# INGENIERÍA MECATRÓNICA



DIEGO CERVANTES RODRÍGUEZ

AUTOMATIZACIÓN INDUSTRIAL: PRÁCTICA

ISP SOFT Y COMMGR

3: Funciones Lógicas <u>Básicas en un</u> PLC

## Contenido

Desarrollo:				
	AND			
	OR			
	NAND			
	NOR			
5.	XOR	6		
6.	Función Compuesta con Tabla de verdad	(		



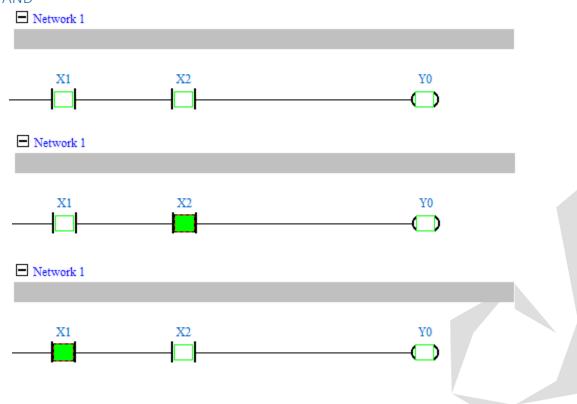
# Desarrollo:

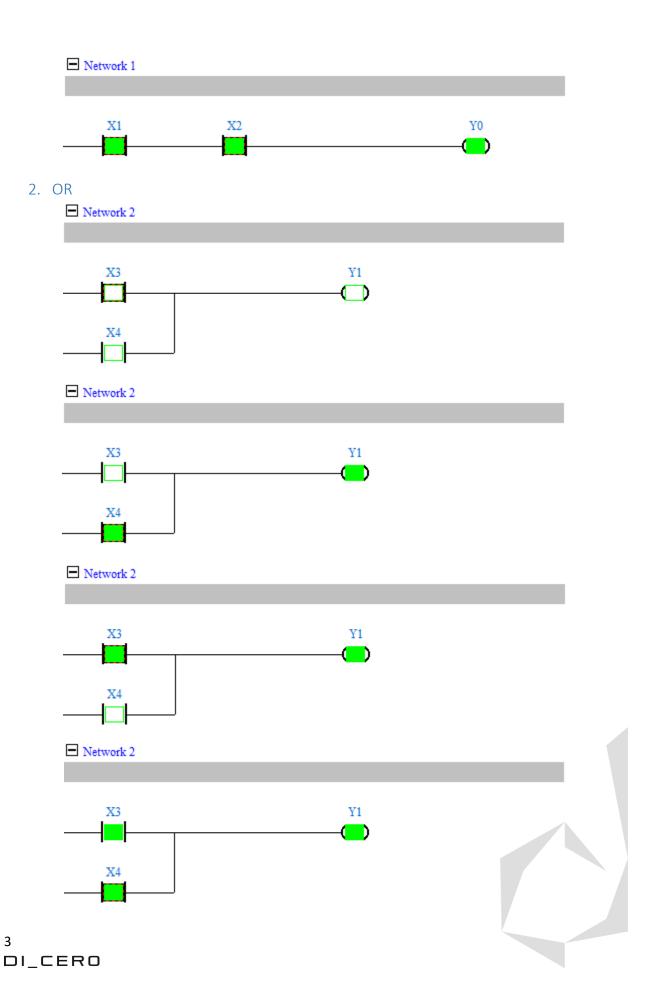
Por medio del programa ISPSoft se realizarán las funciones lógicas básicas utilizando un PLC.

