

INGENIERÍA MECATRÓNICA



DI_CERO

DIEGO CERVANTES RODRÍGUEZ

INSTRUMENTACIÓN VIRTUAL

NI LABVIEW 2020 (32-BIT)

Mandar Cadenas de Caracteres
(String) a Archivos

Contenido

Introducción Teórica de LabVIEW:.....	2
Introducción al Entorno de LabVIEW:.....	2
Front Panel: Ventana Gris con la Interfaz del Programa	4
Block Diagram: Ventana Blanca con la Lógica del Programa (Bloques)	4
Front Panel o Block Diagram - Show Context Help: Descripción de Bloques	5
Front Panel y Block Diagram: Navegar de una Ventana a Otra	6
Block Diagram - Cambiar Nombre a los Bloques: Nombre de los elementos en el Front Panel	7
Block Diagram - Highlight Execution: Correr Más Lento el Programa.....	8
Coertion dot: Conversión Automática de Datos por Parte de LabVIEW	8
Block Diagram - Clean Up Diagram: Organizar Automáticamente los Bloques del VI	8
Programa: Mandar Strings a Archivos	9
Desarrollo del Programa: Mandar Strings a un Archivo	9
Block Diagram - Open/Create/Replace File: Abrir, Crear o Reemplazar Archivo.....	9
Block Diagram - Write Text to File: Escribir texto en un Archivo	10
Block Diagram - Write Text to File: Escribir texto en un Archivo	12
Ejecución del Programa: Creación de Archivos para Mandar un String	16
Archivo .txt	16
Archivo Word Microsoft Office	16
Archivo Excel Microsoft Office	17
Ejecución del Programa: Listado de Datos para Mostrarlo en un Excel	18
Archivo PowerPoint Microsoft Office	20
Archivo Página Web HTML	21



Introducción Teórica de LabVIEW:

LabView sirve para poder usar la computadora como instrumento de medición, monitoreo, control y análisis de procesos y operaciones, esto se hace a través de una frecuencia de muestreo que se relaciona con mediciones de los dispositivos digitales y tiene que ver con la señal de reloj de la tarjeta de desarrollo, indicando cada cuánto tiempo se hará un muestreo de cualquier señal del mundo real.

La diferencia entre los instrumentos virtuales de medición y los reales es más que nada el precio, ya que un osciloscopio cuesta alrededor de \$10,000 y se puede hacer la misma función con LabView y un Arduino, que cuesta alrededor de \$170, además de que es modular, esto implica que se pueden agregar o quitar funcionalidades. La mejor tarjeta de desarrollo para hacer esto es la de NI Instruments, que es la creadora de LabVIEW.

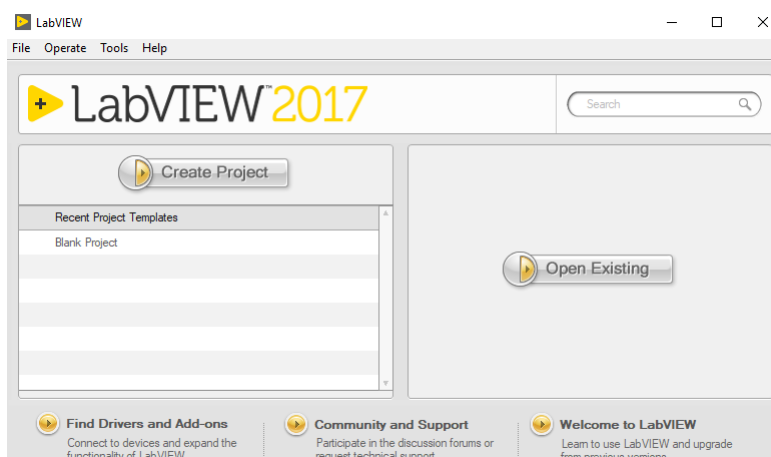
- **Instrumentación Tradicional:** El hardware es más usado, como por ejemplo con los circuitos integrados de un osciloscopio.
- **Instrumentación Virtual:** El software es el más utilizado y sus funciones son modulares, como lo es en una tarjeta de desarrollo de National Instruments.

La instrumentación virtual es empleada para la gestión de sistemas industriales y muy utilizado en compañías como: Ford, SpaceX, Accenture, Bosch, etc.

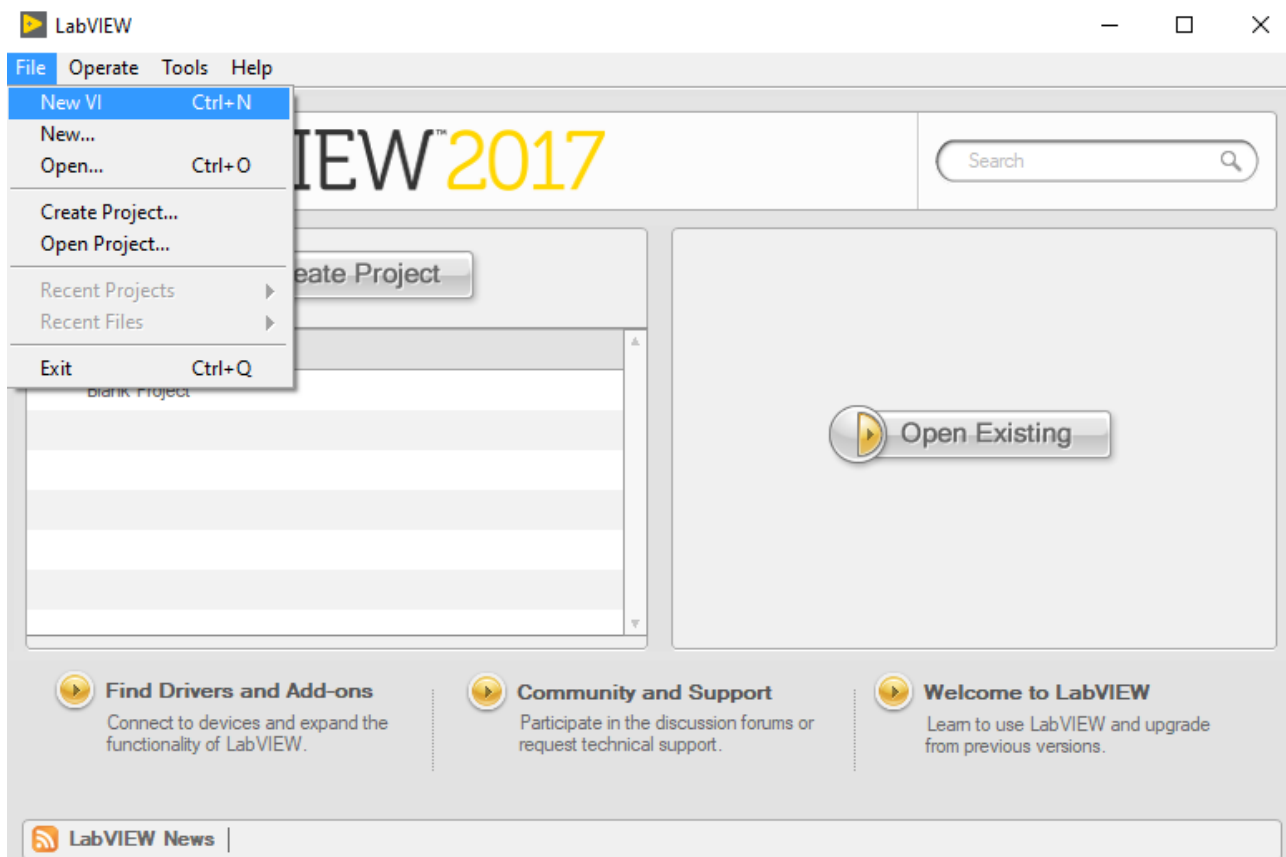


Introducción al Entorno de LabVIEW:

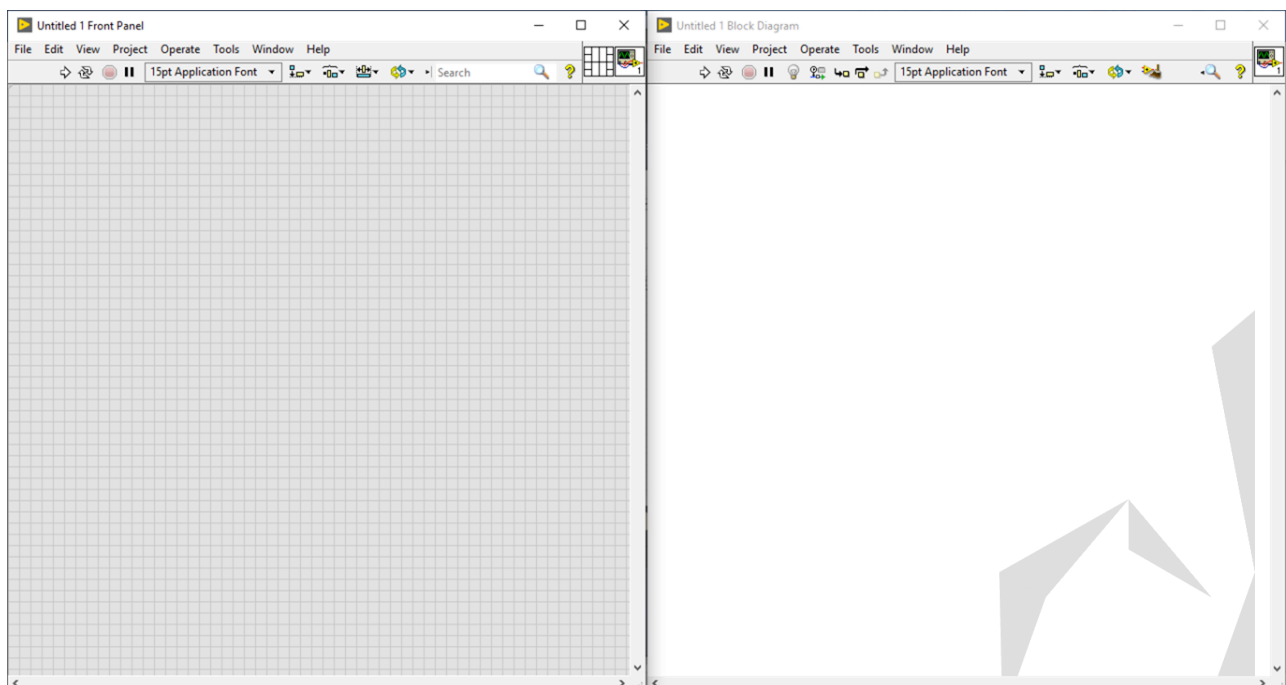
Un nuevo proyecto de LabView se abre por medio del botón de Create project que aparece inmediatamente cuando abra el programa.



VI se refiere a Virtual Instrument.

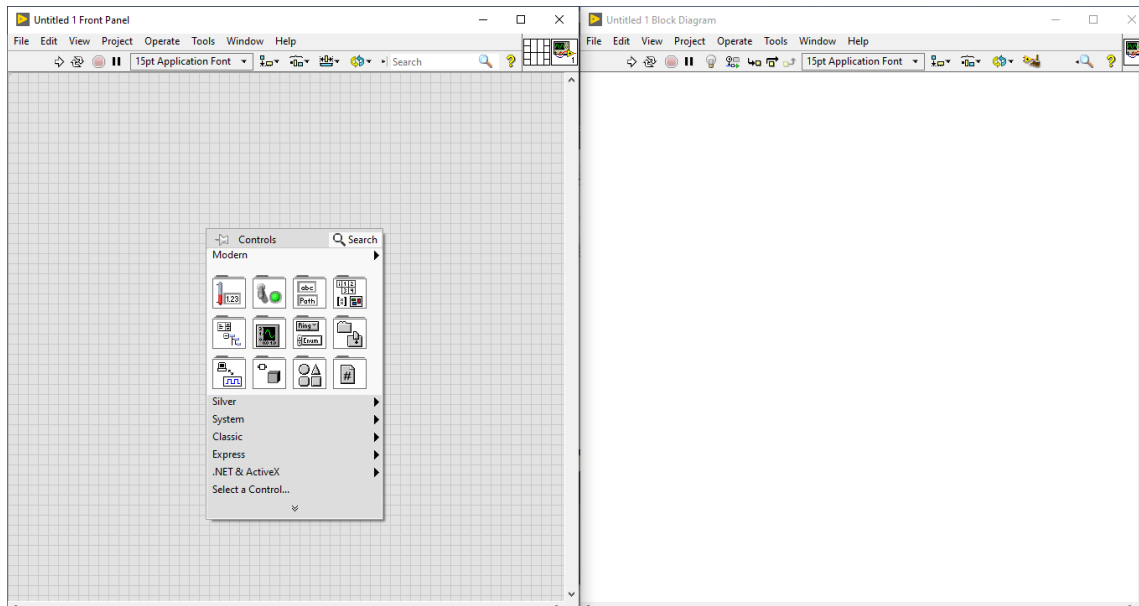


Al hacerlo me abrirá estas dos ventanas, en una de ellas se creará el programa con bloques (Ventana Block Diagram) y en la otra se verá la interfaz (Ventana Front Panel).



