



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL GENERAL PACHECO

Tecnicatura Universitaria en
Programación

LABORATORIO IV

TRABAJO PRÁCTICO INTEGRADOR

NOTA: Para realizar el Trabajo Práctico Integrador deberá utilizar JAVA.
Se deberán incluir los siguientes temas: JDBC / JSP / SERVLETS / SESSION

Se pide crear un sistema de gestión para un banco en donde existirán dos tipos de usuarios: administrador del banco y clientes.

Usuario banco

- ABML de clientes. A cada cliente se le asignará un usuario y contraseña para poder acceder a la web del banco, además de los datos pertenecientes a los clientes.
- ABML de usuarios. Cada cliente, tendrá un usuario para acceder a la aplicación. La contraseña y el usuario se podrán dar de alta al generar un nuevo cliente. Al dar de baja un cliente, se dará de baja su usuario y no podrá ingresar a la aplicación.
- ABML de cuentas y asignación de cuenta a cliente. Una cuenta debe pertenecer a un solo cliente. Al crear la cuenta se le asignará un monto inicial fijo de \$10.000. El usuario podrá tener un máximo de tres cuentas activas. Ejemplo: Si tiene tres cuentas activas y se elimina una, entonces tiene dos cuentas activas y podrá crear una nueva.
- Autorización de préstamos. El administrador podrá autorizar o rechazar los préstamos solicitados por el cliente. Si se aprueba el préstamo entonces se le asignará al cliente el monto pedido. Tener en cuenta que se deberán generar las cuotas para que luego pague el cliente desde la aplicación.
- Incluir informes/ reportes estadísticos para el administrador. Un informe no es un listado, es información procesada de los datos del sistema y debe tener parámetros de fecha.

Usuario cliente

- El cliente podrá seleccionar una cuenta en particular y observar el historial de los movimientos realizados en esa cuenta.
- Transferencias a otros clientes: Un cliente podrá transferir dinero entre sus propias cuentas o a cuentas de otros clientes utilizando el CBU. Se podrá realizar la transferencia mientras el usuario cuente con dinero disponible. Si no posee dinero no podrá transferir.
- Pedido de préstamo. El cliente podrá pedir un préstamo de cierto dinero al banco, seleccionar la cantidad de cuotas en las que quiere abonarlo y en que cuenta donde se le depositará el pago del préstamo. El banco recibirá el pedido y autorizará o no dicho préstamo.
- El cliente tendrá un menú de pago de préstamos en donde figure las cuotas que debe pagar, podrá pagar seleccionando la cuota y cuenta de donde se descontará dicho gasto. Cada vez que se pague una cuota se guardará la fecha en la cual se pagó la misma.
- El cliente podrá visualizar su información personal. No podrá cambiar los datos, solo los visualizará.

Observaciones

Asumiremos que no se generan intereses por el pago fuera de término de la cuota de un préstamo, la cuota es fija. También asumiremos que toda la funcionalidad pertenece a un mismo banco (en la tabla usuario de la base de datos deberán tener un usuario de tipo administrador de banco para que pueda acceder a la aplicación). No es necesario hacer un ABML de tipo de cuentas posibles y tipos de movimientos, los mismos deben estar cargados previamente en la base de datos. Las cuentas no pueden quedar con saldos negativos.

Tipos de cuentas posibles:

- Caja de ahorro.
- Cuenta corriente.

Tipos de movimientos posibles:

- Alta de cuenta. El alta de una cuenta genera un movimiento de dinero positivo en la cuenta origen.
- Alta de un préstamo. El alta de un préstamo genera un movimiento de dinero positivo en la cuenta origen.
- Pago de préstamo. El pago de un préstamo genera un movimiento de dinero negativo en la cuenta origen.
- Transferencia. Una transferencia genera dos movimientos, un movimiento negativo en la cuenta de origen (extracción de dinero) y un movimiento positivo en la cuenta destino (depósito de dinero)

En cuanto a los datos, mínimamente cada tabla tiene los siguientes datos:

- Por cada movimiento se tiene una fecha, detalle o concepto, importe y tipo de movimiento.
- Un cliente tiene un DNI, CUIL, nombre, apellido, sexo, nacionalidad, fecha de nacimiento, dirección, localidad, provincia, correo electrónico, teléfono, un usuario y contraseña para acceder a la página.
- Una cuenta tiene un cliente asignado, fecha de creación, tipo de cuenta, un número de cuenta, CBU y un saldo.
- Un préstamo tiene un cliente asignado, una cuenta asociada en donde se deposita el dinero, una fecha de alta, el importe pedido por el cliente, un plazo de pago en meses, el importe que deberá pagar el cliente (con intereses) por mes, y cantidad de cuotas.
- Cada cuota tendrá el préstamo asociado, número de cuota, monto y fecha de pago.

