

**UNIRUY – WYDEN  
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

KAIQUE DIAS PEREIRA

**SISTEMA DE GESTÃO ELETRÔNICA DE DOCUMENTOS**  
SISTEMA DE GERENCIAMENTO QUE TEM COMO OBJETIVO AUMENTAR A  
EFICIÊNCIA E SEGURANÇA DOS DOCUMENTOS

SALVADOR/BA  
2025

KAIQUE DIAS PEREIRA

**Sistema de gestão eletrônica de documentos:**  
sistema de gerenciamento que tem como objetivo aumentar a eficiência e segurança dos documentos

Monografia apresentada na disciplina Programação Orientada a Objetos em Java como requisito parcial para a conclusão do mesmo.

Orientador: Heleno Cardoso

**SALVADOR/BA**  
**2025**

## LISTA DE ILUSTRAÇÕES

Figura 1 — Diagrama de Classe.....	11
Figura 2 — Menu Lateral.....	14
Figura 3 — Cards.....	14
Figura 4 — Ação com o botão direito do mouse.....	15
Figura 5 — Botão com animação de carregamento.....	15
Figura 6 — Alerta de confirmação.....	16
Figura 7 — Lista de erro no formulário.....	16
Figura 8 — Visualização de métricas dos arquivos.....	17

## Sumário

LISTA DE ILUSTRAÇÕES.....	3
1 INTRODUÇÃO.....	5
2 OBJETIVOS DA APLICAÇÃO.....	6
3 LISTA DE EVENTOS.....	7
3.1 Requisitos Funcionais.....	7
3.2 Requisitos Não Funcionais.....	9
4 ESPECIFICAÇÃO DA APLICAÇÃO.....	10
4.2 Regras de negócio.....	10
5. DICIONÁRIO DE DADOS.....	12
6. DETALHES DO LAYOUT.....	14

## **1 INTRODUÇÃO**

O intuito desse projeto é desenvolver um software que realize a automatização de processos de arquivamento de documentos. O sistema permitirá o gerenciamento e descarte dos documentos de forma automática. O objetivo da construção dessa aplicação é melhorar a gestão de documentos internos que fazem parte do processo empresarial e pessoal, a fim de melhorar a consulta e registro de documentos. Além dessa proposta, é notável dizer que o projeto possui um padrão arquitetural conhecido como Arquitetura Hexagonal, a fim de facilitar futuras implementações e manutenções no sistema.

## **2 OBJETIVOS DA APLICAÇÃO**

O sistema tem como finalidade a gestão de documentos operacionais e pessoais. Que deve se enquadrar nas seguintes premissas:

- Gerenciamento de localização de documentos, com o objetivo de otimizar o tempo de busca.
- Gerenciamento de acesso aos documentos
- Registrar documentos

### 3 LISTA DE EVENTOS

#### 3.1 Requisitos Funcionais

Nº do Requisito	Descrição do Requisito Funcional
RF 001	O usuário poderá se cadastrar no sistema
RF 002	O usuário poderá fazer login no sistema
RF 003	O usuário poderá importar um documento
RF 004	O usuário poderá deletar um documento
RF 006	O usuário poderá alterar o título do documento importado
RF 007	O usuário poderá criar uma pasta
RF 008	O usuário poderá deletar uma pasta
RF 009	O usuário poderá atualizar as informações de uma pasta
RF 010	O usuário poderá criar um projeto

RF 011	Um projeto deve conter uma ou mais pastas associadas
RF 012	O usuário poderá deletar um projeto
RF 013	O usuário poderá alterar o projeto
RF 014	O usuário só poderá deletar a pasta se ele for o criador
RF 015	O usuário poderá visualizar quem importou e quando foi importado



### 3.2 Requisitos Não Funcionais

Nº do Requisito	Descrição do Requisito Não Funcional
RNF 001	O sistema deve ter um tempo de resposta menor que 2 segundos
RNF 002	O sistema deve possuir micro-interações em todas as ações feitas pelo usuário
RNF 003	O sistema deve permitir a importação dos arquivos com as extensões png, jpeg, docx e xlsx
RNF 004	As mensagens de erro devem ser descritivas e diretas

