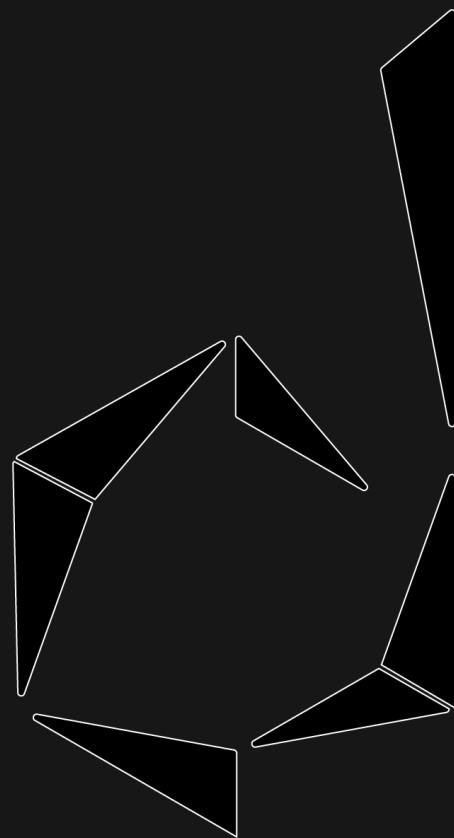


INGENIERÍA MECATRÓNICA



DI_CERO

DIEGO CERVANTES RODRÍGUEZ

PROGRAMACIÓN: DESARROLLO BACKEND

SQL

Ejercicios SQL, Queries y
Diseño Diagrama - PostgreSQL 

Contenido

Representación de las Bases de Datos: Nomenclatura de Chen	3
Lenguaje de Programación SQL - PostgreSQL	3
Interfaz de usuario pgAdmin o Consola SQL Shell de PostgreSQL	3
Comandos Comunes de la Consola de Postgres: SQL Shell	4
Funcionalidades Comunes de la Interfaz Gráfica de PostgreSQL: pgAdmin	8
Diseño del Diagrama ER De una Base de Datos Relacional - PostgreSQL	16
Tipos de Datos Especiales de PostgreSQL	17
Sub-lenguajes de SQL: DDL (Data Definition Language).....	18
CREATE:	19
Crear una Base de Datos con SQL	19
Crear una Tabla con SQL.....	20
Crear una Vista con SQL.....	22
ALTER:	22
Alterar una Tabla con SQL.....	22
Llaves Principales y Foráneas (PRIMARY & FOREIGN KEYS).....	23
DROP:	25
Borrar una Tabla, Columna o Base de Datos con SQL	25
Sub-lenguajes de SQL: DML (Data Manipulation Language)	26
INSERT:	27
Insertar Datos Nuevos a la Tabla de una Base de Datos con SQL	27
UPDATE:	29
Editar Datos en la Tabla de una Base de Datos con SQL	29
Funciones Especiales de Postgres para los Comandos INSERT Y UPDATE	30
DELETE:	31
Borrar Todos los Datos de una Fila Perteneciente a la Tabla de una Base de Datos con SQL	31
SELECT:	32
Extraer Todos los Datos de una Columna Perteneciente a la Tabla de una Base de Datos	32
Consultas o Queries: Extracción de información de una base de datos.....	32
Funciones Especiales de Postgres para el Comando SELECT	37
Crear una Vista: Almacenar un Query en una “Variable” con SQL	39
Vistas Volátiles y Materializadas: Query que extrae datos actuales o históricos	39

Obtención del Diagrama ER De una Base de Datos Relacional	41
Código SQL - Creación y/o Modificación de la Base de Datos (DDL y DML).....	42
Referencias.....	42



Representación de las Bases de Datos: Nomenclatura de Chen

- **Entidad:** Se refiere a una **tabla** que almacena datos sobre un tipo de objeto o elemento del mundo real.
 - Cada **fila** en la **tabla** representa una **instancia individual** de esa **entidad**.
 - Cada **columna** en la **tabla** representa un **atributo o característica** de esa **entidad**.
- **Atributo:** Son las **columnas de una tabla** que representan las **características o propiedades** de la **entidad** que está siendo modelada, todas ellas tienen un **nombre y tipo de dato** asociado.
- **Registro:** Representa una **fila perteneciente a una tabla**. También es conocido como "**tupla**" y **contiene los valores** de los **atributos** correspondientes a una **instancia** específica de una **entidad**.

Lenguaje de Programación SQL - PostgreSQL

Las siglas de SQL significan Structured Query Language, la función principal de este lenguaje de programación es **realizar consultas** a una **base de datos (DB)** de una forma estandarizada no importando que base de datos se esté utilizando y fue creado por la empresa IBM en los años 70.

Además del lenguaje SQL existen los lenguajes NoSQL, cuyas siglas significan “Not Only SQL”, estos se utilizan más que nada en bases de datos no relacionales, donde, aunque se basan principalmente en el lenguaje SQL, pueden variar considerablemente en términos de sintaxis y funcionalidad, dependiendo del tipo de base de datos NoSQL que se esté utilizando.

Pero hablando de **PostgreSQL**, este es un motor de base de datos, **no un tipo de database**, por lo cual a continuación describiremos los elementos de los que se conforman a las **DB**:

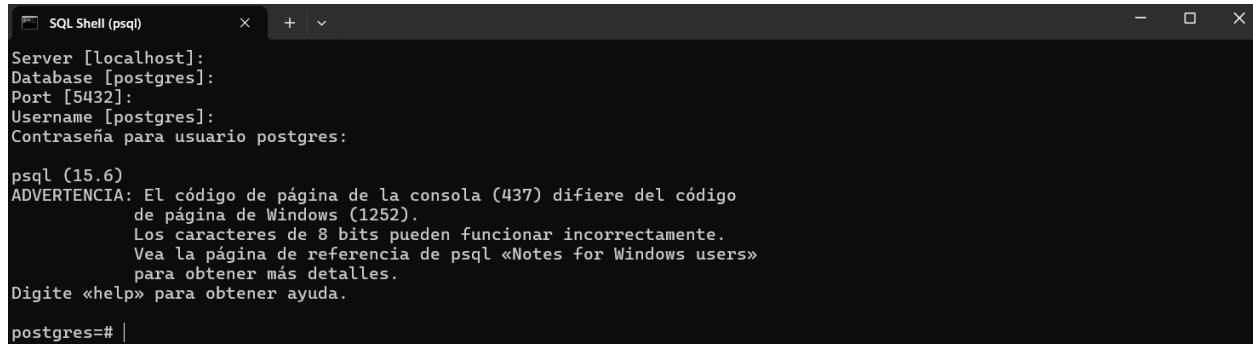
- **Servidor de base de datos:** Es un computador que tiene un **motor** de **base de datos** instalado y en ejecución.
- **Motor de base de datos:** Se refiere a un software que provee un conjunto de servicios encargados de administrar una **DB** como lo es **PostgreSQL**.
- **Base de datos:** Grupo de datos que pertenecen a un mismo contexto.
- **Tabla de base de datos:** Estructura que organiza los datos en **filas** y **columnas** formando una matriz llamada también **entidad**.
- **Esquemas de base de datos en PostgreSQL:** Grupo de objetos de base de datos ORM (Object Related Mapping) que guarda la relación de las entidades (**tablas**, **funciones**, **relaciones**, **secuencias**, etc).

Interfaz de usuario pgAdmin o Consola SQL Shell de PostgreSQL

Cuando se utilicen **bases de datos** en el motor de **PostgreSQL** podremos acceder a ellas a través de una interfaz llamada **pgAdmin** o a través de la consola **SQL Shell**. Si utilizamos la consola, lo primero que veremos en pantalla es la consola esperando que se ingresen las características de conexión, al dar clic en la tecla de Enter irán apareciendo uno a uno los siguientes parámetros de ingreso:

- **Server [IP]:** En este parámetro se indica la dirección IP donde se encuentra localizada la base de datos, por defecto se encuentra en **localhost**, que corresponde a la dirección IP **127.0.0.1** (representan lo mismo), pero si queremos conectarnos a otra dirección, se debe indicar antes de dar clic en la tecla Enter.
- **Database [nombreDataBase]:** Aquí se indica el nombre de la base de datos a la que nos queremos conectar, en un inicio esta corresponde por default a la base de datos postgres, la cual fue declarada durante la instalación de **PostgreSQL**.
- **Port [numeroPuerto]:** En este parámetro se indica el número de puerto de conexión al servidor, el cual se declara durante la instalación de **PostgreSQL** y por defecto es el 5432, aunque si queremos, aquí podemos declarar otro puerto de conexión, este se debe indicar antes de dar clic en la tecla Enter.
- **Username [nombreUsuario]:** Aquí se indica el nombre de usuario utilizado para realizar la conexión con el servidor de la base de datos, este por defecto es **postgres**, el cual fue declarado durante la instalación de **PostgreSQL**, aunque podemos elegir otro, pero este antes debe haber sido configurado en Postgres.
- **Contraseña para el usuario de postgres:** Si el usuario elegido es **postgres**, la contraseña será la declarada durante la instalación de **PostgreSQL**, sino será la declarada para el usuario elegido.

