε browser και μετά κάνει το ίδιο pipe με την συνάρτηση mining\_usernames() με μόνη διαφορά πως στο τέλος κάνουμε ένα τελευταίο pipe το perl -ane 'print ''\$F[1] \$F[0]\n''' το οποίο απλά εναλλάσσει στην εκτύπωση τις δύο κολώνες του output.

```
• iasonas@LAPTOP-JBLJ3L3J:~/projectOS$ ./logparser.sh access.log --browsers
Chrome 124
Edg 63
Mozilla 1057
Safari 124
```

Όπως βλέπουμε αυτό που εκτυπώνεται είναι δύο στήλες. Η μια στήλη είναι οι **browsers** και η άλλη είναι το πλήθος που χρησιμοποιήθηκαν.

```
*.log"|--datum|Jan" | *.log"|--datum|Feb" | *.log"|--datum|Mar" | *.log"|--datum|Apr" | *.log"|--datum|May" | *.log"|--datum|Jun" |
awk -v month="$3" '$0~month {print}' $1
;;
```

Το εντέκατο pattern είναι το \*.log''|--datum|Jan'' | \*.log''|--datum|Feb'' | \*.log''|--datum|Mar'' | \*.log''|--datum|Apr'' | \*.log''|--datum|May'' | \*.log''|--datum|Jun'' | \*.log''|--datum|Jun'' | \*.log''|--datum|Jun'' | \*.log''|--datum|Jun'' | \*.log''|--datum|Oct'' | \*.log''|--datum|Nov'' | \*.log''|--datum|Dec'' το οποίο ελέγχει αν η πρώτη παράμετρος είναι της μορφής .log,η δεύτερη παράμετρος είναι το --datum και η τρίτη παράμετρος είναι ένας από τους δώδεκα μήνες περιορισμένους σε τρεις χαρακτήρες. Αν το pattern αυτό αναγνωριστεί τότε ελέγχουμε ποιες γραμμές στο αρχείο .log έχουν αυτό τον μήνα που δόθηκε στην τρίτη

παράμετρο. Για τον έλεγχο και την εκτύπωση χρησιμοποιούμε μια εντολή **awk -v**(ο λόγος που χρησιμοποιούμε την **-v** είναι ο ίδιος που είχαμε εξηγήσει πιο πάνω).

#### (Εκτέλεση με τρίτη παράμετρο το **Mar**)

```
::1 - [29/Mar/2022:17:43:30 +0300] "GET /phpmyadmin/index.php?route=/recent-table&ajax_request=1&recent_table=1&no_debug=true&_nocache=1654699410903446583&to ken=32567d5d795a3d6d36285a4b68702655 HTTP/1.1" 200 1734
::1 - [29/Mar/2022:17:43:35 +0300] "GET /phpmyadmin/index.php?route=/table/sql&db=aekx&table=complaints&ajax_request=true&ajax_page_request=true&_nocache=165
4699415132588064&token=32567d5d795a3d6d36285a4b68702655 HTTP/1.1" 200 5258
::1 - [29/Mar/2022:17:43:35 +0300] "GET /phpmyadmin/index.php?route=/recent-table&ajax_request=1&recent_table=1&no_debug=true&_nocache=1654699415527541261&to ken=32567d5d795a3d6d36285a4b68702655 HTTP/1.1" 200 1734
::1 - [29/Mar/2022:17:43:35 +0300] "POST /phpmyadmin/index.php?route=/lint HTTP/1.1" 200 28
::1 - [29/Mar/2022:17:43:38 +0300] "POST /phpmyadmin/index.php?route=/database/sql/autocomplete HTTP/1.1" 200 3312
::1 - [29/Mar/2022:17:43:38 +0300] "POST /phpmyadmin/index.php?route=/lint HTTP/1.1" 200 28
::1 - [29/Mar/2022:17:43:38 +0300] "POST /phpmyadmin/index.php?route=/lint HTTP/1.1" 200 28
::1 - [29/Mar/2022:17:43:38 +0300] "POST /phpmyadmin/index.php?route=/lint HTTP/1.1" 200 28
::1 - [29/Mar/2022:17:43:34 +0300] "POST /phpmyadmin/index.php?route=/lint HTTP/1.1" 200 28
```

Με την εκτέλεση του **awk -v** εκτυπώνονται οι γραμμές στο αρχείο **.log** που έχουν τον μήνα που δόθηκε στην τρίτη παράμετρο.

```
*.log"|--datum|"*)
echo "Wrong Date!"
;;
```

Το δωδέκατο pattern είναι το \*.log''|--datum|''\* το οποίο λειτουργεί παρόμοια με το εντέκατο με την διαφορά πως αν δεν έχει γίνει αναγνώριση του εντέκατου pattern αλλά η πρώτη και η δεύτερη παράμετροι καλύπτουν τις προϋποθέσεις για το εντέκατο pattern τότε η τρίτη παράμετρος δεν είναι κανένας από τους μήνες. Επομένως, αν η τρίτη παράμετρος είναι οτιδήποτε τότε εκτελείται αυτό το ''else-if''.

```
• iasonas@LAPTOP-JBLJ3L3J:~/projectOS$ ./logparser.sh access.log --datum Jasdfas Wrong Date!
```

Όταν εκτελεστεί εκτυπώνεται ένα ''error''.

```
*)
echo -e "Wrong input!\n\nCheck if the arguments are correct."
;;
```

Το τελευταίο pattern είναι το \* το οποίο είναι το οτιδήποτε. Αυτό το έχουμε γιατί αν δεν γίνει αναγνώριση κανενός από τα παραπάνω pattern τότε σημαίνει πως δόθηκαν λάθος δεδομένα εισόδου και επομένως οι παράμετροι πρέπει να αλλάξουν.