## **4 ESPECIFICAÇÃO DA APLICAÇÃO**

### **4.1 Layout**

- Tela de Login: Responsável pelo acesso do usuário na plataforma
- Tela de Cadastro: Responsável pelo registro do usuário em nossa base de dados
- Tela de Projetos: Tem o objetivo de criar projetos, visualizar projetos criados, alterar título do projeto e remover o projeto
- Tela de Pastas: Tem o objetivo de criar pastas, visualizar pastas criadas, alterar título da pasta e remover pasta de um determinado projeto
- Tela de Arquivos: Tem o objetivo de importar, visualizar e remover arquivos de um determinado projeto. Além de fornecer informações sobre o tipo de arquivo mais importado e quantidade de arquivos importados por período

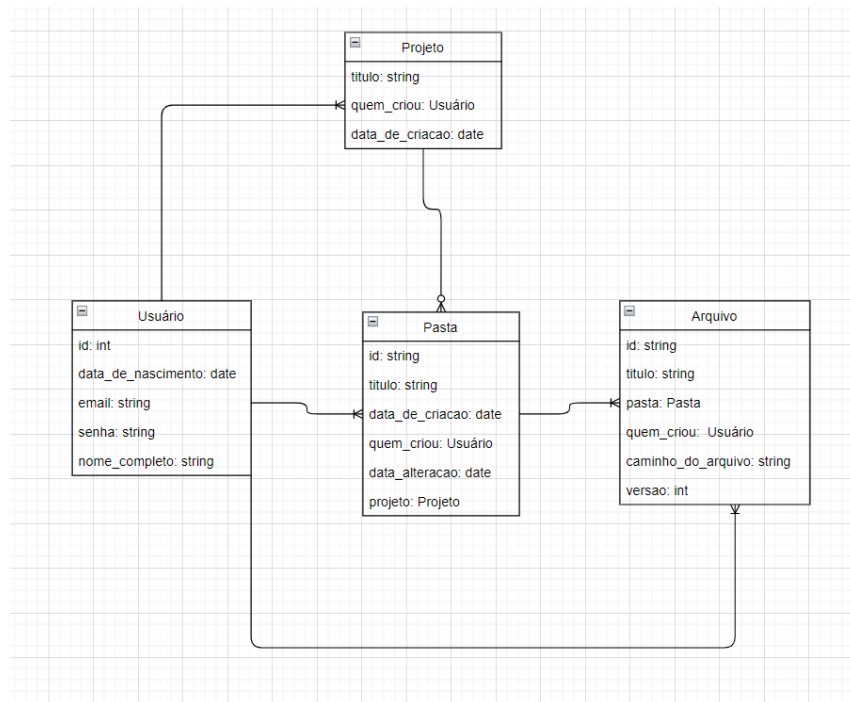
### **4.2 Regras de negócio**

- Para remover uma pasta é necessário ser o criador dela
- Para remover um projeto é necessário ser o criador dela
- Um arquivo tem que ser pertencente a uma pasta
- Uma pasta deve pertencer a um projeto
- Os arquivos só poderão ser importado se a extensão for pdf, xlsx, docx, jpeg ou png
- Para acessar os projetos, o usuário deve está logado

### 4.3 Diagrama de classe

De forma a explicar os relacionamentos da entidade, foi criado um diagrama com seus atributos e seus relacionamentos.

Figura 1 — Diagrama de classes



Fonte: de autoria própria

## 5. DICIONÁRIO DE DADOS

### Usuário

Nome do Campo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho / Precisão	Obrigatório	Valor Padrão
id	Identificador do usuário	BIGINT	64 bits	Sim	—
data_nascimento	Data de nascimento do usuário	DATE	—	Sim	—
email	E-mail do usuário	VARCHAR	255	Não	—
nome_completo	Nome completo do usuário	VARCHAR	255	Sim	—
senha	Senha do usuário	VARCHAR	255	Sim	—