Podemos dejar todos los valores predeterminados presionando Enter sin ingresar ningún valor nuevo a los parámetros hasta que la consola pregunte por la clave del usuario maestro, luego ya podremos ingresar comandos SQL para crear o modificar las **tablas** de la **base de datos PostgreSQL**.



```

SQL Shell (psql)      X + v
Server [localhost]:
Database [postgres]:
Port [5432]:
Username [postgres]:
Contraseña para usuario postgres:

psql (15.6)
ADVERTENCIA: El código de página de la consola (437) difiere del código
de página de Windows (1252).
Los caracteres de 8 bits pueden funcionar incorrectamente.
Vea la página de referencia de psql «Notes for Windows users»
para obtener más detalles.

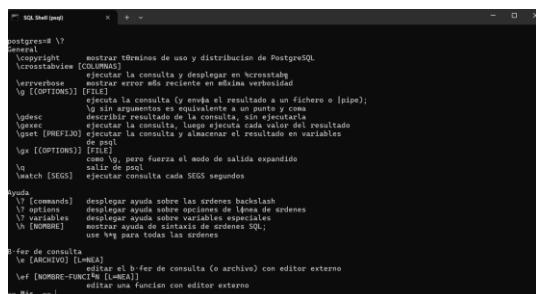
Digite «help» para obtener ayuda.

postgres=# |

```

Comandos Comunes de la Consola de Postgres: SQL Shell

- **\?:** Comando que sirve para ver una lista con la descripción de todos los comandos disponibles de **Postgres**. Para ver más y más comandos debemos presionar la tecla Enter en la parte inferior que dice -- Más -- y al terminar de recorrer toda la lista, podremos introducir un nuevo comando debajo de este o simplemente podemos presionar las teclas **Ctrl + C**.



```

postgres# \?
General
\copyright   mostrar términos de uso y distribución de PostgreSQL
\c          cambiar nombre de conexión actual
\crosscheck    mostrar errores más reciente en máxima verosimilitud
\g           mostrar error más reciente en máxima verosimilitud
\goptions [FILE]   ejecuta la consulta y envía el resultado a un fichero o |pipe|;
                   \g sin argumentos es equivalente a un punto y coma
\help        desplegar ayuda sobre la consulta, función, etc.
\pexec      ejecutar la consulta, luego ejecutar cada valor del resultado
\pset [NAMEVAL]   ejecutar la consulta y almacenar el resultado en variables
\q [OPTIONS] [FILE]   para fuerza el modo de salida expandido
\qg          salir de psql
\set         ejecutar consulta cada SESS segundos
\k [COMMANDS]  despliega ayuda sobre las ordenes backslash
\l [OPTIONS]  despliega ayuda sobre opciones de líneas de órdenes
\variables   despliega ayuda sobre variables especiales
\w [NOMBRE]   usar \w para guardar el resultado de una consulta de SQL;
                   use \w* para todas las órdenes
Ayuda
\h [COMMAND] despliega ayuda sobre las órdenes backslash
\l [OPTIONS] despliega ayuda sobre opciones de líneas de órdenes
\variables despliega ayuda sobre variables especiales
\w [NOMBRE]   usar \w para guardar el resultado de una consulta de SQL;
                   use \w* para todas las órdenes
\bf [CONSULTA] editar la -\bf de consulta (o archivo) con editor externo
\ef [NOMBRE-FUNCION] [-l[NEA]] editar una función con editor externo
-- Más -- |

```

- **\h**: Comando que sirve para enlistar todos los **comandos del lenguaje SQL** que se pueden ejecutar de forma directa dentro de la consola **SQL Shell**. Para ver más y más comandos debemos presionar la tecla Enter en la parte inferior que dice -- Más -- y al terminar de recorrer toda la lista, podremos introducir un nuevo comando debajo de este o simplemente podemos presionar las teclas **Ctrl + C**. Cabe mencionar que todas las funciones de SQL ejecutadas siempre deben terminar con un punto y coma (;).
- **\h nombre_comando_SQL**: Comando que sirve para describir la función y forma de ejecución de un comando SQL en específico.



```

SQL Shell (psql)      x  +  v
de página de Windows (1252).
Los caracteres de 8 bits pueden funcionar incorrectamente.
Vea la página de referencia de psql «Notes for Windows users»
para obtener más detalles.

Digite «help» para obtener ayuda.

postgres=# \h
Ayuda disponible:
    ABORT          CREATE USER MAPPING
    ALTER AGGREGATE CREATE VIEW
    ALTER COLLATION DEALLOCATE
    ALTER CONVERSION DECLARE
    ALTER DATABASE   DELETE
    ALTER DEFAULT PRIVILEGES DISCARD
    ALTER DOMAIN     DO
    ALTER EVENT TRIGGER DROP ACCESS METHOD
    ALTER EXTENSION  DROP AGGREGATE
    ALTER FOREIGN DATA WRAPPER DROP CAST
    ALTER FOREIGN TABLE DROP COLLATION
    ALTER FUNCTION   DROP CONVERSION
    ALTER GROUP      DROP DATABASE
    ALTER INDEX      DROP DOMAIN
    ALTER LANGUAGE   DROP EVENT TRIGGER
    ALTER LARGE OBJECT DROP EXTENSION
    ALTER MATERIALIZED VIEW DROP FOREIGN DATA WRAPPER
    ALTER OPERATOR   DROP FOREIGN TABLE
    ALTER OPERATOR CLASS DROP FUNCTION
    ALTER OPERATOR FAMILY DROP GROUP
    ALTER POLICY    DROP INDEX
    ALTER PROCEDURE  DROP LANGUAGE
    ALTER PUBLICATION DROP MATERIALIZED VIEW
    ALTER ROLE       DROP OPERATOR
    ALTER ROUTINE   DROP OPERATOR CLASS
    ALTER RULE      DROP OPERATOR FAMILY
    ALTER SCHEMA    DROP OWNED
    ALTER SEQUENCE  DROP POLICY
-- Más --

```

- **\l**: Comando que sirve para enlistar todas las **bases de datos** creadas en el motor **PostgreSQL**. Por defecto existe la base de datos `postgres` creada durante la instalación y dos más llamadas `template0` y `template1`.



```

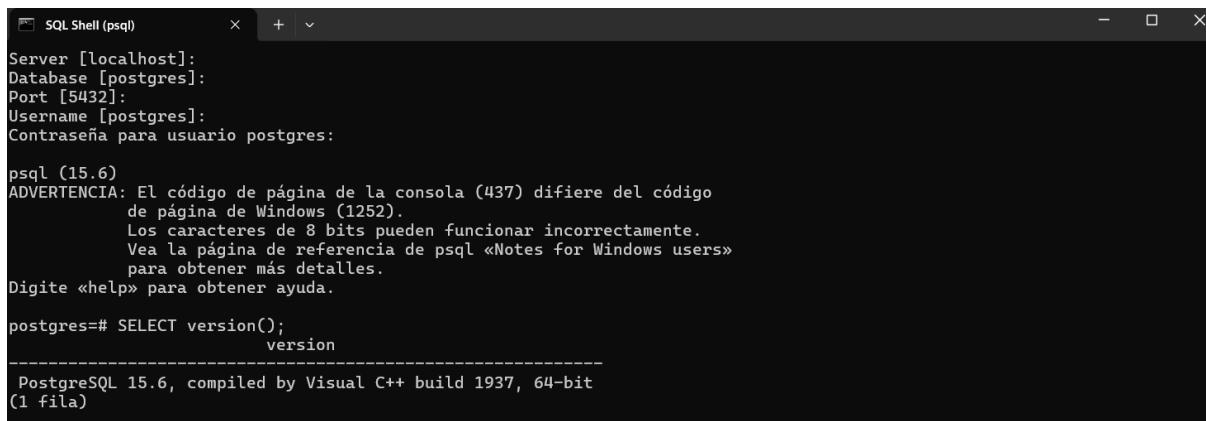
SQL Shell (psql)      x  +  v
postgres=# \l
                                         Listado de base de datos
   Nombre    | Dueño    | Codificación | Collate           | Ctype            | configuración ICU | Proveedor de loca
   | Privilegios
---+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
postgres | postgres | UTF8        | Spanish_Mexico.1252 | Spanish_Mexico.1252 |                | libc
|         |
template0 | postgres | UTF8        | Spanish_Mexico.1252 | Spanish_Mexico.1252 |                | libc
|         |
|         |
|         |
template1 | postgres | UTF8        | Spanish_Mexico.1252 | Spanish_Mexico.1252 |                | libc
|         |
|         |
|         |
(3 filas)

postgres=#

```

- **\c nombre_db**: Comando que sirve para cambiar a alguna otra **base de datos** dentro de la consola **SQL Shell**, para ello simplemente debemos indicar su nombre y al hacerlo veremos que cambia el nombre del puntero de la consola mencionado antes de los símbolos `=#`.

- **\dt**: Comando que sirve para enlistar todas las **tablas (entidades)** pertenecientes a la **base de datos** seleccionada. Este comando no nos permitirá ver las tablas de las bases de datos creadas por default (**postgres**, **template0**, **template1**), pero si nos permitirá ver las tablas de las demás.
 - **\d nombre_tabla**: Comando que sirve para describir ciertas características (**columnas**, **sus tipos de datos**, **restricciones**, **relaciones**, **etc.**) de una **tabla (entidad)** que pertenece a la **base de datos** seleccionada actualmente.
 - **\dn**: Comando para enlistar los esquemas de la **base de datos** actual.
 - **\df**: Comando para enlistar las funciones disponibles de la **base de datos** actual.
 - **\dv**: Comando para enlistar las vistas de la **base de datos** actual.
 - **\du o \dg**: Comando para enlistar los usuarios y sus roles en la **base de datos** actual.
- **SELECT current_date**;: Comando SQL para obtener la fecha actual.
- **SELECT version()**;: Comando SQL que sirve para ver la versión de **PostgreSQL** utilizada.



```

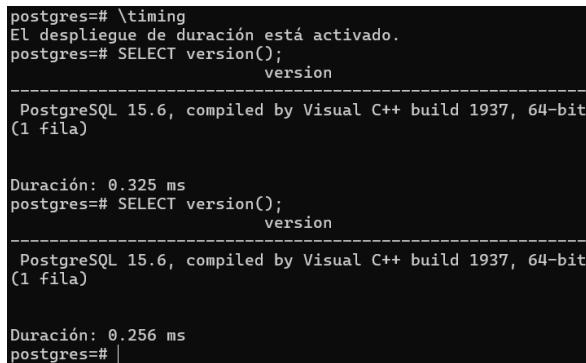
SQL Shell (psql)  X + 
Server [localhost]: Database [postgres]:
Port [5432]: Username [postgres]:
Contraseña para usuario postgres:

psql (15.6)
ADVERTENCIA: El código de página de la consola (437) difiere del código
de página de Windows (1252).
Los caracteres de 8 bits pueden funcionar incorrectamente.
Vea la página de referencia de psql «Notes for Windows users»
para obtener más detalles.

Digite «help» para obtener ayuda.

postgres=# SELECT version();
              version
-----
PostgreSQL 15.6, compiled by Visual C++ build 1937, 64-bit
(1 fila)
  
```

- **\g**: Comando que permite volver a ejecutar la última instrucción realizada, ya sea por nosotros o por algún otro usuario que se encuentre conectado a la misma base de datos.
- **\s**: Comando para ver el historial de comandos ejecutados
- **\timing**: Comando que inicializa un temporizador para indicarnos cuánto tiempo demorarán en ejecutarse los siguientes comandos.



```

postgres=# \timing
El despliegue de duración está activado.
postgres=# SELECT version();
              version
-----
PostgreSQL 15.6, compiled by Visual C++ build 1937, 64-bit
(1 fila)

Duración: 0.325 ms
postgres=# SELECT version();
              version
-----
PostgreSQL 15.6, compiled by Visual C++ build 1937, 64-bit
(1 fila)

Duración: 0.256 ms
postgres=#
  
```

- **\! cls**: Comando para limpiar los comandos mostrados en la pantalla de la consola **SQL Shell**.
- **\q**: Comando para cerrar la consola
- **CREATE ROLE nombre_rol WITH permisos_asignados**;: Comando para la creación de **usuarios**.
- **ALTER ROLE nombre_usuario WITH permisos_asignados**;: Comando para la edición de **roles**.
- **DROP ROLE nombre_rol WITH permisos_asignados**;: Comando para la eliminación de **usuarios**.

