Testiraportti

Aiheen nimi: Peliprojekti Sprint 1

Vaihe: Järjestelmätestaus  
Tekijä ja päiväys: Aleksi Rytkönen 2006302 21.11.2021

# 1. Testauksen kohde

Testauksen kohteena on tekemämme ketterän kehitysprojektin projektityö. Testiympäristönä käytän Unreal Engine 4 sovellusta.

Testattavana versiona toimii ensimmäisen sprintin aikana tehdyt pelin osat. Kyseessä on järjestelmätason testaaminen.

# 2. Poikkeamat

Testi suoritettiin testisuunnitelman mukaan, ei poikkeamia.

# 3. Testauksen kattavuus

Testauksen kattavuus 100%. Kaikki toiminnot sovelluksesta tuli testattua.

# 4. Testauksen tulokset

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Testinumero | Testi | Odotettu tulos | Tulos |
| 1 | Avataan main menu | Main Menu aukeaa | OK |
| 2 | Klikataan nappia ”Pelaa” | Peli alkaa | EI |
| 3 | Klikataan nappia ”Asetukset” | Asetusvalikko aukeaa | OK |
| 4 | Klikataan nappia ”Tekijät” | Tekijät sivu aukeaa | OK |
| 5 | Tekijät sivulta takaisin päävalikkoon | Päävalikko aukeaa | OK |
| 6 | Asetukset sivulta takaisin päävalikkoon | Päävalikko aukeaa | OK |
| 7 | Klikataan nappia ”Lopeta Peli” | Peli sammuu | OK |
| 8 | Triggerbox avaa kysymysikkunan | Kysymysikkuna aukeaa | OK |
| 9 | Väärä vastaus antaa ilmoituksen väärä vastaus | Ilmoitus väärästä vastauksesta | OK |
| 10 | Oikea vastaus antaa ilmoituksen oikea vastaus | Ilmoitus oikeasta vastauksesta | OK |
| 11 | Kysymykset ei toistu | Sama kysymys ei tule useaan kertaan | OK |

Ohjelma ei läpäissyt testausta. Peliä käynnistäessä painikkeesta, ohjelma kaatuu. Käytetty aika testaamiseen 34-minuuttia. Syyt virheisiin johtuvat puuttuvasta pelitasosta. Toimenpiteet korjaukselle, lisätään pelitaso ja sen toiminallisuus. Asetukset välilehdessä yksi ylimääräinen ”Pelaa” nappi, jonka voisi poistaa seuraavan sprintin aikana.

# 5. Arviointi

Virheitä löytyi 1/11. Syyt lähinnä ohjelman ohjelmoinnissa, johtuen siitä että tämä on pelin ensimmäinen testattava versio. Testauksen tehokkuus oli hyvä, testauksen kohde oli helppo ja virheet nousivat esille helposti.