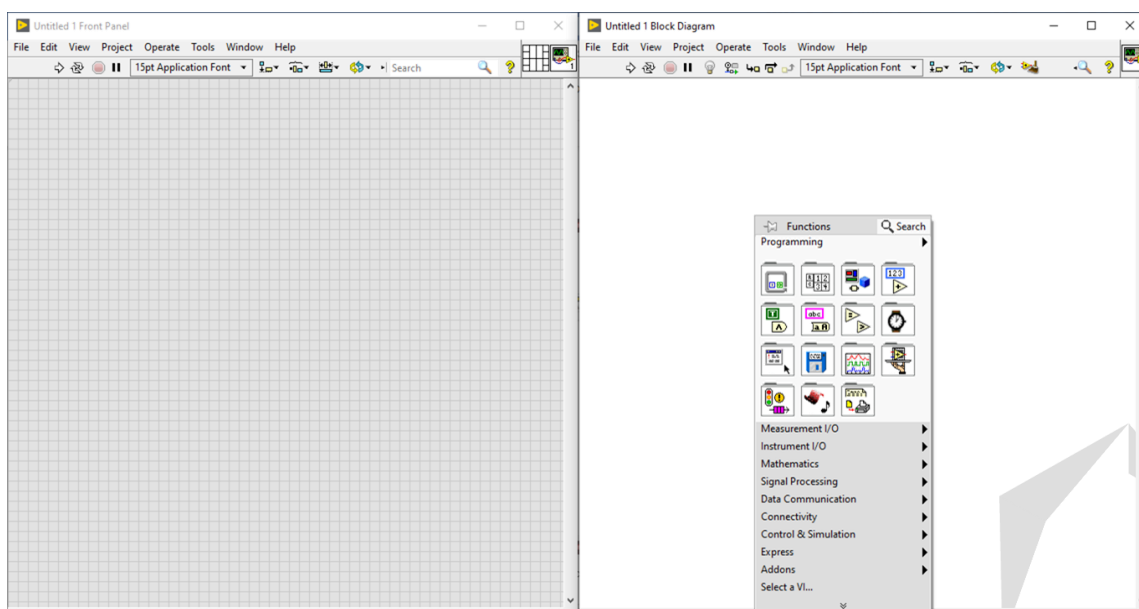
Front Panel: Ventana Gris con la Interfaz del Programa

En la ventana gris llamada **Front Panel**, es donde se observa la interfaz del Programa y se cuenta con el **control palette** que sirve para poder añadir elementos gráficos a la interfaz y aparece dando clic derecho en la pantalla gris. Si no aparece la otra ventana (blanca) por default, se debe seleccionar la opción **Window → Show Block Diagram** y con ello aparecerá.



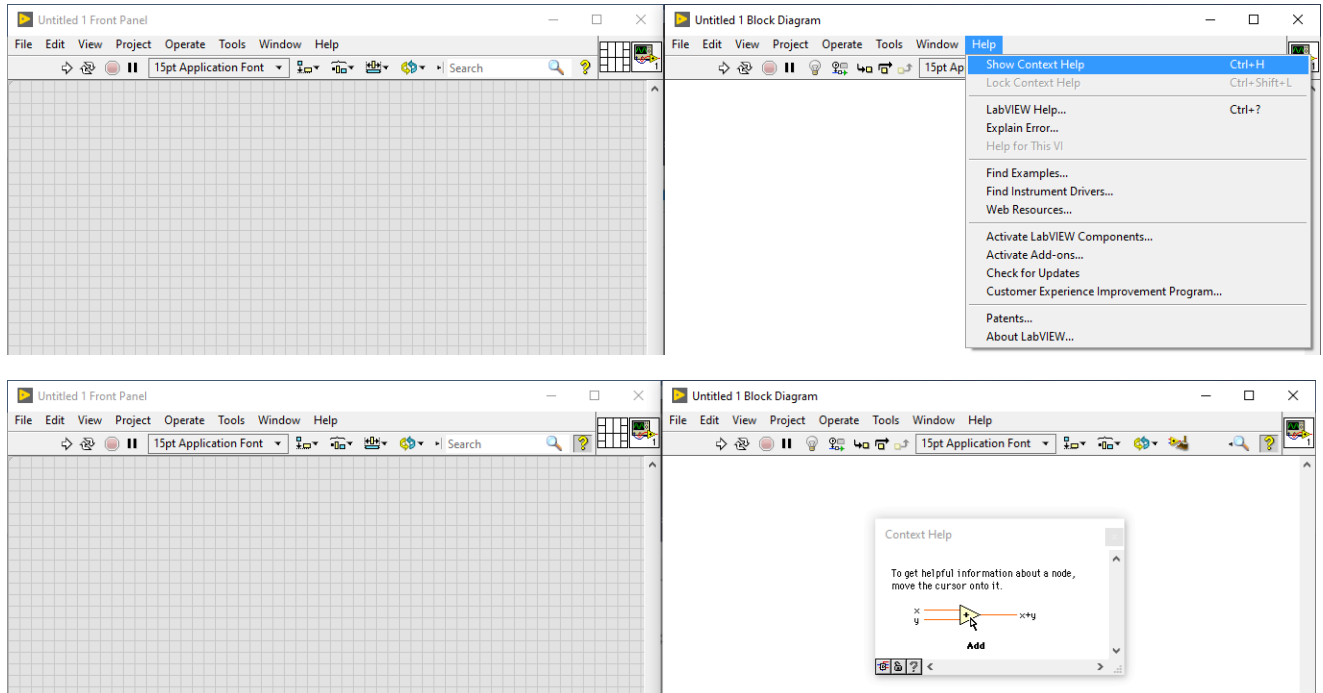
Block Diagram: Ventana Blanca con la Lógica del Programa (Bloques)

En la ventana blanca llamada **Block Diagram** aparece la **paleta de funciones** que sirve para introducir los elementos de programación en forma de bloques que se conectarán entre ellos y describirán la función del programa, aparece dando clic derecho en la pantalla gris. Si no aparece la ventana gris se debe seleccionar la opción **Windows → Show Front Panel** y con ello aparecerá.



Front Panel o Block Diagram - Show Context Help: Descripción de Bloques

Seleccionando la opción de Help → Show Context Help, aparecerá una ventana emergente que explicará las propiedades de los bloques que se puede seleccionar, mostrando una descripción de su función, imágenes explicativas y significado de sus pines de entrada y salida.



Las funciones o subrutinas son los elementos más básicos que pueden existir en LabView, dentro de ellas existe un código de bloque propio que describe sus funciones, pero además se cuenta con otros elementos:

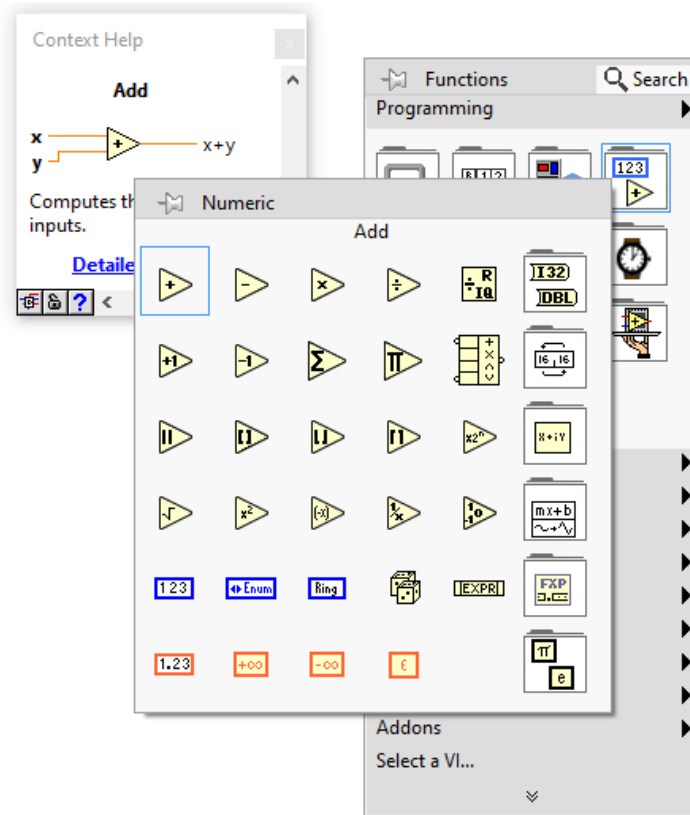
VIs Express, VIs y Funciones



- **VIs Expreso:** VIs interactivos con pagina de dialogo configurable
- **VIs estándar:** VIs modulares y personalizables mediante cableado
- **Funciones:** Elementos fundamentales de operación de LabVIEW; no contiene panel frontal o diagrama de bloque



En un bloque de código, las **terminales que aparezcan en negritas** son las que a fuerza deben estar **conectadas a algo**, las que no estén en negritas no deben estar conectadas a nada forzosamente.

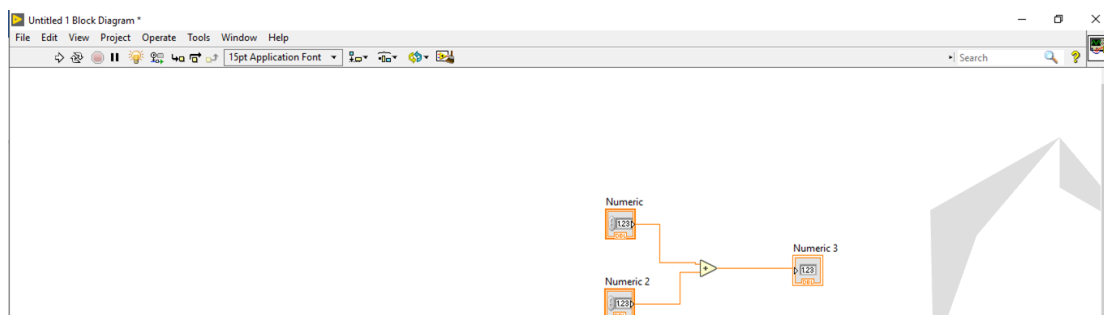


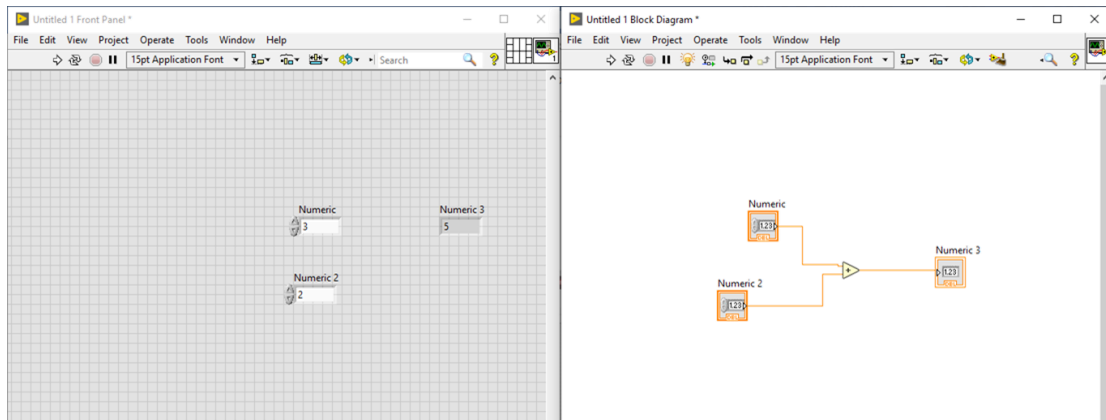
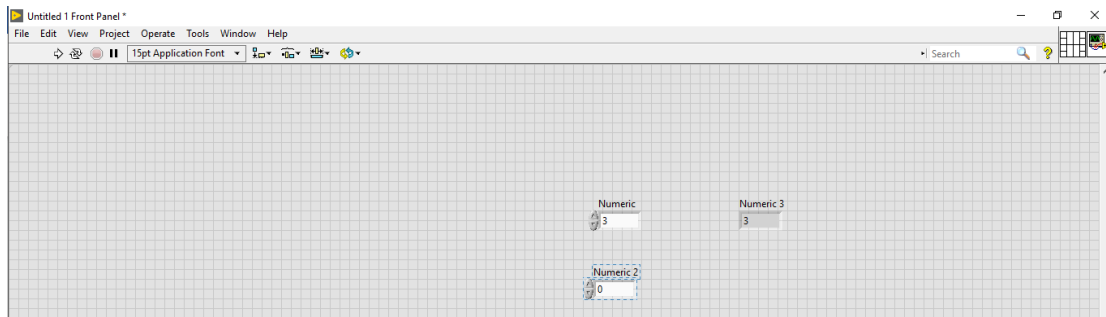
El programa es autocompilable, es decir que se corre por sí solo, por lo que si la flechita aparece rota es porque hay un error en el programa.



