

Groupe AVENGERS			nathanael	pierre	quentin	virgil	Charge (en heures)			
Lots et taches	Date		Etudiant 1	Etudiant 2	Etudiant 3	Etudiant 4	Difference(jour)	Totale(heure)	Periode 1	Periode 2
	Debut	Fin								
Lot 1 : mode texte										
Decouverte, lecture et reflexion des regles	20/03/2019	20/03/2019	2	2	2	2	0	8		
Mise en place sur l'architecture	20/03/2019	20/03/2019	1	1	1	1	0	4		
Ecriture du journal de bord / CDR reu	20/03/2019	01/05/2019	1	4	2	0	42	7		
JAVADOC	20/03/2019	05/06/2019	3	4	3	7	77	17		
IA (wikipedia, tests, developpement)	27/03	15/05/19	0	30	0	5	49	35		
Map circulaire	27/04	01/05/2019	0	6	0	0	4	6		
Config & CommandParser	24/03/2019	27/04/2019	0	3	0	3	34	6		
game.Game	21/04/2019	01/05/2019	13	0	0	22	10	35		
score	28/04/2019	04/06/2019	0	0.5	0	0	37	0		
readme	22/04/2019	30/04/2019	0	3	0.5	0	8	3		
IHM	27/04/2019	28/04/2019	0	0	4	6	1	10		
Classe Interaction	26/03/2019	30/04/2019	0.5	0	0	5	35	5		
Case systeme	24/03/2019	25/04/2019	0	0	3	0	32	3		
Map carre	24/03/2019	25/04/2019	0	0	1,5	10	32	11,5		
Classe Position	31/03/2019	30/04/2019	2	1	0	2	30	5		
Bonus	27/03/2019	30/05/2019	9	0	3	10	64	22		
Game Beast/Hunter	27/03/2019	25/05/2019	15	0	0	20	59	35		
Map	27/03/2019	02/06/2019	5	0	0	5	67	10		
Case	27/03/2019	02/06/2019	5	0	0	10	67	15		
UI	25/04/2019	02/06/2019	1	20	17	8	38	46		
Score	25/04/2019	04/06/2019	0	0	1	0	40	1		
UI Component	25/04/2019	04/06/2019	0	6	2	0	40	8		
UI Core	21/05/2019	04/06/2019	0	4	4	0	14	8		
Event	21/05/2019	04/06/2019	0	0	0	0	14	0		
Form	21/05/2019	04/06/2019	0	5	0	0	14	5		
Util	21/05/2019	04/06/2019	0	2	0	0	14	2		
Design	21/05/2019	04/06/2019	1	0	6	2	14	9		
Gameplay	23/05/2019	04/06/2019	0	0	4	4	12	8		
Inventory	23/05/2019	04/06/2019	0	1	0	2	12	3		
							0			
Core	30/03/2019	04/06/2019	1	0	1	0	66	2		
Game IA	26/05/2019	04/06/2019	0	2	0	0	9	2		

