DAFTAR ISI

| HALAMAN JUDUL | i |
|--|------|
| LEMBAR PENGESAHAN | ii |
| LEMBAR PERNYATAAN ORIGINALITAS DAN PUBLIKASI | iii |
| ABSTRAKSI | iv |
| KATA PENGANTAR | V |
| DAFTAR ISI | vii |
| DAFTAR GAMBAR | xi |
| DAFTAR TABEL | xii |
| DAFTAR LAMPIRAN | xiii |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Batasan Masalah | 2 |
| 1.3 Tujuan Penulisan | 2 |
| 1.4 Metode Penelitian | 2 |
| 1.5 Sistematika Penulisan | 3 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 4 |
| 2.1 Android | 4 |
| 2.1.1 Keunggulan Ponsel/Tablet yang berbasis Android | 4 |
| 2.1.2 Sejarah Android | 5 |
| 2.1.3 Google dan Sejarah Android | 5 |
| 2.1.4 Sejarah Android dan Open Handset Alliance | 6 |
| 2.2 Java Sebagai Application Development Interface | 6 |
| 2.2.1 Syntax Java | 7 |
| 2.2.1.1 Komentar | 7 |
| 2.2.1.2 Kata Kunci Simpanan (Keywords) | 7 |

| 2.2.1.3 Identifier | 8 |
|--|----|
| 2.2.1.4 Separator (Pemisah) | 8 |
| 2.2.1.5 Variabel | 8 |
| 2.2.1.6 Tipe Data | 8 |
| 2.2.1.7 Struktur Percabangan | 8 |
| 2.3 Android SDK (Software Development Kit) | 10 |
| 2.4 Eclipse sebagai IDE untuk pengembangan Java | 10 |
| 2.4.1 Sejarah Eclipse | 11 |
| 2.4.2 Arsitektur | 11 |
| 2.5 ADT (Android Development Tools) | 12 |
| 2.6 Cloud Computing | 13 |
| 2.6.1 Platform as a Service (PaaS) | 14 |
| 2.7 Struktur Navigasi | 14 |
| BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI | 17 |
| 3.1 Analisa Program | 17 |
| 3.2 Perancangan Aplikasi | 17 |
| 3.2.1 Aplikasi Server | 18 |
| 3.2.1.1 Rancangan Database | 18 |
| 3.2.1.2 Membuat Database dan Tabel pada PostgreSQL | 20 |
| 3.2.2 Aplikasi Android | 21 |
| 3.2.2.1 Struktur Navigasi | 21 |
| 3.2.2.2 Rancangan Tampilan | 22 |
| 3.3 Pembuatan Aplikasi | 25 |
| 3.3.1 Instalasi IDE | 25 |
| 3.3.2 Aplikasi Server | 31 |
| 3.3.2.1 Membuat Spring MVC Project | 31 |
| 3.3.2.2 Implementasi DAO Pattern | 33 |

| 3.3.2.3 Membuat Class Untuk Setiap Entitas | 34 |
|--|----|
| 3.3.2.4 Membuat Implementasi DAO Interface | 35 |
| 3.3.2.5 Membuat API Untuk Security dan Login | 37 |
| 3.3.2.6 Membuat API Controller Untuk Tugasku | 39 |
| 3.3.3 Aplikasi Android | 40 |
| 3.3.3.1 Pembuatan Form Utama | 40 |
| 3.3.3.2 Pembuatan Form Input Task | 41 |
| 3.3.3.3 Pembuatan Form Pengaturan | 43 |
| 3.3.3.4 Membuat Database SQLite | 44 |
| 3.3.3.5 Membuat SyncAdapter | 46 |
| 3.4 Upload Aplikasi | 51 |
| 3.5 Demo Aplikasi | 58 |
| 3.5.1 System Internal Testing | 68 |
| 3.5.2 User Acceptance Test | 69 |
| BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN | 71 |
| 4.1 KESIMPULAN | 71 |
| 4.2 SARAN | 71 |
| DAFTAR PUSTAKA | 72 |