Front Panel y Block Diagram: Navegar de una Ventana a Otra

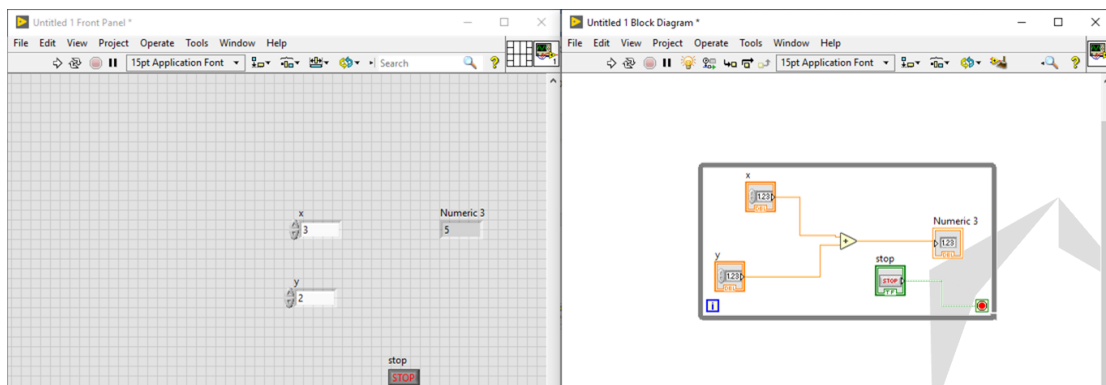
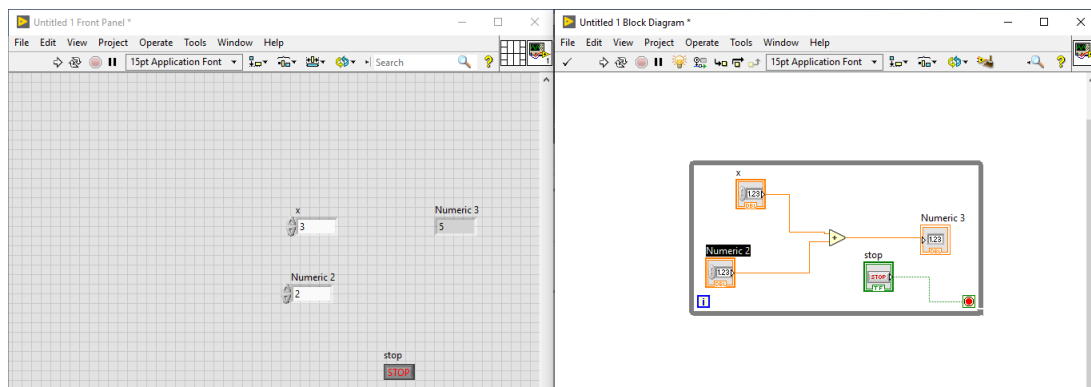
Al dar doble clic en el bloque de la pantalla blanca, me llevará al punto donde se encuentra el mismo bloque, pero en la pantalla gris.

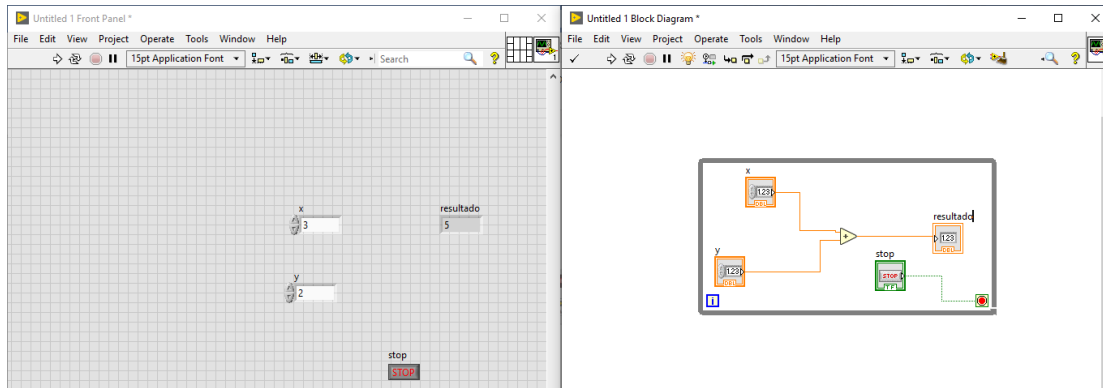




Block Diagram - Cambiar Nombre a los Bloques: Nombre de los elementos en el Front Panel

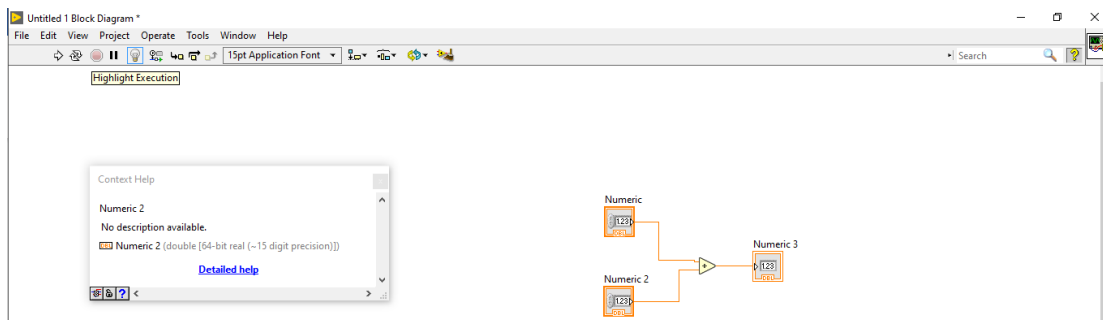
El nombre de los elementos de las interfaces se puede cambiar desde el Block Diagram, cambiándole literal el nombre a los bloques.





Block Diagram - Highlight Execution: Correr Más Lento el Programa

Podemos presionar el foquito del menú superior para ver el funcionamiento de programa de manera más lenta.

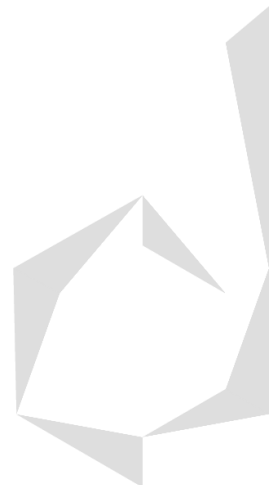


Coertion dot: Conversión Automática de Datos por Parte de LabVIEW

Aparece un punto rojo en la terminal del bloque llamado coercion dot, este lo que me dice es que los tipos de datos en la conexión son distintos, por lo que LabVIEW está forzando una conversión de un tipo de dato a otro, el problema es que en este tipo de conversión yo no sé si se están perdiendo datos, por eso debemos evitar el uso de coercion dots porque usa direcciones de memoria o recursos de la computadora sin que yo tenga control de ellos.

Block Diagram - Clean Up Diagram: Organizar Automáticamente los Bloques del VI

Con el botón de Clean Up Diagram que se encuentra en la parte superior derecha del Block Diagram se organizan mejor y de forma automática mis elementos.



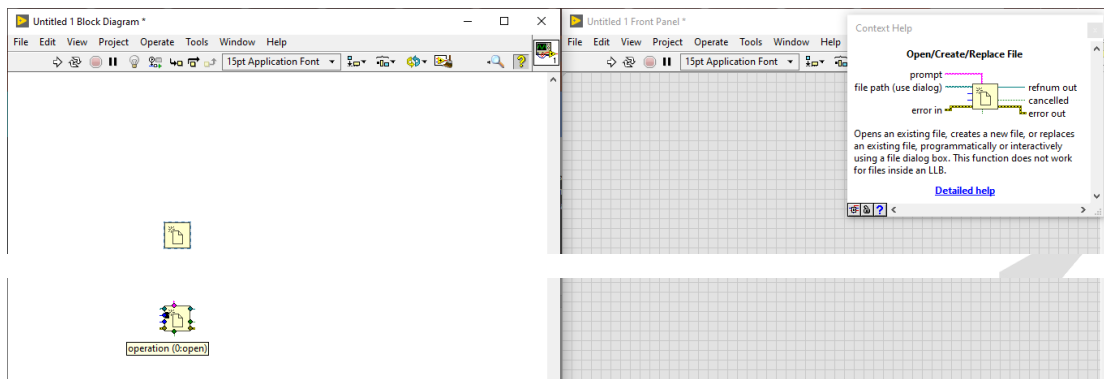
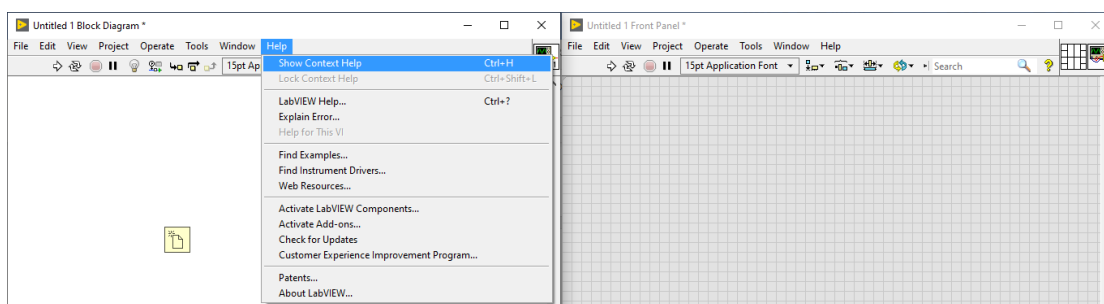
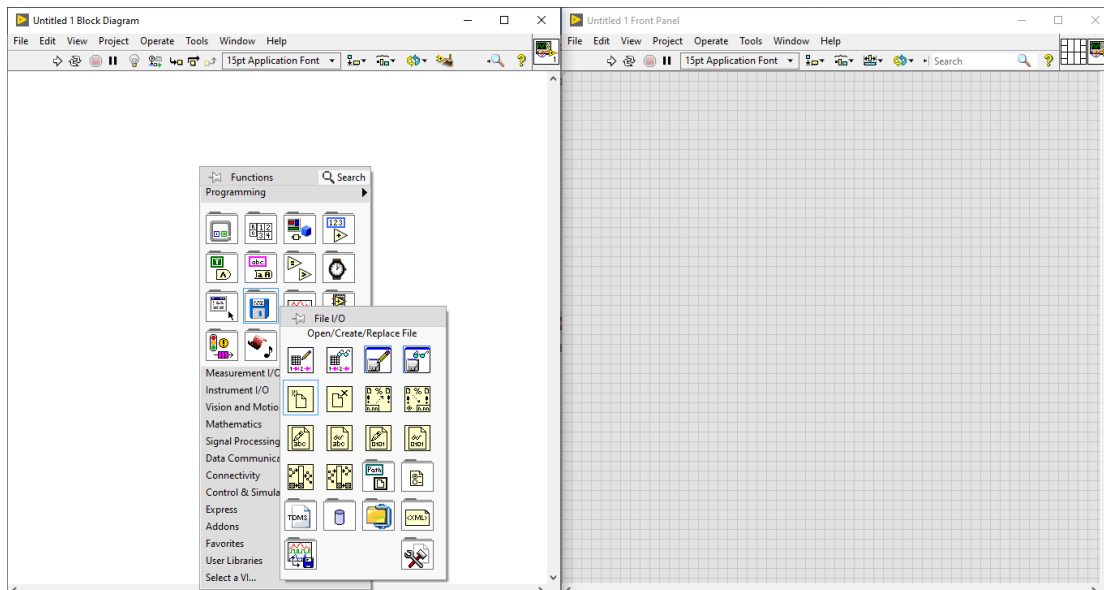
Programa: Mandar Strings a Archivos

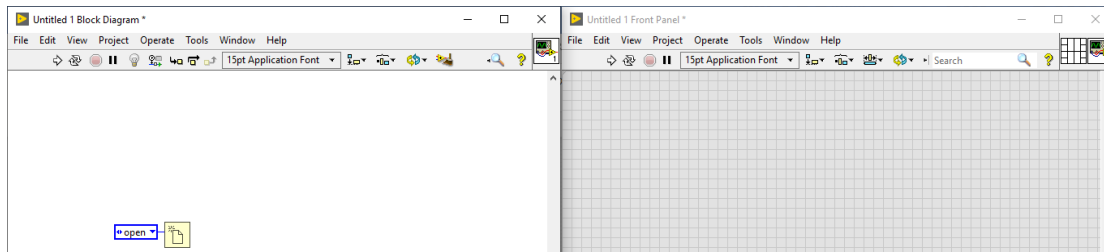
Vamos a crear datos de tipo String para después poder crear un archivo nuevo y mandarlo ahí.

Desarrollo del Programa: Mandar Strings a un Archivo

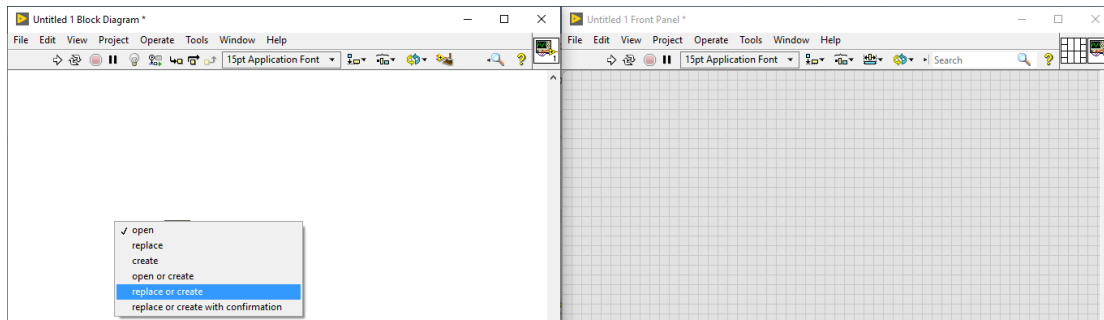
Block Diagram - Open/Create/Replace File: Abrir, Crear o Reemplazar Archivo

Ahora si vamos a trabajar con archivos, metiendo en ellos un String, ya que a los archivos solo pueden enviarse Strings no números ni otro tipo de datos.

