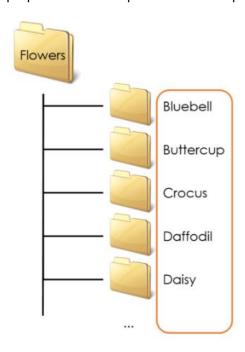
#### PREPARACIÓN DE LOS DATOS DE ENTRENAMIENTO

#### **Etiquetar Imágenes**

## Etiquetado de imágenes de entrenamiento

Al entrenar una red, necesita proporcionar etiquetas conocidas para las imágenes de entrenamiento. La carpeta Flowers contiene 12 subcarpetas, cada una de las cuales contiene a su vez 80 imágenes de un tipo de flor. Por tanto, el nombre de la carpeta puede utilizarse para proporcionar las etiquetas necesarias para el entrenamiento.



## **Actividad 1**

Las etiquetas necesarias para el entrenamiento pueden almacenarse en la propiedad Labels del almacén de datos de imágenes. De manera predeterminada, la propiedad Labels está vacía.

Puede hacer que el almacén de datos determine automáticamente las etiquetas a partir de los nombres de las carpetas; para ello, especifique la opción 'LabelSource'.

```
ds = imageDatastore(folder,...
    'IncludeSubfolders',true,...
    'LabelSource','foldernames')
```

**Tarea:** Cree un almacén de datos para todas las imágenes de las subcarpetas de la carpeta **Flowers** 

```
ds_flores = imageDatastore("Flowers", ...
    "IncludeSubfolders", true);
nom_flores = ds_flores.Labels
```

Recree el almacén de datos ds\_flores con todas las imágenes de las subcarpetas, en esta ocasión utilizando los nombres de carpetas como etiquetas de las imágenes.

### **Actividad 2**

Tarea: Extraiga la propiedad Labels de ds\_flores a una variable llamada nom\_flores.

## **Tarea adicional**

#### iListo!

Tenga en cuenta que las etiquetas se leen automáticamente desde los nombres de carpeta y se almacenan como un <u>arreglo categórico</u>. Estas etiquetas tienen una importancia fundamental para el proceso de entrenamiento.

Si sus archivos de imágenes no están organizados de esta forma, deberá modificar manualmente la propiedad <a href="Labels">Labels</a> para que sea un arreglo categórico de etiquetas de imágenes.

# **Archivos requeridos:**

\Flowers\