Testiraportti

Aiheen nimi: Peliprojekti Sprint 4

Vaihe: Järjestelmätestaus  
Tekijä ja päiväys: Aleksi Rytkönen 2006302 12.12.2021

# 1. Testauksen kohde

Testauksen kohteena on tekemämme ketterän kehitysprojektin projektityö. Testiympäristönä käytän Unreal Engine 4 sovellusta.

Testattavana versiona toimii ensimmäisen sprintin aikana tehdyt pelin osat. Kyseessä on järjestelmätason testaaminen.

# 2. Poikkeamat

Testi suoritettiin testisuunnitelman mukaan, ei poikkeamia.

# 3. Testauksen kattavuus

Testauksen kattavuus 100%. Kaikki toiminnot sovelluksesta tuli testattua.

# 4. Testauksen tulokset

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Testinumero | Testi | Odotettu tulos | Tulos |
| 1 | Kysymysmekaniikkojen testaaminen | Kysymykset tulevat näytölle ja vaihtuvat | OK |
| 2 | Elämän menettäminen väärästä vastauksesta | Elämäpisteet vähenee kun vastaa kysymykseen väärin | OK |
| 3 | Kosketusnäyttö input | Kosketusnäytöllä saa peliin syötteen | ----- |
| 4 | Objektien poimiminen kosketuksella | Objektin voi poimia koskettamalla | ----- |
| 5 | Sushibaarissa ääniefektit | Sushibaariin meno soittaa taustamusiikin | OK |
| 6 | Sushibaarissa ääniefektit | Objekteissa ääniefektit | OK |
| 7 | Musiikin pysähtyminen pausen ajaksi | Musiikki pysähtyy kun pelin pausettaa | OK |
| 8 | Äänien ja ääniefektien volyymin muuttaminen | Äänien volyymia voi muuttaa missä tahansa kohtaa peliä | OK |
| 9 | Pelin häviäminen | Pelin voi hävitä | OK |
| 10 | Pelin häviäminen palauttaa pääruutuun | Pelin häviäminen palauttaa pääruutuun | OK |
| 11 | Pelin häviäminen ilmoittaa pelin häviämisestä | Pelin häviäminen ilmoittaa pelin häviämisestä | OK |

Ohjelma läpäisi testauksen osittain. Kosketusnäytön input toimii emulaattorissa, mutta projektia ei onnistu pakata androidille ja kokeilla oikealla päätelaitteella. Testi tämän suhteen on +/-. Käytetty aika testaamiseen 22-minuuttia.

# 5. Arviointi

Virheitä ei löytynyt. Testauksen tehokkuus oli hyvä, testauksen kohde oli helppo ja projekti on hyvällä mallilla viimeistä sprinttiä varten. Android paketointi kun toimii, voi testata oikean kosketusnäytön syötön.