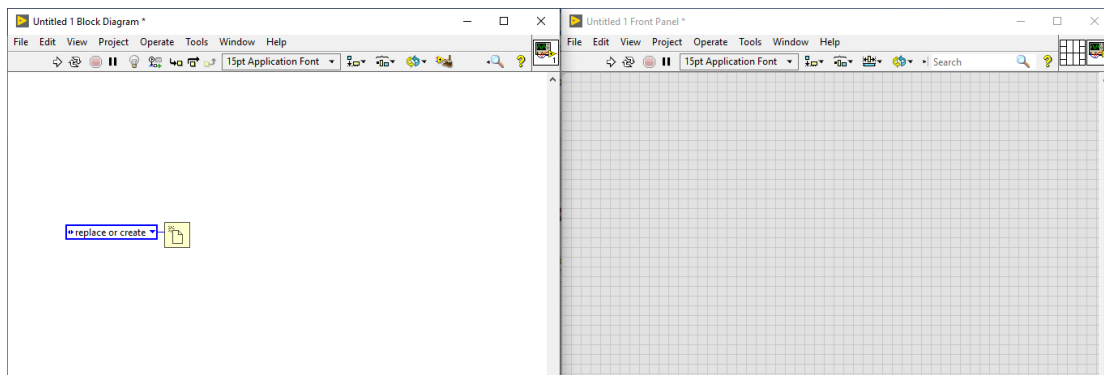




Doy clic izquierdo sobre el drop down menu azul para elegir cuál de las opciones es la que quiero usar.

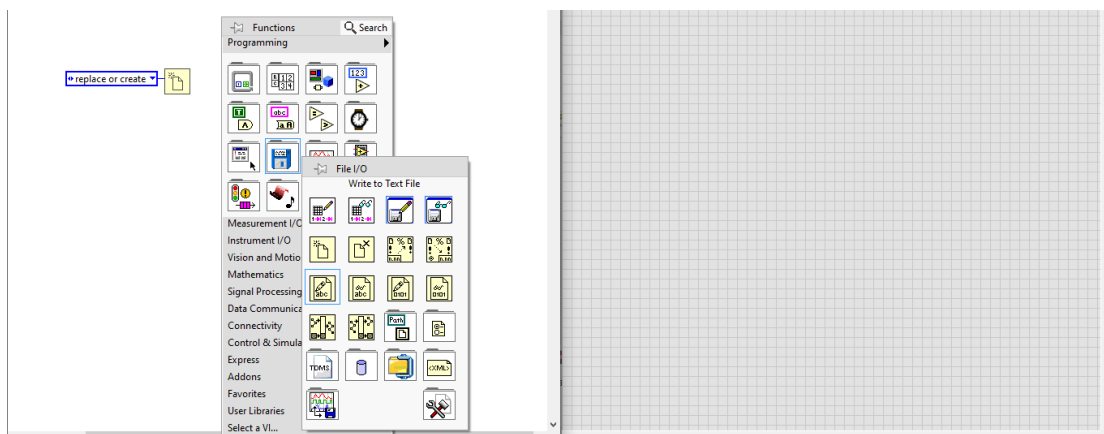


Y selecciono la opción de replace or create.

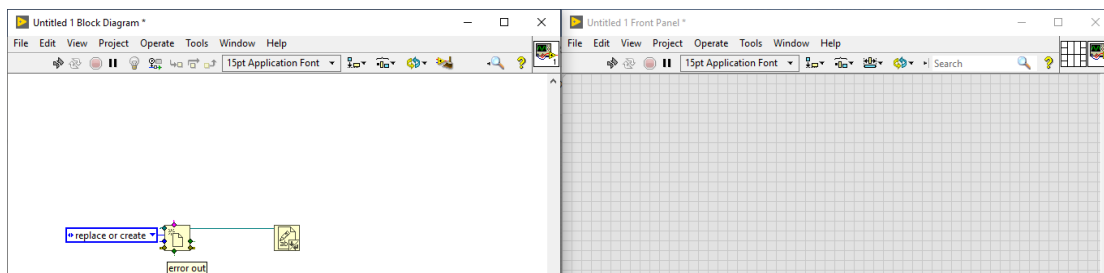
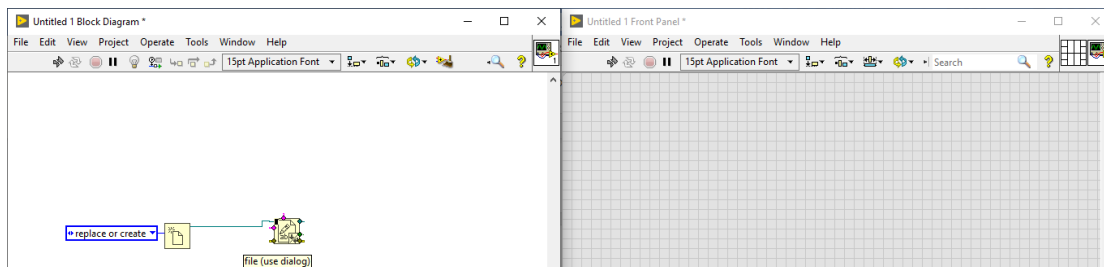
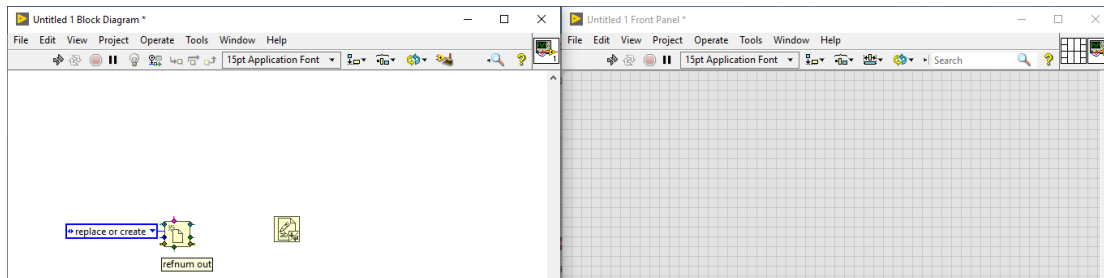


Block Diagram - Write Text to File: Escribir texto en un Archivo

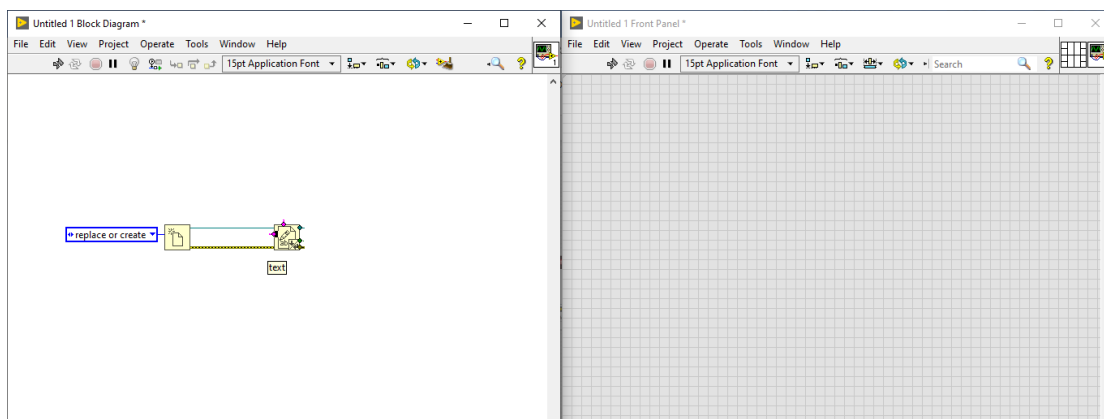
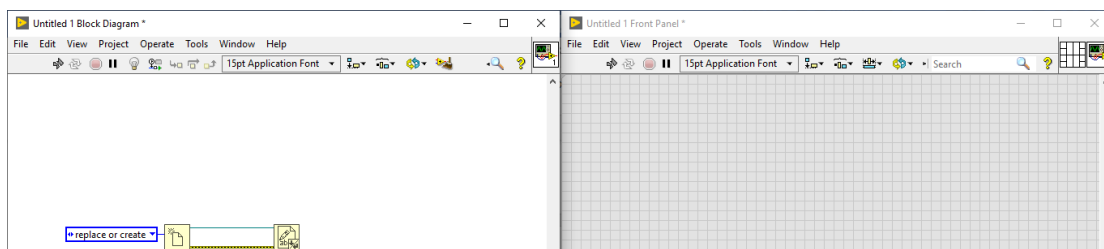
El bloque **Write Text to File** se usa en conjunto con el de **Open/Create/Replace File** para que se pueda escribir en un archivo con una variable de tipo String.



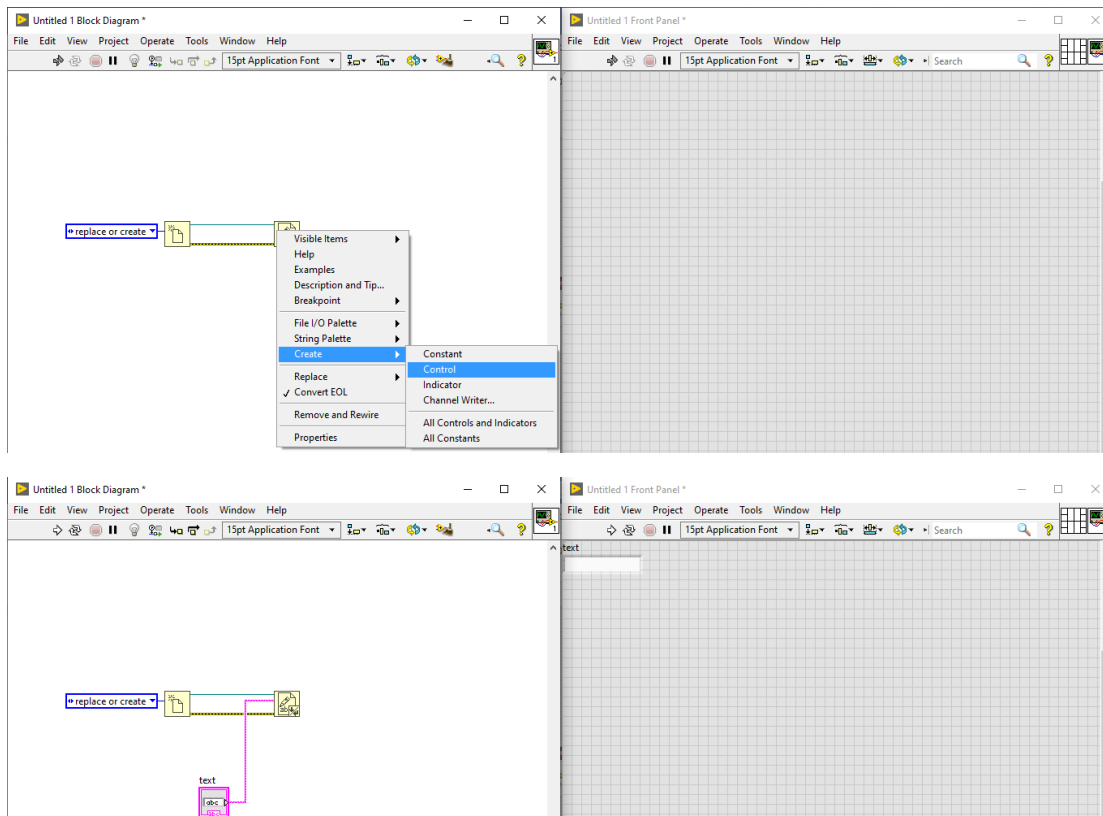
En específico se conecta la salida de refnum out del bloque **Open/Create/Replace File** con la entrada de file (use dialog) del bloque **Write Text to File**.



Y para que todo funcione vamos a conectar el error entre los dos bloques también.

