

Projet de Gestion de Borne de Véhicule Électrique

Généré par Doxygen 1.9.1

1 Index des fichiers	1
1.1 Liste des fichiers	1
2 Documentation des fichiers	3
2.1 Référence du fichier baseclient.c	3
2.1.1 Description détaillée	3
2.1.2 Documentation des fonctions	4
2.1.2.1 baseclient_ajoutclient()	4
2.1.2.2 baseclient_authentifier()	4
2.1.2.3 baseclient_supprimeclient()	5
2.2 Référence du fichier baseclient.h	5
2.2.1 Description détaillée	6
2.2.2 Documentation des fonctions	6
2.2.2.1 baseclient_ajoutclient()	6
2.2.2.2 baseclient_authentifier()	7
2.2.2.3 baseclient_supprimeclient()	7
2.3 Référence du fichier borne.c	8
2.3.1 Description détaillée	9
2.3.2 Documentation du type de l'énumération	9
2.3.2.1 etatsystem	9
2.3.3 Documentation des fonctions	9
2.3.3.1 administration_operateur()	9
2.3.3.2 main()	10
2.4 Référence du fichier bouton.c	11
2.4.1 Description détaillée	11
2.4.2 Documentation des fonctions	12
2.4.2.1 bouton_apppuie_button_stop()	12
2.4.2.2 bouton_appuie_button_charge()	12
2.4.2.3 bouton_set_bouton_charge()	12
2.4.2.4 bouton_set_bouton_stop()	13
2.4.3 Documentation des variables	13
2.4.3.1 io_b	13
2.4.3.2 shmid_b	13
2.5 Référence du fichier bouton.h	14
2.5.1 Description détaillée	14
2.5.2 Documentation des fonctions	15
2.5.2.1 bouton_apppuie_button_stop()	15
2.5.2.2 bouton_appuie_button_charge()	15
2.5.2.3 bouton_set_bouton_charge()	15
2.5.2.4 bouton_set_bouton_stop()	16
2.6 Référence du fichier generateur_save.c	16
2.6.1 Description détaillée	17

2.6.2 Documentation des fonctions	17
2.6.2.1 generateur_save_fermer_contacteur()	17
2.6.2.2 generateur_save_generer_pwm()	17
2.6.2.3 generateur_save_ouvrir_contacteur()	18
2.6.2.4 generateur_save_tension_DC()	18
2.6.3 Documentation des variables	18
2.6.3.1 io_g	18
2.6.3.2 shmid_g	19
2.7 Référence du fichier generateur_save.h	19
2.7.1 Description détaillée	20
2.7.2 Documentation des fonctions	20
2.7.2.1 generateur_save_fermer_contacteur()	20
2.7.2.2 generateur_save_generer_pwm()	20
2.7.2.3 generateur_save_ouvrir_contacteur()	20
2.7.2.4 generateur_save_tension_DC()	20
2.8 Référence du fichier lecteurcarte.c	21
2.8.1 Description détaillée	21
2.8.2 Documentation des fonctions	21
2.8.2.1 lecteurcarte_initialiser()	22
2.8.2.2 lecteurcarte_initialiser_lecteur()	22
2.8.2.3 lecteurcarte_lire_carte()	22
2.9 Référence du fichier lecteurcarte.h	23
2.9.1 Description détaillée	23
2.9.2 Documentation des fonctions	24
2.9.2.1 lecteurcarte_initialiser()	24
2.9.2.2 lecteurcarte_initialiser_lecteur()	24
2.9.2.3 lecteurcarte_lire_carte()	24
2.10 Référence du fichier prise.c	25
2.10.1 Description détaillée	25
2.10.2 Documentation des fonctions	25
2.10.2.1 prise_deverrouille_trappe()	26
2.10.2.2 prise_set_prie()	26
2.10.2.3 prise_verrouille_trappe()	26
2.10.3 Documentation des variables	26
2.10.3.1 io_p	27
2.10.3.2 shmid_p	27
2.11 Référence du fichier prise.h	27
2.11.1 Description détaillée	28
2.11.2 Documentation des fonctions	28
2.11.2.1 prise_deverrouille_trappe()	28
2.11.2.2 prise_set_prie()	28
2.11.2.3 prise_verrouille_trappe()	29

2.12 Référence du fichier timer.c	29
2.12.1 Description détaillée	30
2.12.2 Documentation des fonctions	30
2.12.2.1 timer_count_sec()	30
2.12.2.2 timer_raz()	30
2.12.2.3 timer_valeur()	31
2.12.3 Documentation des variables	31
2.12.3.1 depart_timer	31
2.12.3.2 io_t	31
2.12.3.3 shmid_t	32
2.13 Référence du fichier timer.h	32
2.13.1 Description détaillée	33
2.13.2 Documentation des fonctions	33
2.13.2.1 timer_count_sec()	33
2.13.2.2 timer_raz()	33
2.13.2.3 timer_valeur()	34
2.14 Référence du fichier voyant.c	34
2.14.1 Description détaillée	35
2.14.2 Documentation des fonctions	35
2.14.2.1 voyant_blink_charge()	35
2.14.2.2 voyant_blink_defaut()	35
2.14.2.3 voyant_set_charge()	36
2.14.2.4 voyant_set_defaut()	36
2.14.2.5 voyant_set_dispo()	36
2.14.2.6 voyant_set_prie()	37
2.14.2.7 voyant_set_trappe()	37
2.14.3 Documentation des variables	37
2.14.3.1 io	37
2.14.3.2 shmid	38
2.15 Référence du fichier voyant.h	38
2.15.1 Description détaillée	39
2.15.2 Documentation des fonctions	39
2.15.2.1 voyant_blink_charge()	39
2.15.2.2 voyant_blink_defaut()	39
2.15.2.3 voyant_set_charge()	39
2.15.2.4 voyant_set_defaut()	40
2.15.2.5 voyant_set_dispo()	40
2.15.2.6 voyant_set_prie()	41
2.15.2.7 voyant_set_trappe()	41
Index	43

Chapitre 1

Index des fichiers

1.1 Liste des fichiers

Liste de tous les fichiers avec une brève description :

baseclient.c	Ici on a les fonctions qui permettent de faire la gestion des clients	3
baseclient.h	Dans ce fichier on déclare les fonctions pour la gestion des clients	5
borne.c	Borne.c est le fichier principale du système	8
bouton.c	Ici on a les fonctions qui permettent de lire la valeur du bouton et de mettre les états à 0	11
bouton.h	Dans ce fichier on déclare les fonctions pour la gestion des boutons	14
generateur_save.c	Dans ce fichier on fait la gestion du contacteur et du generateur save	16
generateur_save.h	Dans ce fichier on déclare les fonctions pour la gestion du générateur save	19
lecteurcarte.c	Dans ce fichier on fait la gestion du lecteur de carte	21
lecteurcarte.h	Dans ce fichier on déclare les fonctions pour la gestion du lecteur de carte	23
prise.c	Dans ce fichier on fait la gestion de la prise	25
prise.h	Dans ce fichier on déclare les fonctions pour la gestion de la prise	27
timer.c	Dans ce fichier on fait la gestion du timer	29
timer.h	Dans ce fichier on déclare les fonctions pour la gestion du timer	32
voyant.c	Dans ce fichier on fait la gestion des voyants	34
voyant.h	Dans ce fichier on déclare les fonctions pour la gestion des voyants	38

Chapitre 2

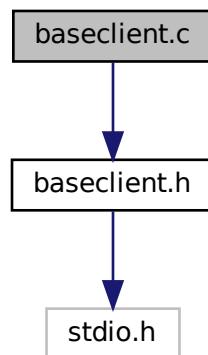
Documentation des fichiers

2.1 Référence du fichier baseclient.c

Ici on a les fonctions qui permettent de faire la gestion des clients.

```
#include <baseclient.h>
```

Graphe des dépendances par inclusion de baseclient.c:



Fonctions

- int **baseclient_authentifier** (int num)
Authentifier le client qui se présente.
- void **baseclient_ajoutclient** (int k)
Ajout un client dans la base de donnée.
- void **baseclient_supprimeclient** (int k)
Supprime un client de la base de donnée.