PARA PODER APROBAR EL TP INTEGRADOR DEBE CUMPLIR LAS SIGUIENTES PAUTAS:
--

- 1) Se debe **participar en el foro del TP integrador**. Los alumnos que no participen en el foro serán considerados que no participaron de la tarea y por ende desaprobarán la misma. También se evaluará el contenido que aporte cada alumno y a partir de esto se definirá la nota que obtendrá cada uno. En cada aporte al foro deberán aclarar que modificación están realizando.
- 2) Debe haber un **acceso al sistema** (LOGIN).
- 3) En cada pantalla **se podrá observar el usuario que accedió al sistema**. (USUARIO LOGUEADO).
- 4) **Los listados deben estar paginados**.
- 5) **Utilizar búsquedas y filtros** en los listados. Las búsquedas hacerlas generales utilizando el comparador LIKE %contenido% para traer todos los textos que cumplen con la condición, no solo el texto que sea idéntico. También trabajar con filtros, los filtros no son iguales a las búsquedas, los filtros permiten seleccionar opciones como, por ejemplo, en el listado de movimientos que te permita seleccionar los movimientos cuyo importe total este en un rango entre 1000 a 2000, o <100, >=100, etc.
- 6) **Mensajes aclaratorios** “Se agrego correctamente en la base de datos”
- 7) **Trabajar con programación en tres capas, utilizar interfaces y manejar las excepciones**.
- 8) Es necesario que el código se encuentre dividido en paquetes. Las excepciones estarán en un paquete separado y deberán crear al menos dos excepciones propias.
- 9) Acerca de las entidades, las clases deben estar correctamente diagramadas. Ejemplo: la clase movimiento debe tener un objeto de tipo movimiento en su interior, no un int ID_movimiento ni tampoco string descripción_movimiento.
- 10) **No tiene que haber desde los JSP, llamados al DAO ni al NEGOCIO desde los JSP se tiene que llamar al SERVLET y el SERVLET llama al negocio. Por último, el negocio llama al DAO. El SERVLET es el “controlador” de nuestras aplicaciones web.**

- 11) En los descolgables deben aparecer también las descripciones y no solo sus identificadores.
- 12) **Manejar bajas lógicas y no físicas.**
- 13) Trabajar con VALORES CON DECIMALES.
- 14) No guardar campos vacíos en la base de datos. Para eso usar validaciones. Ejemplo: validación de números, de textos, correo electrónico, etc. validar que si se hace clic sobre el botón y no hay nada cargado entonces no se guarde ese registro en la base de datos.
- 15) Al modificar, **se podrán modificar todos los campos de la tabla, obviamente no se modificará el campo clave.** Se deben cargar automáticamente todos los campos que se le va a permitir modificar al usuario, luego este cambia solo el dato que necesita. Al modificar un solo campo de la base de datos, no se deben borrar los demás campos, solo se deberá actualizar el campo que el usuario esté cambiando.
- 16) **Utilizar mensajes de confirmación.** Ejemplo: ¿Está seguro que desea eliminar el registro?
- 17) Al dar de alta un usuario pedir la clave dos veces y usar asteriscos para no mostrarla.
- 18) **Tener cuidado con los repetidos en la base de datos**, por ejemplo: no podría haber dos personas con el mismo DNI en la base de datos.
- 19) Luego de realizar un cambio sobre un registro por ejemplo al agregar, **limpiar todos los controles.** Es decir, se deberá borrar la información que acaba de ingresar el usuario.
- 20) **Incluir reportes/estadísticas con parámetros.** NO ES LO MISMO UN LISTADO QUE UN REPORTE, UN REPORTE ES INFORMACIÓN QUE SE OBTIENE A PARTIR DE LOS DATOS QUE SE ENCUENTRAN EN LA BASE DE DATOS. Ejemplo: Seleccionar fecha de inicio y fecha de fin, y obtener el monto total de egreso e ingreso en la empresa. Los parámetros en este caso sería la selección de fechas.
- 21) Utilizar **descolgables** en los casos que sea necesario. Ejemplo: para provincia, localidades, géneros, etc. Si se modifica dentro de una grilla y tienen campos que aplican para ser descolgables, entonces utilizar dicho control.
- 22) En el caso de dar de alta un usuario, un usuario común NO PUEDE DAR DE ALTA UN ADMINISTRADOR.

