

Báo cáo môn Phát triển phần mềm theo chuẩn kỹ năng ITSS

Homework VI

Họ và tên: Đặng Thái Tuấn

MSSV: 20210907

Lớp: 147730

Nhóm: 8

Đề bài: Chỉnh sửa lại thiết kế, áp dụng các nguyên lý thiết kế và các mẫu thiết kế đã học. Phân tích cách chỉnh sửa và ý nghĩa đem lại.

Chỉnh sửa:

+ App được thiết kế dựa trên repository pattern và dependency pattern

Tác dụng:

+ Repository pattern:

- Mục đích chính của nó là tách biệt lớp truy cập dữ liệu (data access) và logic kinh doanh.
- Repository cung cấp một giao diện chung để truy cập dữ liệu mà không cần biết cụ thể dữ liệu được lưu trữ ở đâu và cách thức truy cập nó.
- Giúp cải thiện bảo mật bằng cách kiểm soát việc truy cập vào dữ liệu, đảm bảo rằng các phần khác của ứng dụng không thể trực tiếp truy cập vào dữ liệu mà không thông qua lớp repository.

+ Dependency pattern:

- Là một mẫu thiết kế phổ biến trong lập trình hướng đối tượng và lập trình phụ thuộc (dependency).
- Mục đích chính là giảm sự kết dính (coupling) giữa các class trong ứng dụng bằng cách chuyển các phụ thuộc (dependencies) ra khỏi class và chuyển chúng vào bên ngoài thông qua injection.
⇒ việc thay đổi và bảo trì mã dễ dàng hơn, vì các class không phụ thuộc trực tiếp vào nhau, mà thay vào đó phụ thuộc vào giao diện (interface) hoặc lớp trung gian.