• iasonas@LAPTOP-JBLJ3L3J:~/projectOS\$ ./logparser.sh access.log --datuasdsdam Jan Wrong input!

Check if the arguments are correct.

Όταν εκτελεστεί εκτυπώνεται ένα ''error''.

#### Σημείωση!!!:

Τα ερωτήματα έγιναν με τις εντολές που ζητήθηκαν που είναι οι awk, sed και case. Προτού γίνουν αυτά όμως είχαμε κάνει άλλα πράγματα για το τρίτο υποερώτημα γιατί δεν είχαμε δει ότι εξαρχής χρειαζόταν αυτές τις εντολές.

Η λογική που ακολουθήσαμε είναι η δημιουργία δύο πινάκων ένας usernames() που θα έχει τους users και numbers() που θα κρατά πόσες εμφανίσεις είχαν. Η θέση του πίνακα που έχει το πλήθος των εμφανίσεων στο numbers ενός user είναι ίση με την θέση του πίνακα του συγκεκριμένου user στο usernames().

Με μια λούπα και διαβάζοντας γραμμή γραμμή, κόβαμε τους χαρακτήρες και παίρναμε τους users. Ελέγχουμε αν ήδη υπάρχουν στο πίνακα και αν δεν υπάρχουν τότε τους αποθηκεύαμε στο usernames και αυξάναμε την αντίστοιχη θέση του numbers κατά ένα. Αφού τελειώσει η λούπα μπαίναμε σε μια άλλη που έτρεχε στο usernames() και αντικαθιστούσε τον κενό χαρακτήρα με την παύλα.

Έπειτα, κάναμε αλφαβητική ταξινόμηση στο usernames() χρησιμοποιώντας διπλή λούπα και παίρνοντας το max αλφαβητικά και το βάζαμε πρώτο. Με το που γινόταν αλλαγή κάναμε και την αντίστοιχη αλλαγή και στο numbers().Τέλος, εκτυπώναμε τους δύο πίνακες.

Προσοχή!!!:Τον κώδικα για το παραπάνω δεν τον κατέχουμε γιατί τον σβήσαμε και πολύ αργότερα σκεφτήκαμε να δώσουμε ένα άλλο σκεπτικό αλλά δεν θέλαμε να πάει εντελώς χαμένη η δουλειά. Επομένως, ελπίζουμε να σας καλύπτει αυτό προς την προγραμματιστική λογική.

## Ερώτημα 2: Διεργασίες

Για την υλοποίηση του κώδικα χρησιμοποιώντας πολλαπλές διεργασίες και ουρές μηνυμάτων για την απαραίτητη επικοινωνία μεταξύ τους χρησιμοποιήσαμε την εκδοχή όπου ο χρήστης εισάγει τον αριθμό των διεργασιών:

Πέρα από τις βιβλιοθήκες που χρειαζόταν το πρόγραμμα αρχικά:

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <sys/time.h>

προσθέσαμε επιπλέον τις εξής:
#include <sys/ipc.h>
#include <sys/msg.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/wait.h>
```

Οι οποίες χρειάζονται για την διαδιεργασιακή επικοινωνία μέσω ουρών μηνυμάτων. Συγκεκριμένα:

- Οι <sys/ipc.h> και <sys/msg.h> παρέχουν τις συναρτήσεις για τις ουρές μηνυμάτων.
- Η <unistd.h> μας παρέχει την συνάρτηση fork() για τη δημιουργία των διεργασιώνπαιδιών(child processes).
- H <stdlib.h> παρέχει την exit() για τον τερματισμό των child processes.

### Και

• Η <sys/wait.h> παρέχει την wait() την οποία χρησιμοποιεί η διεργασία-πατέρας ώστε να περιμένει να τελειώσουν οι διεργασίες-παιδιά.

Η παρακάτω συνάρτηση χρησιμοποιείται για να μετρήσει το χρόνο εκτέλεσης του προγράμματος μας:

```
double get_wtime(void)

{
    struct timeval t;
    gettimeofday(&t, NULL);
    return (double)t.tv_sec + (double)t.tv_usec*1.0e-6;
-}
```

Η συνάρτηση f(x) χρησιμοποιείται για τον υπολογισμό του ολοκληρώματος της  $f(x)=\log(x)*sqrt(x)$ .

```
double f(double x)

{
    return log(x)*sqrt(x);
-}
```

Στην main ορίζουμε τα όρια (a και b) του ολοκληρώματος καθώς και τον αριθμό των διαστημάτων για το ολοκλήρωμα (n) και το πλάτος κάθε διαστήματος (dx).