- Los roles y usuarios se refieren a lo mismo y a estos se les pueden asignar ciertos permisos para que puedan o no realizar ciertas acciones como acceder a la base de datos (login), eliminar o editar tablas, heredar los permisos de otro usuario, etc. El rol predeterminado de PostgreSQL es postgres, el cual se declara durante la instalación del programa y es de tipo super usuario, por lo que posee todos los permisos existentes, pero se pueden crear usuarios que tengan los siguientes permisos específicos:
 - **SUPERUSER | NOSUPERUSER**: Si se asigna el permiso SUPERUSER, el usuario tendrá permisos sin restricciones que le permitirán realizar cualquier acción dentro del sistema de gestión de bases de datos, como la creación, edición o eliminación de nuevos usuarios, crear, editar o eliminar bases de datos, acceder a todas las entidades de todos los databases (osea acceder a todos los datos), ejecutar comandos que afecten la configuración y el funcionamiento del sistema de bases de datos y ejecutar comandos que interactúen con el sistema operativo y otros componentes de bajo nivel. Pero si se asigna NOSUPERUSER el rol será normal y sus accesos a la base de datos estarán limitados, por lo que se tendrán que declarar individualmente con los siguientes comandos.
 - **CREATEDB | NOCREATEDB**: Si se asigna el permiso CREATEDB, el rol podrá crear bases de datos, si se asigna NOCREATEDB el usuario no lo podrá hacer.
 - **CREATEROLE | NOCREATEROLE**: Si se asigna el permiso CREATEROLE, el rol podrá crear nuevos usuarios, si se asigna NOCREATEROLE, no lo podrá hacer.
 - **LOGIN | NOLOGIN**: Si se asigna el permiso LOGIN, el rol podrá acceder a las bases de datos, si se asigna NOLOGIN el usuario no lo podrá hacer.
 - **REPLICATION | NOREPLICATION**: Si se utiliza el permiso REPLICATION, se le otorga al rol la capacidad de iniciar sesiones de replicación en la base de datos. Esto es necesario para configurar y mantener la replicación entre servidores, permitiendo al rol acceder a funciones críticas para la sincronización de datos entre nodos. Si se asigna NOREPLICATION, se niega al usuario esta capacidad.
 - **BYPASSRLS | NOBYPASSRLS**: Si se asigna el permiso BYPASSRLS, se le otorga al rol la capacidad de ignorar las políticas de seguridad de nivel de fila (Row-Level Security, RLS) aplicadas a las tablas. Esto permite al usuario acceder a todas las filas de una tabla sin restricciones. Si se asigna NOBYPASSRLS, el rol debe cumplir con las RLS, limitando su acceso según las políticas definidas en la base de datos.
 - **CONNECTION LIMIT límite_de_conexiones**: Este comando especifica el número máximo de conexiones que el usuario puede tener abiertas de forma simultánea hacia la base de datos. Si se establece en -1, no hay límite en el número de conexiones que el rol puede tener.
 - **PASSWORD 'contraseña' | PASSWORD NULL**: Si se utiliza el permiso PASSWORD 'contraseña', se estará asignando la contraseña indicada entre comillas simples al usuario del comando, pero si se asigna PASSWORD NULL el usuario no poseerá ninguna contraseña y por lo tanto no podrá acceder a la base de datos.

- **UNTIL 'fecha_hora'**: Este comando define una **fecha y hora de expiración para el usuario**, después de ella, el **rol** no podrá iniciar sesión en la **database**. La fecha y hora se especifican en un formato de **año-mes-día hora24hrs:mins:seg**s, ya que este es reconocible para **PostgreSQL**.
- **IN ROLE nombre_de_rol**: Este comando asigna el nuevo **rol** como miembro de uno o más roles existentes, lo cual hace que herede los permisos del **usuario** al que fue asignado. El rol padre por default del que se puede heredar es **postgres**.
 - **INHERIT | NOINHERIT**: Si se utiliza el permiso **INHERIT**, el **rol** heredará automáticamente todos los **privilegios** de los **usuarios** de los cuales es miembro. Pero si se asigna **NONINHERIT**, este solo poseerá los **privilegios** que se le hayan otorgado directamente a través de comandos y no los de sus **roles padres**.
- **ADMIN nombre_de_rol**: Define **uno o más roles** que serán miembros de este usuario y que, por lo tanto, heredarán sus **permisos**.
- **SYSID id**: Define un **identificador específico para el rol** que sea único en el sistema de **base de datos PostgreSQL**.
 - **\du o \dg**: Comando para enlistar los usuarios y sus roles en la **base de datos** actual.

```
SQL Shell (psql)      x  +  v
CREATE ROLE nombre [ [ WITH ] opcion [ ... ] ]
donde opcion puede ser:
  SUPERUSER | NOSUPERUSER
  | CREATEDB | NOCREATEDB
  | CREATEROLE | NOCREATEROLE
  | INHERIT | NOINHERIT
  | LOGIN | NOLOGIN
  | REPLICATION | NOREPLICATION
  | BYPASSRLS | NOBYPASSRLS
  | CONNECTION LIMIT límite_conexiones
  | [ ENCRYPTED ] PASSWORD 'contraseña' | PASSWORD NULL
  | VALID UNTIL 'fecha_hora'
  | IN ROLE nombre_de_rol [ , ... ]
  | IN GROUP nombre_de_rol [ , ... ]
  | ROLE nombre_de_rol [ , ... ]
  | ADMIN nombre_de_rol [ , ... ]
  | USER nombre_de_rol [ , ... ]
  | SYSID uid

URL: https://www.postgresql.org/docs/15/sql-createrole.html

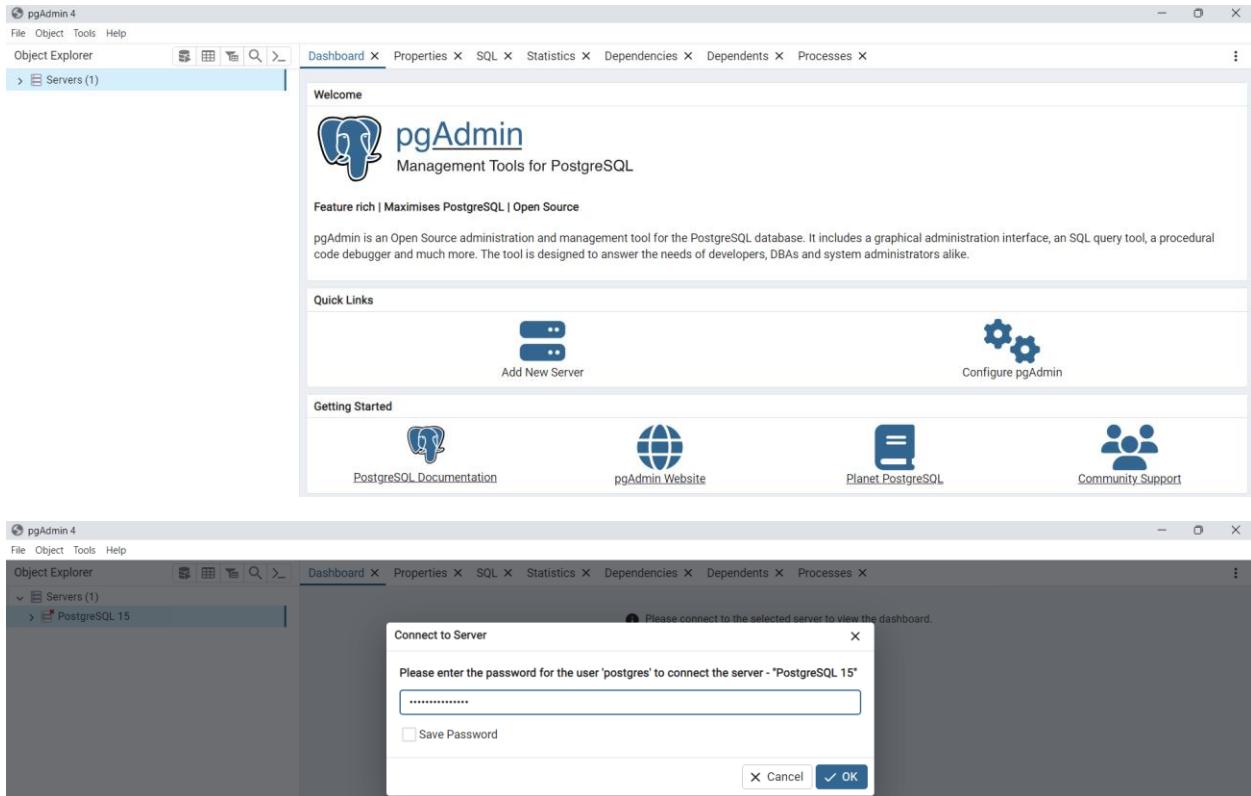
postgres=# \dg
          Lista de roles
  Nombre de rol | Atributos           | Miembro de
  postgres      | Superusuario, Crear rol, Crear BD, Replicaci n, Ignora RLS | {}
```

