

Tenta i Programmeringsparadigm 2018-04-04 08.00-11.00

Inga hjälpmedel är tillåtna. Skriv inga svar på blanketten. Bonuspoäng gäller inte på omtentan. Varje del är på 20 poäng. För att bli godkänd på en del krävs 12 poäng på den delen. **Du behöver inte skriva de delar där du redan är godkänd på kontrollskrivningen eller tidigare tentor.** Lycka till önskar Dilian, Marcus och Per.

Del 1: Funktionell programmering

1. En sträng innehåller vänsterparenteser, högerparenteser och andra tecken. Din uppgift är att se till att det inte finns några omatchade parenteser. En algoritm för att avgöra det är att gå igenom strängen från vänster och räkna vänster- samt högerparenteser. Om du efter ett något antal tecken i strängen har sett fler högerparenteser än vänsterparenteser så finns det minst en omatchad parentes. Om du har gått igenom hela strängen utan att ha sett lika många vänster- som högerparenteser så är finns det minst en omatchad parentes. Implementera denna algoritm i en Haskellfunktion och använd svansrekursion centralt i din lösning. Funktionen ska returnera **False** om det finns minst en omatchad parentes och **True** annars. Du får använda hjälpfunktioner. Alla funktioner du definierar behöver ha korrekta typsignaturer. (5p)

2. Förklara med ett exempel vad **currying** är i Haskell. (2p)

3. En enhetsmatris (som också kallas identitetsmatris efter engelskans identity matrix) är en kvadratisk matris med ettor och nollor. Huvuddiagonalen (dvs den diagonal som sträcker sig från matrixens övre vänstra hörn till matrixens nedre högra hörn) består av ettor och resten av matrisen är nollor. Din uppgift är att skriva en haskellfunktion **identity** som tar ett heltal n och skapar en enhetsmatris med höjd och bredd n element. Du får använda hjälpfunktioner. För att få några poäng behöver du använda minst en listomfattning som ska vara central för din lösning. Kom ihåg typsignatur(er).

Exempel på anrop:

```
*Main> identity 0
[]
*Main> identity 1
[[1]]
*Main> identity 2
[[1,0],[0,1]]
*Main> identity 3
[[1,0,0],[0,1,0],[0,0,1]]
*Main>
```

(5p)

4. Nedanstående kod är tänkt att räkna ut antalet 1:or i binärrepresentationen för ett heltal. Tyvärr har koden ett fel. Beskriv felet med kursens terminologi och visa två olika sätt att lösa det, dels med pattern matching (PM) och guards (G). Markera med PM och G vilken av lösningarna som använder vilken metod.

```
popcount n = n 'mod' 2 + popcount (n 'div' 2)
```

(3p)

5. Skriv en funktion **oneTimePad** som tar två strängar som indata, klartext och nyckel för att sedan producera en kryptotext. Kryptotexten ska vara lika lång som klartexten och för varje bokstav så ska den krypterade bokstaven följa följande algoritm (som är skriven i pseudokod och detaljerna heter oftast inte riktigt samma sak i Haskell):

```
crypto[i] = char((ord(plaintext[i]) + ord(key[i])) % 128)
```

Funktionen ska implementeras med högre ordningens funktioner och ett lambdauttryck på central position. Rekursiva lösningar godkänns inte. Ange typsignaturer på alla funktioner som du definierar. Du får använda hjälpfunktioner. (5p)

Del 2: Logikprogrammering

6. Kontrollflöde

(8p)

Binära träd (utan data) definieras med grammatiken:

```
<Tree> ::= leaf | branch(<Tree>, <Tree>)
```

Prologpredikatet `height(T, N)` är sant när höjden på binära trädet `T` är `N`:

```
max(X, Y, X) :- Y < X.
max(X, Y, Y) .

height(leaf, 0) .
height(branch(TL, TR), N) :-
    height(TL, NL),
    height(TR, NR),
    max(NL, NR, M),
    N is M+1.
```

Givet denna deklaration, beskriv *kontrollflödet* med (1) alla *regelinstanter*, (2) alla *unifieringar*, och (3) alla eventuella *backtrackingar* under exekveringen av frågan:

```
?- height(T, 1).
```

OBS: Presentera kontrollflödet i stilen som vi har använt på föreläsningarna. Svar baserade på lådmodellen eller `trace` ger inte godkänt.

7. Induktiva datatyper: Logiska formler (Syntaxträd)

(12p)

Vi betraktar enkla *propositionella logiska formler*, som representeras med Prologtermer enligt grammatiken:

```
<Form> ::= pvar(<PVar>) | neg(<Form>) | and(<Form>, <Form>) | or(<Form>, <Form>)
<PVar> ::= p | q | r
```

Till exempel, logiska formeln $\neg((p \wedge q) \vee \neg p)$ representeras med Prologtermen:

```
neg(or(and(pvar(p), pvar(q)), neg(pvar(p))))
```

En logisk formel är skriven i *positiv form* om negation *endast* förekommer på propositionella variabler. Med användning av logiska ekvivalenserna:

$$\begin{aligned}\neg\neg\phi &\Leftrightarrow \phi \\ \neg(\phi \vee \psi) &\Leftrightarrow \neg\phi \wedge \neg\psi \\ \neg(\phi \wedge \psi) &\Leftrightarrow \neg\phi \vee \neg\psi\end{aligned}$$

så kan man omföra varje propositionell logisk formel till positiv form. Till exempel kan formeln $\neg((p \wedge q) \vee \neg p)$ skrivas om till den ekvivalenta formeln $(\neg p \vee \neg q) \wedge p$ som är i positiv form och representeras med Prologtermen:

