

DIAZ ANANDA PRIYANTO

Kab. Brebes, Jawa Tengah | [+62 895 3399 10140](tel:+62895339910140) | diazananda88@gmail.com

TENTANG SAYA

Fresh graduate teknik Informatika dari Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya dengan fokus pada UI/ UX Design & Graphic Design. Berambisi mengembangkan karier di industri digital dengan menciptakan pengalaman pengguna yang optimal. Menguasai perangkat lunak Figma, Adobe Illustrator, Capcut dan alat bantu desain lainnya. serta pembuatan Augmented Reality (AR) dan desain 3D untuk mendukung desain dan implementasi. Kuat dalam kolaborasi tim, komunikasi, dan cepat beradaptasi dengan tantangan baru. Terbiasa menjadi penopang tim saat kondisi tidak stabil, mengutamakan kinerja utama, serta menjaga fokus tim pada tujuan.

PENGALAMAN KERJA

Freelance

Desainer Grafis & Brand | Mar 2024 - Sekarang

Mendesain berbagai kebutuhan klien, termasuk logo produk, poster, mahar pernikahan dan lain-lain.

Menjaga komunikasi dan hubungan baik dengan klien untuk memenuhi ekspektasi mereka.

Mengembangkan keterampilan desain grafis serta pemahaman branding visual.

Berhasil menyelesaikan proyek sesuai deadline dengan hasil yang diharapkan.

PT Greatedu Global Mahardika

UI/UX Designer | Feb 2024 - Jun 2024

Mampu menyelesaikan tugas selama kurang lebih 5 bulan dalam peran sebagai UI/ UX Designer.

Berkomunikasi secara efektif dan berkolaborasi dengan tim untuk menyelesaikan proyek akhir.

Memahami permasalahan yang ada untuk mengembangkan solusi desain.

PENDIDIKAN

Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya

Teknik Informatika - IPK: 3.78/4.00 | Sep 2021 - Aug 2025

KEMAMPUAN

- | | |
|---------------------------|---------------|
| • Teamwork | • 3D Modeling |
| • Internal Communications | • 3D Design |
| • Figma | • UI Design |

• Adobe Illustrator

• UX Design

SERTIFIKAT

UI/UX Designer

PT GreatEdu Global Mahardika | Feb 2025

Sertifikat resmi oleh PT GreatEdu Global Mahardika menandakan bahwa saya telah resmi menyelesaikan masa pengalaman di perusahaan tersebut

PENGHARGAAN

UI/UX Designer

Sertifikasi

Berhasil merancang prototype aplikasi dengan alur pengguna yang lebih efisien.

Menyelesaikan project UI/UX dalam tim dengan hasil desain konsisten sesuai guideline dan selesai tepat waktu.

Meningkatkan pengalaman pengguna pada proyek tugas akhir/kelompok dengan hasil uji coba pengguna yang menunjukkan desain lebih mudah dipahami dan digunakan.

Berkontribusi dalam kerja tim dengan peran sebagai UX Designer yang memastikan konsistensi visual dan kemudahan penggunaan.

PENGALAMAN ORGANISASI & RELAWAN

Developer

Tugas Akhir - Augmented Reality | Feb 2025 - Sekarang

Merancang dan mengembangkan Augmented Reality (AR) untuk memperkenalkan makanan tradisional Tegal berbasis Website.

Membuat objek 3D menggunakan Blender.

Menggunakan marker dalam pendeteksi objek AR.

Melakukan uji coba pengguna untuk memastikan interaksi mudah digunakan.