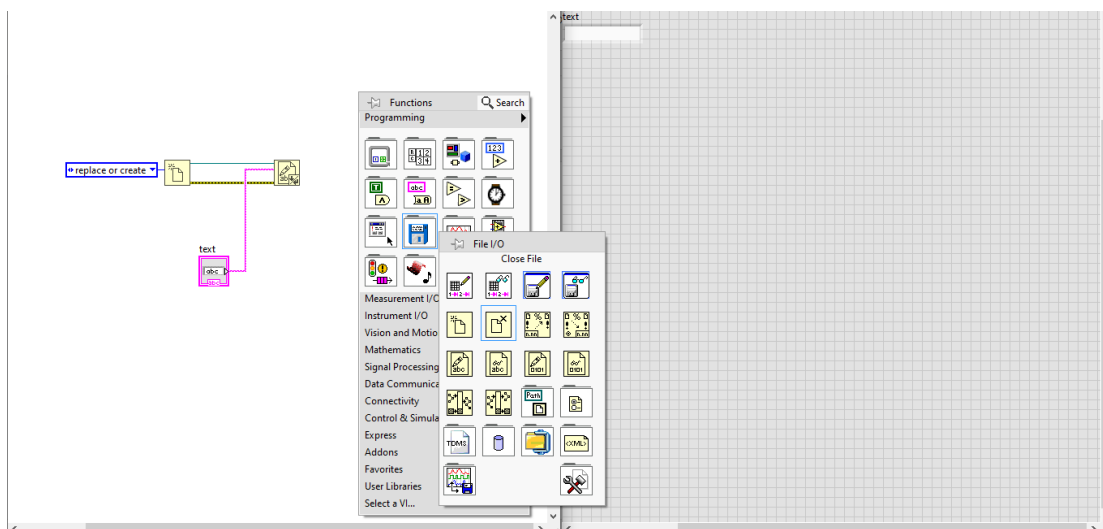


Crear un Control para un Bloque: Clic derecho en la constante de interés → Change to Control. Esto se hace para poder incluir un control en la interfaz del Front Panel donde se pueda introducir el texto que se quiere mandar al archivo.

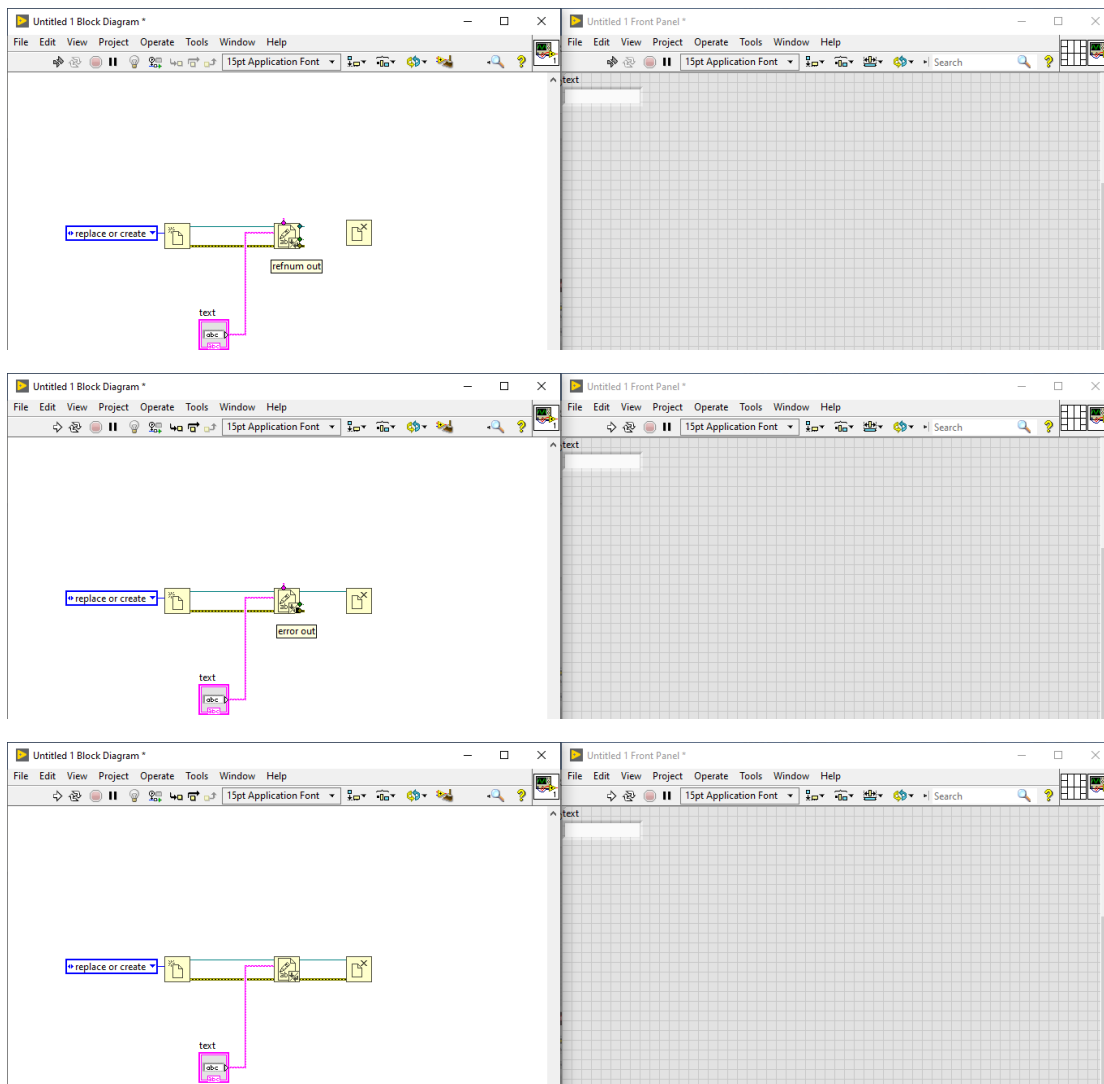


Block Diagram - Close File: Cerrar Archivo Abierto

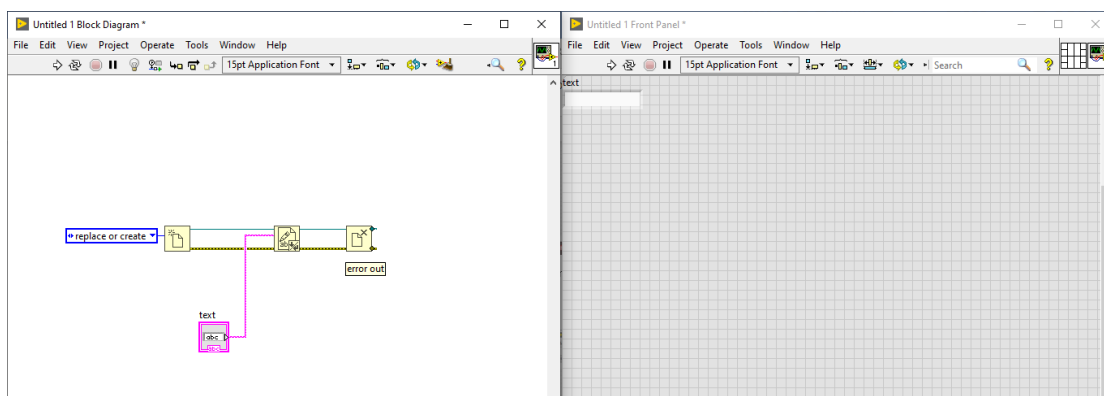
El bloque **Close File** se debe usar en conjunto con el de **Write Text to File** y **Open/Create/Replace File** para que se pueda cerrar un archivo. Si este no se usa, el archivo se mantendrá en uso después de cerrar el programa y de hecho marcará un error fatal cuando lo quiera abrir por fuera de LabVIEW.



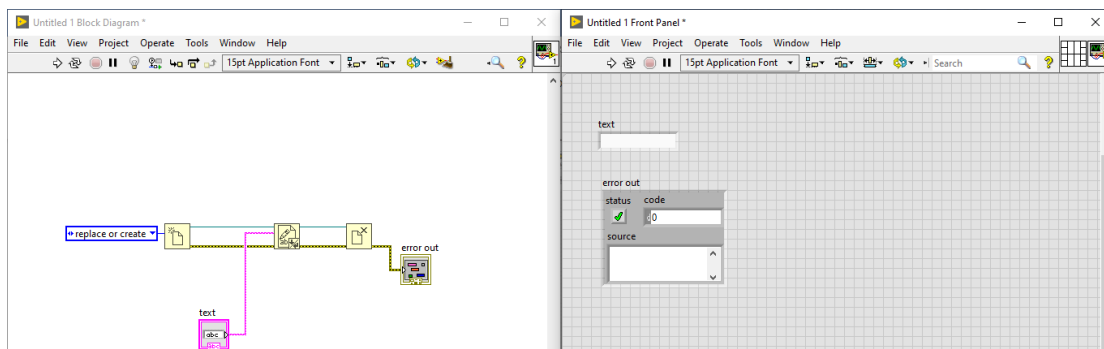
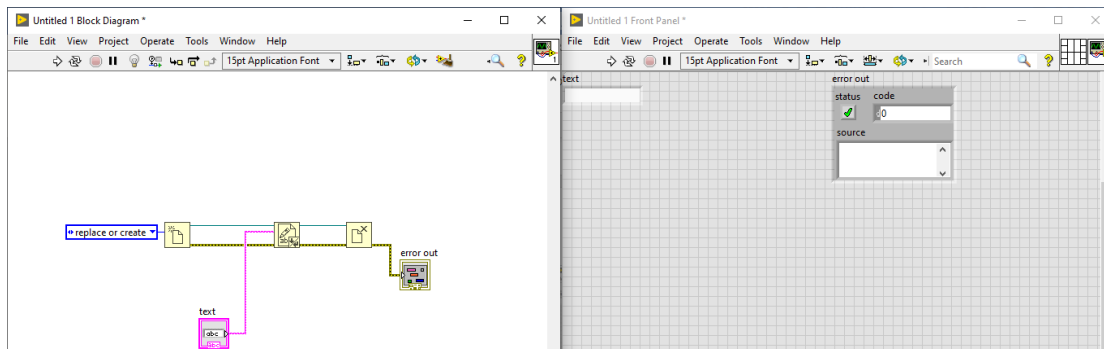
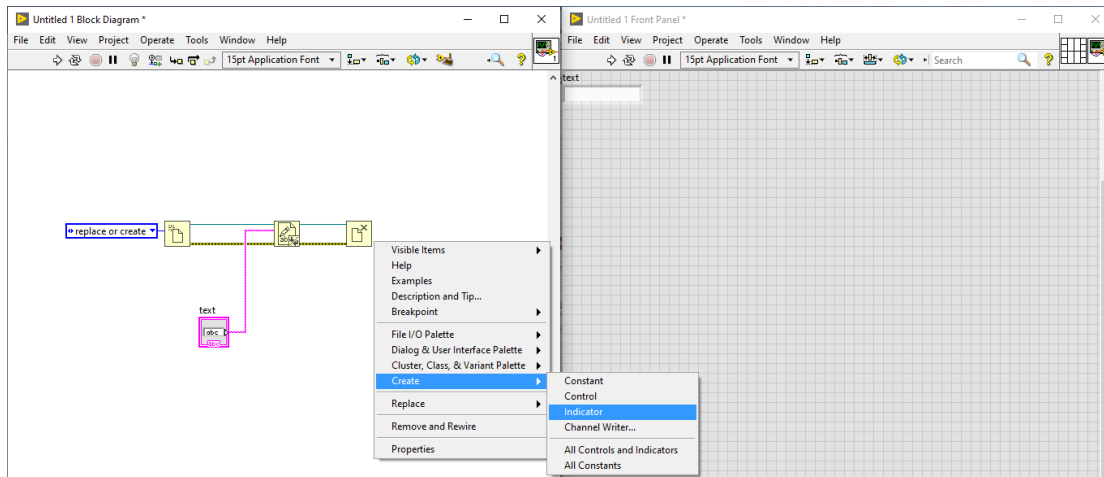
En específico se conecta la salida de refnum out del bloque **Write Text to File** con la entrada de file (use dialog) del bloque **Close File** y la del error también se conecta.



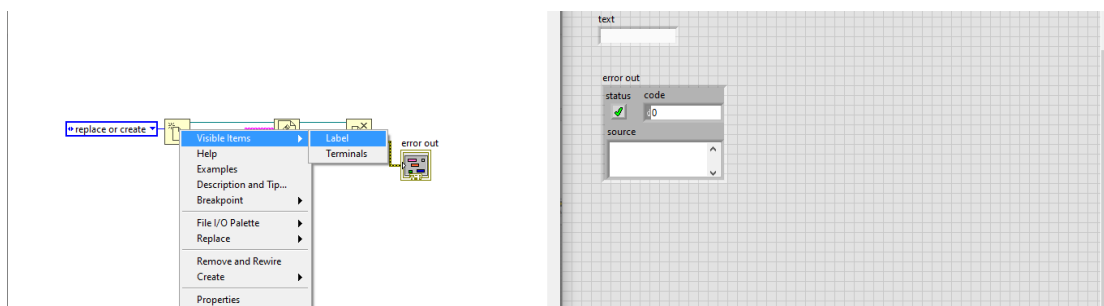
La parte de error se debe conectar porque si es que llega a ocurrir algún error en la descarga de datos hacia el archivo, se nos muestre la razón.

