**Everybody wants a web site**

You have a killer idea for a web site. To destroy the competition, you need a flexible, scalable architecture. You need servlets and JSPs.

Before we start building, let’s take a look at the World Wide Web from about 40k feet. What we care most about in this chapter are how web clients and web servers talk to one another.

These next several pages are probably all review for you, especially if you’re already a web application developer, but it’ll give us a chance to expose some of the terminology we use throughout the book

-the web consists of gazillions of clients (using browsers like Mozilla or safari) and servers (using web server apps like Apache) connected through wires and wireless networks. Our goal is to build a web application that clients around the globe can access and to become obscenely rich.

----------------------------------

WHAT DOES YOUR WEB SERVER DO?

A web server takes a client request and gives something back to the client.

A web browser lets a user request a resource. The web server gets the request, finds the resource, and returns something to the user.

Sometimes that resource is an HTML page. Sometimes it’s a picture. Or a sound file. Or even a PDF document, doesn’t matter-the client asks for the thing (resource) and the server sends it back.

Unless the thing isn’t there. Or at least it’s not where the server is expecting it to be. you’re of course quite familiar with the “404 not found” error-the response you get when the server can’t find what if thinks you asked for.

When we say “server”, we mean either the physical machine(hardware) or the web server application (software). Throughout the book, if the difference between server hardware and software matters, we’ll explicitly say which one(hardware or software) we’re talking about.

WHAT DOES A WEB CLIENT DO?

**-a web client lets the user request something on the server, and shows the user the result of the request.**

When we talk about clients, though, we usually mean both (or either) the human user the browser application.

The browser is the piece of software (like Netscape or Mozilla) that knows how to communicate with the server. The browser’s other big job is interpreting the HTML code and rendering the web page for the user.

So from now on, when we use the tern client, we usually won’t care whether we’re talking about the human user or the browser app. In other words, the client is the browser app app doing what the user asked it to do.

**Todas quieren un sitio web**

Tienes una excelente idea para un sitio web. Para destruir a la competencia, se necesita una arquitectura flexible y escalable. Necesita servlets y JSP.

Antes de comenzar a construir, echemos un vistazo a la World Wide Web desde unos 40.000 pies. Lo que más nos importa en este capítulo es cómo los clientes y servidores web se comunican entre sí.

Probablemente las siguientes páginas sean una revisión para usted, especialmente si ya es un desarrollador de aplicaciones web, pero nos darán la oportunidad de exponer parte de la terminología que utilizamos a lo largo del libro.

-La web consta de millones de clientes (que usan navegadores como Mozilla o Safari) y servidores (que usan aplicaciones de servidor web como Apache) conectados a través de cables y redes inalámbricas. *Nuestro objetivo es crear una aplicación web a la que puedan acceder clientes de todo el mundo y volverse obscenamente ricos.*

**¿QUÉ HACE TU SERVIDOR WEB?**

**Un servidor web toma la solicitud de un cliente y le devuelve algo.**

Un navegador web permite a un usuario solicitar un recurso. El servidor web recibe la solicitud, encuentra el recurso y devuelve algo al usuario.

A veces ese recurso es una página HTML. A veces es una imagen. O un archivo de sonido. O incluso un documento PDF, no importa: el cliente solicita el objeto (recurso) y el servidor lo devuelve.

A menos que la cosa no esté ahí. O al menos no está donde el servidor espera que esté. Por supuesto, está bastante familiarizado con el error “404 no encontrado”, la respuesta que recibe cuando el servidor no puede encontrar lo que cree que usted solicitó.

Cuando decimos "servidor", nos referimos a la máquina física (hardware) o a la aplicación del servidor web (software). A lo largo del libro, si la diferencia entre hardware y software de servidor es importante, diremos explícitamente de cuál (hardware o software) estamos hablando.

---------------------------------

**¿QUÉ HACE UN CLIENTE WEB?**

**-un cliente web permite al usuario solicitar algo en el servidor y le muestra el resultado de la solicitud.**

Sin embargo, cuando hablamos de clientes, generalmente nos referimos a ambos (o cualquiera de ellos) el usuario humano y la aplicación del navegador.

El navegador es la pieza de software (como Netscape o Mozilla) que sabe cómo comunicarse con el servidor. El otro gran trabajo del navegador es interpretar el código HTML y mostrar la página web al usuario.

Entonces, de ahora en adelante, cuando usemos el término cliente, generalmente no nos importará si estamos hablando del usuario humano o de la aplicación del navegador. En otras palabras, el cliente es la aplicación del navegador que hace lo que el usuario le pidió que hiciera.