

EVALUACIÓN CORRESPONDIENTE AL 2º PARCIAL

CORRESPONDIENTE A: (2C-2021)

FACULTAD:	Tecnología Informática		
CARRERA:	Ingeniería en Sistemas Informáticos		
ALUMNO:			
SEDE:	Norte	LOCALIZACIÓN:	Boulogne
ASIGNATURA:	Modelos Computacionales De Gestión Administrativa		
CURSO:	4to	TURNO:	Noche
PROFESOR:	Luna Sebastián	FECHA:	04/10/2021
TIEMPO DE RESOLUCIÓN:	120'	EXAMEN PARCIAL NRO:	2
MODALIDAD DE RESOLUCIÓN: Virtual Individual		Presencial / Virtual / Escrito / Oral / Individual / Grupal	
TEMA: 2			

Propósito:

Evaluar la capacidad de los estudiantes para diseñar un sistema orientado a objetos aplicando conocimientos de patrones de diseño de arquitectura. Sus habilidades para administrar el tiempo y los recursos seleccionados para el logro del objetivo propuesto, sus capacidades para integrar el marco teórico propuesto con los resultados alcanzados.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

- Creatividad y originalidad de la propuesta.
- Claridad en la organización de la escritura del documento.
- Utilización de los conceptos abordados en clase.
- Racionalidad y coherencia en la solución propuesta.
- Precisión en el resultado obtenido.

El examen se considerará aprobado con una nota de 4 (cuatro) que se obtendrá bajo el siguiente criterio:
 Teoría es un 40% y práctica es el 60%

Guía de Resolución:

Título de proyecto software:

Sistema de estadísticas de compra de monedas virtuales

1. Introducción

Una importante entidad financiera ha decidido tomar estadísticas de compra de un activo virtual con el fin de estimar el crecimiento de operaciones fragmentadas en grupos etarios.

2. Marco de referencia

El registro de operación de compra proporcionado por el servicio de mercado de intercambio contiene los siguientes datos:

- Edad (de 18 a 99 años)
- Género (masculino, femenino, otro)
- Valor de la compra (USD)
- Cantidad adquirida (número decimal)

Nos indican que deberán existir tres procesos donde cada uno de ellos se encargará de procesar sólo un grupo etario:

- Juventud (18 - 26 años)
- Adultez (27- 59 años)
- Persona Mayor (60 años o más)

3. Objetivos

El servicio encargado de informar los datos de la operación de compra es del tipo API REST. A modo académico, el servicio deberá generar datos aleatorios cada vez que sea consumido.

Una aplicación (consola, form o web) consumirá el servicio del mercado de intercambio y tendrá tres procesos solicitados encargados de procesar los datos recibidos.

Se pide:

- Poder iniciar y finalizar la captura de datos de las operaciones de compra.
- Al finalizar la captura, informar al usuario:
 - Cantidad total de personas por cada grupo etario.
 - Promedio de valor de compra por cada grupo etario.
 - Promedio de cantidad adquirida por cada grupo etario.
 - Promedio de mujeres (suma por cada grupo etario dividido 3).
 - La moda del género (valor que aparece con mayor frecuencia)

4. Plan de trabajo

Desarrollar la solución del sistema solicitado:

- Construir la solución en C#.
- Generar datos de forma aleatoria.
- Aplicar los patrones aprendidos en clases.

5. Cuestionario sobre el desarrollo

¿Cuántos proyectos componen su solución tecnológica? ¿De qué tipos son?

2- API y Windows form

¿Qué patrón o patrones ha aplicado en la solución? Justificar.

6. Evaluación y Seguimiento

08/11/2021	19:00 hs	Videoconferencia de introducción al parcial.
08/11/2021	19:30 hs	Límite de entrega parte teórica.
08/11/2021	19:40 hs	Comienzo de la parte práctica.
08/11/2021	22:00 hs	Límite de entrega parte práctica.