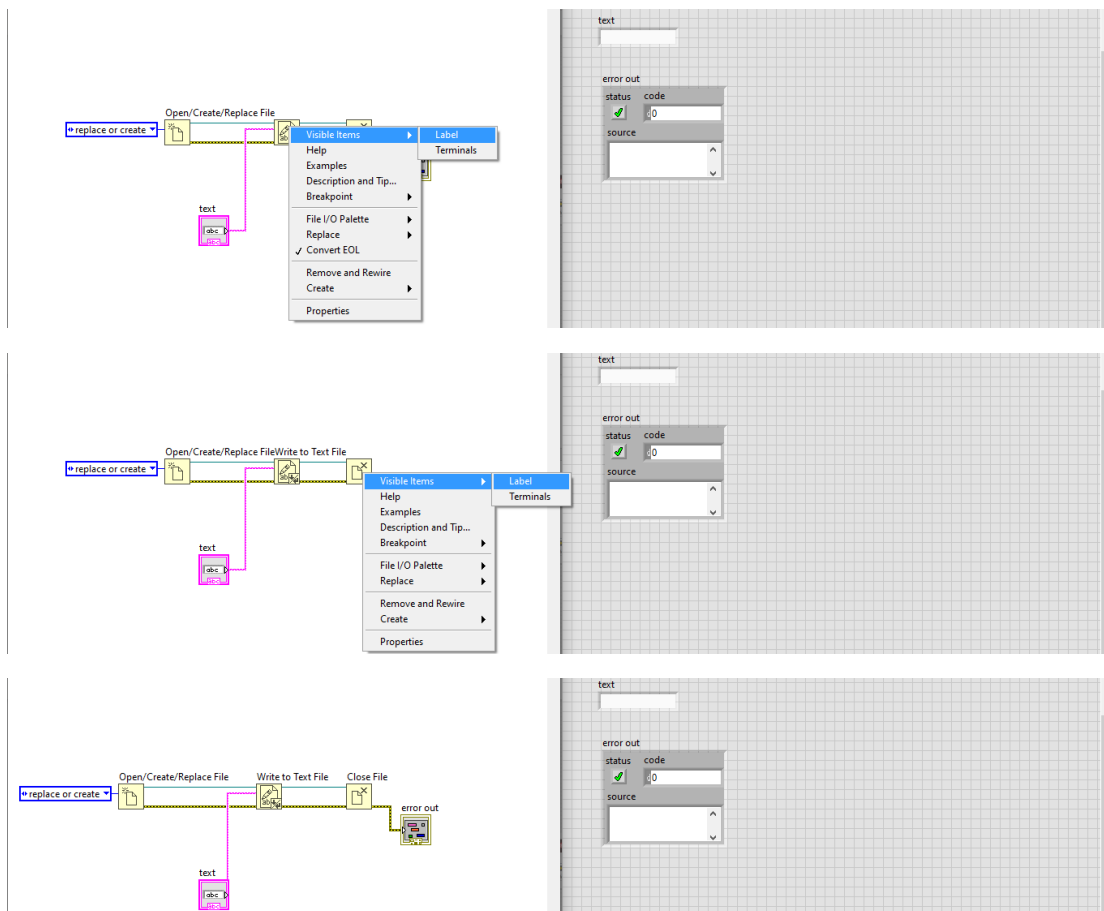


Crear un Indicador para un Bloque: Clic derecho en la terminal del bloque de interés → Create → Indicator. Con esto se crea un elemento de la interfaz donde sea visible el valor del error.

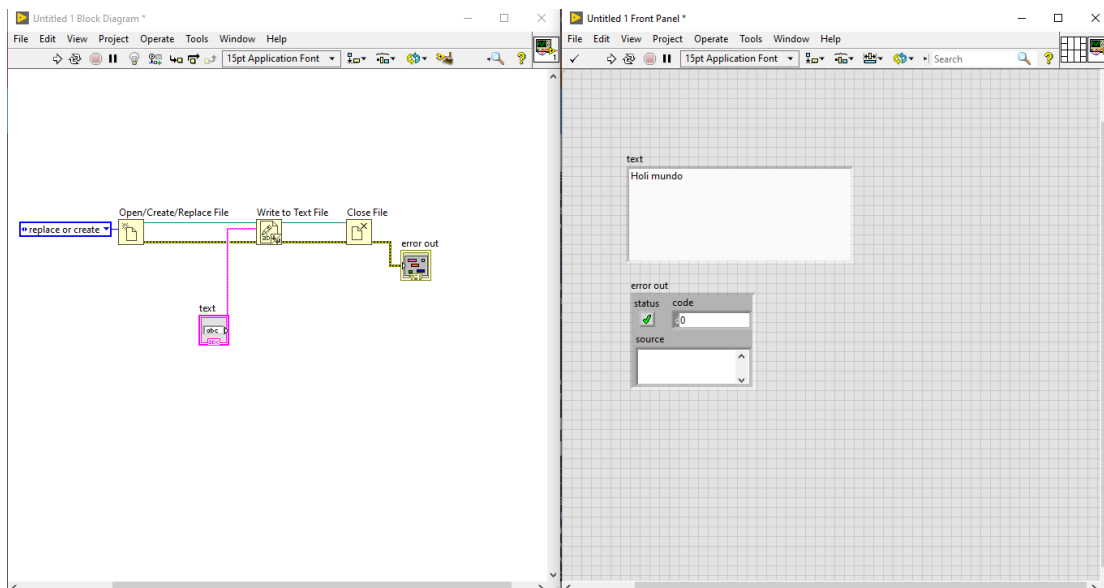


Mostrar nombre del bloque: Clic derecho → Visible Items → Label.





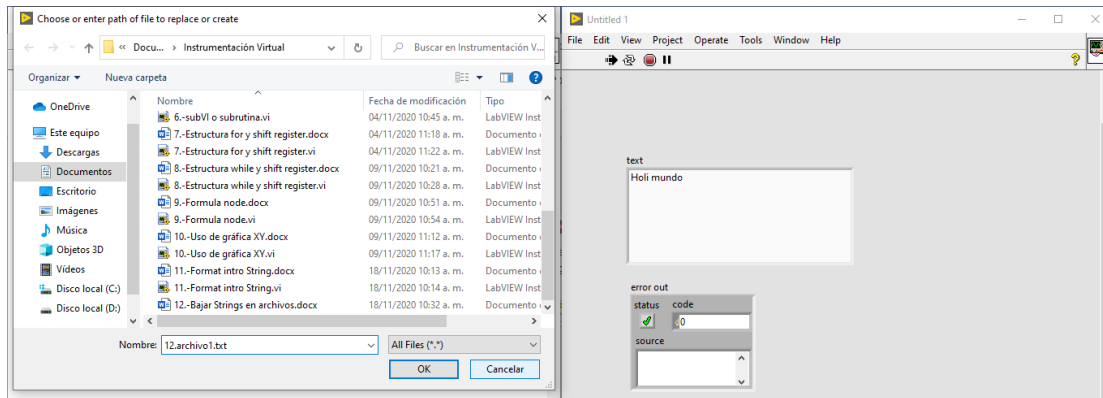
Si es que metemos esto en un ciclo while, lo que debemos meter es el bloque de **Write to Text File**, no se debe meter los bloques **Close File** u **Open/Create/Replace File**, ya que sino se estarán creando muchísimos archivos a lo loco.



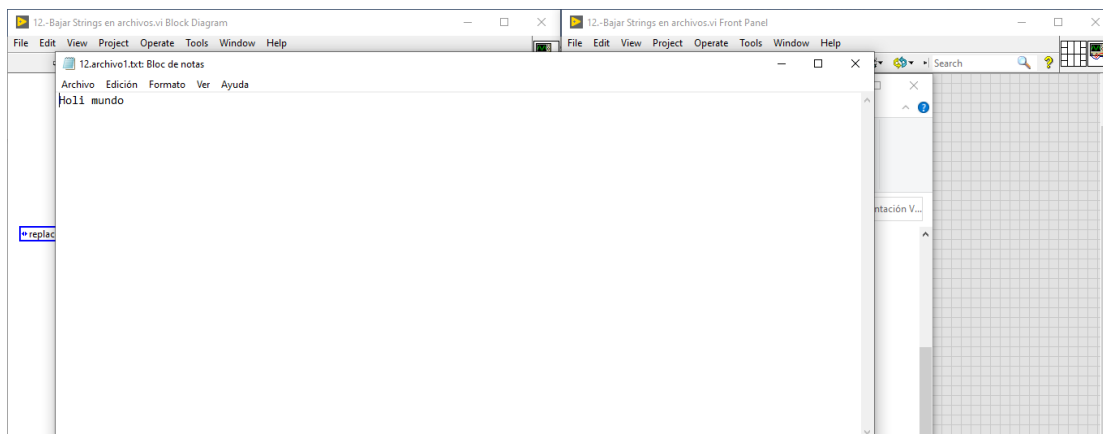
Ejecución del Programa: Creación de Archivos para Mandar un String

Archivo .txt

Al correr el programa me dirá que cree un archivo y le puedo poner extensión .txt para que se cree un archivo que se abrirá con el bloc de notas.

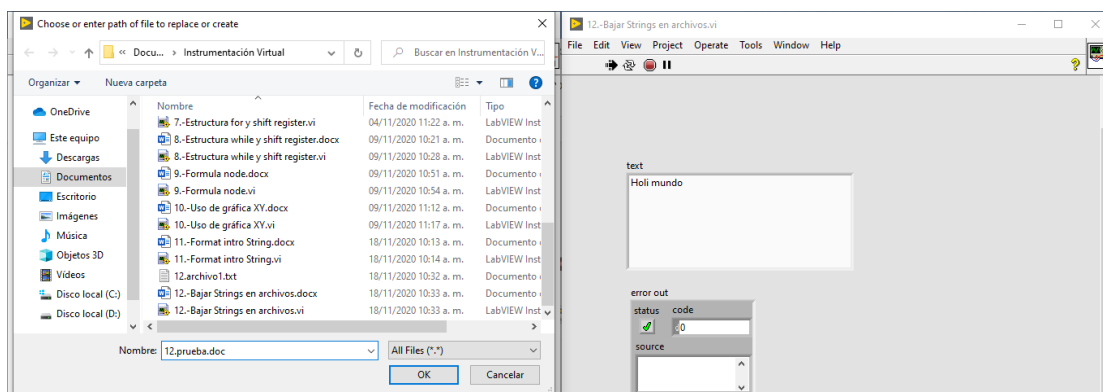


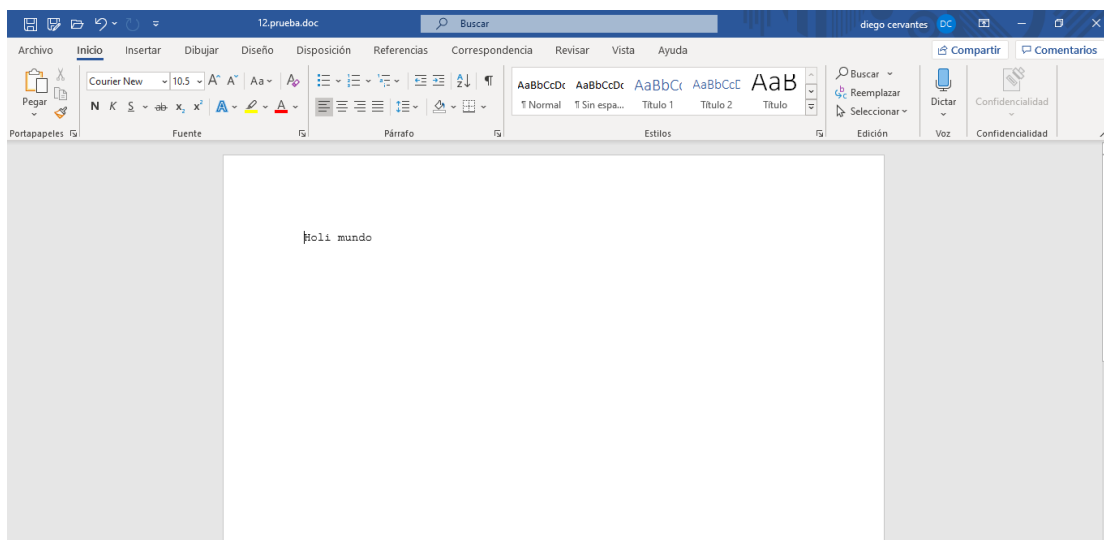
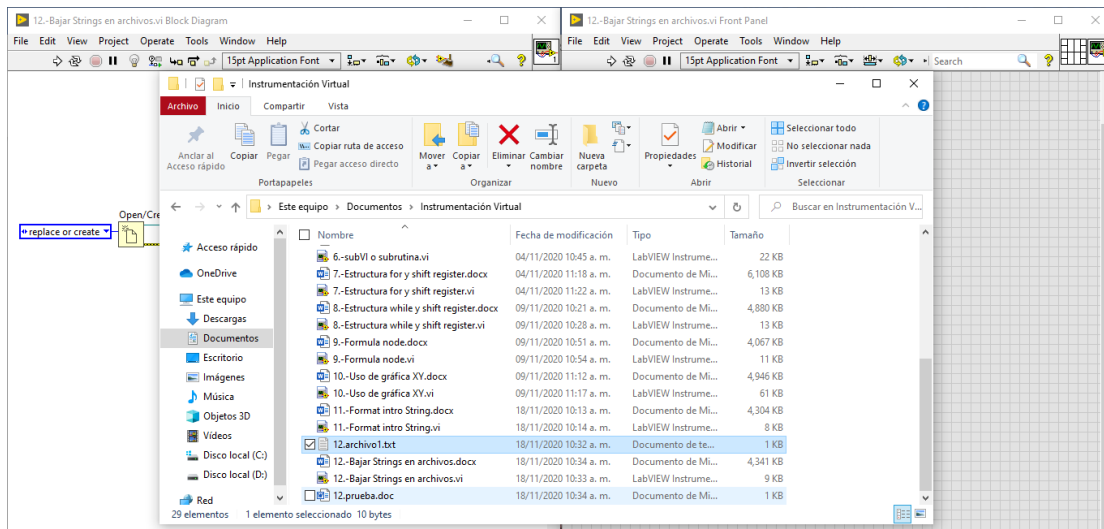
Al hacerlo se verá en el archivo lo que puse en el String del programa de LabVIEW.