### **FUNCIONES LÓGICAS BÁSICAS**

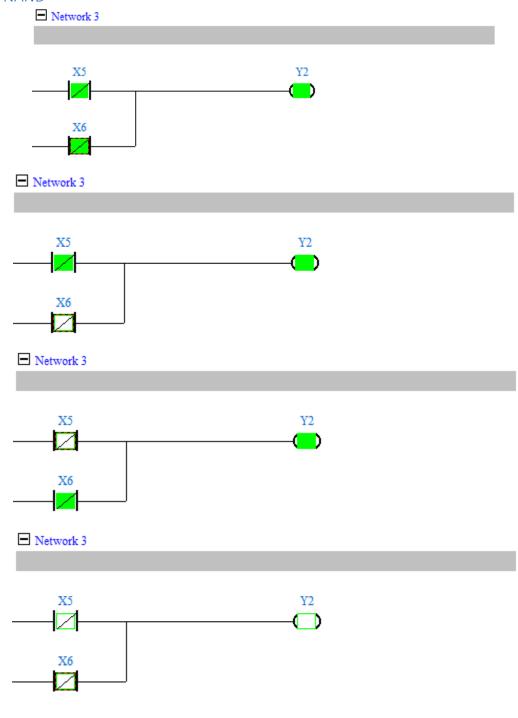
NOMRE	AND - Y	OR - O	XOR O-exclusiva	NOT Inversor	NAND	NOR
SÍMBOLO	az	a z b	a b z	<u>a</u>	az	az
SÍMBOLO	a _ & _ z	a — ≥1 b — z	a—=1 b— z	a1z	a	a — ≥1 b — _ o z
TABLA DE VERDAD	a   b   z	a   b   z	a   b   z	a   z     0   1   1   0	a   b   z	a   b   z
EQUIVALENTE EN CONTACTOS	a b Z	a Z	$\begin{bmatrix} \overline{a} & \overline{b} \\ a & \overline{b} \end{bmatrix}$		$\frac{\overline{a}}{\overline{b}}$	<u>ā</u> <u>b</u> <u>z</u>
AXIOMA	$z = a \cdot b$	z = a + b	$z = \overline{a} \cdot b + a \cdot \overline{b}$	$z = \overline{a}$	$z = \overline{a \cdot b}$	$z = \overline{a + b}$

#### 1. AND

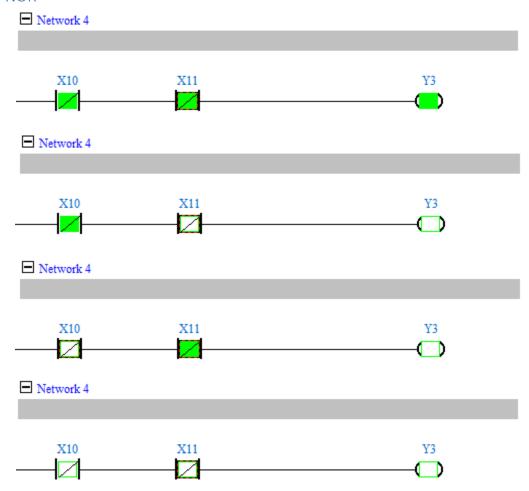




#### 3. NAND

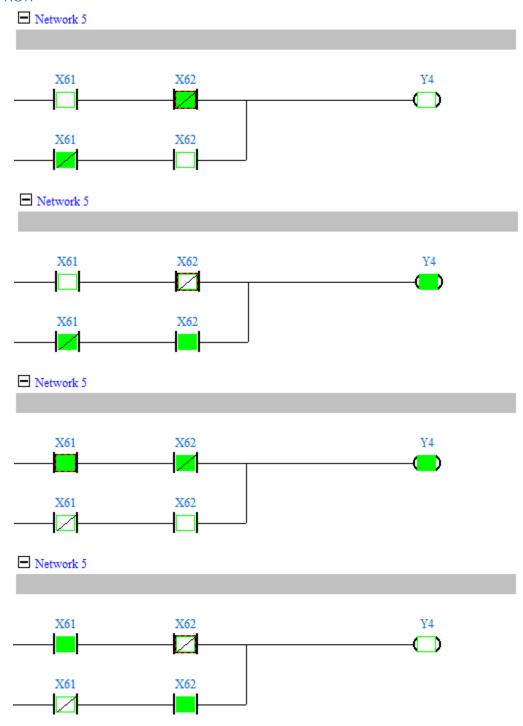


### 4. NOR





#### 5. XOR



#### 6. Función Compuesta con Tabla de verdad

"Se cuenta con tres botones de pulso y tres lámparas etiquetadas como H1, H2 y H3. Al presionar un botón de pulso, no importa cual, se enciente H1. Al presionar dos botones de pulso, no importa la combinación de botones, se enciende la lámpara H2, al presionar los tres botones

se enciende la lámpara H3 y en caso de no tener ningún botón oprimido, ninguna lámpara deberá encender."

<b>S1</b>	<b>S2</b>	<b>S3</b>	H1, H2, H3
0	0	0	0, 0, 0
0	0	1	1, 0, 0
0	1	0	1, 0, 0
0	1	1	1, 1, 0
1	0	0	1, 0, 0
1	0	1	1, 1, 0
1	1	0	1, 1, 0
1	1	1	1, 1, 1

#### Resultado:

H1 = S1 OR S2 OR S3

**H2** = (S2ANDS3) OR (S1ANDS3) OR (S1ANDS2)

**H3** = **S1 AND S2 AND S3** 