2.1.1 Description détaillée

Ici on a les fonctions qui permettent de faire la gestion des clients.

2.1.2 Documentation des fonctions

2.1.2.1 baseclient_ajoutclient()

```
void baseclient_ajoutclient (
    int k )
```

Ajout un client dans la base de donnée.

Dans cette fonction on ouvre la base de données, on vérifie si le numéro client à ajouter n'est pas dans la base de donnée et après on l'ajoute. si le client est présent, on signal à l'opérateur que ce numéro est déjà présent dans la base de donnée.

Paramètres

in	k	c'est l'id du client à ajouter
----	---	--------------------------------

Renvoie

void

variables internes utilisées

- fich : pointeur de type FILE vers le fichier de la base de donnée

2.1.2.2 baseclient_authentifier()

```
int baseclient_authentifier (
    int num )
```

Authentifier le client qui se présente.

Dans cette fonction on ouvre la base de données database.txt on vérifie si le numéro entrer par le client est présent dans la base de donnée.

Paramètres

in	num	c'est l'id du client à faire valider
----	-----	--------------------------------------

Renvoie

int

Valeurs renournées

1	si le client est dans la base de données
0	si le client ne figure pas dans la base de donné

2.1.2.3 baseclient_supprimeclient()

```
void baseclient_supprimeclient (
    int k )
```

Supprime un client de la base de donnée.

Dans cette fonction on crée un fichier temporaire et à la fin on supprime l'ancienne base de donnée et on renomme le fichier temporaire en notre fichier base de donnée. Ce fichier temporaire nous permet de transférer les numéros de clients qui sont différents du numéro à supprimer. Si le client à supprimer ne figure pas dans la base de donnée on le notifie à l'opérateur. Si la suppression a réussi, on le signale à l'opérateur.

Paramètres

in	k	c'est l'id du client à supprimer
----	---	----------------------------------

Renvoie

void

variables internes utilisées

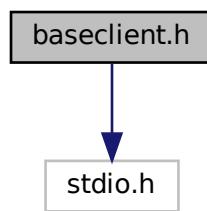
- fich : pointeur de type FILE vers le fichier de la base de donnée
- tmp_data : pointeur de type FILE vers le fichier temporaire
- val : variable qui permet de lire les numéros dans la base de donnée
- found : variable qui permet de savoir si le client à supprimer est dans la base de donnée ou pas

2.2 Référence du fichier baseclient.h

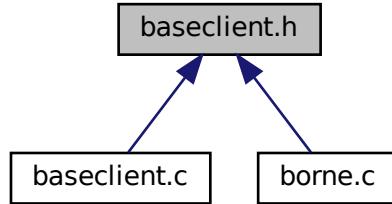
Dans ce fichier on déclare les fonctions pour la gestion des clients.

```
#include <stdio.h>
```

Graphe des dépendances par inclusion de baseclient.h:



Ce graphe montre quels fichiers incluent directement ou indirectement ce fichier :



Fonctions

- int **baseclient_authentifier** (int)
Authentifier le client qui se presente.
- void **baseclient_ajoutclient** (int)
Ajout un client dans la base de donnée.
- void **baseclient_supprimeclient** (int)
Supprime un client de la base de donnée.

2.2.1 Description détaillée

Dans ce fichier on déclare les fonctions pour la gestion des clients.

2.2.2 Documentation des fonctions

2.2.2.1 **baseclient_ajoutclient()**

```
void baseclient_ajoutclient (
    int k )
```

Ajout un client dans la base de donnée.

Dans cette fonction on ouvre la base de données, on vérifie si le numéro client à ajouter n'est pas dans la base de donnée et après on l'ajoute. si le client est présent, on signal à l'opérateur que ce numéro est déjà présent dans la base de donnée.

Paramètres

in	k	c'est l'id du client à ajouter
----	---	--------------------------------

Renvoie

void

variables internes utilisées

- fich : pointeur de type FILE vers le fichier de la base de donnée

2.2.2.2 baseclient_authentifier()

```
int baseclient_authentifier (
    int num )
```

Authentifier le client qui se présente.

Dans cette fonction on ouvre la base de données database.txt on vérifie si le numéro entrer par le client est présent dans la base de donnée.

Paramètres

in	num	c'est l'id du client à faire valider
----	-----	--------------------------------------

Renvoie

int

Valeurs rentrées

1	si le client est dans la base de données
0	si le client ne figure pas dans la base de donné

2.2.2.3 baseclient_supprimeclient()

```
void baseclient_supprimeclient (
    int k )
```

Supprime un client de la base de donnée.

Dans cette fonction on créer un fichier temporaire et à la fin on supprime l'ancienne base de donnée et on renome le fichier temporaire en notre fichier base de donnée. Ce fichier temporaire nous permet de transférer les numeros de clients qui sont différent du numéro à supprimer. Si le client à supprimer ne figure pas dans la base de donnée on le notifie à l'opérateur Si la suppression a réussit, on le signale à l'opérateur

Paramètres

in	k	c'est l'id du client à supprimer
----	---	----------------------------------

Renvoie

void

variables internes utilisées

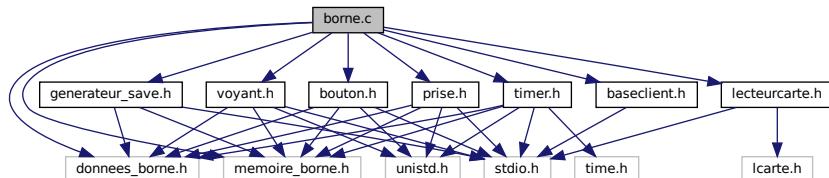
- fich : pointeur de type FILE vers le fichier de la base de donnée
- tmp_data : pointeur de type FILE vers le fichier temporaire
- val : variable qui permet de lire les numéros dans la base de donnée
- found : variable qui permet de savoir si le client à supprimer est dans la base de donnée ou pas

2.3 Référence du fichier borne.c

[borne.c](#) est le fichier principale du système

```
#include <memoire_borne.h>
#include <donnees_borne.h>
#include "lecteurcarte.h"
#include "baseclient.h"
#include "voyant.h"
#include "timer.h"
#include "bouton.h"
#include "prise.h"
#include "generateur_save.h"
```

Graphe des dépendances par inclusion de borne.c:



Énumérations

- enum [etatsystem](#) {
 `etat0 , etat1 , etat2 , etat3 , etat4 , etat5 , etat6 , etat255 }`

Définition des états du système de recharge On déclare une énumération pour représenter les différents états du système de recharge de véhicule électrique.

Fonctions

- void [administration_operateur](#) ()
Fonction charger de gérer l'administration des clients une fois que l'opérateur met son id.
- int [main](#) ()
la fonction principale de tout le système, c'est ici qu'est implementée la machine à état décrivant le système

2.3.1 Description détaillée

borne.c est le fichier principale du système

Auteur

KAMDA TEZEBO DIBREY JONATAN
Nassime BOUANANI

Version

1.0

Date

03/12/2025

2.3.2 Documentation du type de l'énumération

2.3.2.1 etatsystem

enum `etatsystem`

Définition des états du système de recharge On déclare une énumération pour représenter les différents états du système de recharge de véhicule électrique.

Valeurs énumérées

etat0	
etat1	
etat2	
etat3	
etat4	
etat5	
etat6	
etat255	

2.3.3 Documentation des fonctions

2.3.3.1 administration_operateur()

`void administration_operateur ()`

Fonction charger de gérer l'administration des clients une fois que l'opérateur met son id.