Archivo Word Microsoft Office

Puedo crear otro tipo de archivos como el .doc, no se pone la extensión .docx porque hay veces que el archivo no lo abre bien en Word.

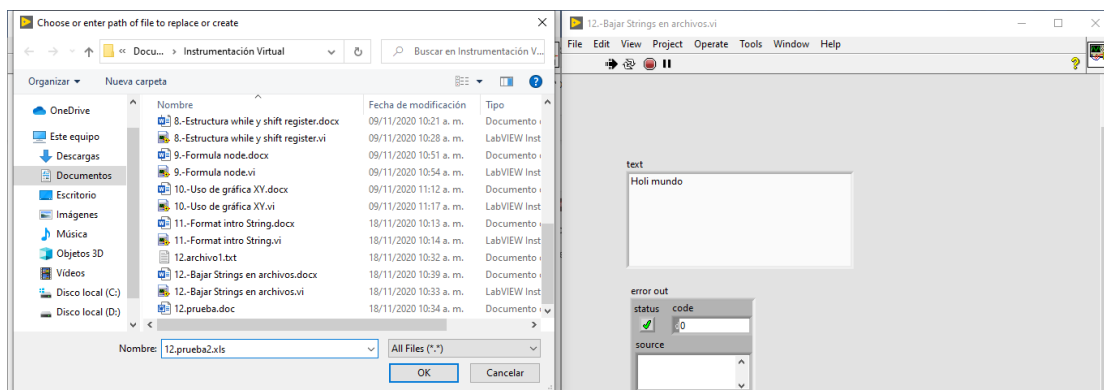


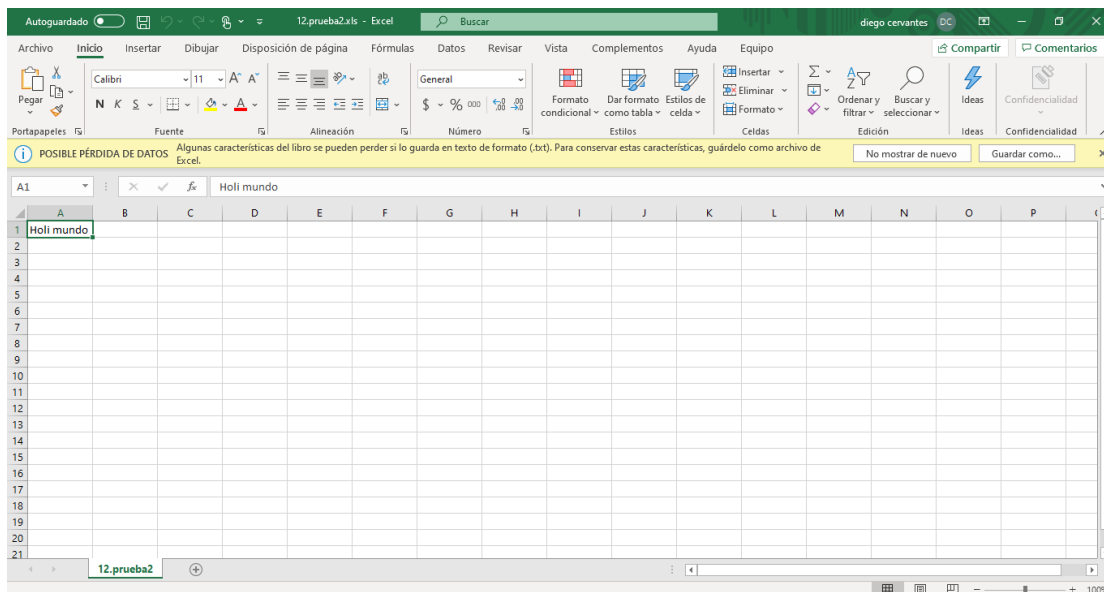
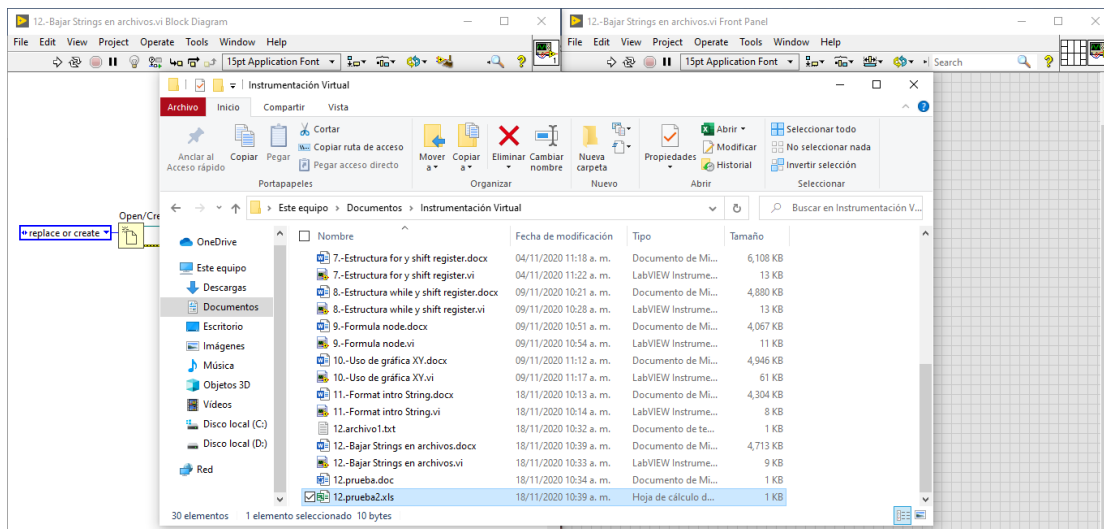


Y se ve en el documento de Word lo que pusimos dentro de LabView.

Archivo Excel Microsoft Office

Ahora vamos a crear un archivo de Excel con la extensión .xls, no .xlsx porque si no, no me lo abriría el archivo.

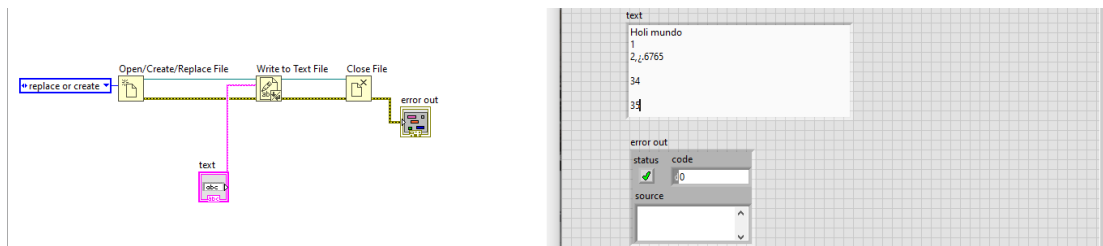


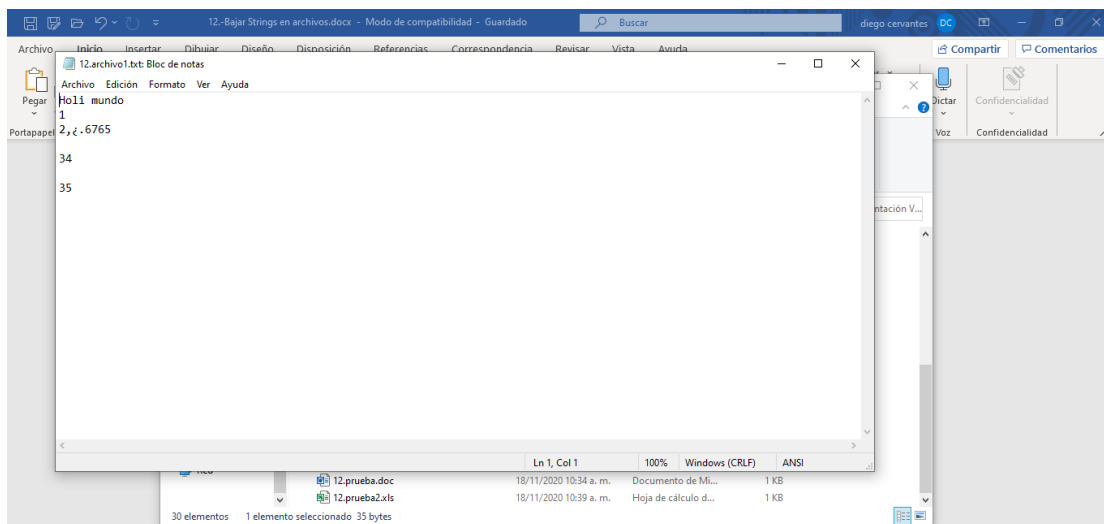
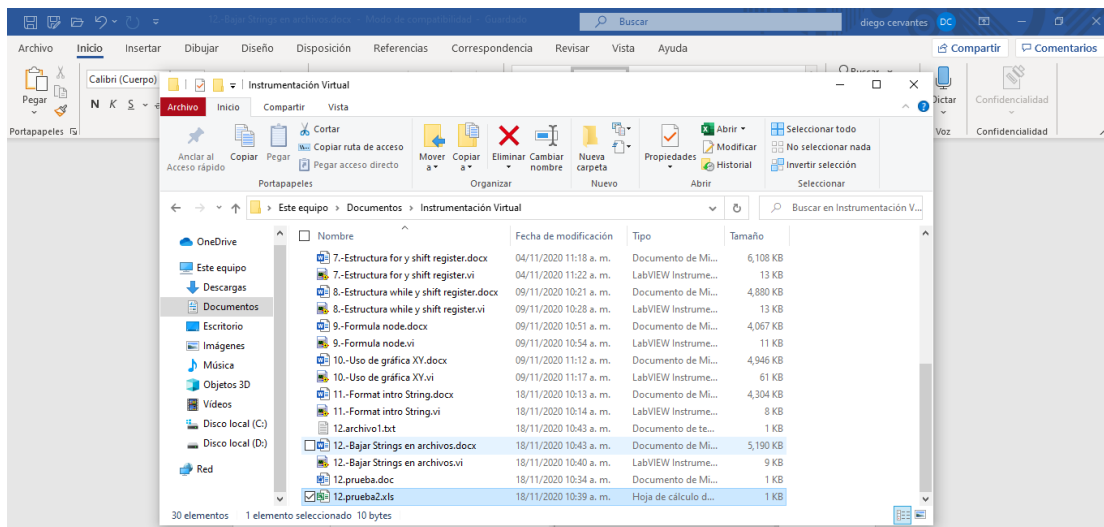
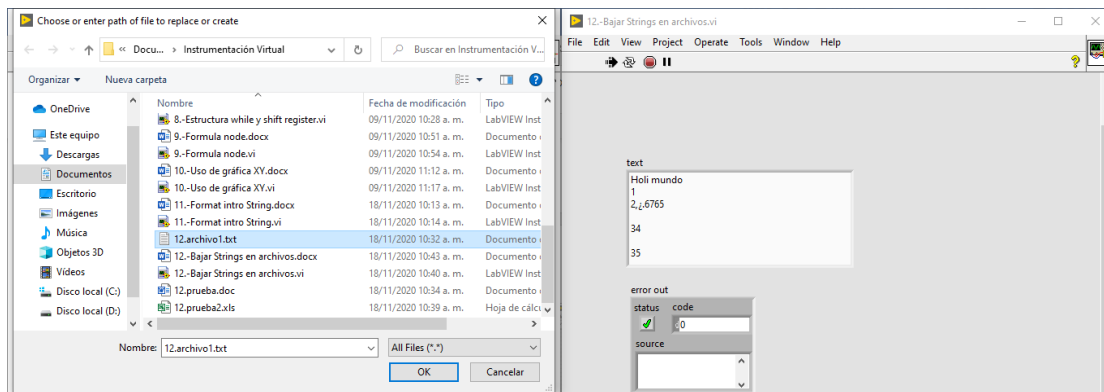


Ejecución del Programa: Listado de Datos para Mostrarlo en un Excel

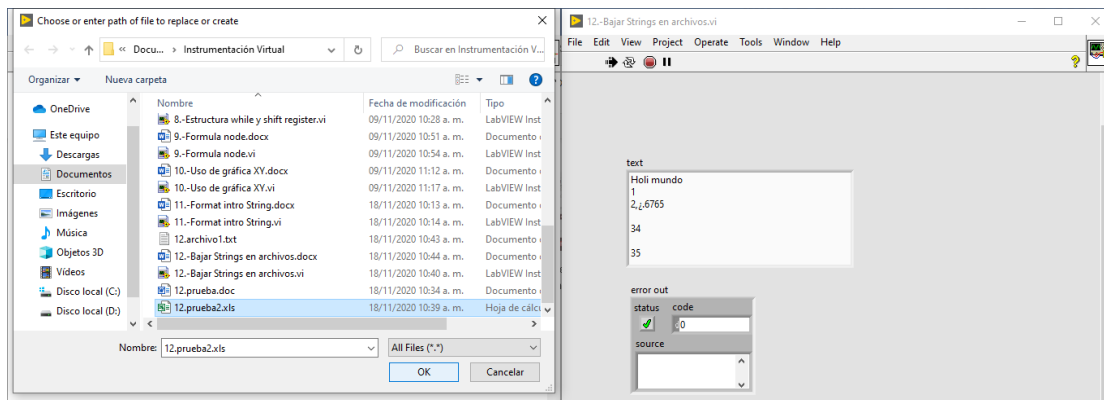
Para que en el archivo de Excel específicamente se acomoden por filas los datos que vayamos metiendo, debo crear un formato dentro del programa de LabVIEW para que se vea como un listado de datos.