Funcionalidades Comunes de la Interfaz Gráfica de PostgreSQL: pgAdmin

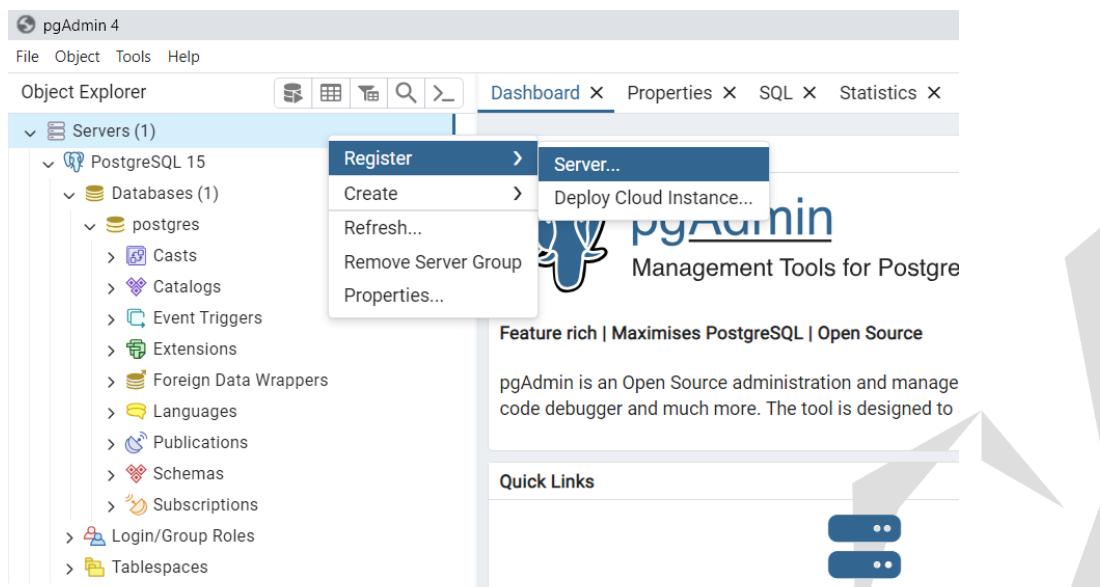
Para acceder a la interfaz simplemente debemos buscar y ejecutar la aplicación de escritorio llamada **pgAdmin**, ésta a veces se puede abrir en una pantalla emergente o abrirse a través de algún navegador web, cualquiera de las dos opciones funciona y se ejecuta en una u otra la aplicación dependiendo de la versión que hayamos instalado.

En la esquina superior izquierda podemos ver un desplegable que dice **Servers**, al dar clic sobre este podremos acceder primero al motor **PostgreSQL** que se representa por una cara de elefantito y luego a

todas las **bases de datos** creadas dentro de él, tanto las predeterminadas (**postgres**, **template0**, **template1**), como las que creamos manualmente. Para poder acceder al contenido de **Servers**, se nos pedirá que introduzcamos la contraseña asignada a la base de datos **postgres**, la cual se indicó durante la instalación del programa.



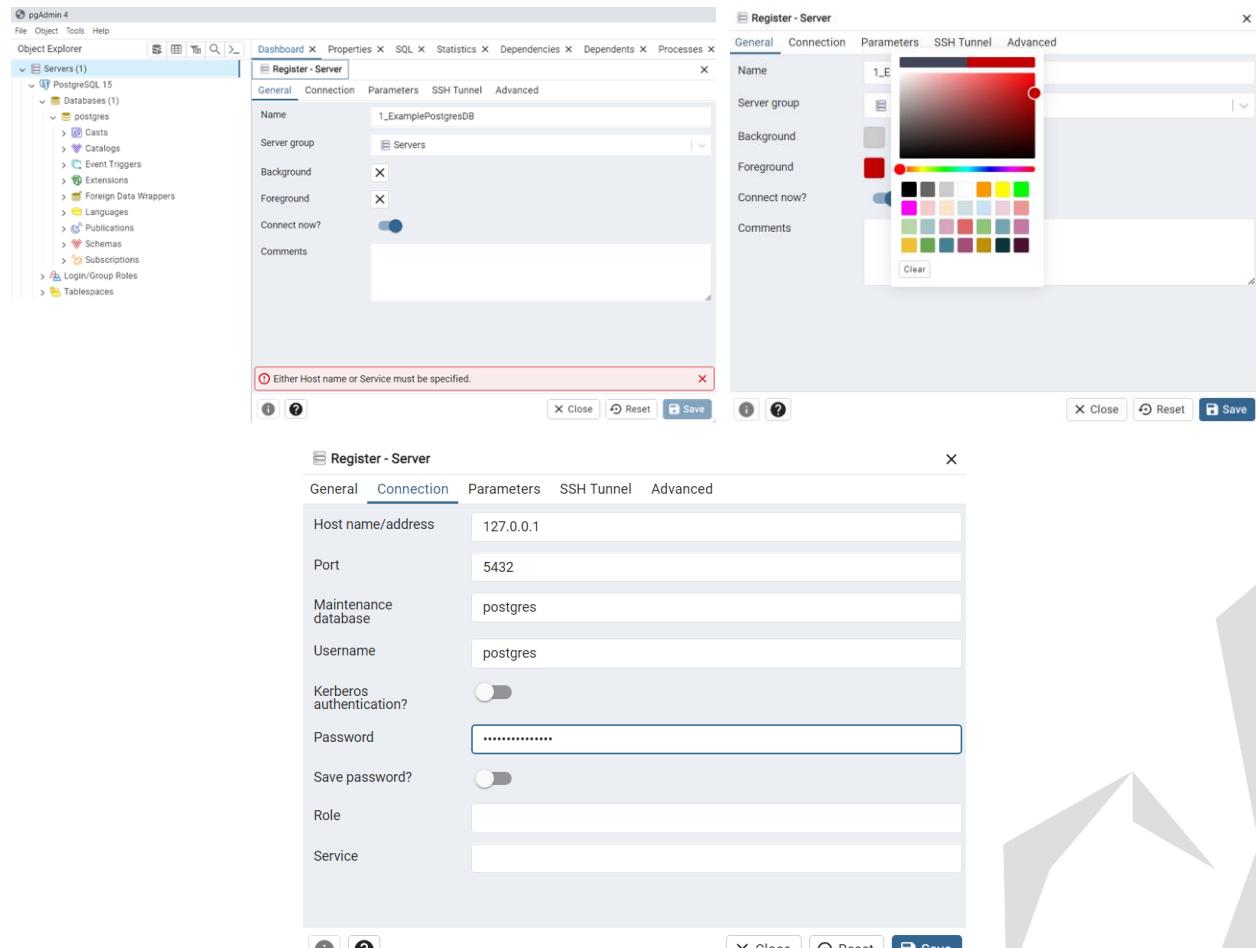
Una vez que nos encontremos dentro de la interfaz, podemos crear una nueva base de datos dando clic derecho sobre el ícono de **Servers** y seleccionando la opción de **Servers → Clic Derecho → Register → Server**.



Para posteriormente indicar los siguientes parámetros de conexión de la nueva **base de datos** que queremos crear:

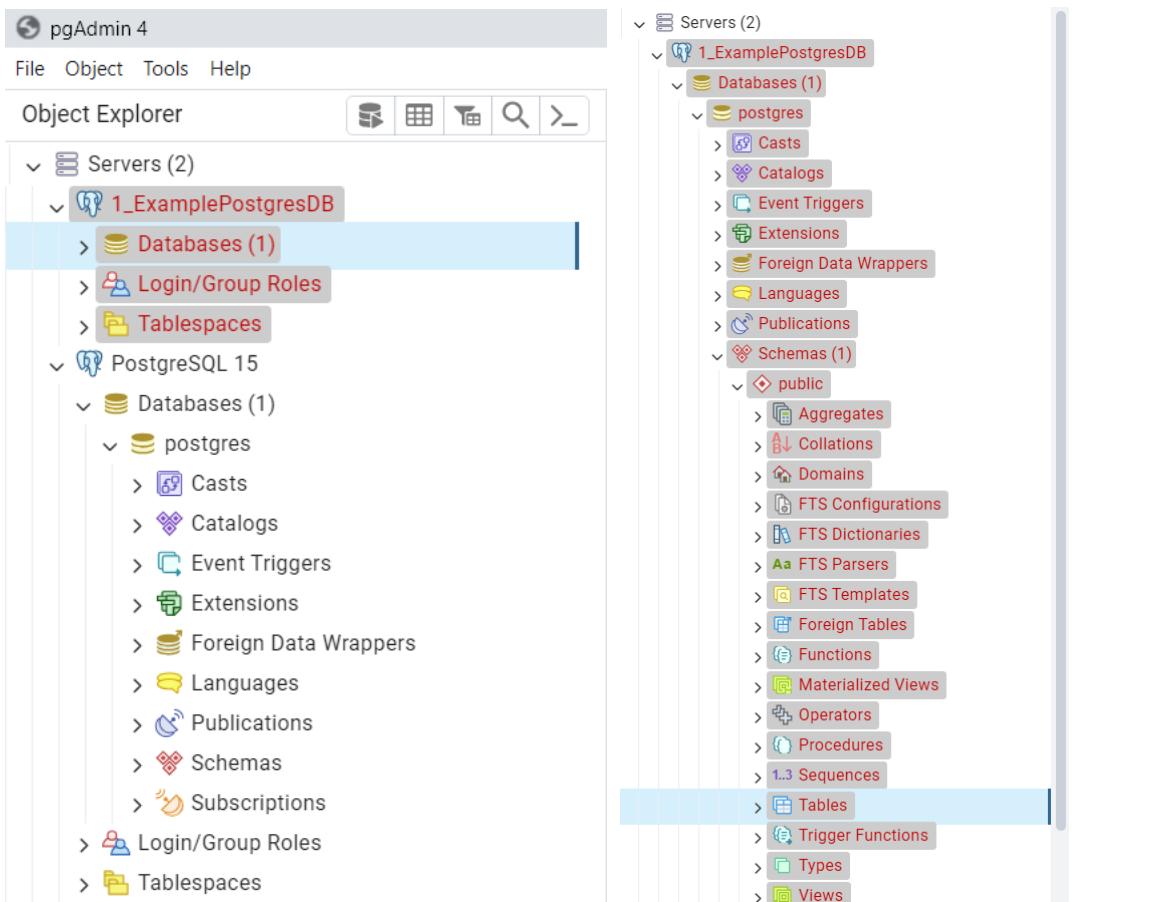
- **Host name/address:** En este parámetro se indica la dirección IP donde se encuentra localizada la base de datos, se puede utilizar **localhost**, que corresponde a la dirección IP **127.0.0.1** (representan lo mismo).
- **Port:** En este parámetro se indica el número de puerto de conexión al servidor, el cual se declara durante la instalación de **PostgreSQL** y por defecto es el 5432, aunque si queremos, aquí podemos declarar otro puerto de conexión.
- **Maintenance database:** Aquí se indica el nombre de la base de datos predeterminada que posee el servidor, en un inicio esta corresponde por default a la base de datos **postgres**, la cual fue declarada durante la instalación de **PostgreSQL**.
- **Username:** Aquí se indica el nombre de usuario utilizado para realizar la conexión con el servidor de la base de datos, este por defecto es **postgres**, el cual fue declarado durante la instalación de **PostgreSQL**, aunque podemos declarar uno nuevo, pero se deberá indicar su contraseña debajo.
- **Contraseña para el usuario de postgres:** Si el usuario elegido es **postgres**, la contraseña será la declarada durante la instalación de **PostgreSQL**, sino se declarará una nueva.

