

# INGENIERÍA MECATRÓNICA



## DI\_CERO

DIEGO CERVANTES RODRÍGUEZ

DESARROLLO FULL STACK

HTML, CSS & JAVASCRIPT

### Inspeccionar un Sitio Web: Consola JavaScript en el Navegador

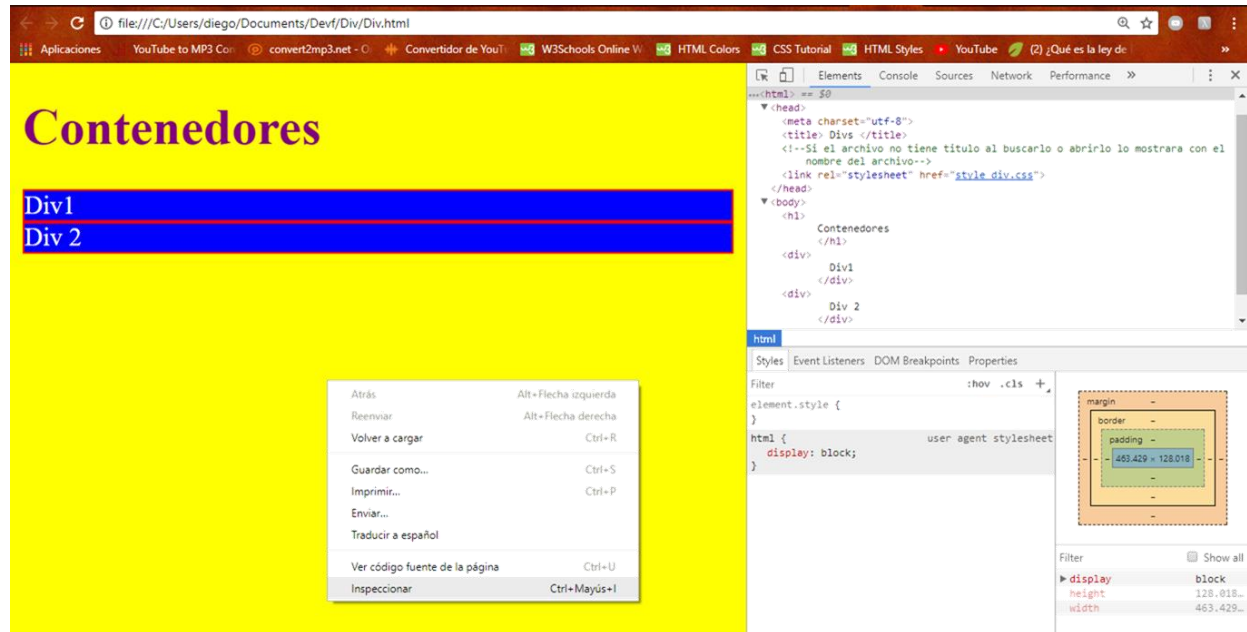
# Contenido

Inspeccionar el Código de una Página .....	2
Inspeccionar los Recursos de un Sitio Web .....	2
JavaScript en el Frontend - Consola del Navegador .....	3



