

João Luiz da Costa Dias

DOCUMENTAÇÃO

Projeto classificatório Rocky Monks.

Objetivo: O código possui como objetivo realizar a leitura de dois arquivos JSON, `broken_database_1` e `broken_database_2` corrompidos e recuperar os dados modificados, realizando a troca de caracteres que foram alterados e a mudança do tipo de dados numéricos que estavam como tipo string para o tipo number. Após isso, o código deve exportar os arquivos corrigidos e realizar a inserção no banco de dados da plataforma SQL online. Por meio das informações obtidas deve-se criar um relatório de vendas que responda às perguntas solicitadas.

Definições: Foram definidos os dois arquivos iniciais corrompidos e logo após a chamada das funções que realizam as modificações. Para realizar a construção do código foi utilizado a instrução “**require('fs')**” que permite utilizar o módulo fs do **nodejs**.

```
// Chamada das funções com os arquivos originais

const repairedData1 = fixData ('broken_database_1.json');
const repairedData2 = fixData ('broken_database_2.json');

// Chamada das funções que exporta os arquivos corrigidos

exportFiles('fixed_database_1.json', repairedData1);
exportFiles('fixed_database_2.json', repairedData2);
```

Funções:

changCharacters: A função possui o objetivo de varrer os nomes dos veículos e marcas alterando os caracteres corrompidos “æ” para o carácter “a” e o carácter “ø” para o carácter “o”. Para realizar essa correção o seguinte código foi utilizado:

```
function changCharacters (data) {
  if (typeof data === 'string') {
    data = data.replace(/æ/g, 'a').replace(/ø/g, 'o');
    return data;
  } else if (typeof data === 'object') {
    for (let key in data) {
      data[key] = changCharacters(data[key]);
    }
  }
  return data;
}
```

A função recebe como parâmetro de entrada a variável data, que contém o arquivo a ser analisado. Por meio do operador “**typeof**” a função verifica se o data é do tipo string, sendo ela do tipo string, a função procura e substitui as ocorrências por meio do método “**replace**” e em seguida retorna a string modificada. Caso a variável data seja do tipo objeto, a função percorre todas as propriedades do objeto aplicando as mesmas substituições nos caracteres, realizando esse procedimento até que todos os valores encontrados sejam do tipo string. No final a função retorna o objeto data com as modificações realizadas.

changType: A função possui o objetivo de varrer os valores das vendas alterando os valores corrompidos do tipo string para o tipo number. Para realizar essa correção o seguinte código foi utilizado:

```
function changType(data) {
  if (typeof data === 'object') {
    for (let key in data) {
      if (key === 'vendas') {
        data[key] = Number(data[key]);
      } else {
        data[key] = changType(data[key]);
      }
    }
  }
  return data;
}
```

A função recebe como parâmetro de entrada a variável data, que contém o arquivo a ser analisado. A função primeiramente verifica se o parâmetro data é do tipo objeto, caso seja, por meio do **for** ele varre os pares de chave em todo o objeto. Após isso, a função verifica se entre o par de chaves há o nome “vendas”. Caso seja

encontrado o valor correspondido é convertido para número, utilizando a função “**Number**” e assim armazenada no objeto, caso não seja, a função é chamada recursivamente, passando o valor atual como parâmetro. No final a função retorna o objeto data com as modificações realizadas.

fixData: A função possui o objetivo de ler o conteúdo do arquivo analisado como JSON e realizar a chamada das funções de reparo. Para realizar essa tarefa o seguinte código foi utilizado:

```
function fixData(filePath) {  
    const data = JSON.parse(fs.readFileSync(filePath, 'utf8'));  
    const dataFixed = changCharacters(data);  
    const dataFixedsales = changType(dataFixed);  
    return dataFixedsales;  
}
```

A função recebe como parâmetro de entrada os arquivos **broken_database_1** e **broken_database_2**, lidos por meio do **filePath**, ela cria a variável **data** e atribuindo para ela a leitura do arquivo, interpretando-o como um arquivo JSON. Após isso a função cria e atribui as várias, **dataFixed** e **dataFixedsales** as funções **changCharacters** e **changType**. A função **changCharacters** recebe o arquivo **data** como parâmetro de entrada e a função **changType** recebe como parâmetro de entrada a saída da função anterior. No final a função torna a variável **dataFixedsales** com o arquivo modificado.

exportFiles: A função possui o objetivo de reescrever e exportar o arquivo JSON corrigido. Para realizar essa tarefa o seguinte código foi utilizado:

```
function exportFiles(filePath, data) {  
    const jsonData = JSON.stringify(data);  
    fs.writeFileSync(filePath, jsonData, 'utf8');  
}
```

A função recebe como parâmetro de entrada o **filePath** que realiza a leitura das saídas `fixed_dabase_1` e `fixed_database_2` e o objeto `data`, que contém os dados corrigidos a serem exportados. A função cria a variável **jsonData** e a define como sendo do tipo JSON referente aos dados fornecidos utilizando o método **JSON.stringify**, logo após por meio do método **fs.writeFileSync** os dados são escritos no arquivo especificado pelo `filePath`.