```
double a = 1.0;
double b = 4.0;
unsigned long const n = 1e9;
const double dx = (b-a)/n;
```

Η μεταβλητή S χρησιμοποιείται για την αποθήκευση του αποτελέσματος και η t0 για την αρχή του προγράμματος μας.

Η msgid αποθηκεύει το αναγνωριστικό(id) της ουράς μηνυμάτων και η key το μοναδικό κλειδί της.

```
int msgid; //message queue identifier
key_t key;
```

Η δομή msg\_buf καθορίζει τον buffer μηνυμάτων(message buffer) που θα σταλεί και αποκτηθεί μέσω της ουράς. Η mtype καθορίζει το είδος του μηνύματος και η mtext τα δεδομένα(message data).

```
struct msg_buf {
    long mtype;
    double mtext; //message data
} buf;
```

Η ftok() δημιουργεί ένα μοναδικό κλειδί για την ουρά μας και η msgget() δημιουργεί την ουρά με το εκείνο το μοναδικό κλειδί.

```
key = ftok(".", 'S'); //unique key for the queue
msgid = msgget(key, 0666 | IPC_CREAT);
```

Η pid αποθηκεύει το αναγνωριστικό(process id) της διεργασίας-παιδί. Εάν είναι 0 τότε η τρέχουσα διεργασία είναι διεργασία-παιδί.

```
pid t pid;
```

Στον βρόγχο for η fork() καλείται για να δημιουργήσει N child processes.

```
int i;
for (i = 0; i < N; i++) {
    pid = fork();</pre>
```

Η start αποθηκεύει το αρχικό σημείο ενός child process, πολλαπλασιάζοντας τον μετρητή(i) με τον συνολικό αριθμό επαναλήψεων δια τον συνολικό αριθμό των διεργασιών. Ομοίως στην end αποθηκεύεται το τελικό σημείο με τον ίδιο τρόπο απλώς τώρα στον μετρητή i προστίθεται 1.

```
unsigned long start = i*n/N;
unsigned long end = (i+1)*n/N;
```

Η S\_local θα χρησιμοποιηθεί για την αποθήκευση του τοπικού αθροίσματος για την τρέχουσα child process.

```
double S local = 0;
```

Αυτός ο βρόχος επαναλαμβάνεται στο εύρος των επαναλήψεων που έχει εκχωρηθεί στην τρέχουσα child process και υπολογίζει το τοπικό άθροισμα αξιολογώντας τη συνάρτηση f() σε κάθε σημείο και προσθέτοντάς την στη μεταβλητή S local.

```
for (unsigned long j = start; j < end; j++) {
    double xi = a + (j + 0.5)*dx;
    S_local += f(xi);
}</pre>
```

Αυτό στέλνει το buffer μηνυμάτων(message buffer) στην ουρά μηνυμάτων χρησιμοποιώντας τη συνάρτηση msgsnd():

```
msgsnd(msgid, &buf, sizeof(buf), 0);
```

Τέλος η child process τερματίζει με την exit(0);

Αυτός ο βρόχος εκτελείται στη γονική διαδικασία και λαμβάνει τα message buffer από την ουρά μηνυμάτων χρησιμοποιώντας τη συνάρτηση msgrcv(). Προσθέτει το κείμενο του μηνύματος από κάθε buffer στη μεταβλητή καθολικού αθροίσματος S:

```
for (i = 0; i < N; i++) {
    msgrcv(msgid, &buf, sizeof(buf), 1, 0);
    S += buf.mtext;
}</pre>
```

Η t1 χρησιμοποιείται για τον υπολογισμό της τελικής χρονικής στιγμής του προγράμματος μας.

Καταργεί την ουρά μηνυμάτων χρησιμοποιώντας τη συνάρτηση msgctl() με τη σημαία IPC RMID:

```
//close the queue
msgctl(msgid, IPC_RMID, NULL);
```

Τώρα αν κάνουμε compile το πρόγραμμα μας ως:

```
tam_alkis@tamalkis-HP-255-G7-Notebook-PC:~/Desktop$ gcc integral_seq msqq.c -o integral_seq msqq.exe -lm
```

Τότε εάν εισάγουμε 10, δηλαδή να εκτελεστεί ο κώδικας χρησιμοποιώντας 10 διεργασίες θα εκτυπωθεί:

```
iam_alkis@iamalkis-HP-255-G7-Notebook-PC:~/Desktop$ ./integral_seq_msgq.exe
Please enter the number of processes: 10
Time=8.119118 seconds, Result=4.28245881
Number of processes: 10
```

Όπου παρατηρούμε ότι χρειάστηκαν 8.12 δευτερόλεπτα μέχρι να υπολογιστεί το ολοκλήρωμα,

Ενώ εάν εισάγουμε 10000 = 10^4 θα εκτυπωθεί:

```
iam_alkis@iamalkis-HP-255-G7-Notebook-PC:~/Desktop$ ./integral_seq_msgq.exe
Please enter the number of processes: 10000
Time=136.325054 seconds, Result=4.28245881
Number of processes: 10000
```

παρατηρούμε ότι χρειάστηκαν 136.33 δευτερόλεπτα για τον αντίστοιχο υπολογισμό, δηλαδή η αλλαγή στον χρόνο που χρειάζεται το πρόγραμμα να εκτελέσει με πολλές περισσότερες διεργασίες είναι εμφανής.

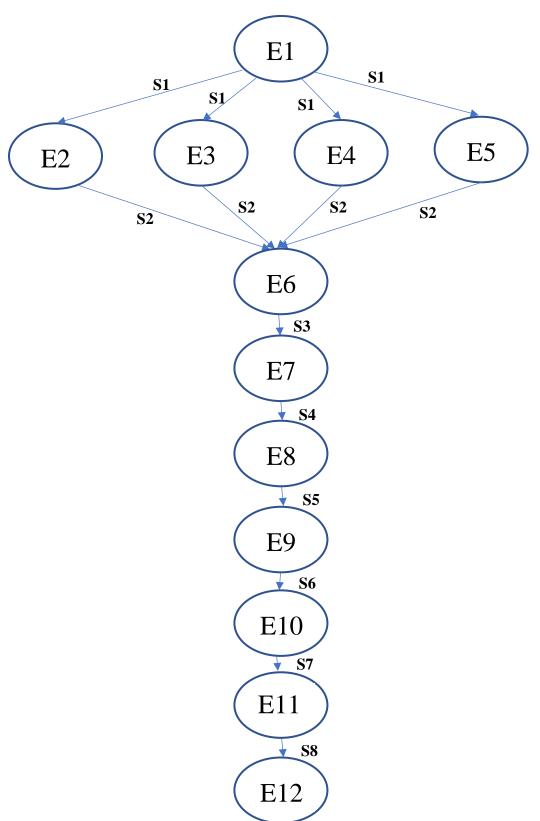
Στο πρόγραμμα έχει προβλεφθεί και η περίπτωση ο χρήστης να δώσει αρνητικό αριθμό ή 0 από διεργασίες. Σε αυτήν την περίπτωση εμφανίζεται το αντίστοιχο μήνυμα λάθους. Π.χ. η ακόλουθη περίπτωση:

```
iam_alkis@iamalkis-HP-255-G7-Notebook-PC:~/Desktop$ ./integral_seq_msgq.exe
Please enter the number of processes: -1
Error: You cannot compute the integral using 0 or less processes!iam_alkis@i
```

# Ερώτημα 3: Διαδιεργασιακή Επικοινωνία

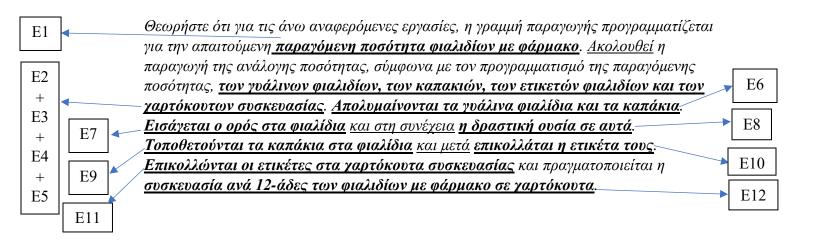
a)

Σύμφωνα με την περιγραφή για το πως συσκευάζονται τα φάρμακα σε φιαλίδια, το γράφημα προτεραιότητας των εργασιών είναι το εξής:



Για να καταλήξουμε στο παραπάνω διάγραμμα ακολουθήσαμε την περιγραφή της εκφώνησης:

- Ανάγνωση προγραμματισμένης παραγόμενης ποσότητας φιαλιδίων με φάρμακο (Ε1)
- Παραγωγή γυάλινων φιαλιδίων (Ε2)
- Παραγωγή καπακιών για τα φιαλίδια (Ε3)
- Παραγωγή ετικετών για τα φιαλίδια και χαρτόκουτα (Ε4)
- Παραγωγή χαρτόκουτων συσκευασίας (Ε5)
- Απολύμανση γυάλινων φιαλιδίων και καπακιών (Ε6)
- Εισαγωγή ορού στα φιαλίδια (Ε7)
- Εισαγωγή δραστικής ουσίας στα φιαλίδια (Ε8)
- Τοποθέτηση καπακιών στα φιαλίδια (Ε9)
- Κόλληση ετικετών στα φιαλίδια (Ε10)
- Κόλληση ετικετών στις συσκευασίας χαρτόκουτου (Ε11)
- Συσκευασία των φιαλιδίων σε χαρτόκουτα (Ε12)



Οπότε παρακάτω θα περιγράψουμε σε κώδικα πως θα πρέπει να γίνει η διάταξη των εργασιών.

