

ENTRENAMIENTO DE LA RED

Minilotes

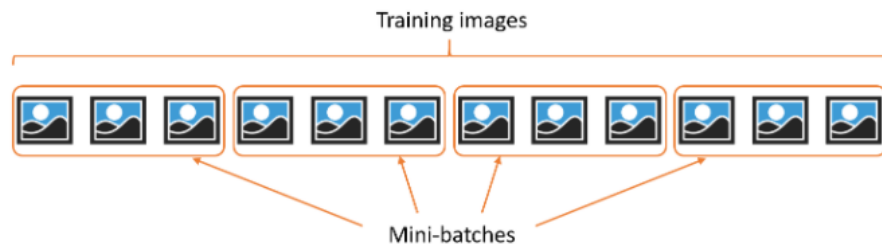
¿Qué es un “minilote”?

En cada iteración, se utiliza un subconjunto de las imágenes de entrenamiento, llamado *minilote*, para actualizar los pesos. Cada iteración utiliza un minilote diferente. Una vez que todo el conjunto de entrenamiento se ha utilizado se completa una *época*.

Training on single GPU.

Initializing image normalization.

Epoch	Iteration	Time Elapsed (seconds)	Mini-batch Loss	Mini-batch Accuracy	Base Learning Rate
1	1	0.47	3.5061	7.81%	0.0010
3	10	10.31	0.7686	75.00%	0.0010



El número máximo de épocas (`MaxEpochs`) y el tamaño de los minilotes (`MiniBatchSize`) son parámetros que puede establecer en las opciones del algoritmo de entrenamiento.

Tenga en cuenta que la pérdida y la precisión indicadas durante el entrenamiento se refieren al minilote que se está usando en la iteración actual.

De manera predeterminada, las imágenes se mezclan una vez antes de dividirse en minilotes. Puede controlar este proceso con la opción `Shuffle`.