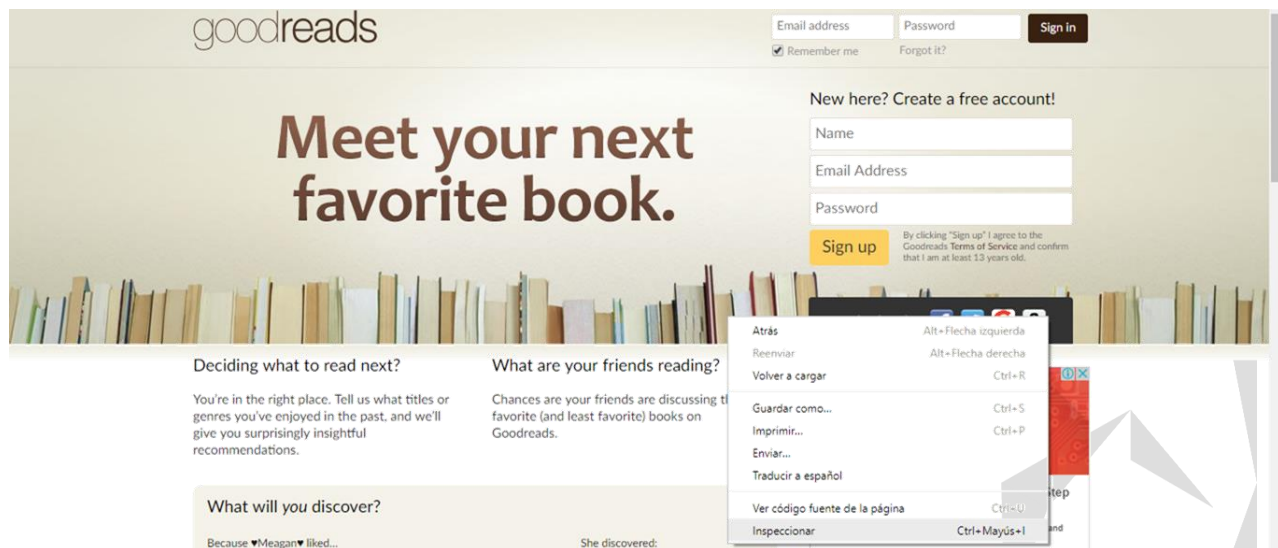
# Inspeccionar el Código de una Página

Anteriormente habíamos explorado el concepto del Inspeccionador, donde al dar clic derecho en cualquier parte de una pagina web y seleccionando la opción de *Inspeccionar*, en la pestaña de **Elements** se podía observar el codigo completo del sitio, incluida la estructura de sus contenedores.

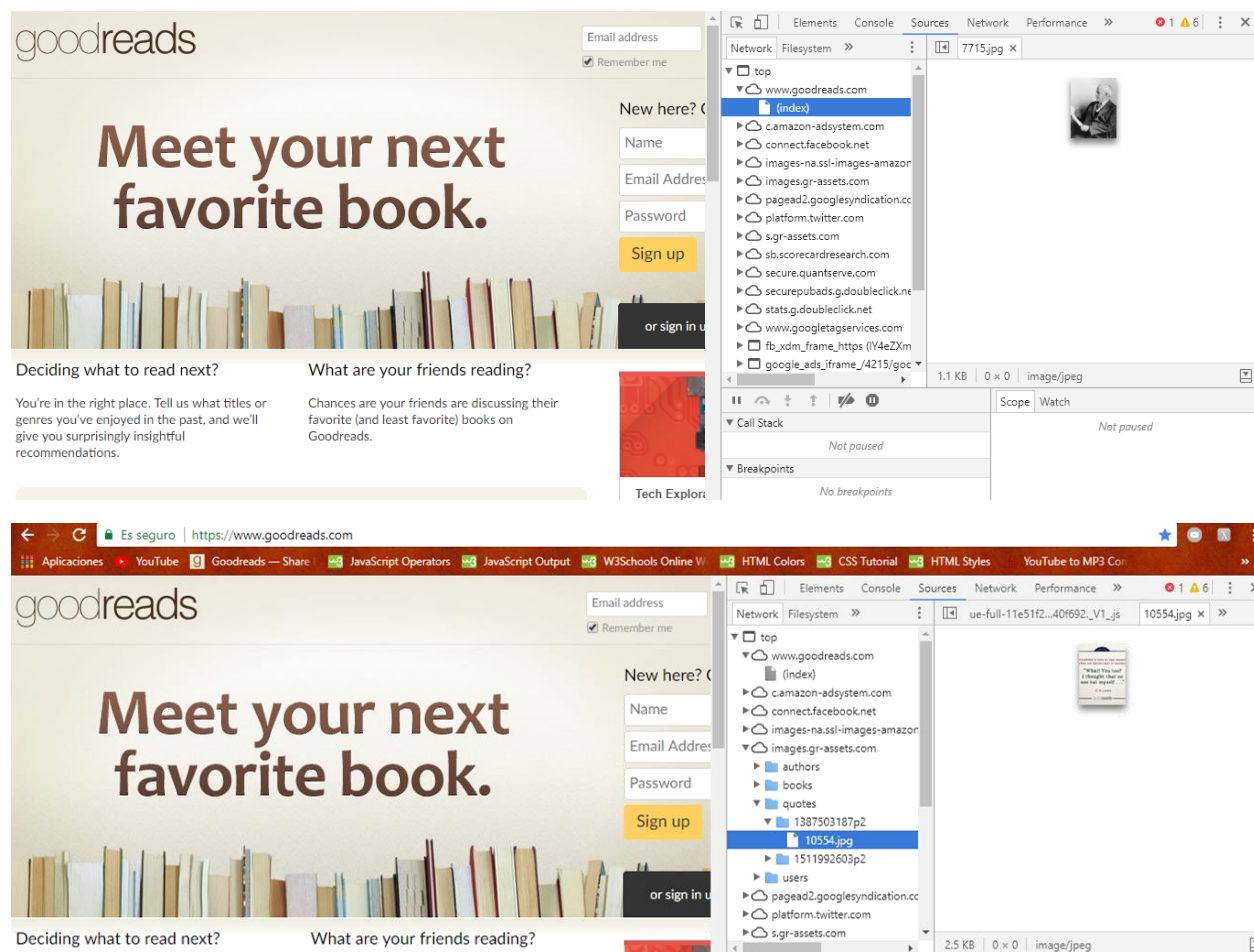


# Inspeccionar los Recursos de un Sitio Web

Pero esa no es la única función del Inspector, además se puede observar todos los recursos que componen a una página web, esto no solo incluye el código de la página, sino las imágenes y archivos que la conforman.



