

Op1	Op2	Operador											
		+	-	*	/	<	>	<=	>=	==	!=	&&	
int	int	int	int	int	int	bool	bool	bool	bool	bool	bool	err	err
int	float	float	float	float	float	bool	bool	bool	bool	bool	bool	err	err
int	char	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err
int	bool	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err
float	int	float	float	float	float	bool	bool	bool	bool	bool	bool	err	err
float	float	float	float	float	float	bool	bool	bool	bool	bool	bool	err	err
float	char	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err
float	bool	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err
char	int	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err
char	float	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err
char	char	char	err	err	err	err	err	err	err	bool	bool	err	err
char	bool	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err
bool	int	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err
bool	float	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err
bool	char	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err	err
bool	bool	err	err	err	err	err	err	err	err	bool	bool	bool	bool