

テスト仕様書

学生番号： XXXXXX

氏 名：Diceke

■ 概要

このゲームは 2 人のプレイヤーがそれぞれ黒と白の石を 8 × 8 の盤面に並べ相手の石を挟んで自分の色にすることで自分の石を増やしていき、最終的に盤面にある石の数が多いプレイヤーが勝利するゲームである。自分のターンに相手の石を自分の石でそれぞれ縦、横、斜めに挟むことで、はさんだ相手の石を自分の色に変えることができる。そして、すべてのマスに石が置かれるか、どちらのプレイヤーも打つ手がなくなるとゲームが終了となり、勝敗が決定する。また、ネットワーク対戦機能（同一 LAN 内のみ）、次の手の AI からの help 機能、CPU 対戦機能がついている。

■ テスト環境

- テストは c1-byod の端末上で行う。
- 文字は UTF-8 を使用する。
- テストを行うディレクトリはすべて「~/kadai/se25/lec10」である。

■ テストの内容

通し 番号	内容	入力(操作方法)	期待される出力結果	結果			処置内容
				1	2	3	
1	正常な起動	% ./Dreversi	ゲームの起動	○			
2	プログラム 引数の指定	% ./Dreversi a	エラー出力に 「オプションは ありません」 と出力され 強制終了する	○			
3	画面サイズ 調整の正常 動作	画面サイズを 100 × 60 にする	何も起きない	○			
4	画面サイズ の強制変更	画面サイズを 100 × 60 に以外にする	画面サイズが 100 × 60 になる	○			
5	トップ画面 の操作 1	↑キーを押す	選択項目が上に移動 する	○			

6	トップ画面の操作2	↓キーを押す	選択項目が下に移動する	○			
7	トップ画面の操作3	「はじめる」で↑キーを押す	変化なし	○			
8	トップ画面の操作4	「おわる」で↓キーを押す	変化なし	○			
9	トップ画面の操作5	「はじめる」でEnterを押す	対戦相手選択画面に遷移	○			
10	トップ画面の操作6	「ヘルプ」でEnterを押す	ヘルプ画面に遷移	○			
11	トップ画面の操作7	「おわる」でEnterを押す	プログラムを終了する	○			
12	トップ画面の操作8	Escapeを押す	プログラムを終了する	○			
13	トップ画面の操作9	Spaceを押す	対戦相手選択画面に遷移	○			
14	トップ画面の操作10	Space, Enter, Escape, ↑, ↓以外を押す	変化なし	○			
15	対戦相手選択画面の操作1	↑キーを押す	選択項目が上に移動する	○			
16	対戦相手選択画面の操作2	↓キーを押す	選択項目が下に移動する	○			
17	対戦相手選択画面の操作3	「コンピュータと」でEnterを押す	ゲーム画面に遷移	○			
18	対戦相手選択画面の操作4	「だれかと」でEnterを押す	接続方法選択画面に遷移	○			
19	対戦相手選択画面の操作5	Escapeを押す	トップ画面に遷移	○			
20	対戦相手選択画面の操作6	Enter, Escape, ↑, ↓以外を押す	変化なし	○			

21	接続方法選択画面の操作 1	↑キーを押す	選択項目が上に移動する	○			
22	接続方法選択画面の操作 2	↓キーを押す	選択項目が下に移動する	○			
23	接続方法選択画面の操作 3	「ホストになる」で Enter を押す	「ホストになる」画面に遷移	○			
24	接続方法選択画面の操作 4	「接続する」で Enter を押す	「接続する」画面に遷移	○			
25	接続方法選択画面の操作 5	Escape を押す	トップ画面に遷移	○			
26	接続方法選択画面の操作 6	Escape, Enter, ↑, ↓ 以外を押す	変化なし	○			
27	「ホストになる」画面の操作 1	Escape を押す	トップ画面に遷移	○			
28	「ホストになる」画面の操作 2	Escape 以外を押す	変化なし	○			
29	「接続する」画面の操作 1	Escape を押す	トップ画面に遷移	○			
30	「接続する」画面の操作 2	正しいホスト ID を入力	ゲーム画面に遷移	○			
31	「接続する」画面の操作 3	誤ってるホスト ID を入力	「相手が見つかりません」と出力	○			
32	help 画面の操作 1	Enter を押す	トップ画面に遷移	○			