Note

Cette fonction est utilisé pour le cas etat255

Cette fonction demande à l'opérateur de saisir le choix de l'opération qu'il aimera faire soit ajout ou suppression de client par la suite, l'opérateur fait entrer le numéro du client correspondant ensuite elle fait appels aux fonctions de [baseclient_ajoutclient\(int\)](#) ou [baseclient_supprimeclient\(int\)](#) selon le besoin.

Variables internes utilisées :

- c : variable de type int pour stocker le choix de l'opération et le numéro du client

Renvoie

void

2.3.3.2 main()

```
int main ( )
```

la fonction principale de tout le système, c'est ici qu'est implementée la machine à état decrivant le système

Note

dans le main, une boucle infinie est faite !

Dans cette fonction on implemente la machine à état en utilisant switch case et etatsystem. Les cas sont extraites de la machine à état. dans la fonction on definit deux états, état_present et état_suivant Pour évoluer d'un état à un autre, état_present prend la valeur de état_suivant état0 on demande à l'utilisateur d'entrer son numéro et s'assure qu'il clique sur button charge en moins de 1 min état1 on attend que l'utilisateur branche la prise état2 c'est la prise branché état3 c'est la charge du véhicule état4 c'est la fin de charge état5 c'est la récupération du véhicule état6 c'est la mise en place du système comme s'il était à l'état initiale état255 c'est l'état de gestion de l'administration par l'opérateur

Avertissement

l'état initiale dont fait référence l'état6 est différent de état0 car c'est l'état de démarrage du système avant l'attente des identifiants du client.

Variables internes utilisées :

- état_present : variable de type etatsystem qui stocke l'état actuel du système
- état_suivant : variable de type etatsystem qui stocke l'état suivant du système
- id : variable de type int utilisée pour la gestion de l'authentification lors de la reprise du véhicule
- data : variable entière int pour stocker le numéro entré par l'utilisateur lors de l'authentification
- numero : variable entière int pour stocker le numéro lu par le lecteur de carte
- found : variable entière int pour stocker le résultat de l'authentification du client
- timer_secs : variable entière int pour stocker le temps écoulé en secondes
- butt_apuie : variable entière int pour vérifier si le bouton charge a été appuyé

Renvoie

int

Valeurs renvoyées

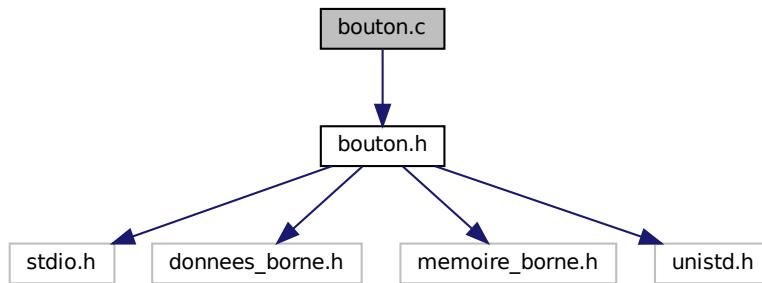
<code>0</code>	en cas de succès d'exécution
----------------	------------------------------

2.4 Référence du fichier bouton.c

Ici on a les fonctions qui permettent de lire la valeur du bouton et de mettre les états à 0.

```
#include "bouton.h"
```

Graphe des dépendances par inclusion de bouton.c:



Fonctions

- int `bouton_appuie_button_charge ()`
Cette fonction retourne la valeur du bouton charge.
- int `bouton_appuie_button_stop ()`
Cette fonction retourne la valeur du bouton stop.
- void `bouton_set_button_charge ()`
Cette fonction met l'état du bouton charge à 0.
- void `bouton_set_button_stop ()`
Cette fonction met l'état du bouton stop à 0.

Variables

- entrees * `io_b`
variable globale de `bouton.c` pour la gestion mémoire partagée
- int `shmid_b`
variable globale de `bouton.c`

2.4.1 Description détaillée

Ici on a les fonctions qui permettent de lire la valeur du bouton et de mettre les états à 0.

2.4.2 Documentation des fonctions

2.4.2.1 bouton_appuie_button_stop()

```
int bouton_appuie_button_stop ( )
```

Cette fonction retourne la valeur du bouton stop.

On accède la mémoire partagée shmid et ensuite on lit dans cette mémoire la valeur du bouton stop

Renvoie

```
int
```

Valeurs retournées

1	si le client a appuyer
0	si le client n'a pas appuyer

2.4.2.2 bouton_appuie_button_charge()

```
int bouton_appuie_button_charge ( )
```

Cette fonction retourne la valeur du bouton charge.

On accède la mémoire partagée shmid et ensuite on lit dans cette mémoire la valeur de la charge

Renvoie

```
int
```

Valeurs retournées

1	si le client a appuyer
0	si le client n'a pas appuyer

2.4.2.3 bouton_set_bouton_charge()

```
void bouton_set_bouton_charge ( )
```

Cette fonction met l'état du bouton charge à 0.

On accède la mémoire partagée shmid et on écrit 0 sur cette mémoire

Renvoie

void

2.4.2.4 bouton_set_bouton_stop()

```
void bouton_set_bouton_stop ( )
```

Cette fonction met l'état du bouton stop à 0.

On accède la mémoire partagée shmid et on écrit 0 sur cette mémoire

Renvoie

void

2.4.3 Documentation des variables

2.4.3.1 io_b

```
entrees* io_b
```

variable globale de [bouton.c](#) pour la gestion mémoire partagée

— *io_b: pointeur vers la structure des entrées de la mémoire partagée

2.4.3.2 shmid_b

```
int shmid_b
```

variable globale de [bouton.c](#)

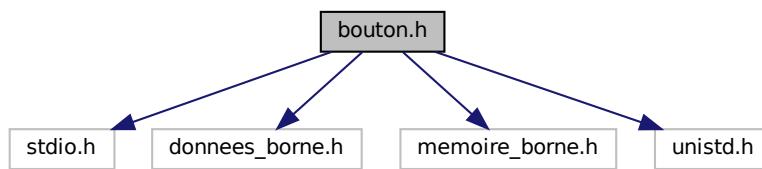
— *shmid_b : entier qui servira d'entrée pour la mémoire partagée

2.5 Référence du fichier bouton.h

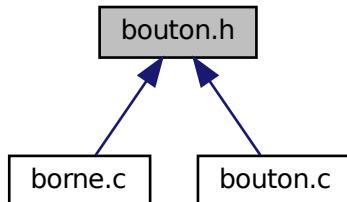
Dans ce fichier on déclare les fonctions pour la gestion des boutons.

```
#include <stdio.h>
#include <donnees_borne.h>
#include <memoire_borne.h>
#include <unistd.h>
```

Graphe des dépendances par inclusion de bouton.h:



Ce graphe montre quels fichiers incluent directement ou indirectement ce fichier :



Fonctions

- int **bouton_appuie_button_charge ()**
Cette fonction retourne la valeur du bouton charge.
- int **bouton_appuie_button_stop ()**
Cette fonction retourne la valeur du bouton stop.
- void **bouton_set_button_charge ()**
Cette fonction met l'état du bouton charge à 0.
- void **bouton_set_button_stop ()**
Cette fonction met l'état du bouton stop à 0.

2.5.1 Description détaillée

Dans ce fichier on déclare les fonctions pour la gestion des boutons.

2.5.2 Documentation des fonctions

2.5.2.1 bouton_appuie_button_stop()

```
int bouton_appuie_button_stop ( )
```

Cette fonction retourne la valeur du bouton stop.

On accède la mémoire partagée shmid et ensuite on lit dans cette mémoire la valeur du bouton stop

Renvoie

```
int
```

Valeurs retournées

1	si le client a appuyer
0	si le client n'a pas appuyer

2.5.2.2 bouton_appuie_button_charge()

```
int bouton_appuie_button_charge ( )
```

Cette fonction retourne la valeur du bouton charge.