Además, por fines estéticos podemos asignar algún color de fondo y demás aspectos.

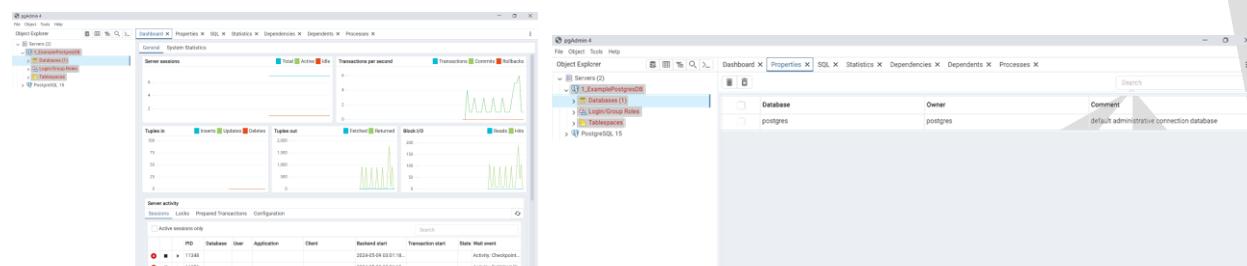


Y ahora tendremos dos accesos a diferentes bases de datos con diferentes motores PostgreSQL con los que corre cada uno, el predeterminado llamado **PostgreSQL 15** y nuestro propio llamado **1_ExamplePostgresDB**, estos son accesos diferentes los cuales nos permiten ingresar a sus:

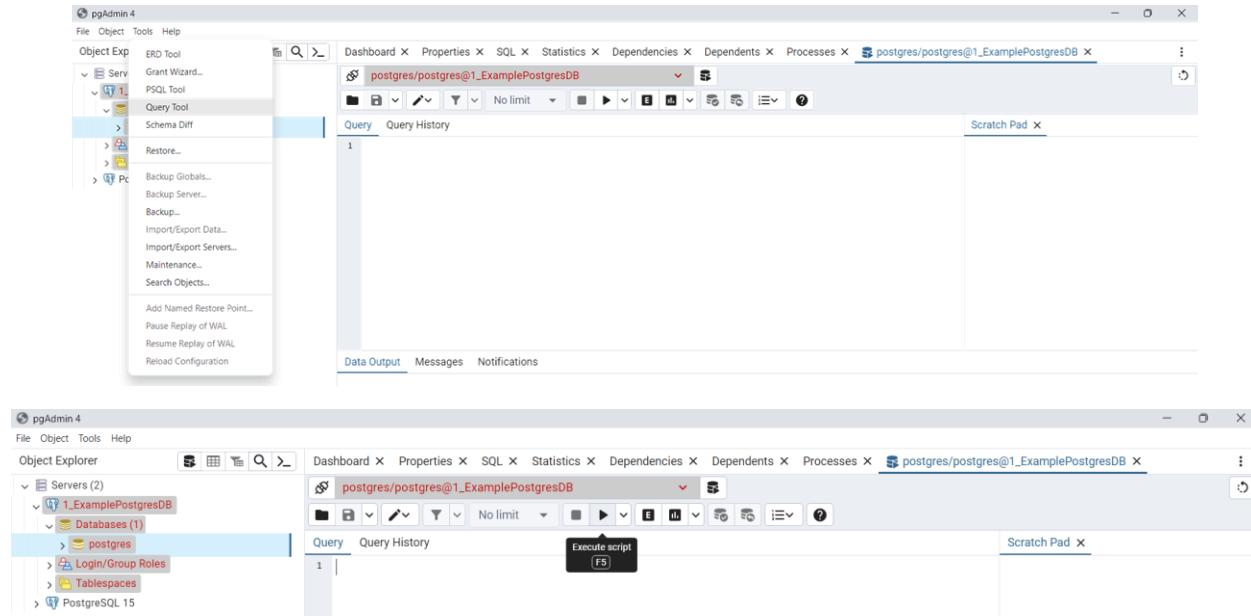
- **Databases**: Nos permite ver mucha información de las bases de datos, varias de ellas son propias de **PostgreSQL**, pero la que nos interesa para ver las **tablas** de la **base de datos** es **Schemas → Tables → Nombre de la Tabla a la que quiero acceder**.
- **Logins/group roles**: Representa a todos los **usuarios** o **grupos de usuarios** con diferentes **permisos** que pueden acceder a la **database**, incluido el declarado por default llamado **postgres**.
- **Tablespaces**: Es simplemente un espacio de memoria físico para guardar la información de la **base de datos**, así como en nuestro ordenador tenemos discos duros C:, D:, etc.



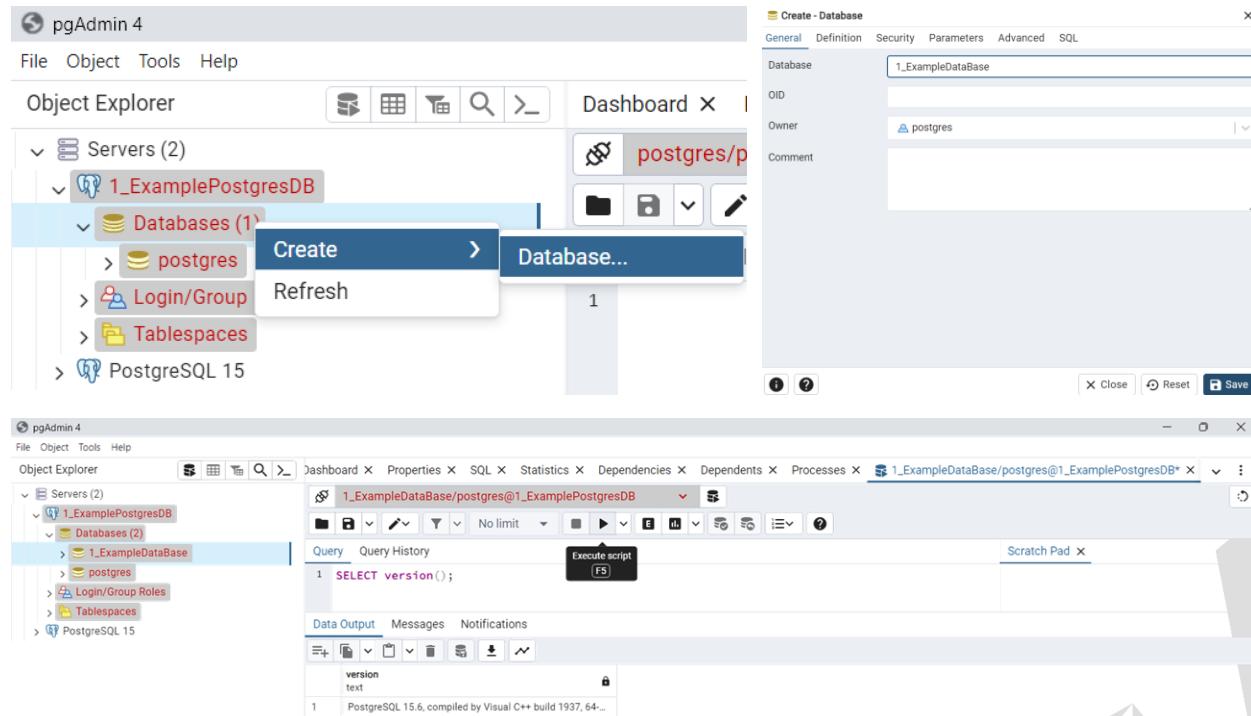
Podemos además observar varias otras características de la base de datos como sus transacciones por segundo, propiedades, código SQL, estadísticas, etc.



Y para introducir de forma directa código SQL seleccionamos la **base de datos** → Tools → Query Tool. Y si queremos ejecutar una consulta damos clic en el botón de Execute script.



Si queremos crear una nueva base de datos debemos dar clic en la opción **Databases** → Create → Database... → Database → Save. Y aquí podemos ejecutar cualquier código de SQL.



La creación de tipos de **usuarios (o roles, que es lo mismo)** por medio de **pgAdmin** se realiza al dar clic en la opción de: **Servers** → **Motor PostgreSQL** → **Login/Group Roles** → Clic Derecho → Create → **Login/Group Role...** → **Pestaña General** → Name: **nombre_rol** → **Pestaña Definition** → Password: Contraseña.

The screenshot shows the pgAdmin 4 interface. On the left, the Object Explorer pane displays a tree structure with servers, databases, and roles. A context menu is open over the 'Login/Group Roles' node under '1.ExamplePostgresDB', with options like 'Create', 'Refresh', and 'Login/Group Role...'. The main window shows two tabs: 'General' and 'Definition'. The 'General' tab has a 'Name' field set to 'di_cero_consulta' and a 'Comments' field with the text: 'Este usuario sirve para realizar solo consultas, sin poder cambiar nada en la base de datos de PostgreSQL.'. The 'Definition' tab shows a password field with '.....', an account expiry field set to 'No Expiry', and a connection limit field set to '-1'.