### Projetos

Nome do Campo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Obrigatório	Valor Padrão
id	Identificador do projeto	UUID	—	Sim	—
data_de_criacao	Data de criação do projeto	TIMESTAMP	—	Não	—
titulo	Título do projeto	VARCHAR	255	Não	—
usuario_id	Usuário proprietário do projeto	BIGINT	—	Não	—

## Pasta

Nome do Campo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Obrigatório	Valor Padrão
id	Identificador da pasta	UUID	—	Sim	—
data_de_criacao	Data de criação da pasta	TIMESTAMP	—	Não	—
titulo	Nome da pasta	VARCHAR	255	Não	—
data_de_atualizacao	Data da última atualização da pasta	TIMESTAMP	—	Não	—
usuario_id	Usuário criador da pasta	BIGINT	—	Não	—
projeto_id	Projeto ao qual a pasta pertence	UUID	—	Não	—

## Arquivos

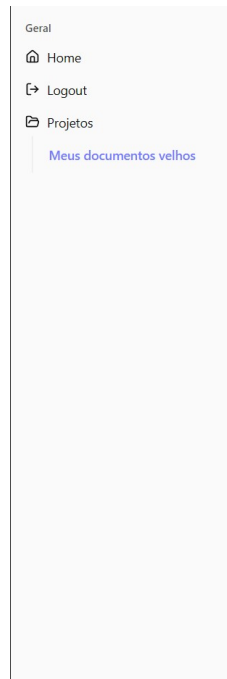
Nome do Campo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Obrigatório	Valor Padrão
id	Identificador do arquivo	UUID	—	Sim	—
nome_do_arquivo	Nome físico do arquivo	VARCHAR	255	Não	—
titulo	Título ou nome amigável do arquivo	VARCHAR	255	Não	—
data_de_upload	Data e hora do upload	TIMESTAMP	—	Não	—
pasta_id	Pasta onde o arquivo está armazenado	UUID	—	Não	—
usuario_id	Usuário que enviou o arquivo	BIGINT	—	Não	—

## 6. DETALHES DO LAYOUT

Em nossa aplicação, os layouts possuem menus e adaptações que buscam facilitar a navegação e uso do sistema. São elas:

- Menu Lateral: Contendo um botão de redirecionamento para a página principal, uma lista dos projetos criados e botão de saída do sistema

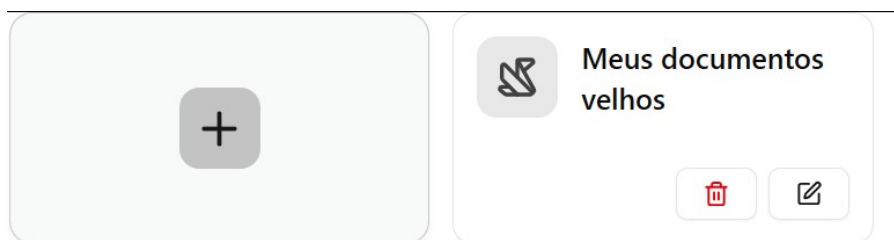
Figura 2 — Menu Lateral



Fonte: de autoria própria

- Cards: Na tela de projeto, pastas e arquivos contém cards com suas responsabilidades. Sendo padronizado a alteração e remoção da entidade na aplicação

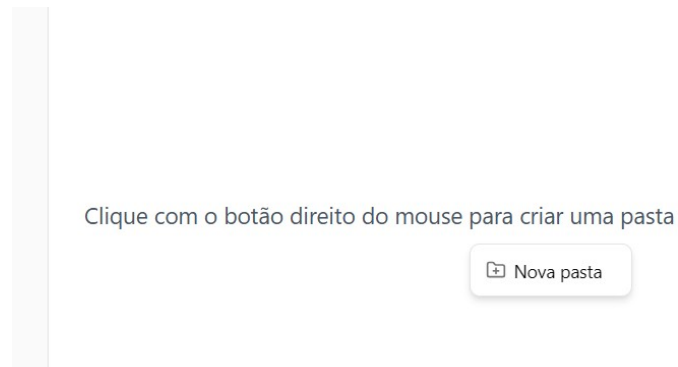
Figura 3 — Cards



Fonte: de autoria própria

- Ação com botão direito: Na tela de pasta e arquivos, ao clicar com botão esquerdo na tela é possível realizar ações. Exemplo: Criar arquivos ou criar pastas

Figura 4 — Ação com o botão direito do mouse



Fonte: de autoria própria

- Botões com animação de carregamento: Todos os botões de ação de confirmação tem uma animação de carregamento. Isso tem o objetivo de criar um vínculo visual com o usuário.