On accède la mémoire partagée shmid et ensuite on lit dans cette mémoire la valeur de la charge

Renvoie

```
int
```

Valeurs retournées

1	si le client a appuyer
0	si le client n'a pas appuyer

2.5.2.3 bouton_set_bouton_charge()

```
void bouton_set_bouton_charge ( )
```

Cette fonction met l'état du bouton charge à 0.

On accède la mémoire partagée shmid et on écrit 0 sur cette mémoire

Renvoie

```
void
```

2.5.2.4 bouton_set_bouton_stop()

```
void bouton_set_bouton_stop ( )
```

Cette fonction met l'état du bouton stop à 0.

On accède la mémoire partagée shmid et on écrit 0 sur cette mémoire

Renvoie

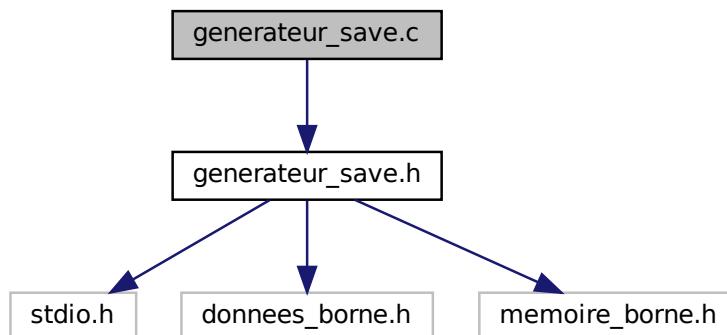
```
void
```

2.6 Référence du fichier generateur_save.c

Dans ce fichier on fait la gestion du contacteur et du generateur save.

```
#include "generateur_save.h"
```

Graphe des dépendances par inclusion de generateur_save.c:



Fonctions

- void [generateur_save_fermer_contacteur \(\)](#)
Cette fonction ferme le contacteur.
- void [generateur_save_ouvrir_contacteur \(\)](#)
Cette fonction ouvre le contacteur.
- int [generateur_save_tension_DC \(\)](#)
Cette fonction consulte la valeur de la tension DC et la renvoie.
- void [generateur_save_generer_pwm \(pwm signal\)](#)
Cette fonction génère le signal PWM.

Variables

- entrees * `io_g`
variable globale de generateur_save.c pour la gestion mémoire partagée
- int `shmid_g`
variable globale de generateur_save.c

2.6.1 Description détaillée

Dans ce fichier on fait la gestion du contacteur et du generateur save.

2.6.2 Documentation des fonctions

2.6.2.1 generateur_save_fermer_contacteur()

```
void generateur_save_fermer_contacteur ( )
```

Cette fonction ferme le contacteur.

accède la mémoire partagée partagé shmid et on ferme le contacteur en mettant la valeur à 1

Renvoie

```
void
```

2.6.2.2 generateur_save_generer_pwm()

```
void generateur_save_generer_pwm (   
    pwm signal )
```

Cette fonction génère le signal PWM.

accède la mémoire partagée partagé shmid et ensuite on écrit dans cette mémoire.

Renvoie

```
void
```

2.6.2.3 generateur_save_ouvrir_contacteur()

```
void generateur_save_ouvrir_contacteur ( )
```

Cette fonction ouvre le contacteur.

accède la mémoire partagée partagé shmid et ensuite on écrit dans cette mémoire pour ouvrir le contacteur en mettant la valeur à 0

Renvoie

```
void
```

2.6.2.4 generateur_save_tension_DC()

```
int generateur_save_tension_DC ( )
```

Cette fonction consulte la valeur de la tension DC et la renvoie.

accède la mémoire partagée partagé shmid et ensuite on lit dans cette mémoire et on retourne la valeur lu. les valeurs de tension possible générer par le générateur save est 12,9,6,0.

Renvoie

```
int
```

Valeurs renvoyées

12	
9	
6	
0	

2.6.3 Documentation des variables

2.6.3.1 io_g

```
entrees* io_g
```

variable globale de [generateur_save.c](#) pour la gestion mémoire partagée

- *io_g: pointeur vers la structure des entrées de la mémoire partagée

2.6.3.2 shmid_g

int shmid_g

variable globale de [generateur_save.c](#)

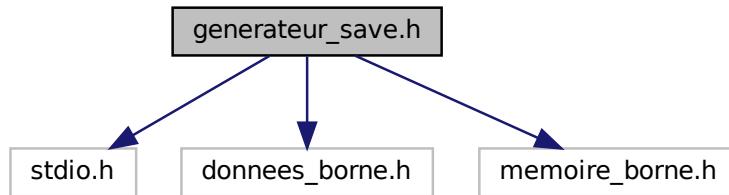
- *shmid_g : entier qui servira d'entrée pour la mémoire partagée

2.7 Référence du fichier generateur_save.h

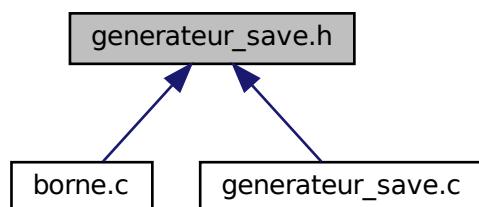
Dans ce fichier on déclare les fonctions pour la gestion du générateur save.

```
#include <stdio.h>
#include <donnees_borne.h>
#include <memoire_borne.h>
```

Graphe des dépendances par inclusion de generateur_save.h:



Ce graphe montre quels fichiers incluent directement ou indirectement ce fichier :



Fonctions

- void [generateur_save_fermer_contacteur \(\)](#)
Cette fonction ferme le contacteur.
- void [generateur_save_ouvrir_contacteur \(\)](#)
Cette fonction ouvre le contacteur.
- int [generateur_save_tension_DC \(\)](#)
Cette fonction consulte la valeur de la tension DC et la renvoie.
- void [generateur_save_generer_pwm \(pwm signal\)](#)
Cette fonction génère le signal PWM.

2.7.1 Description détaillée

Dans ce fichier on déclare les fonctions pour la gestion du générateur save.

2.7.2 Documentation des fonctions

2.7.2.1 generateur_save_fermer_contacteur()

```
void generateur_save_fermer_contacteur ( )
```

Cette fonction ferme le contacteur.

accède la mémoire partagée partagé shmid et on ferme le contacteur en mettant la valeur à 1

Renvoie

```
void
```

2.7.2.2 generateur_save_generer_pwm()

```
void generateur_save_generer_pwm (   
    pwm signal )
```

Cette fonction génère le signal PWM.

accède la mémoire partagée partagé shmid et ensuite on écrit dans cette mémoire.

Renvoie

```
void
```

2.7.2.3 generateur_save_ouvrir_contacteur()

```
void generateur_save_ouvrir_contacteur ( )
```

Cette fonction ouvre le contacteur.

accède la mémoire partagée partagé shmid et ensuite on écrit dans cette mémoire pour ouvrir le contacteur en mettant la valeur à 0

Renvoie

```
void
```

2.7.2.4 generateur_save_tension_DC()

```
int generateur_save_tension_DC ( )
```

Cette fonction consulte la valeur de la tension DC et la renvoie.

accède la mémoire partagée partagé shmid et ensuite on lit dans cette mémoire et on retourne la valeur lu. les valeurs de tension possible générer par le générateur save est 12,9,6,0.

Renvoie

```
int
```

Valeurs retournées

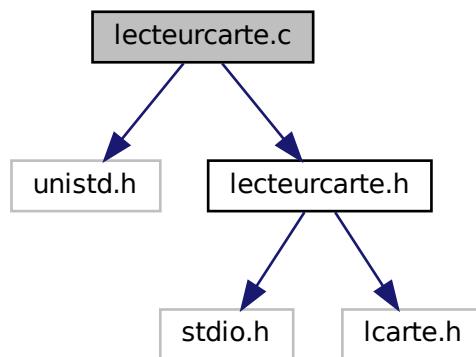
12	
9	
6	
0	

2.8 Référence du fichier lecteurcarte.c

Dans ce fichier on fait la gestion du lecteur de carte.

```
#include <unistd.h>
#include "lecteurcarte.h"
```

Graphe des dépendances par inclusion de lecteurcarte.c:



Fonctions

- void **lecteurcarte_initialiser_lecteur ()**
Cette fonction permet d'initialiser le port sur le lecteur.
- void **lecteurcarte_initialiser ()**
Cette fonction initialise le lecteur de carte.
- int **lecteurcarte_lire_carte ()**
Cette fonction lit la valeur du numéro passé en paramètre.