```
For(from i=1 to i=12 with step i=i+1)
   {
   E1;
   begin
   cobegin
   E2;
   E3;
   E4;
   E5;
   coend;
   E6;
   E7;
   E8;
   E9;
   E10;
   }
   E11;
   end;
   E12;
```

Ο παραπάνω κώδικας δείχνει το πώς πρέπει να γίνει η συσκευή των φιαλιδίων. Αρχικά, ξεκινάει η διεργασία Ε1 και μόλις τελειώσει εκτελούνται παράλληλα οι Ε2,Ε3,Ε4,Ε5. Έπειτα ,εκτελούνται σειριακά οι Ε6,Ε7,Ε8,Ε8 και Ε10. Όμως, επειδή κάθε κουτί πρέπει να έχει 12 φιαλίδια θα χρειαστεί να γίνει αυτή η διαδικασία 12 φορές με έναν βρόγχο και έπειτα θα εκτελεστούν σειριακά η Ε11 και Ε12 που θα κολλήσουν την ετικέτα στο κουτί και θα συσκευάσουν τα φιαλίδια σε αυτό.

```
var s1, s2, s3, s4, s5, s6, s7, s8 : semaphores;
s1 = s3 = s4 = s5 = s6 = s7 = s8 = 0;
s2 = -3;
cobegin
      begin printf("Eimai stin E1"); up(s1); up(s1); up(s1); up(s1); end;
E1:
E2:
      begin down(s1); printf("Eimai stin E2"); up(s2); end;
E3:
      begin down(s1); printf("Eimai stin E3"); up(s2); end;
E4:
      begin down(s1); printf("Eimai stin E4"); up(s2); end;
E5:
      begin down(s1); printf("Eimai stin E5"); up(s2); end;
E6:
      begin down(s2); printf("Eimai stin E6"); up(s3); end;
E7:
      begin down(s3); printf("Eimai stin E7"); up(s4); end;
E8:
      begin down(s4); printf("Eimai stin E8"); up(s5); end;
E9:
      begin down(s5); printf("Eimai stin E9"); up(s6); end;
       begin down(s6); printf("Eimai stin E10"); up(s7); end;
E10:
       begin down(s7); printf("Eimai stin E11"); up(s8); end;
E11:
E12:
       begin down(s8); printf("Eimai stin E12"); end;
coend;
down(S){
if (s == 0) then sleep();
else s = s - 1;
up(S){
s := s + 1;
```

Έχοντας στο νου το γράφημα προτεραιότητας μπορούμε να υλοποιήσουμε το down των διεργασιών E2,E3,E4 και E5 με έναν μόνο σεμαφόρο (οπότε απαντάμε το  $\gamma$  και δ ερώτημα σε ένα). Αυτό μπορεί να συμβεί διότι, όταν τελειώσει η διεργασία E1 δεν χρειάζεται να χρησιμοποιήσουμε ξεχωριστούς σεμαφόρους για τις παραπάνω διεργασίες αφού εκτελούνται παράλληλα ξεκινούν ταυτόχρονα. Όπως αναφέρθηκε και στην εκφώνηση, σαν διεργασία En όπου  $n=\{1,2,\ldots,12\}$  μπορούμε όσον αφορά το περιεχόμενο τους απλά να τυπώνετε ένα μήνυμα κειμένου.

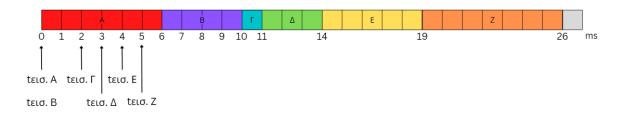
Ερώτημα 4: Χρονοπρογραμματισμός Διεργασιών

Διεργασία	Χρόνος Άφιξης	Διάρκεια Εκτέλεσης	PID
A	0	6	3
В	0	4	1
Γ	2	1	2
Δ	3	3	5
Е	4	5	4
Z	5	7	1

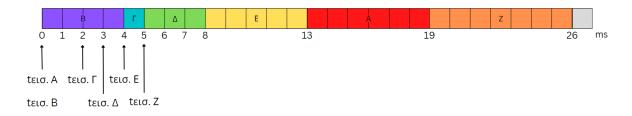
Πίνακας διεργασιών

### α) Διαγράμματα Gantt

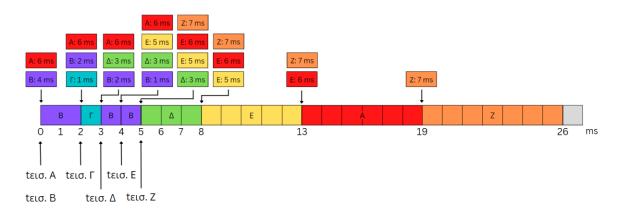
