Теоретические вопросы:

1. Что такое прототип?- В прототипе можно сделать действия на экранах или же самих экранов  
(например можно сделать навигацию или всплывающие окна а также скроллинг)

2. Как посмотреть историю изменений в Figma (перечислите пункты

меню)?- на панели инструментов на вкладке drafts/название файла нажать на show version history

3. Перечислите рабочие области Figma. - панель инстрементов, меню слоев, вкладка прототипы, дизайн

4. Какие вкладки есть в Области панели инструментов?-

Вкладки создания фрэйма, объекта, текста, выбор курсора, перо, коментарий

5. Как настроить вплывающее окно (напишите поэтапно)? – 1,4 вариант

1. Нажав на нужный элемент перейти на вкладку прототип или на том элементе протянуть линию до нужного фрэйма
2. далее выбрать по какому действию(клик или двойной клик)
3. указать открытие нужного фрэйма
4. также можно выбрать дополнительные настройки в виде закрытие после определенного времени или по клику вне фрэйма

6. Как настроить прокрутку (напишите поэтапно)? – 2,3 вариант

7. Как сделать внутренние ссылки (напишите поэтапно)? – 5,7 вариант

8. Как сделать навигацию между экранами с помощью кнопок (напишите

поэтапно)? – 6,8 вариант

https://www.figma.com/file/lhUWSbk9uMDH9HcOjKpNqw/Untitled?node-id=0%3A1&t=LkPuY69EakMozhXl-0