

IMPLEMENTASI TELEVISI KAMPUS TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUSKA RIAU DENGAN MENGGUNAKAN TEKNOLOGI VIDEO STREAMING DAN AUDIO *BROADCASTING* BERBASIS *WEB*

Diaz Adha Asri Prakoso

NIM : 0102518007

Seiring ilmu pengetahuan dan teknologi berkembang dalam era globalisasi ini memberikan suatu pengaruh yang tinggi terhadap kemajuan teknologi multimedia, penulis dapat membuktikannya dengan mencari di situs-situs internet yang memberikan layanan Video Streaming On Demand ataupun Live. TV kampus adalah salah satu media elektronik yang bisa memberikan sebuah informasi kampus di seputar fakultas sains dan teknologi prodi teknik informatika ini secara langsung. Aplikasi TV kampus ini dapat melihat secara langsung keadaan kampus tanpa harus datang ke kampus tersebut hanya dengan menggunakan fasilitas internet, dan aplikasi ini berbasis web sehingga dapat diakses dimana dan kapan saja.

Dalam penelitian ini metode penelitian penulis yang digunakan adalah dengan cara pengamatan pendahuluan, perumusan masalah dan penentuan tujuan, pengumpulan data dengan studi pustaka dan observasi, analisa, perancangan sistem, implementasi, pengujian, kesimpulan.

Data dalam penelitian ini adalah tulisan yang di dalamnya terdapat analisa sistem, analisa data, analisa input, analisa proses, analisa output, pengembangan multimedia, dan penyajian sistem.

Di dalam analisa sistem, penulis mengatakan bahwa untuk memperoleh informasi tentang kampus atau pun melihat kegiatan kampus harus datang ke kampus, dan ini dirasa memakan waktu dan biaya, sehingga perlu dibangunnya sistem yang dapat memberikan kemudahan bagi kampus dalam mempromosikan kampus khususnya teknik informatika dan bagi mahasiswa dalam menerima informasi ataupun melihat kegiatan yang sedang berlangsung tanpa harus datang ke kampus dimanapun berada tanpa ada batas waktu, ruang dan tempat karena aplikasi yang dibentuk berbasis web.

Di dalam analisa data, penulis memberikan sebuah informasi yang berkaitan mengenai data atau informasi yang dibutuhkan pada televisi kampus, antara lain data yang berhubungan dengan multimedia, data teks, data audio, dan data video.

Di dalam analisa input, alat input pada tv kampus ini yaitu dengan menggunakan keyboard dan mouse. Sehingga, pengguna hanya menggunakan keyboard dan mouse saja dalam melakukan interaksi pada sistem.

Di dalam analisa proses, penulis menuliskan ada dua proses yang dijalankan, yaitu video live streaming dan on demand. Video live streaming adalah video yang menampilkan kegiatan yang sedang berlangsung pada hari itu dan menampilkannya secara langsung sedangkan on demand adalah video yang sudah direkam terlebih dahulu kemudian di masukkan ke dalam sebuah hardisk sever tv kampus dan bisa dilihat berulang-ulang.

Kesimpulan yang diberikan penulis antara lain :

1. Dengan adanya TV Kampus, masyarakat dapat menerima informasi-informasi seputar kampus melalui internet, sehingga bagi pengguna yang berada jauh dari kampus dapat mendapatkan informasi mengenai kampus berupa kegiatan mahasiswa yang sedang berlangsung tanpa harus pergi ke kampus tersebut.
2. Pembuatan Aplikasi TV Kampus bersifat *web base*, operator TV Kampus dapat dengan mudah meng-update sesuai dengan kemajuan jaman. Sehingga memberikan kepuasan kepada *client* untuk dapat menikmati berbagai pilihan *video* terbaru.
3. Waktu *delay video/audio* sangat dipengaruhi oleh *prosesor*, *memory* dan kualitas gambar, semakin tinggi *prosesor* dan *memory* dan semakin rendah kualitas gambar maka delay semakin cepat.
4. Kamera yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini menggunakan webcame 1,3 megafixel sehingga kualitas yang di peroleh kurang bagus.

Sebagai saran, pembuatan aplikasi tv kampus berbasis web ini menggunakan komputer dengan spesifikasi yang tinggi supaya tinggi supaya sistem bisa berjalan dengan sebaik-baiknya tanpa ada hambatan lag dan sebagainya.

Repository :

<http://repository.uin-suska.ac.id/587/>