Después de haber asignado las **características básicas** del **usuario**, podemos indicar sus **permisos** individuales al seleccionar la opción de: **Pestaña Privileges** → Asignar **permisos** → **Pestaña Membership** → Asignar **grupos de usuarios**, donde los **roles hijos** heredan los **privilegios** de los **usuarios padres** → **Pestaña SQL** → Observar el código SQL equivalente a las propiedades configuradas del **usuario** → **Save**:

- **Can login?**: Si se asigna el permiso **LOGIN**, el **rol** podrá **acceder a las bases de datos**, si no, no lo podrá hacer.
- **Superuser?**: Si se asigna el permiso **Superuser**, el **usuario** tendrá permisos sin restricciones que le permitirán realizar cualquier acción dentro del sistema de gestión de bases de datos, como la **creación, edición o eliminación de nuevos usuarios**, **crear, editar o eliminar bases de datos**, **acceder a todas las entidades de todos los databases** (osea **acceder a todos los datos**), ejecutar comandos que afecten la configuración y el funcionamiento del **sistema de bases de datos** y

ejecutar comandos que interactúen con el **sistema operativo y otros componentes de bajo nivel**. Si no, el rol será normal y sus accesos a la base de datos estarán limitados, por lo que se tendrán que declarar individualmente.

- **Create roles?**: Si se asigna el permiso **Create roles**, el **rol** podrá **crear nuevos usuarios**, si no, no lo podrá hacer.
- **Create databases?**: Si se asigna el permiso **Create databases**, el **rol** podrá **crear bases de datos**, si no, el **usuario** no lo podrá hacer.
- **Inherit rights from the parent roles?**: Si se utiliza el permiso **Inherit**, el **rol** heredará automáticamente todos los **privilegios** de los **usuarios** de los cuales es miembro. Pero si no, este solo poseerá los **privilegios** que se le hayan otorgado directamente a través de comandos y no los de sus **roles padres**. El padre por default es el **usuario postgres**.
- **Can initiate streaming replication and backups?**: Si se utiliza el permiso **Replication**, se le otorga al **rol** la capacidad de **iniciar sesiones de replicación** en la **base de datos**. Esto es necesario para configurar y mantener la replicación entre servidores, permitiendo al rol acceder a funciones críticas para la sincronización de datos entre nodos. Si no, se niega al **usuario** esta capacidad.

Group Role - Login/Group Roles

Privileges tab:

- Can login? (off)
- Superuser? (off)
- Create roles? (off)
- Create databases? (off)
- Inherit rights from the parent roles? (on)
- Can initiate streaming replication and backups? (off)

Membership tab:

Member of	
User/Role	WITH ADMIN
di_cero_consulta	WITH ADMIN

SQL tab:

```

1 CREATE ROLE di_cero_consulta WITH
2   LOGIN
3   NOSUPERUSER
4   NOCREATEDB
5   NOCREATEROLE
6   INHERIT
7   NOREPLICATION
8   CONNECTION LIMIT -1
9   PASSWORD 'xxxxxxxx';
10 COMMENT ON ROLE di_cero_consulta IS 'Este usuario sirve para realizar consultas';
  
```

Y finalmente, para poder asignar el usuario creado a una tabla de la base de datos con el fin de darle acceso a ella se debe seleccionar la siguiente opción: Databases → **nombre de la base de datos** → **Schemas** → public → **Tables** → Clic derecho → Grant Wizard... → Seleccionamos todas las **tablas** en el checkbox de Object Type → Next → + (Add row) → **Grantee**: Indicar el **usuario o rol** al que se le quiere dar acceso a las **tablas** de la **base de datos** → Privileges: Indicar los **permisos** que el **rol Grantor** (usualmente es **postgres**) le asigna al nuevo **usuario** → Next → Checar Código SQL equivalente → Finish.

The screenshot shows the PostgreSQL pgAdmin interface with the 'Grant Wizard' open. The process consists of three steps:

- Object Selection:** Shows a list of tables in the 'public' schema selected for granting. The tables listed are: estacion, pasajero, trayecto, tren, and viaje.
- Privilege Selection:** Shows the 'di_cero_consulta' user selected as the grantee. A dropdown menu indicates the grantor is 'postgres'. A note at the bottom states: "'Grantee in Privileges' cannot be empty."
- Review:** Displays the generated SQL commands for granting privileges. The SQL is as follows:

```

1 GRANT INSERT, UPDATE, SELECT ON TABLE public.estacion TO di_cero_consulta;
2
3 GRANT INSERT, UPDATE, SELECT ON TABLE public.pasajero TO di_cero_consulta;
4
5 GRANT INSERT, UPDATE, SELECT ON TABLE public.trayecto TO di_cero_consulta;
6
7 GRANT INSERT, UPDATE, SELECT ON TABLE public.tren TO di_cero_consulta;
8
9 GRANT INSERT, UPDATE, SELECT ON TABLE public.viaje TO di_cero_consulta;
10
11

```

Y así el **usuario** creado ya tiene **permisos** para acceder a las **tablas** del **database**, esto se ve reflejado al ver el código SQL de las tablas.

```

1 -- Table: public.estacion
2
3 -- DROP TABLE IF EXISTS public.estacion;
4
5 CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.estacion
6 (
7     id_estacion integer NOT NULL DEFAULT nextval('estacion_id_estacion_seq'::regclass),
8     nombre_estacion character varying COLLATE pg_catalog."default",
9     direccion_estacion character varying COLLATE pg_catalog."default",
10    CONSTRAINT estacion_pkey PRIMARY KEY (id_estacion)
11 )
12
13 TABLESPACE pg_default;
14
15 ALTER TABLE IF EXISTS public.estacion
16     OWNER to postgres;
17
18 REVOKE ALL ON TABLE public.estacion FROM di_cer0_consulta;
19
20 GRANT UPDATE, INSERT, SELECT ON TABLE public.estacion TO di_cer0_consulta;
21
22 GRANT ALL ON TABLE public.estacion TO postgres;

```

Diseño del Diagrama ER De una Base de Datos Relacional - PostgreSQL

En el ejercicio que se llevará a cabo se realiza el diseño de la **base de datos** de una **estación de transporte masiva** como lo puede ser un tren, metro o algo así. Al finalizar el diseño se llegará al **diagrama ER (entidad-relación)** y **diagrama físico** de la **database relacional**. En ambos diagramas se podrán observar todas las **entidades (tablas)** y **relaciones (conexiones)** que la conforman y en el **diagrama físico** hasta se describirá el **tipo de dato** de cada uno de sus **atributos (columnas de la tabla)**.



Para llevar a cabo el diseño de los diagramas de la **DB (DataBase)** podemos empezar a pensar en los **objetos** que poseen todos los **sistemas de transportes masivos**, los cuales pueden ser modelados como las **entidades (tablas)** de la **base de datos**, después debemos pensar en las **características individuales** importantes de dichos objetos, las cuales se modelarán como sus **columnas (atributos)** y luego estos tendrán que ser asociados entre sí a través de **verbos de relación**, indicando su **cardinalidad (1:N, N:N, 1:1, etc.)**, osea cuántas **instancias o filas** de una **tabla** le corresponden a las **tuplas** de la otra **entidad**.

Tipos de Datos Especiales de PostgreSQL

Además, antes de empezar a modelar cabe mencionar que los **tipos de datos** que pueden adoptar los datos de las **columnas** en las **DB** de **PostgreSQL** son los siguientes:

- **PRINCIPALES:**
 - **Texto:**
 - **Char(n):** Almacena cadenas de caracteres de longitud fija, ocupando siempre n caracteres de espacio en disco.
 - **VarChar(n):** Almacena cadenas de caracteres de longitud variable, reservando como mínimo un espacio de memoria y extendiéndolo si es necesario hasta n caracteres.
 - **character varying(n) y character(n):** Alternativas de **PostgreSQL** equivalentes a **Char(n)** y **VarChar(n)** respectivamente, donde la longitud máxima es descrita por n.
 - **Text:** Almacena cadenas de caracteres (palabras u oraciones) de longitud arbitraria.
 - **Numéricos:**
 - **Enteros:** Integer (4 bytes), BigInt (8 bytes) y SmallInt (2 bytes).
 - **Decimales:** Se declara Decimal(n, s) o Numeric(n, s), ambos son esencialmente lo mismo, donde n es el número total de dígitos y s es el número de dígitos a la derecha del punto decimal.
 - **Serial:** Valor entero auto incremental que usualmente se asigna a los id.
 - **Monetarios:**
 - **Money:** Almacena valores monetarios.
 - **Binarios:**
 - **Binary:** Almacena datos binarios de longitud fija.
 - **Fecha/Hora:**
 - **Date:** Contiene año, fecha y día.
 - **Time:** Contiene solo la hora.
 - **Datetime y Timestamp:** Contienen la fecha y la hora, pero pueden diferir en la precisión y el rango de valores admitidos.
 - **Lógicos:**
 - **Boolean:** Puede adoptar valores true (1) o false (0).
- **ESPECIALES DE PostgreSQL:**
 - **Geométricos:**
 - **Geometric:** Permiten usando coordenadas (x, y) calcular distancias y áreas.
 - **Dirección de Red:**
 - **Inet/Cidr:** Almacenan direcciones IP para realizar cálculos de máscaras de red.
 - **Texto tipo Bit:**
 - **Bit:** Este tipo de dato permite hacer cálculos en otros sistemas numéricos que no sea el decimal, como el binario o hexadecimal.
 - **XML o JSON:**
 - **XML/JSON:** Sirve para recibir datos transmitidos por APIs.

- **Arreglos (Arrays):**

- **Arrays:** Son vectores o matrices que permiten realizar cálculos vectoriales más complejos.