2.8.1 Description détaillée

Dans ce fichier on fait la gestion du lecteur de carte.

2.8.2 Documentation des fonctions

2.8.2.1 lecteurcarte_initialiser()

```
void lecteurcarte_initialiser ( )
```

Cette fonction initialise le lecteur de carte.

Cette fonction affiche un message demandant a l'utilisateur d'insérer une carte

Renvoie

```
void
```

2.8.2.2 lecteurcarte_initialiser_lecteur()

```
void lecteurcarte_initialiser_lecteur ( )
```

Cette fonction permet d'initialiser le port sur le lecteur.

Cette fonction est déjà écrite par le prof elle est juste exploitée dans notre code

Renvoie

```
void
```

2.8.2.3 lecteurcarte_lire_carte()

```
int lecteurcarte_lire_carte ( )
```

Cette fonction lit la valeur du numéro passé en paramètre.

Cette fonction affiche un message demandant a l'utilisateur d'insérer une carte

variable internes utilisées

```
int num : le numero de la carte insérée
```

Renvoie

```
int le numero de la carte inserée
```

Valeurs retournées

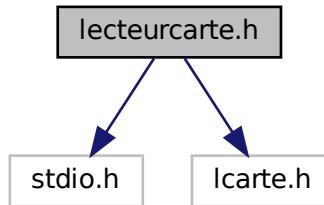
<i>num</i>	le numero de la carte inserée
------------	-------------------------------

2.9 Référence du fichier lecteurcarte.h

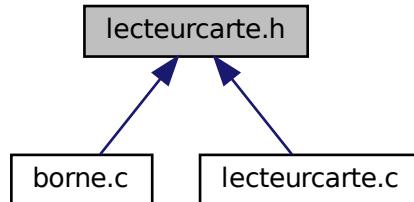
Dans ce fichier on déclare les fonctions pour la gestion du lecteur de carte.

```
#include <stdio.h>
#include <lcarte.h>
```

Graphe des dépendances par inclusion de lecteurcarte.h:



Ce graphe montre quels fichiers incluent directement ou indirectement ce fichier :



Fonctions

- void `lecteurcarte_initialiser_lecteur ()`
Cette fonction permet d'initialiser le port sur le lecteur.
- void `lecteurcarte_initialiser ()`
Cette fonction initialise le lecteur de carte.
- int `lecteurcarte_lire_carte ()`
Cette fonction lit la valeur du numéro passé en paramètre.

2.9.1 Description détaillée

Dans ce fichier on déclare les fonctions pour la gestion du lecteur de carte.

2.9.2 Documentation des fonctions

2.9.2.1 lecteurcarte_initialiser()

```
void lecteurcarte_initialiser ( )
```

Cette fonction initialise le lecteur de carte.

Cette fonction affiche un message demandant à l'utilisateur d'insérer une carte

Renvoie

```
void
```

2.9.2.2 lecteurcarte_initialiser_lecteur()

```
void lecteurcarte_initialiser_lecteur ( )
```

Cette fonction permet d'initialiser le port sur le lecteur.

Cette fonction est déjà écrite par le prof elle est juste exploitée dans notre code

Renvoie

```
void
```

2.9.2.3 lecteurcarte_lire_carte()

```
int lecteurcarte_lire_carte ( )
```

Cette fonction lit la valeur du numéro passé en paramètre.

Cette fonction affiche un message demandant à l'utilisateur d'insérer une carte

variable internes utilisées

```
int num : le numero de la carte insérée
```

Renvoie

```
int le numero de la carte inserée
```

Valeurs retournées

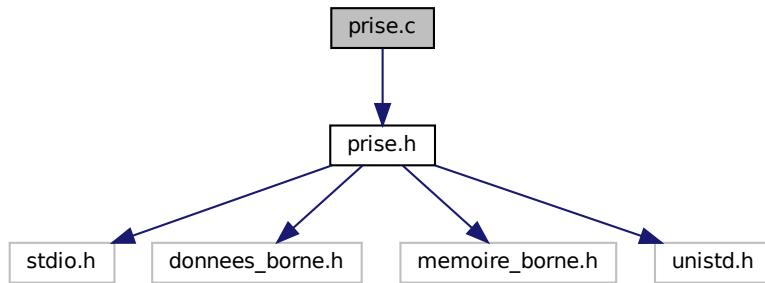
<i>num</i>	le numero de la carte inserée
------------	-------------------------------

2.10 Référence du fichier prise.c

Dans ce fichier on fait la gestion de la prise.

```
#include "prise.h"
```

Graphe des dépendances par inclusion de prise.c:



Fonctions

- void [prise_verrouille_trappe \(\)](#)
Cette fonction verrouille la trappe.
- void [prise_deverrouille_trappe \(\)](#)
Cette fonction verrouille la trappe.
- void [prise_set_prise \(led prise\)](#)
Cette fonction met la led à VERT ou ROUGE ou l'éteint.

Variables

- entrees * [io_p](#)
variable globale de prise.c pour la gestion mémoire partagée
- int [shmid_p](#)
variable globale de prise.c

2.10.1 Description détaillée

Dans ce fichier on fait la gestion de la prise.

2.10.2 Documentation des fonctions

2.10.2.1 `prise_deverrouille_trappe()`

```
void prise_deverrouille_trappe ( )
```

Cette fonction verrouille la trappe.

Dans cette fonction on accède la mémoire partagée et on déverrouille la trappe en mettant la led à VERT

Renvoie

```
void
```

2.10.2.2 `prise_set_prie()`

```
void prise_set_prie (   
    led prise )
```

Cette fonction met la led à VERT ou ROUGE ou l'éteint.

Dans cette fonction on accède la mémoire partagée et on met la led à l'état souhaité

Paramètres

in	<i>prise</i>	l'état souhaité de la led
----	--------------	---------------------------

Renvoie

```
void
```

2.10.2.3 `prise_verrouille_trappe()`

```
void prise_verrouille_trappe ( )
```

Cette fonction verrouille la trappe.

Dans cette fonction on accède la mémoire partagée et on vérrouille la trappe en mettant la led à OFF

Renvoie

```
void
```

2.10.3 Documentation des variables

2.10.3.1 io_p

```
entrees* io_p
```

variable globale de [prise.c](#) pour la gestion mémoire partagée

- *io_p: pointeur vers la structure des entrées de la mémoire partagée

2.10.3.2 shmid_p

```
int shmid_p
```

variable globale de [prise.c](#)

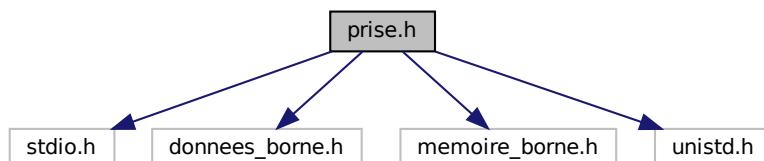
- *shmid_p : entier qui servira d'entrée pour la mémoire partagée

2.11 Référence du fichier prise.h

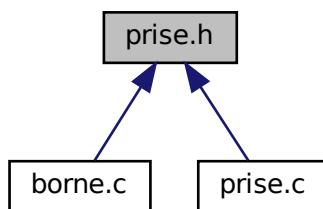
Dans ce fichier on déclare les fonctions pour la gestion de la prise.

```
#include <stdio.h>
#include <donnees_borne.h>
#include <memoire_borne.h>
#include <unistd.h>
```

Graphe des dépendances par inclusion de prise.h:



Ce graphe montre quels fichiers incluent directement ou indirectement ce fichier :



Fonctions

- void `prise_verrouille_trappe ()`
Cette fonction verrouille la trappe.
- void `prise_deverrouille_trappe ()`
Cette fonction déverrouille la trappe.
- void `prise_set prise (led prise)`
Cette fonction met la led à VERT ou ROUGE ou l'éteint.