Dentro de la pestaña **Sources** se observarán todas las carpetas y archivos que conforman al sitio web, ya sean imágenes o archivos, solo es cuestión de encontrar la que se requiere dentro de las carpetas del proyecto:



## JavaScript en el Frontend - Consola del Navegador

Dentro del inspector existen varias pestañas, ya describimos la función de las pestañas **Elements** y **Sources** las cuales sirven para observar la estructura del código de forma dinámica y mostrar todos los archivos que conforman a la página respectivamente (que normalmente son: El archivo HTML, CSS, JavaScript (.js), imágenes, documentos, etc).

Ahora se describirá la pestaña **Console**, que sirve para ver el resultado de la ejecución de un programa escrito en el lenguaje de programación JavaScript.

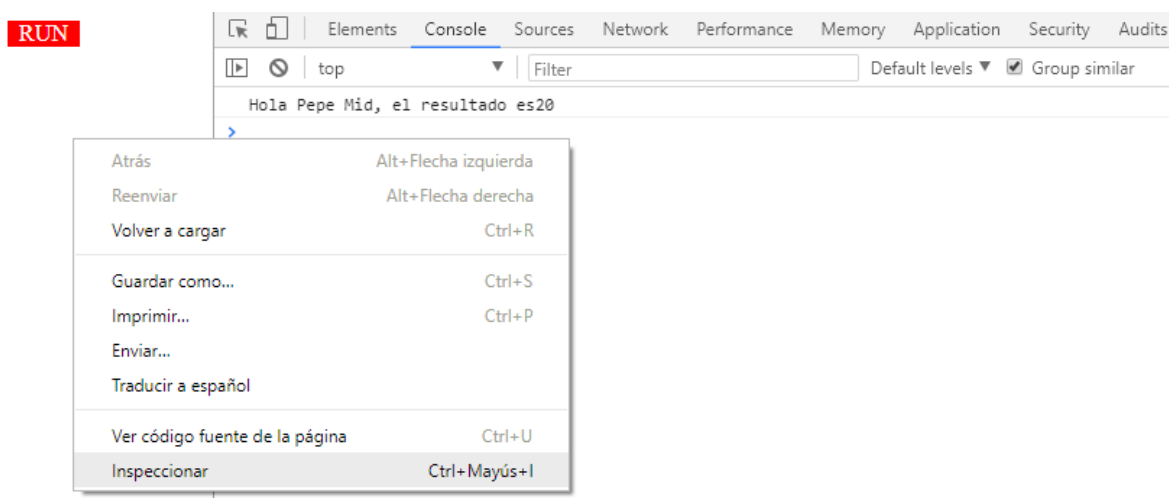
JavaScript es un lenguaje que sirve en el Frontend para manejar datos y/o para crear efectos en el sitio web, aunque igual se puede usar para manejar datos en el Backend, aunque para ello se necesita un framework llamado Node.js que ahorita no se va a explicar.

Como JavaScript es un lenguaje que puede tener errores de ejecución, a diferencia de CSS y HTML, la forma en la que se puede observar dentro del navegador si el código JavaScript corrió bien o no, es por medio de la opción: **Clic Derecho en el Navegador → Inspeccionar → Consola (Console)**.

La consola es una interfaz que comunica al usuario con el sistema operativo del ordenador, en Windows se llama Shell o CMD, pero la consola que nosotros usaremos a través del Inspector se comunicará con el navegador no con el sistema operativo.

La consola es un modo de comunicación donde se dan indicaciones directas entre:

- **El navegador y el usuario:** Consola del Inspector del navegador.
- **La computadora y el usuario:** Consola Shell o CMD.



Dentro de la consola del navegador se puede checar entonces si el archivo JavaScript con extensión .js ha corrido bien o no, ya que este se encarga de ejecutar operaciones matemáticas y/o realizar operaciones con los datos que se introducen en los elementos CSS o HTML.