El siguiente enlace contiene más información: <https://www.postgresql.org/docs/11/datatype.html>

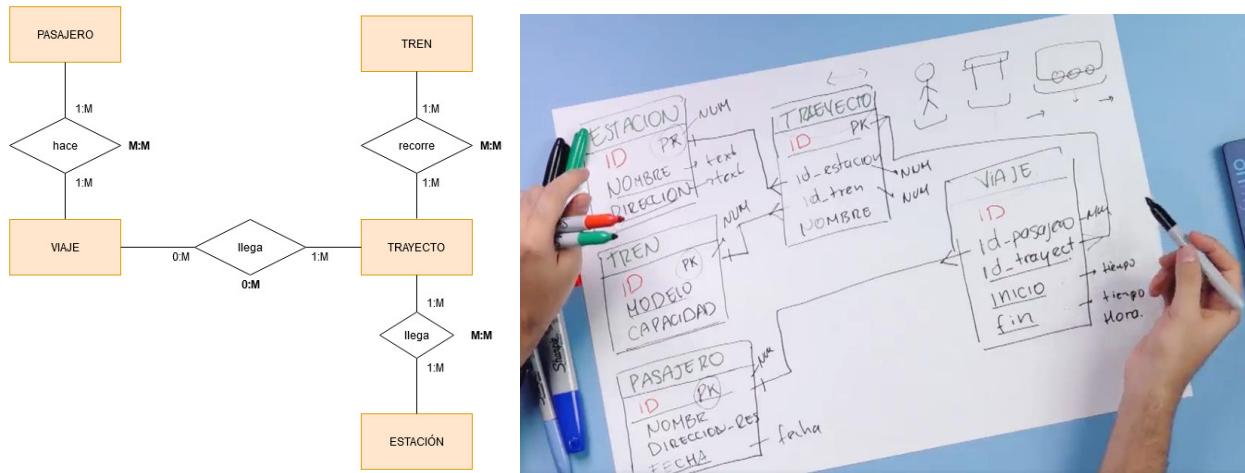
Y de igual forma se deben declarar los **constraints**, los cuales indican **características de las columnas**:

Constraints (Restricciones)

Constraint	Descripción
NOT NULL	Se asegura que la columna no tenga valores nulos
UNIQUE	Se asegura que cada valor en la columna no se repita
PRIMARY KEY	Es una combinación de NOT NULL y UNIQUE
FOREIGN KEY	Identifica de manera única una tupla en otra tabla
CHECK	Se asegura que el valor en la columna cumpla una condición dada
DEFAULT	Coloca un valor por defecto cuando no hay un valor especificado
INDEX	Se crea por columna para permitir búsquedas más rápidas

Ya habiendo considerado los pasos de diseño descritos anteriormente, llegamos al siguiente resultado, tomando en cuenta los objetos principales y luego objetos que los relacionen, para ello siempre es bueno hacer este proceso inicial en forma de papel para ver de forma gráfica sus conexiones:

- **Pasajeros:** **Id_Pasajero (Primary Key)**, **Nombre**, **Dirección de Residencia**, **Fecha de Nacimiento**.
- **Estaciones:** **Id_Estación (Primary Key)**, **Nombre de Estación**, **Dirección de la Estación**.
- **Trenes:** **Id_Tren (Primary Key)**, **Modelo del Tren**, **Capacidad de Pasajeros**.
 - **Trayectos:** **Id_Trayecto (Primary Key)**, **Id_Estación**, **Id_Tren**, **Nombre de Ruta**.
 - **Viajes:** **Id_Viaje (Primary Key)**, **Id_Pasajero**, **Id_Trayecto**, **Tiempo de Inicio del Viaje**, **Tiempo Final del Viaje**.



Sub-lenguajes de SQL: DDL (Data Definition Language)

Los dos sub-lenguajes más importantes del lenguaje SQL son llamados **DDL** y **DML**, primero se explicará el **DDL** que sirve para estructurar la base de datos:

- **DDL (Data Definition Language):** La función principal de este sub-lenguaje de SQL es la de crear la estructura de una **database**. Esto se refiere a establecer las **entidades, atributos, relaciones, etc.** que son descritos en un **diagrama ER** o en un **diagrama físico**. Los **3 comandos** con los que se cuenta para llevar a cabo la estructuración de datos con el lenguaje **DDL** son los siguientes:
 - **CREATE:** Comando utilizado para crear una **base de datos, tabla, vista, índice, etc.**
 - **ALTER:** Comando que sirve para modificar una **entidad, tabla, tipo de dato, etc.**
 - **DROP:** Comando para **eliminar elementos** de una **base de datos**. Esta se debe utilizar con mucho cuidado, ya que accidentalmente podríamos borrar nuestra **DB** completa.

Algunos de los elementos u objetos que se van a manipular con los **comandos DDL** son los siguientes:

- **DATABASE:** Se refiere a la **base de datos**, la cual también se puede llamar **SCHEMA**.
- **TABLE:** Las **tablas** se refieren a la visualización de los datos después de haberlos modelado a través de un **diagrama ER** o **diagrama físico**.
- **VIEW:** Las vistas se refieren a la forma en la que se pueden interpretar y ordenar los datos extraídos de una **database** al realizar un **Query**. De tal forma que puedan ser utilizados por el usuario, ya que, en las **tablas** de las **DB**, muchas veces la información está segmentada y con las **vistas** la podemos filtrar y organizar en un objeto diferente.

CREATE:

Crear una Base de Datos con SQL

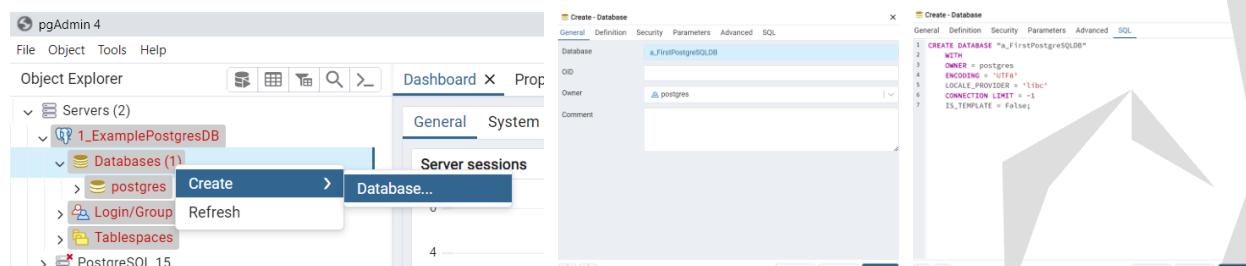
Siempre que se quiera crear una **base de datos nueva** se deberán ejecutar los siguientes comandos, ya sea en el manejador de bases de datos **pgAdmin** de **PostgreSQL** o directamente en su consola **SQL Shell**, muchas veces es mejor utilizar la consola en vez de la interfaz gráfica, ya que esta última presenta limitaciones o bugs que no se pueden resolver desde la interfaz, solamente desde consola:

CREATE DATABASE “Nombre_Base_de_Datos”;

--La siguiente instrucción no siempre se incluye, porque se da por entendida.

USE DATABASE “Nombre_Base_de_Datos”;

Para crear una **database** en **Postgres**, seleccionaremos la opción de: Databases → Clic derecho → Create → Database... → Database (Nombre) → Save. Además, si queremos ver el código SQL que crea la base de datos podemos seleccionar la pestaña **SQL** para verlo y este mismo podría ser ejecutado en la consola **SQL Shell** para obtener el mismo resultado.

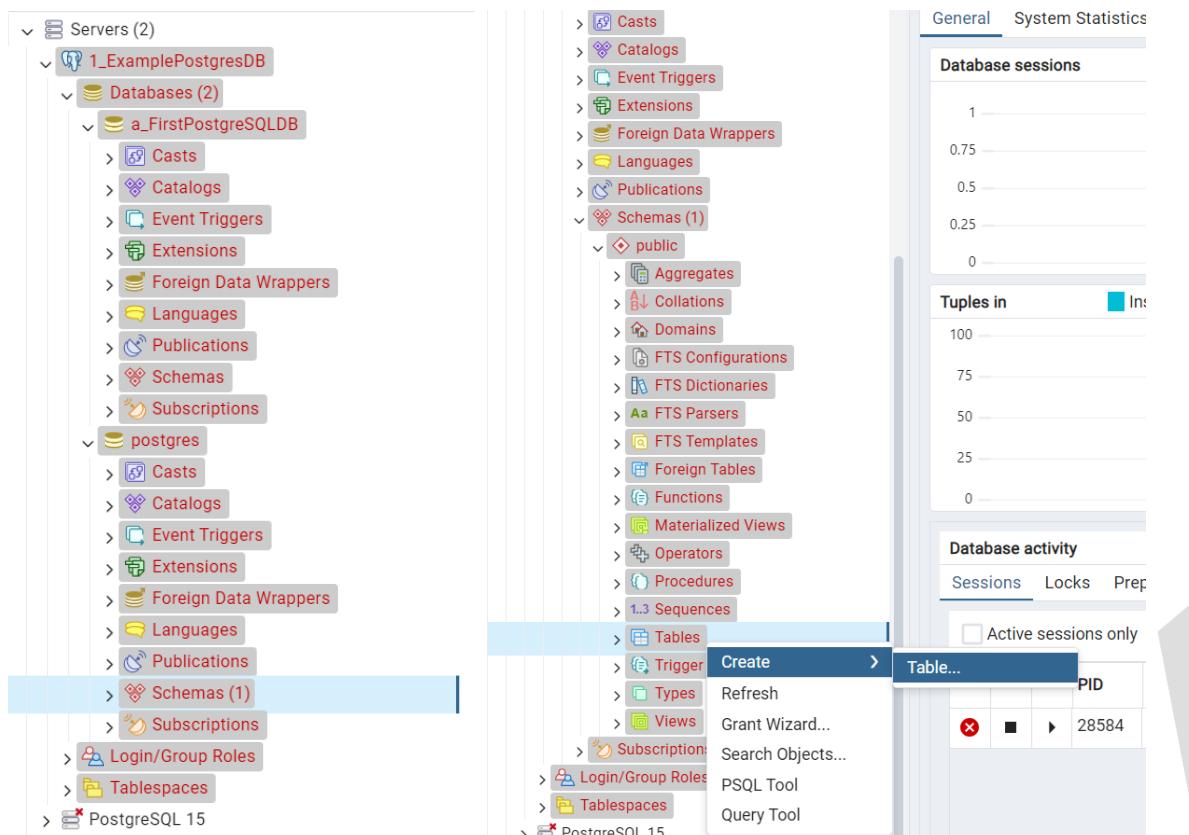


Crear una Tabla con SQL

Cuando se quiera crear una nueva tabla en una base de datos se deberá ejecutar el siguiente comando, ya sea en un Manejador de Bases de Datos Relacionales (RDBMS) o en una Base de Datos con Servicios Administrados (Nube o Cloud), aunque vale la pena mencionar que es importante previamente tener ya listo el **diagrama ER** y/o **diagrama físico de la base de datos**, para seguir dicha estructura:

```
CREATE TABLE Nombre_Entidad_o_Tabla(  
    Nombre_Atributo      Tipo_de_Dato_y_Constraints ,  
    Nombre_Atributo      Tipo_de_Dato_y_Constraints  
);
```

Ahora para crear una nueva **entidad** dentro de la **base de datos** creada, debemos dar clic en las siguientes opciones del desplegable: **Servers** → **Motor de base de datos PostgreSQL** → **Databases** → **Nombre_Database** → **Schemas** → **Public** → **Tables** → Clic Derecho → **Create** → **Table...** → **Pestaña General** → **Name** (nombre **tabla**) → **Pestaña Columns** → **+ (Add row)** → Crear una a una los **atributos** de la **entidad** indicando su **tipo de dato** y **constraints básico** → **Pestaña Constraints** → **+ (Add row)** → Indicar **constraints especiales**, como por ejemplo cuál **columna** es un **Primary Key** con el formato **nombreColumna_pkey** → **Pestaña SQL** (Ver código) → **Save**.