Figura 5 — Botão com animação de carregamento

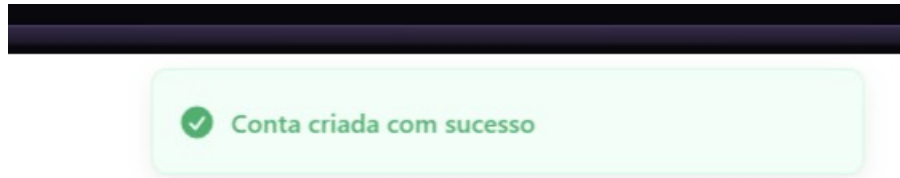
**Seus arquivos. Seus dados. Tudo em um só lugar.**

A imagem mostra um formulário de login dentro de um container branco com sombra. No topo, há o texto "Seus arquivos. Seus dados. Tudo em um só lugar." em negrito. Abaixo, há dois campos de entrada: "Digite seu e-mail profissional" com o valor "kaiquedias2013@gmail.com" e "Digite sua senha" com caracteres ocultos por pontos. Abaixo dos campos, há um botão de login preto com o ícone de uma seta circular branca.

Fonte: de autoria própria

- Alerta de confirmação de um novo usuário: Na tela de cadastro, quando é finalizado o registro de conta é acionado um alerta informando que o usuário foi cadastrado com sucesso

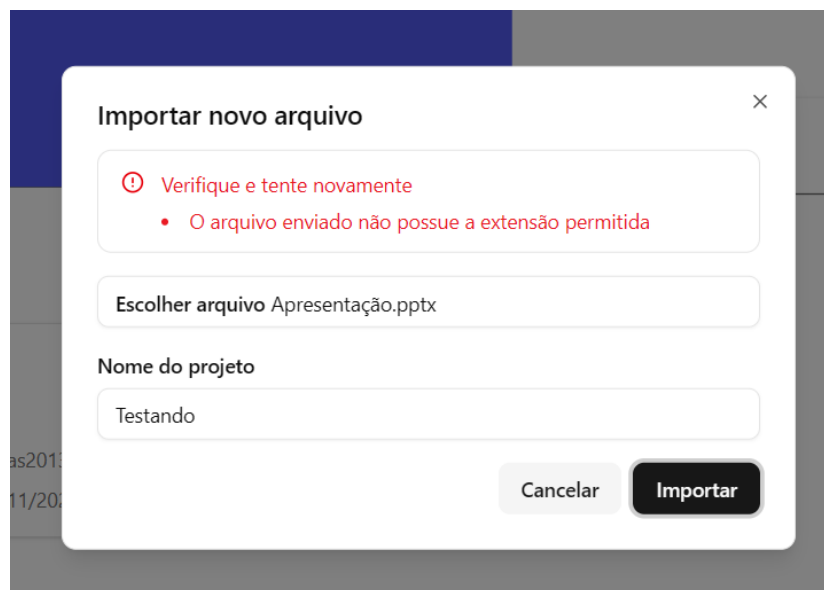
Figura 6 — Alerta de confirmação



Fonte: de autoria própria

- Mensagens de erro: Nos formulários de criação, quando inserimos valores indevidos é mostrado uma lista de todos os erros de validação ocorridos.

Figura 7 — Lista de erro no formulário





- Gráficos: Na tela de arquivos, é possível visualizar os gráficos de barra e timeline que mostram os tipos de arquivos mais importado e quantos arquivos foram importados em um determinado mês

Figura 8 — Visualização de métricas dos arquivos