- 23) Cambiar el nombre de las columnas de las grillas y dejar uno apropiado. Usar para ello la instrucción AS del lenguaje SQL. Ejemplo:
"Select p_nombre AS nombre from Persona.
- 24) **Antes de rendir, se deberá cargar la base de datos con varios registros** con información válida para la prueba. Mínimamente 15 registros por tabla para poder probar búsquedas y filtros.
- 25) El menú debe estar visible en todas las páginas.

ENTREGAS OBLIGATORIAS TP INTEGRADOR

Habr  tres entregas del TP integrador. Es necesario aprobar la primera entrega, para poder presentarse a la segunda, y as  sucesivamente. Cada entrega tendr  su recuperatorio. Si se desaprueba el recuperatorio se desaprueba el TP integrador y por ende la materia. En la primera entrega deber n realizar la parte gr fica de la aplicaci n, en la segunda entrega la funcionalidad del administrador y en la tercera se deber  defender el TP integrador completo. **ES IMPORTANTE QUE PARTICIPEN EN EL FORO DEL TP INTEGRADOR, SI NO SE PARTICIPA SE DESAPROBARA EL LA ENTREGA Y POR ENDE EL TP INTEGRADOR.**

PRIMERA ENTREGA: JUEVES 19/06/2025 23:55 pm. Se deber  subir al aula virtual una carpeta comprimida que tenga:

- El proyecto que deber  llamarse TPINT_GRUPO_X_LAB4. Para el dise o de las pantallas se deber n utilizar JSP.
- Un Word que contenga el diagrama de la base de datos y las impresiones de pantalla de cada JSP. En cada imagen explicar el funcionamiento que se podr  realizar sobre la pantalla.

SEGUNDA ENTREGA: JUEVES 26/06/2025 23:55 pm. Se deber  entregar la funcionalidad del administrador: Login, ABML de clientes, ABML de cuentas. Tiene que estar programado en capas. Se deber  subir al aula virtual una carpeta comprimida que contenga el proyecto.

TERCERA ENTREGA y DEFENSA: JUEVES 03/07/2025 18:00 A 22:00 hs. (Tienen dos posibles fechas m s, leer m s abajo) Se realizar  a distancia a trav s de ZOOM y se deber  entregar el TP integrador completo funcionando.

- A cada grupo se le asignar  un horario.
- Es importante que a la hora de entregar el TP integrador completo, se haya probado dicho funcionamiento y se hayan cargado datos en la base de datos.
- Utilizamos la herramienta ZOOM para realizar la defensa del TP, es RECOMENDABLE utilizar la c mara y el audio, adem s respetar el horario asignado. No presentarse en el horario, es equivalente a desaprob  la entrega.

- La defensa del TP integrador es individual, es decir que se presenta el grupo completo y luego se realizan preguntas individuales a cada integrante para evaluarlo de manera particular. Por ejemplo: puede suceder que, en un grupo de 3 integrantes, aprueben 2.

También se puede entregar el TP INTEGRADOR (TERCERA ENTREGA) el día: JUEVES 17/07/2025 18:00 a 22:00 hs y JUEVES 24/07/2025 de 18:00 a 22:00 hs Estas fechas se podrán utilizar como recuperatorio. Es decir, si desaprueban en una fecha anterior se pueden presentar en la siguiente. Siendo la última fecha posible para presentar el TP integrador el día 24/07/2025.

REGULARIZACION DE LA MATERIA

Recuerden que para regularizar la materia es necesario:

- Aprobar la primera parte de la materia (aplicaciones de consola/escritorio/web en java).
- Aprobar todas las entregas del TP integrador y entregar el TP integrador funcionando.
- Recuerden que si aprobaron la primera parte de la materia y el TP Integrador significa **que regularizaron la materia**. Para “pasarles la nota” deben inscribirse en los turnos de exámenes.

Importante: los alumnos que no entreguen las entregas intermedias del TP Integrador o no lo aprueben en los plazos indicados quedarán libres en la materia y deberán recursar.

Final de la materia:

- LOS ALUMNOS QUE DEBAN RENDIR EL FINAL de la materia deberán traer los cambios pedidos por el docente al momento de entregar el TP integrador para regularizar la cursada. **Si al momento de rendir el final, el alumno no trae los cambios pedidos por el docente, entonces desaprobará dicho final.**