2.11.1 Description détaillée

Dans ce fichier on déclare les fonctions pour la gestion de la prise.

2.11.2 Documentation des fonctions

2.11.2.1 `prise_deverrouille_trappe()`

```
void prise_deverrouille_trappe ( )
```

Cette fonction déverrouille la trappe.

Dans cette fonction on accède la mémoire partagée et on déverrouille la trappe en mettant la led à VERT

Renvoie

```
void
```

2.11.2.2 `prise_set_prise()`

```
void prise_set_prise ( led prise )
```

Cette fonction met la led à VERT ou ROUGE ou l'éteint.

Dans cette fonction on accède la mémoire partagée et on met la led à l'état souhaité

Paramètres

in	<code>prise</code>	l'état souhaité de la led
----	--------------------	---------------------------

Renvoie

```
void
```

2.11.2.3 prise_verrouille_trappe()

```
void prise_verrouille_trappe ( )
```

Cette fonction verrouille la trappe.

Dans cette fonction on accède la mémoire partagée et on vérrouille la trappe en mettant la led à OFF

Renvoie

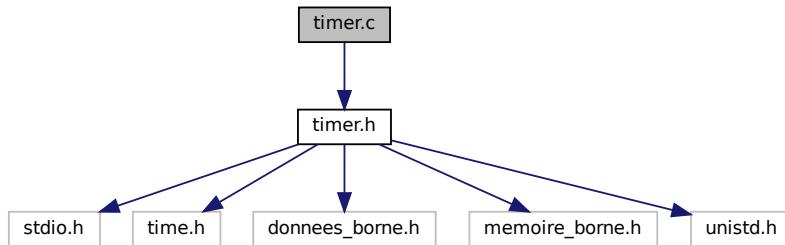
```
void
```

2.12 Référence du fichier timer.c

Dans ce fichier on fait la gestion du timer.

```
#include "timer.h"
```

Graphe des dépendances par inclusion de timer.c:



Fonctions

- void `timer_raz ()`
Cette fonction remet le timer à zéro
- int `timer_valeur ()`
Cette fonction calcule la différence de temps depuis le dernier appel
- int `timer_count_sec ()`
Cette fonction met à jour le timer chaque seconde.

Variables

- entrees * `io_t`
variable globale de `timer.c`
- int `shmid_t`
variable globale de `timer.c`
- `time_t depart_timer`
variable globale de `timer.c`

2.12.1 Description détaillée

Dans ce fichier on fait la gestion du timer.

2.12.2 Documentation des fonctions

2.12.2.1 timer_count_sec()

```
int timer_count_sec ( )
```

Cette fonction met à jour le timer chaque seconde.

Dans cette fonction on accède la mémoire partagée et on met à jour le timer La valeur du timer est incrémentée chaque seconde La fonction [timer_valeur\(\)](#) est appelée pour obtenir la seconde écoulée depuis le dernier appel.

Variable interne utilisée :

- timer_value : variable de type int pour stocker la valeur du timer en secondes

Renvoie

int

Valeurs rentrées

<i>int</i>	le nombre de secondes écoulées
------------	--------------------------------

2.12.2.2 timer_raz()

```
void timer_raz ( )
```

Cette fonction remet le timer à zéro

Dans cette fonction on accède la mémoire partagée et on remet le timer à zéro La variable depart_timer est initialisée avec le temps actuel

Renvoie

void

2.12.2.3 timer_valeur()

```
int timer_valeur ( )
```

Cette fonction calcule la différence de temps depuis le dernier appel

Dans cette fonction on dort pendant 1 seconde puis on calcule la différence entre le temps actuel et le temps de départ La variable depart_timer est mise à jour avec le temps actuel pour le prochain appel.

Variable interne utilisée :

- now : variable de type time_t pour stocker le temps actuel
- diff : variable de type int pour stocker la différence de temps en secondes

Renvoie

int

Valeurs retournées

<i>int</i>	la différence de temps en secondes
------------	------------------------------------

2.12.3 Documentation des variables

2.12.3.1 depart_timer

```
time_t depart_timer
```

variable globale de [timer.c](#)

- depart_timer : variable de type time_t pour stocker le temps de départ du timer

2.12.3.2 io_t

```
entrees* io_t
```

variable globale de [timer.c](#)

- *io_t: pointeur vers la structure des entrées de la mémoire partagée

2.12.3.3 shmid_t

int shmid_t

variable globale de [timer.c](#)

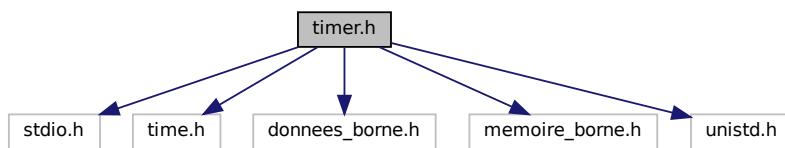
- *shmid_t : entier qui servira d'entrée pour la mémoire partagée

2.13 Référence du fichier timer.h

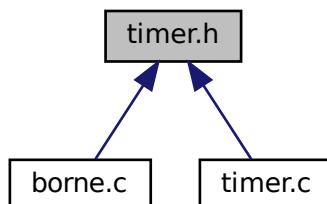
Dans ce fichier on déclare les fonctions pour la gestion du timer.

```
#include <stdio.h>
#include <time.h>
#include <donnees_borne.h>
#include <memoire_borne.h>
#include <unistd.h>
```

Graphe des dépendances par inclusion de timer.h:



Ce graphe montre quels fichiers incluent directement ou indirectement ce fichier :



Fonctions

- void [timer_raz \(\)](#)
Cette fonction remet le timer à zéro
- int [timer_valeur \(\)](#)
Cette fonction calcule la différence de temps depuis le dernier appel
- int [timer_count_sec \(\)](#)
Cette fonction met à jour le timer chaque seconde.

2.13.1 Description détaillée

Dans ce fichier on déclare les fonctions pour la gestion du timer.

2.13.2 Documentation des fonctions

2.13.2.1 timer_count_sec()

```
int timer_count_sec ( )
```

Cette fonction met à jour le timer chaque seconde.

Dans cette fonction on accède la mémoire partagée et on met à jour le timer La valeur du timer est incrémentée chaque seconde La fonction [timer_valeur\(\)](#) est appelée pour obtenir la seconde écoulée depuis le dernier appel.

Variable interne utilisée :

- timer_value : variable de type int pour stocker la valeur du timer en secondes

Renvoie

```
int
```

Valeurs retournées

<i>int</i>	le nombre de secondes écoulées
------------	--------------------------------

2.13.2.2 timer_raz()

```
void timer_raz ( )
```

Cette fonction remet le timer à zéro

Dans cette fonction on accède la mémoire partagée et on remet le timer à zéro La variable depart_timer est initialisée avec le temps actuel

Renvoie

```
void
```

2.13.2.3 timer_valeur()

```
int timer_valeur ( )
```

Cette fonction calcule la différence de temps depuis le dernier appel

Dans cette fonction on dort pendant 1 seconde puis on calcule la différence entre le temps actuel et le temps de départ La variable depart_timer est mise à jour avec le temps actuel pour le prochain appel.