Para ello primero debo poner la parte de **Write to Text** en un ciclo while y darle formato para que se pueda ver en un dato en cada fila.

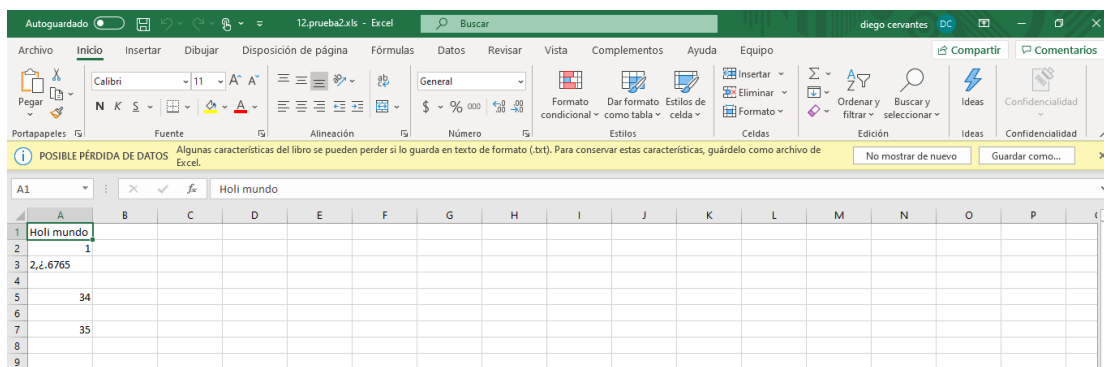




Cada vez que corramos el programa, sobrescribe lo que sea que haya en el archivo, ya que pusimos la opción de Replace or Create en un inicio para el bloque, por eso cambia lo que había en el archivo.

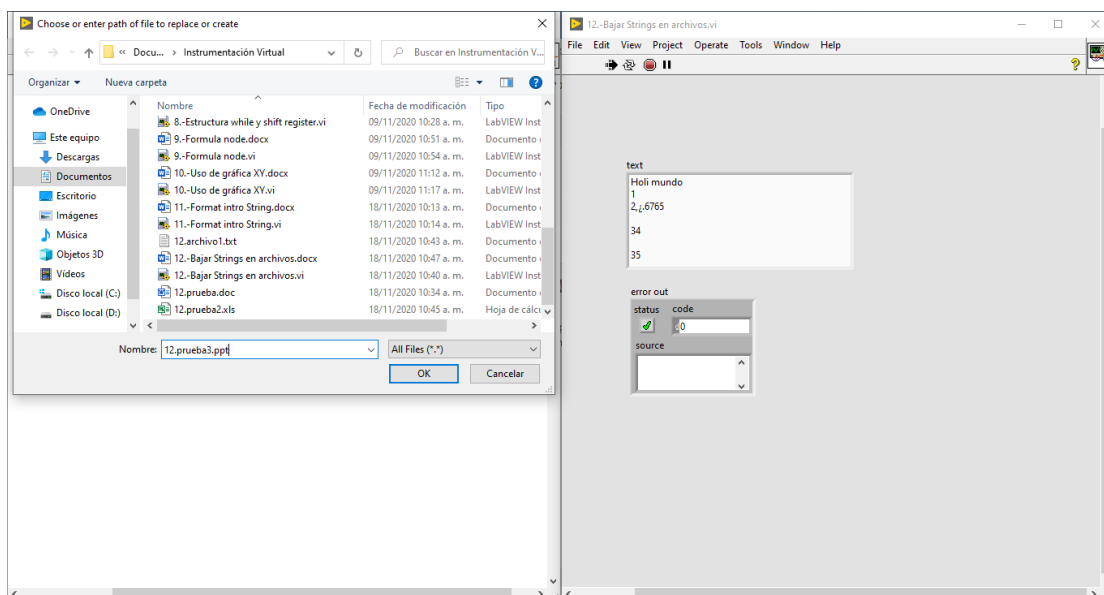


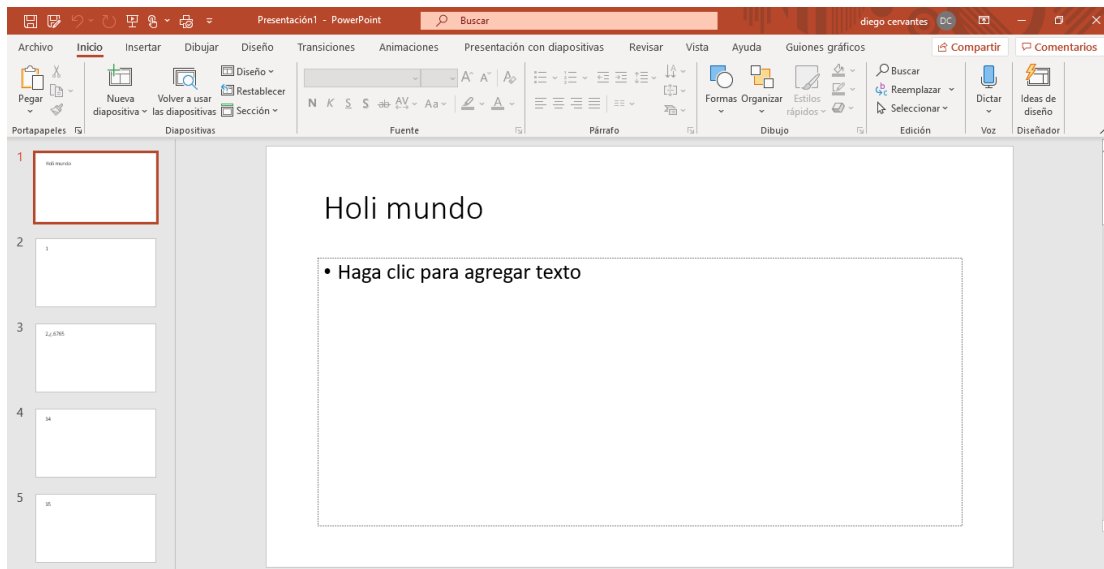
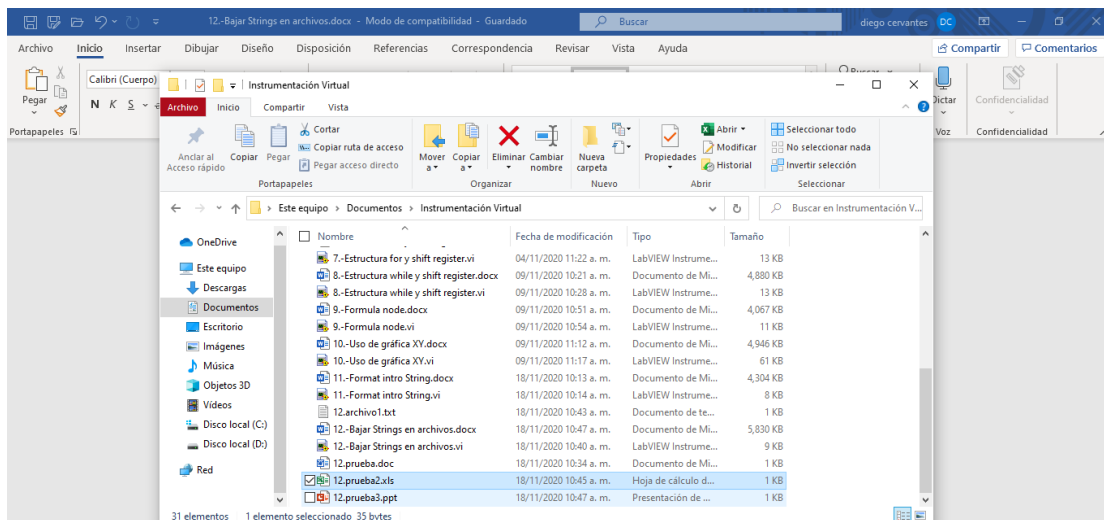
Pasa lo mismo en Excel, aunque ahorita metimos el formato nosotros, podemos hacer que el programa lo haga por sí solo.



Archivo PowerPoint Microsoft Office

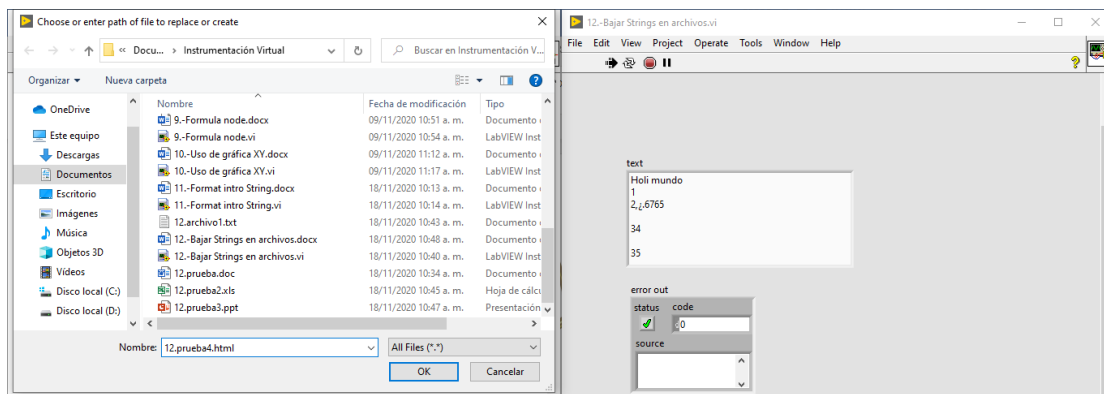
Podemos crear hasta un archivo de PowerPoint si lo vuelvo a correr y pongo extensión .ppt, aunque cada texto que tenga lo pondrá en una presentación diferente, no puedo poner extensión .pptx porque no se podrá abrir el archivo.

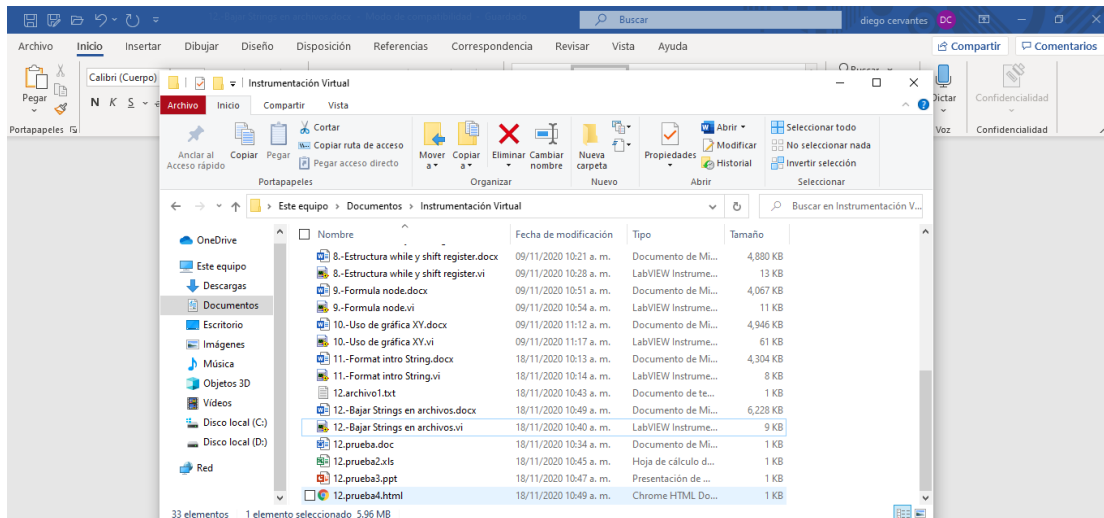




Archivo Página Web HTML

Incluso lo podríamos crear como código poniendo extensión .html por ejemplo, aunque el enter no lo tomará en cuenta.





Holi mundo 1 2,6765 34 35