### **FCFS:**



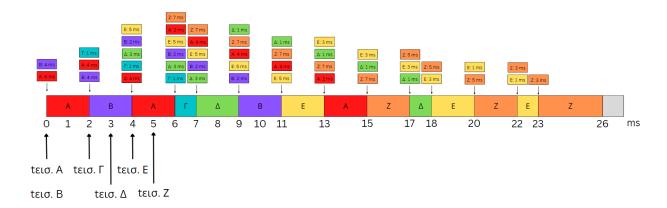
#### SJF:



### **SRTF:**



#### RR (κβάντο χρόνου = 2 ms):



### β) Υπολογισμοί Χρόνων

#### Τύποι:

Xρόνος Aναμονής  $(XA) = t_{\varepsilon\xi} - t_{\varepsilon\iota\sigma} - t_{cpu}$ 

 $t_{cpu} = \chi \rho$ όνος εξυπηρέτησης διεργασίας

$$\textit{Μέσος Χρόνος Αναμονής (MXA)} = \frac{\textit{XA}_1 + \textit{XA}_2 + \dots + \textit{XA}_n}{n}$$

Xρόνος Aπόκρισης  $(XA\pi) = t_{\alpha\pi} - t_{\varepsilon\iota\sigma}$ 

 $t_{\alpha\pi}=\chi \rho$ ονική στιγμή πρώτης απόκρισης του συστήματος

$$M\'εσος Χρόνος Απόκρισης (ΜΧΑπ) = \frac{XΑπ_1 + XΑπ_2 + \cdots + XΑπ_n}{n}$$

Xρόνος Ολοκλήρωσης (XO) =  $t_{\varepsilon\xi} - t_{\varepsilon\iota\sigma}$ 

Μέσος Χρόνος Ολοκλήρωσης (ΜΧΟ) = 
$$\frac{XO_1 + XO_2 + \cdots + XO_n}{n}$$

#θεματικών εναλλαγών

$$=\#\theta\varepsilon\mu.\,\varepsilon\nu._A+\#\theta\varepsilon\mu.\,\varepsilon\nu._B+\#\theta\varepsilon\mu.\,\varepsilon\nu._\Gamma+\#\theta\varepsilon\mu.\,\varepsilon\nu._\Delta+\#\theta\varepsilon\mu.\,\varepsilon\nu._E+\#\theta\varepsilon\mu.\,\varepsilon\nu._Z$$

#### **FCFS:**

### Μέσος Χρόνος Αναμονής

$$XA_A = 6 - 0 - 6 = 0 \, ms$$

$$XA_B = 10 - 0 - 4 = 6 ms$$

$$XA_{\Gamma} = 11 - 2 - 1 = 8 \, ms$$

$$XA_{\Delta} = 14 - 3 - 3 = 8 \, ms$$

$$XA_E = 19 - 4 - 5 = 10 \, ms$$

$$XA_Z = 26 - 5 - 7 = 14 \, ms$$

$$MXA = \frac{XA_A + XA_B + XA_\Gamma + XA_\Delta + XA_E + XA_Z}{6} = \frac{0 + 6 + 8 + 8 + 10 + 14}{6} = 7.66 \text{ ms}$$

### Μέσος Χρόνος Απόκρισης

$$XA\pi_A = 0 - 0 = 0 \, ms$$

$$XA\pi_B = 6 - 0 = 6 \, ms$$

$$XA\pi_{\Gamma} = 10 - 2 = 8 ms$$

$$XA\pi_{\Delta} = 11 - 3 = 8 ms$$

$$XA\pi_E = 14 - 4 = 10 \, ms$$

$$XA\pi_Z = 19 - 5 = 14 \, ms$$

$$MXA\pi = \frac{XA\pi_A + XA\pi_B + XA\pi_\Gamma + XA\pi_\Delta + XA\pi_E + XA\pi_Z}{6} = \frac{0 + 6 + 8 + 8 + 10 + 14}{6}$$
$$= 7.66 \text{ ms}$$

$$XO_A = 6 - 0 = 6 \, ms$$

$$XO_B = 10 - 0 = 10 \, ms$$

$$XO_{\Gamma} = 11 - 2 = 9 ms$$

$$XO_A = 14 - 3 = 11 \, ms$$

$$XO_E = 19 - 4 = 15 \, ms$$

$$XO_Z = 26 - 5 = 21 \, ms$$

$$MXO = \frac{XO_A + XO_B + XO_\Gamma + XO_\Delta + XO_E + XO_Z}{6} = \frac{6 + 10 + 9 + 11 + 15 + 21}{6} = 12 \text{ ms}$$

#θεματικών εναλλαγών = 
$$1+1+1+1+1+1=6$$

#### SJF:

### Μέσος Χρόνος Αναμονής

$$XA_A = 19 - 0 - 6 = 13 ms$$

$$XA_{R} = 4 - 0 - 4 = 0 \, ms$$

$$XA_{\Gamma} = 5 - 2 - 1 = 2 \, ms$$

$$XA_{\Delta} = 8 - 3 - 3 = 2 ms$$

$$XA_E = 13 - 4 - 5 = 4 \, ms$$

$$XA_Z = 26 - 5 - 7 = 14 \, ms$$

$$MXA = \frac{XA_A + XA_B + XA_\Gamma + XA_\Delta + XA_E + XA_Z}{6} = \frac{13 + 0 + 2 + 2 + 4 + 14}{6} = 5.83 \text{ ms}$$

