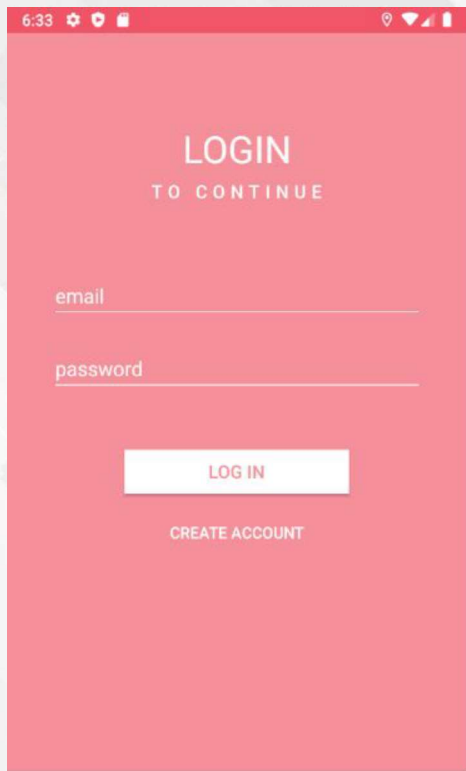


# Exercício

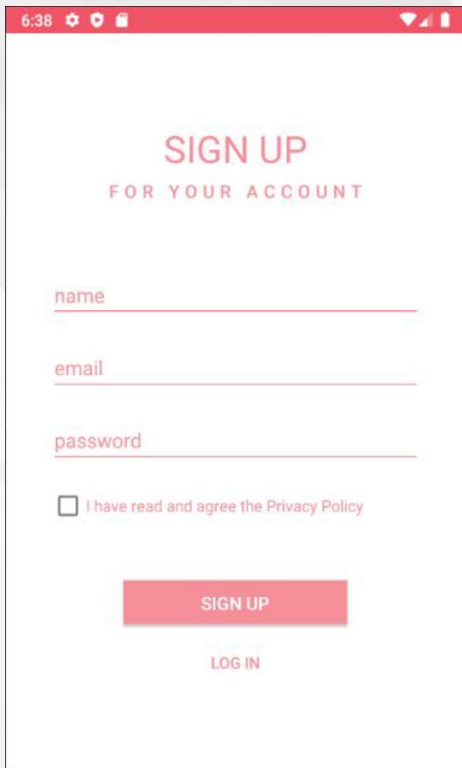


**Objetivo** - Criar uma tela de login e cadastro funcional

## Checklist

- Baixar projeto base do repositório da DH (FakeLoginApp)
- Rodar o projeto
- Entender estrutura do projeto
- Corrigir eventuais problemas nessa tela

# Exercício - Parte 2

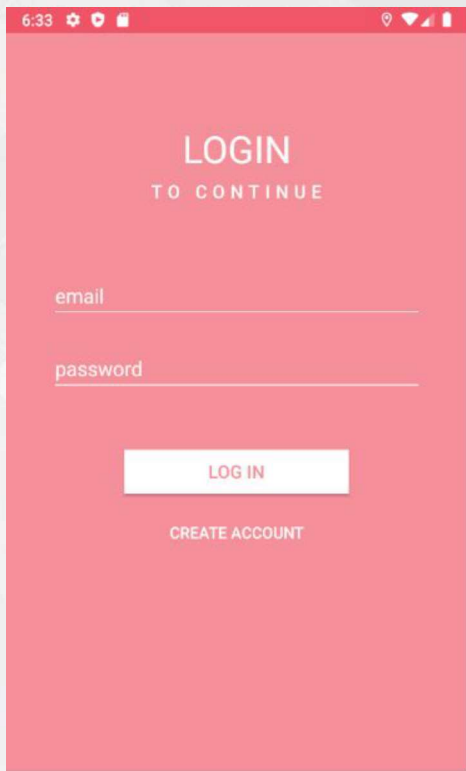


A mobile app mockup of a sign-up screen. The screen has a white background with a red header bar at the top. The header bar contains the time '6:38' and some status icons. Below the header, the text 'SIGN UP' is displayed in a large, bold, red font, followed by 'FOR YOUR ACCOUNT' in a smaller, red font. There are three input fields: 'name', 'email', and 'password', each with a red underline. Below the input fields, there is a checkbox with the text 'I have read and agree the Privacy Policy'. At the bottom, there are two buttons: a red button labeled 'SIGN UP' and a smaller, lighter red button labeled 'LOG IN'.

## Checklist

- Botão “Create account” deve abrir uma nova tela
- Criar layout para registrar o usuário
- Somente habilitar o botão se o usuário tiver marcado o checkbox
- Ao clicar em “LOG IN” deve retornar para tela de login
- Utilizar o UserService para registrar o usuário
- Exibir erros para o usuário sempre que possível

# Exercício - Parte 3



## Checklist

- Usar o UserService para autenticar o usuário
- Criar uma nova tela que deverá mostrar o nome do usuário logado
- Exibir erros para o usuário sempre que possível