33	help 画面の 操作 2	Enter 以外を押す	変化なし	○			
34	help 表示テ スト	遷移時に help. txt が ない	「ヘルプを表示でき ません」と表示	○			
35	ゲーム画面 の操作 1	Escape を押す	終了画面が表示され トップ画面に遷移す る	○			
36	ゲーム画面 の操作 2	Space を押す	メッセージ欄にヒン トが表示される	○			
37	ゲーム画面 の操作 3	ヒントを利用した回 数 > 5 + Space を 押す	メッセージ欄に「現在 利用できません」と表 示される	○			
38	ゲーム画面 の操作 4	相手の番+いずれかの キーを押す	変化なし	○			
39	ゲーム画面 の操作 5	自分の番 + ↑ キーを 押す	選択箇所が上に移動 する	○			
40	ゲーム画面 の操作 6	自分の番 + ↓ キーを 押す	選択箇所が下に移動 する	○			
41	ゲーム画面 の操作 7	自分の番 + ← キーを 押す	選択箇所が左に移動 する	○			
42	ゲーム画面 の操作 8	自分の番 + → キーを 押す	選択箇所が右に移動 する	○			
43	ゲーム画面 の操作 9	自分の番 + 1 行目で ↑ キーを押す	変化なし	○			
44	ゲーム画面 の操作 10	自分の番 + 8 行目で ↓ キーを押す	変化なし	○			
45	ゲーム画面 の操作 11	自分の番 + A 列目で ← キーを押す	変化なし	○			
46	ゲーム画面 の操作 12	自分の番 + H 列目で → キーを押す	変化なし	○			
47	ゲーム画面 の操作 13	すでに石があるマス で Enter を押す	メッセージ欄に「この マスにはおけません」 と表示される	○			

48	ゲーム画面の操作 14	配置可能なマスで Enter を押す	メッセージ欄に「00に置きました」と表示され、画面が更新される	○			
49	ゲーム画面の操作 15	上の石が反転可能なマスで Enter を押す	そのマスに置いた石が表示され上方向の石が正しい数反転する	○			
50	ゲーム画面の操作 16	右上の石が反転可能なマスで Enter を押す	そのマスに置いた石が表示され右上方向の石が正しい数反転する	○			
51	ゲーム画面の操作 17	右の石が反転可能なマスで Enter を押す	そのマスに置いた石が表示され右方向の石が正しい数反転する	○			
52	ゲーム画面の操作 18	右下の石が反転可能なマスで Enter を押す	そのマスに置いた石が表示され右下方向の石が正しい数反転する	○			
53	ゲーム画面の操作 19	下の石が反転可能なマスで Enter を押す	そのマスに置いた石が表示され下方向の石が正しい数反転する	○			
54	ゲーム画面の操作 20	左下の石が反転可能なマスで Enter を押す	そのマスに置いた石が表示され左下方向の石が正しい数反転する	○			
55	ゲーム画面の操作 21	左の石が反転可能なマスで Enter を押す	そのマスに置いた石が表示され左方向の石が正しい数反転する	○			
56	ゲーム画面の操作 22	左上の石が反転可能なマスで Enter を押す	そのマスに置いた石が表示され左上方向の石が正しい数反転する	○			

57	ゲーム画面の操作 23	石を置く場所がない	メッセージ欄に「パスされました」と表示される	○			
58	ゲーム画面の操作 24	両者石を置く場所がない	勝敗を表示する	○			
59	ゲーム画面の操作 25	自分が勝っている状態でゲーム終了	Win と表示する	○			
60	ゲーム画面の操作 26	相手が勝っている場合でゲーム終了	Lose と表示する	○			
61	ゲーム画面の操作 27	相手と自分の数が同じ	Draw と表示する	○			
62	ゲーム画面の操作 28	勝敗が決定した後 Enter を押す	トップ画面に遷移	○			
63	ゲーム画面の操作 29	勝敗が決定した後 Enter 以外を押す	変化なし	○			
64	ゲーム内の想定外の入力	Ctrl+C と入力する	ゲームが強制終了する	○			
65	サイズ強制変更後のサイズの変更	画面サイズを 100×60 より小さくする	正しく表示されない	○			

■ 変更履歴

変更日	変更者	変更箇所	変更内容	変更理由
2025/06/24	Diceke	ヒント機能	AI によるヒント機能を削除	セキュリティ的にもトークンを配布するファイル内に置くのはよくないため