### Μέσος Χρόνος Απόκρισης

$$XA\pi_A = 13 - 0 = 13 \ ms$$

$$XA\pi_B = 0 - 0 = 0 \, ms$$

$$XA\pi_{\Gamma} = 4 - 2 = 2 ms$$

$$XA\pi_{\Delta} = 5 - 3 = 2 ms$$

$$XA\pi_E = 8 - 4 = 4 \, ms$$

$$XA\pi_Z = 19 - 5 = 14 \, ms$$

$$MXA\pi = \frac{XA\pi_A + XA\pi_B + XA\pi_\Gamma + XA\pi_\Delta + XA\pi_E + XA\pi_Z}{6} = \frac{13 + 0 + 2 + 2 + 4 + 14}{6}$$
$$= 5.83 \text{ ms}$$

$$XO_A = 19 - 0 = 19 \, ms$$

$$XO_B = 4 - 0 = 4 \, ms$$

$$XO_{\Gamma} = 5 - 2 = 3 \, ms$$

$$XO_{\Delta} = 8 - 3 = 5 ms$$

$$XO_E = 13 - 4 = 9 \, ms$$

$$XO_Z = 26 - 5 = 21 \, ms$$

$$MXO = \frac{XO_A + XO_B + XO_\Gamma + XO_\Delta + XO_E + XO_Z}{6} = \frac{19 + 4 + 3 + 5 + 9 + 21}{6} = 10.16 \, ms$$

#θεματικών εναλλαγών = 
$$1+1+1+1+1+1=6$$

#### **SRTF:**

### Μέσος Χρόνος Αναμονής

$$XA_A = 19 - 0 - 6 = 13 ms$$

$$XA_{B} = 5 - 0 - 4 = 1 \, ms$$

$$XA_{\Gamma} = 3 - 2 - 1 = 0 \, ms$$

$$XA_{\Delta} = 8 - 3 - 3 = 2 ms$$

$$XA_E = 13 - 4 - 5 = 4 \, ms$$

$$XA_Z = 26 - 5 - 7 = 14 \, ms$$

$$MXA = \frac{XA_A + XA_B + XA_\Gamma + XA_\Delta + XA_E + XA_Z}{6} = \frac{13 + 1 + 0 + 2 + 4 + 14}{6} = 5.66 \text{ ms}$$

### Μέσος Χρόνος Απόκρισης

$$XA\pi_A = 13 - 0 = 13 \ ms$$

$$XA\pi_B = 0 - 0 = 0 \, ms$$

$$XA\pi_{\Gamma} = 2 - 2 = 0 ms$$

$$XA\pi_{\Delta} = 5 - 3 = 2 ms$$

$$XA\pi_E = 8 - 4 = 4 \, ms$$

$$XA\pi_Z = 19 - 5 = 14 \, ms$$

$$MXA\pi = \frac{XA\pi_A + XA\pi_B + XA\pi_\Gamma + XA\pi_\Delta + XA\pi_E + XA\pi_Z}{6} = \frac{13 + 0 + 0 + 2 + 4 + 14}{6}$$
$$= 5.5 \text{ ms}$$

$$XO_A = 19 - 0 = 19 \, ms$$

$$XO_B = 5 - 0 = 5 \, ms$$

$$XO_{\Gamma} = 3 - 2 = 1 \, ms$$

$$XO_{\Delta} = 8 - 3 = 5 ms$$

$$XO_E = 13 - 4 = 9 \, ms$$

$$XO_Z = 26 - 5 = 21 \, ms$$

$$MXO = \frac{XO_A + XO_B + XO_\Gamma + XO_\Delta + XO_E + XO_Z}{6} = \frac{19 + 5 + 1 + 5 + 9 + 21}{6} = 10 \text{ ms}$$

#θεματικών εναλλαγών = 
$$1 + 2 + 1 + 1 + 1 + 1 = 7$$

#### RR:

### Μέσος Χρόνος Αναμονής

$$XA_A = 15 - 0 - 6 = 9 \, ms$$

$$XA_B = 11 - 0 - 4 = 7 \, ms$$

$$XA_{\Gamma} = 7 - 2 - 1 = 4 \, ms$$

$$XA_{\Delta} = 18 - 3 - 3 = 12 \text{ ms}$$

$$XA_E = 23 - 4 - 5 = 14 \, ms$$

$$XA_7 = 26 - 5 - 7 = 14 \, ms$$

$$MXA = \frac{XA_A + XA_B + XA_\Gamma + XA_\Delta + XA_E + XA_Z}{6} = \frac{9 + 7 + 4 + 12 + 14 + 14}{6} = 10 \text{ ms}$$

### Μέσος Χρόνος Απόκρισης

$$XA\pi_A = 0 - 0 = 0 \, ms$$

$$XA\pi_B = 2 - 0 = 2 ms$$

$$XA\pi_{\Gamma} = 6 - 2 = 4 ms$$

$$XA\pi_{\Lambda} = 7 - 3 = 4 ms$$

$$XA\pi_E = 11 - 4 = 7 ms$$

$$XA\pi_Z = 15 - 5 = 10 \ ms$$

$$MXA\pi = \frac{XA\pi_A + XA\pi_B + XA\pi_\Gamma + XA\pi_\Delta + XA\pi_E + XA\pi_Z}{6} = \frac{0 + 2 + 4 + 4 + 7 + 10}{6}$$
$$= 4.5 \text{ ms}$$

$$XO_A = 15 - 0 = 15 \, ms$$

$$XO_B = 11 - 0 = 11 \, ms$$

$$XO_{\Gamma} = 7 - 2 = 5 \, ms$$

$$XO_{\Delta} = 18 - 3 = 15 \, ms$$

$$XO_E = 23 - 4 = 19 \, ms$$

$$XO_Z = 26 - 5 = 21 \, ms$$

$$MXO = \frac{XO_A + XO_B + XO_\Gamma + XO_\Delta + XO_E + XO_Z}{6} = \frac{15 + 11 + 5 + 15 + 19 + 21}{6} = 14.33 \text{ ms}$$

#θεματικών εναλλαγών = 
$$3 + 2 + 1 + 2 + 3 + 3 = 14$$

### γ) Ποσοστά μεταβολής του μέσου χρόνου διεκπεραίωσης

$$MXO_{FCFS} = 12 ms$$

$$MXO_{SIF} = 10.16 \, ms$$

$$MXO_{SRTF} = 10 ms$$

$$MXO_{RR} = 14.33 \ ms$$

Ποσοστό μεταβολης
$$_{SJF} = \frac{{\it MXO}_{SJF} - {\it MXO}_{FCFS}}{{\it MXO}_{FCFS}} * 100 = \frac{10.16 - 12}{12} * 100 = -15.33\%$$

Άρα μείωση του μέσου χρόνου ολοκλήρωσης κατά 15.33%.

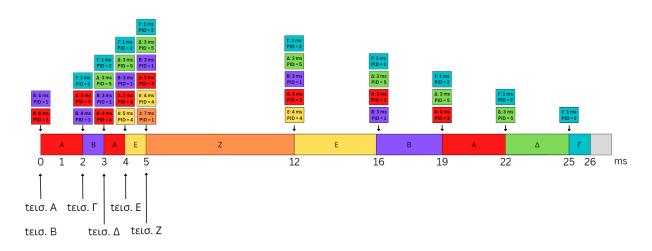
Ποσοστό μεταβολης
$$_{SRTF} = \frac{MXO_{SRTF} - MXO_{FCFS}}{MXO_{FCFS}} * 100 = \frac{10-12}{12} * 100 = -16.66\%$$

Άρα μείωση του μέσου χρόνου ολοκλήρωσης κατά 16.66%.

Ποσοστό μεταβολης
$$_{RR} = \frac{MXO_{RR} - MXO_{FCFS}}{MXO_{FCFS}} * 100 = \frac{14.33 - 12}{12} * 100 = 19.41\%$$

Άρα αύξηση του μέσου χρόνου ολοκλήρωσης κατά 19.41%.

## δ) LRTFP (Longest Remaining Time First Preemptive) scheduling policy Διάγραμμα Gantt:



#### Υπολογισμός Χρόνων:

### Μέσος Χρόνος Αναμονής

$$XA_A = 22 - 0 - 6 = 16 \, ms$$

$$XA_B = 19 - 0 - 4 = 15 \, ms$$

$$XA_{\Gamma} = 26 - 2 - 1 = 23 \, ms$$

$$XA_{\Delta} = 25 - 3 - 3 = 19 \, ms$$

$$XA_E = 16 - 4 - 5 = 7 \, ms$$

$$XA_Z = 12 - 5 - 7 = 0 \, ms$$

$$MXA = \frac{XA_A + XA_B + XA_\Gamma + XA_\Delta + XA_E + XA_Z}{6} = \frac{16 + 15 + 23 + 19 + 7 + 0}{6} = 13.33 \text{ ms}$$

### Μέσος Χρόνος Απόκρισης

$$XA\pi_A = 0 - 0 = 0 ms$$

$$XA\pi_B = 2 - 0 = 2 \, ms$$

$$XA\pi_{\Gamma} = 25 - 2 = 23 \, ms$$

$$XA\pi_{\Delta} = 22 - 3 = 19 \ ms$$

$$XA\pi_E = 12 - 4 = 8 \, ms$$

$$XA\pi_Z = 5 - 5 = 0 \, ms$$

$$MXA\pi = \frac{XA\pi_A + XA\pi_B + XA\pi_\Gamma + XA\pi_\Delta + XA\pi_E + XA\pi_Z}{6} = \frac{0 + 2 + 23 + 19 + 8 + 0}{6}$$
$$= 8.66 \text{ ms}$$

$$XO_A = 22 - 0 = 22 \, ms$$

$$XO_B = 19 - 0 = 19 \, ms$$

$$XO_{\Gamma} = 26 - 2 = 24 \, ms$$

$$XO_{\Delta} = 25 - 3 = 22 \, ms$$

$$XO_E = 16 - 4 = 12 \, ms$$

$$XO_Z = 12 - 5 = 7 \, ms$$

$$MXO = \frac{XO_A + XO_B + XO_\Gamma + XO_\Delta + XO_E + XO_Z}{6} = \frac{22 + 19 + 24 + 22 + 12 + 7}{6} = 17.66 \text{ ms}$$

#θεματικών εναλλαγών = 
$$3+2+1+1+2+1=10$$