Variable interne utilisée :

- now : variable de type time_t pour stocker le temps actuel
- diff : variable de type int pour stocker la différence de temps en secondes

Renvoie

```
int
```

Valeurs retournées

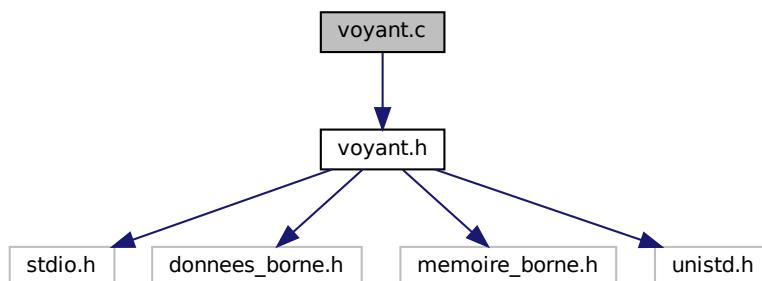
<i>int</i>	la différence de temps en secondes
------------	------------------------------------

2.14 Référence du fichier voyant.c

Dans ce fichier on fait la gestion des voyants.

```
#include "voyant.h"
```

Graphe des dépendances par inclusion de voyant.c:



Fonctions

- void [voyant_set_dispo](#) (led dispo)

Cette fonction met la led de disponibilité à VERT ou ROUGE ou l'éteint.
- void [voyant_set_charge](#) (led charge)

- *Cette fonction met la led de charge à VERT ou ROUGE ou l'éteint.*
— void **voyant_blink_charge ()**
Cette fonction fait clignoter la led de charge.
- void **voyant_set_defaut (led defaut)**
Cette fonction met la led de défaut à VERT ou ROUGE ou l'éteint.
- void **voyant_blink_defaut ()**
Cette fonction fait clignoter la led de défaut.
- void **voyant_set_prie (led prise)**
Cette fonction met la led de prise à VERT ou ROUGE ou l'éteint.
- void **voyant_set_trappe (led trappe)**
Cette fonction met la led de trappe à VERT ou ROUGE ou l'éteint.

Variables

- entrees * **io**
variable globale de voyant.c pour la gestion mémoire partagée
- int **shmid**
variable globale de voyant.c

2.14.1 Description détaillée

Dans ce fichier on fait la gestion des voyants.

2.14.2 Documentation des fonctions

2.14.2.1 voyant_blink_charge()

```
void voyant_blink_charge ( )
```

Cette fonction fait clignoter la led de charge.

Dans cette fonction on fait clignoter la led de charge en VERT 4 fois avec un intervalle d'une seconde Ce qui donne 8 secondes de clignotement. 1 seconde allumée et 1 seconde éteinte.

Renvoie

```
void
```

2.14.2.2 voyant_blink_defaut()

```
void voyant_blink_defaut ( )
```

Cette fonction fait clignoter la led de défaut.

Dans cette fonction on fait clignoter la led de défaut en ROUGE 4 fois avec un intervalle d'une seconde Ce qui donne 8 secondes de clignotement. 1 seconde allumée et 1 seconde éteinte. *

Renvoie

```
void
```

2.14.2.3 voyant_set_charge()

```
void voyant_set_charge (
    led charge )
```

Cette fonction met la led de charge à VERT ou ROUGE ou l'éteint.

Dans cette fonction on accède la mémoire partagée et on met la led à l'état souhaité

Paramètres

in	<i>charge</i>	l'état souhaité de la led
----	---------------	---------------------------

Renvoie

void

2.14.2.4 voyant_set_defaut()

```
void voyant_set_defaut (
    led defaut )
```

Cette fonction met la led de défaut à VERT ou ROUGE ou l'éteint.

Dans cette fonction on accède la mémoire partagée et on met la led à l'état souhaité

Paramètres

in	<i>defaut</i>	l'état souhaité de la led
----	---------------	---------------------------

Renvoie

void

2.14.2.5 voyant_set_dispo()

```
void voyant_set_dispo (
    led dispo )
```

Cette fonction met la led de disponibilité à VERT ou ROUGE ou l'éteint.

Dans cette fonction on accède la mémoire partagée et on met la led à l'état souhaité

Paramètres

in	<i>dispo</i>	l'état souhaité de la led
----	--------------	---------------------------

Renvoie

void

2.14.2.6 *voyant_set_prie()*

```
void voyant_set_prie (  
    led prie )
```

Cette fonction met la led de prise à VERT ou ROUGE ou l'éteint.

Dans cette fonction on accède la mémoire partagée et on met la led à l'état souhaité

Paramètres

in	<i>prie</i>	l'état souhaité de la led
----	-------------	---------------------------

Renvoie

void

2.14.2.7 *voyant_set_trappe()*

```
void voyant_set_trappe (   
    led trappe )
```

Cette fonction met la led de trappe à VERT ou ROUGE ou l'éteint.

Dans cette fonction on accède la mémoire partagée et on met la led à l'état souhaité

Paramètres

in	<i>trappe</i>	l'état souhaité de la led
----	---------------	---------------------------

Renvoie

void

2.14.3 Documentation des variables

2.14.3.1 *io*

entrees* *io*

variable globale de [voyant.c](#) pour la gestion mémoire partagée

- *io : pointeur vers la structure des entrées de la mémoire partagée

2.14.3.2 shmid

int shmid

variable globale de [voyant.c](#)

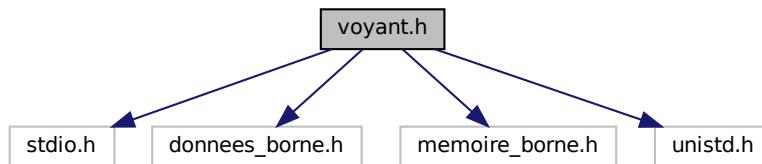
- *shmid : entier qui servira d'entrée pour la mémoire partagée

2.15 Référence du fichier voyant.h

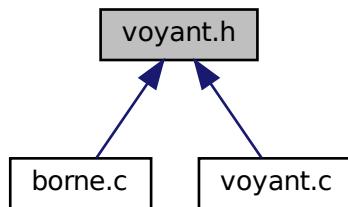
Dans ce fichier on déclare les fonctions pour la gestion des voyants.

```
#include <stdio.h>
#include <donnees_borne.h>
#include <memoire_borne.h>
#include <unistd.h>
```

Graphe des dépendances par inclusion de voyant.h:



Ce graphe montre quels fichiers incluent directement ou indirectement ce fichier :



Fonctions

- void **voyant_set_dispo** (led dispo)
Cette fonction met la led de disponibilité à VERT ou ROUGE ou l'éteint.
- void **voyant_set_charge** (led charge)
Cette fonction met la led de charge à VERT ou ROUGE ou l'éteint.
- void **voyant_blink_charge** ()
Cette fonction fait clignoter la led de charge.
- void **voyant_set_defaut** (led defaut)
Cette fonction met la led de défaut à VERT ou ROUGE ou l'éteint.
- void **voyant_blink_defaut** ()
Cette fonction fait clignoter la led de défaut.
- void **voyant_set_prie** (led prise)
Cette fonction met la led de prise à VERT ou ROUGE ou l'éteint.
- void **voyant_set_trappe** (led trappe)
Cette fonction met la led de trappe à VERT ou ROUGE ou l'éteint.

2.15.1 Description détaillée

Dans ce fichier on déclare les fonctions pour la gestion des voyants.

2.15.2 Documentation des fonctions

2.15.2.1 **voyant_blink_charge()**

```
void voyant_blink_charge ( )
```

Cette fonction fait clignoter la led de charge.

Dans cette fonction on fait clignoter la led de charge en VERT 4 fois avec un intervalle d'une seconde Ce qui donne 8 secondes de clignotement. 1 seconde allumée et 1 seconde éteinte.

Renvoie

```
void
```

2.15.2.2 **voyant_blink_defaut()**

```
void voyant_blink_defaut ( )
```

Cette fonction fait clignoter la led de défaut.

Dans cette fonction on fait clignoter la led de défaut en ROUGE 4 fois avec un intervalle d'une seconde Ce qui donne 8 secondes de clignotement. 1 seconde allumée et 1 seconde éteinte. *

Renvoie

```
void
```

2.15.2.3 **voyant_set_charge()**

```
void voyant_set_charge (
    led charge )
```

Cette fonction met la led de charge à VERT ou ROUGE ou l'éteint.

Dans cette fonction on accède la mémoire partagée et on met la led à l'état souhaité

Paramètres

in	<i>charge</i>	l'état souhaité de la led
----	---------------	---------------------------

Renvoie

void

2.15.2.4 voyant_set_defaut()

```
void voyant_set_defaut (
    led defaut )
```

Cette fonction met la led de défaut à VERT ou ROUGE ou l'éteint.

Dans cette fonction on accède la mémoire partagée et on met la led à l'état souhaité

Paramètres

in	<i>defaut</i>	l'état souhaité de la led
----	---------------	---------------------------

Renvoie

void

2.15.2.5 voyant_set_dispo()

```
void voyant_set_dispo (
    led dispo )
```

Cette fonction met la led de disponibilité à VERT ou ROUGE ou l'éteint.

Dans cette fonction on accède la mémoire partagée et on met la led à l'état souhaité

Paramètres

in	<i>dispo</i>	l'état souhaité de la led
----	--------------	---------------------------

Renvoie

void

2.15.2.6 voyant_set_prie()

```
void voyant_set_prie (  
    led prie )
```

Cette fonction met la led de prise à VERT ou ROUGE ou l'éteint.

Dans cette fonction on accède la mémoire partagée et on met la led à l'état souhaité

Paramètres

in	<i>prie</i>	l'état souhaité de la led
----	-------------	---------------------------

Renvoie

void

2.15.2.7 voyant_set_trappe()

```
void voyant_set_trappe (  
    led trappe )
```

Cette fonction met la led de trappe à VERT ou ROUGE ou l'éteint.

Dans cette fonction on accède la mémoire partagée et on met la led à l'état souhaité

Paramètres

in	<i>trappe</i>	l'état souhaité de la led
----	---------------	---------------------------

Renvoie

void

Index

administration_operateur
 borne.c, 9

baseclient.c, 3
 baseclient_ajoutclient, 4
 baseclient_authentifier, 4
 baseclient_supprimeclient, 5

baseclient.h, 5
 baseclient_ajoutclient, 6
 baseclient_authentifier, 7
 baseclient_supprimeclient, 7

baseclient_ajoutclient
 baseclient.c, 4
 baseclient.h, 6

baseclient_authentifier
 baseclient.c, 4
 baseclient.h, 7

baseclient_supprimeclient
 baseclient.c, 5
 baseclient.h, 7

borne.c, 8
 administration_operateur, 9
 etat0, 9
 etat1, 9
 etat2, 9
 etat255, 9
 etat3, 9
 etat4, 9
 etat5, 9
 etat6, 9
 etatsystem, 9
 main, 10

bouton.c, 11
 bouton_appuie_button_stop, 12
 bouton_appuie_button_charge, 12
 bouton_set_bouton_charge, 12
 bouton_set_bouton_stop, 13
 io_b, 13
 shmid_b, 13

bouton.h, 14
 bouton_appuie_button_stop, 15
 bouton_appuie_button_charge, 15
 bouton_set_bouton_charge, 15
 bouton_set_bouton_stop, 16

bouton_appuie_button_stop
 bouton.c, 12
 bouton.h, 15

bouton_appuie_button_charge
 bouton.c, 12
 bouton.h, 15

bouton_set_bouton_charge
 bouton.c, 12
 bouton.h, 15

bouton_set_bouton_stop
 bouton.c, 13
 bouton.h, 16

bouton_set_bouton_charge
 bouton.c, 12
 bouton.h, 15

bouton_set_bouton_stop
 bouton.c, 13
 bouton.h, 16

depart_timer
 timer.c, 31

etat0
 borne.c, 9

etat1
 borne.c, 9

etat2
 borne.c, 9

etat255
 borne.c, 9

etat3
 borne.c, 9

etat4
 borne.c, 9

etat5
 borne.c, 9

etat6
 borne.c, 9

etatsystem
 borne.c, 9

generateur_save.c, 16
 generateur_save_fermer_contacteur, 17
 generateur_save_gerer_pwm, 17
 generateur_save_ouvrir_contacteur, 17
 generateur_save_tension_DC, 18
 io_g, 18
 shmid_g, 18

generateur_save.h, 19
 generateur_save_fermer_contacteur, 20
 generateur_save_gerer_pwm, 20
 generateur_save_ouvrir_contacteur, 20
 generateur_save_tension_DC, 20

generateur_save_fermer_contacteur
 generateur_save.c, 17
 generateur_save.h, 20

generateur_save_gerer_pwm
 generateur_save.c, 17
 generateur_save.h, 20

generateur_save_ouvrir_contacteur
 generateur_save.c, 17
 generateur_save.h, 20

generateur_save_tension_DC
 generateur_save.c, 18
 generateur_save.h, 20

io
 voyant.c, 37

io_b
 bouton.c, 13

io_g
 generateur_save.c, 18

io_p
 prise.c, 26

io_t
 timer.c, 31

lecteurcarte.c, 21
 lecteurcarte_initialiser, 21
 lecteurcarte_initialiser_lecteur, 22
 lecteurcarte_lire_carte, 22

lecteurcarte.h, 23
 lecteurcarte_initialiser, 24
 lecteurcarte_initialiser_lecteur, 24
 lecteurcarte_lire_carte, 24

lecteurcarte_initialiser
 lecteurcarte.c, 21
 lecteurcarte.h, 24

lecteurcarte_initialiser_lecteur
 lecteurcarte.c, 22
 lecteurcarte.h, 24

lecteurcarte_lire_carte
 lecteurcarte.c, 22
 lecteurcarte.h, 24

main
 borne.c, 10

prise.c, 25
 io_p, 26
 prise_deverrouille_trappe, 25
 prise_set_prie, 26
 prise_verrouille_trappe, 26

prise.h, 27
 prise_deverrouille_trappe, 28
 prise_set_prie, 28
 prise_verrouille_trappe, 28

prise_deverrouille_trappe
 prise.c, 25
 prise.h, 28

prise_set_prie
 prise.c, 26
 prise.h, 28

prise_verrouille_trappe
 prise.c, 26
 prise.h, 28

shmid
 voyant.c, 38

shmid_b

 bouton.c, 13
 shmid_g
 generateur_save.c, 18
 shmid_p
 prise.c, 27
 shmid_t
 timer.c, 31

 timer.c, 29
 depart_timer, 31
 io_t, 31
 shmid_t, 31
 timer_count_sec, 30
 timer_raz, 30
 timer_valeur, 30

 timer.h, 32
 timer_count_sec, 33
 timer_raz, 33
 timer_valeur, 33

 timer_count_sec
 timer.c, 30
 timer.h, 33

 timer_raz
 timer.c, 30
 timer.h, 33

 timer_valeur
 timer.c, 30
 timer.h, 33

 voyant.c, 34
 io, 37
 shmid, 38
 voyant_blink_charge, 35
 voyant_blink_defaut, 35
 voyant_set_charge, 35
 voyant_set_defaut, 36
 voyant_set_dispo, 36
 voyant_set_prie, 37
 voyant_set_trappe, 37

 voyant.h, 38
 voyant_blink_charge, 39
 voyant_blink_defaut, 39
 voyant_set_charge, 39
 voyant_set_defaut, 40
 voyant_set_dispo, 40
 voyant_set_prie, 40
 voyant_set_trappe, 41

 voyant_blink_charge
 voyant.c, 35
 voyant.h, 39

 voyant_blink_defaut
 voyant.c, 35
 voyant.h, 39

 voyant_set_charge
 voyant.c, 35
 voyant.h, 39

 voyant_set_defaut
 voyant.c, 36
 voyant.h, 40

`voyant_set_dispo`

`voyant.c`, 36

`voyant.h`, 40

`voyant_set_prise`

`voyant.c`, 37

`voyant.h`, 40

`voyant_set_trappe`

`voyant.c`, 37

`voyant.h`, 41