Recordemos que el **tipo de dato serial** de **PostgreSQL** indica que este es un **indicador numérico auto incremental** (que subirá su valor de forma automática) para identificar individualmente todas las **filas** de la **columna** de la **tabla** sin necesidad de modificarlo.

The screenshots illustrate the step-by-step process of creating a table named 'pasajero' in the 'public' schema. The table has four columns: 'id_pasajero' (serial, primary key), 'nombre' (character varying(100)), 'direccion_residencia' (character varying), and 'fecha_nacimiento' (date). The 'id_pasajero' column is defined as the primary key.

```

CREATE TABLE public.pasajero
(
    id_pasajero serial,
    nombre character varying(100),
    direccion_residencia character varying,
    fecha_nacimiento date,
    CONSTRAINT pasajero_pkey PRIMARY KEY (id_pasajero)
);

ALTER TABLE IF EXISTS public.pasajero
OWNER to postgres;

```

La ventaja de utilizar un cliente gráfico es que se puede visualizar el resultado del código.

A través de estos mismos pasos, se deberán crear las demás **tablas** de la **base de datos** indicadas en el ejercicio.

The screenshot shows the results of the query `SELECT * FROM public.pasajero`. The data output displays three rows of passenger information:

	id_pasajero [PK] integer	nombre character varying(100)	direccion_residencia character varying	fecha_nacimiento date
1	1	Primer pasajero Juanito	Dirección x	1995-04-06
2	2	Primer pasajero Juanito	Dirección x	1995-04-06
3	4	Primer pasajero Juanito	Dirección x	1995-04-06

- **Pasajeros: Id_Pasajero (Primary Key), Nombre, Dirección de Residencia, Fecha de Nacimiento.**
- **Estaciones: Id_Estación (Primary Key), Nombre de Estación, Dirección de la Estación.**
- **Trenes: Id_Tren (Primary Key), Modelo del Tren, Capacidad de Pasajeros.**
 - **Trayectos: Id_Trayecto (Primary Key), Id_Estación, Id_Tren, Nombre de Ruta.**
 - **Viajes: Id_Viaje (Primary Key), Id_Pasajero, Id_Trayecto, Tiempo de Inicio del Viaje, Tiempo Final del Viaje.**

The screenshots show the creation of the 'pasajero' and 'estacion' tables. The 'pasajero' table is created with columns 'id_pasajero' (serial, primary key), 'nombre' (character varying(100)), 'direccion_residencia' (character varying), and 'fecha_nacimiento' (date). The 'estacion' table is created with columns 'id_estacion' (serial, primary key), 'nombre_estacion' (character varying), and 'direccion_estacion' (character varying).

```

CREATE TABLE public.pasajero
(
    id_pasajero serial,
    nombre character varying(100),
    direccion_residencia character varying,
    fecha_nacimiento date,
    CONSTRAINT pasajero_pkey PRIMARY KEY (id_pasajero)
);

ALTER TABLE IF EXISTS public.pasajero
OWNER to postgres;

CREATE TABLE public.estacion
(
    id_estacion serial,
    nombre_estacion character varying,
    direccion_estacion character varying,
    CONSTRAINT estacion_pkey PRIMARY KEY (id_estacion)
);

ALTER TABLE IF EXISTS public.estacion
OWNER to postgres;

```

<p>Create - Table</p> <p>General Columns Advanced Constraints Partitions Parameters Security SQL</p> <pre> 1 CREATE TABLE public.tren 2 (3 id_tren serial, 4 modelo_tren character varying, 5 capacidad_pasajeros integer, 6 CONSTRAINT tren_pkey PRIMARY KEY (id_tren) 7); 8 9 ALTER TABLE IF EXISTS public.tren 10 OWNER to postgres; </pre>	<p>Create - Table</p> <p>General Columns Advanced Constraints Partitions Parameters Security SQL</p> <pre> 1 CREATE TABLE public.trayecto 2 (3 id_trayecto serial, 4 id_estacion integer, 5 id_tren integer, 6 nombre_ruta character varying, 7 CONSTRAINT trayecto_pkey PRIMARY KEY (id_trayecto) 8); 9 10 ALTER TABLE IF EXISTS public.trayecto 11 OWNER to postgres; </pre>
<p>Create - Table</p> <p>General Columns Advanced Constraints Partitions Parameters Security SQL</p> <pre> 1 CREATE TABLE public.viaje 2 (3 id_viaje serial, 4 id_pasajero integer, 5 id_trayecto integer, 6 tiempo_inicio time with time zone, 7 tiempo_fin time with time zone, 8 CONSTRAINT viaje_pkey PRIMARY KEY (id_viaje) 9); 10 11 ALTER TABLE IF EXISTS public.viaje 12 OWNER to postgres; </pre>	

Crear una Vista con SQL

Como los datos de un **database** se irán actualizando automáticamente y una misma consulta (**Query o extracción específica de datos**) se deberá ejecutar varias veces, siendo esta la misma, pero obteniendo resultados con datos diferentes. Se puede crear una **VISTA**, para no ejecutar todo el código de un Query varias veces, sino guardándolo en un tipo de **variable** que se puede llamar cuando se necesite.

Cuando se quiera crear una nueva **VISTA** en una **base de datos**, la cual representa una **extracción de datos que se encuentren filtrados y organizados**, se deberá ejecutar el siguiente comando:

USE DATABASE "Nombre_Base_de_Datos";

CREATE OR REPLACE VIEW "v_Nombre_Vista" AS

--Query SQL aplicado a la tabla de la que se quieran obtener los datos de la VISTA.

ALTER:

Alterar una Tabla con SQL

Cuando se quiera modificar la **tabla** de una **base de datos** se deberá ejecutar el siguiente comando, ya sea en un Manejador de Bases de Datos Relacionales (RDBMS) o en una Base de Datos con Servicios Administrados (Nube o Cloud):

ALTER TABLE "Nombre_Base_de_Datos". "Nombre_Entidad_o_Tabla";

ADD COLUMN "Nombre_Atributo" Tipo_de_Dato_y_Constraints;

CHANGE COLUMN "Columna_a_Modificar" Tipo_de_Dato_y_Constraints;

```
DROP COLUMN "Columna_a_Borrar";
```

Llaves Principales y Foráneas (PRIMARY & FOREIGN KEYS)

Un uso muy común del comando **ALTER** es cuando, después de haber creado las **tablas** de la **base de datos**, se deben indicar sus **llaves foráneas**, las cuales indican la **dirección de conexión entre los datos de una tabla con otra a través de sus columnas id**, denotadas por las **restricciones PRIMARY KEY (tabla de origen)** y **FOREIGN KEY (tabla final)**.

Podemos saber el **sentido de la relación** entre dos **tablas** al analizar su **cardinalidad**, donde se indica cuántas **instancias (filas)** de una **entidad** están relacionadas con cuántas **filas** de la otra **tabla**. Para exemplificar esto, se puede pensar en una **conexión de tablas** donde la **entidad usuario** **puede tener varios comentarios**, pero la **tabla comentario**, **no puede venir de varios usuarios**, por lo que esa **relación** tiene una **cardinalidad de 1:N**.

En términos de la **dirección de una relación** en una **cardinalidad 1:N**:

- La **llave principal (punto inicial en la dirección)** reside en la **tabla** que representa el lado de "**1**".
- Y la **llave foránea (punto final en la dirección)** se encuentra en la **entidad** del lado "**N**".

Mientras que en una **relación N:N no existe sentido de conexión**, ya que:

- Se debe crear una **tabla intermedia** que contenga las **llaves foráneas** de las dos **tablas conectadas** y las **relacione** entre sí, pero como en la **tabla media de conexión ninguna conexión** se declara como **llave principal**, en este caso no existe un **punto final o inicial en la dirección**.

Constraints (Restricciones)

Constraint	Descripción
NOT NULL	Se asegura que la columna no tenga valores nulos
UNIQUE	Se asegura que cada valor en la columna no se repita
PRIMARY KEY	Es una combinación de NOT NULL y UNIQUE
FOREIGN KEY	Identifica de manera única una tupla en otra tabla
CHECK	Se asegura que el valor en la columna cumpla una condición dada
DEFAULT	Coloca un valor por defecto cuando no hay un valor especificado
INDEX	Se crea por columna para permitir búsquedas más rápidas

Además de pensar en la **dirección de conexión**, se deben considerar las acciones que se ejecutarán en la **tabla con llave foránea (entidad final)** cuando se **actualicen (On update)** o **borren (On delete)** los datos de la **tabla que tiene la llave principal (entidad inicial)**, las posibles acciones que ocurrirán son las siguientes:

- **NO ACTION**: Cuando se **actualicen o borren** los datos de la **tabla que tiene la PRIMARY KEY**, en la **entidad que posee la FOREIGN KEY** **no se verán reflejados** estos cambios.
- **RESTRICT**: Cuando se **actualicen o borren** los datos de la **tabla que tiene la PRIMARY KEY**, en la **entidad que posee la FOREIGN KEY** **se restringirán** los cambios realizados y se mostrará un mensaje de error.
- **CASCADE**: Cuando se **actualicen o borren** los datos de la **tabla que tiene la PRIMARY KEY**, en la **entidad que posee la FOREIGN KEY** **se aplicarán** los cambios realizados.

- **SET NULL:** Cuando se **actualicen o borren** los datos de la **tabla** que tiene la **PRIMARY KEY**, en la **entidad** que posee la **FOREIGN KEY** se asignará siempre el valor **Null**.
- **SET DEFAULT:** Cuando se **actualicen o borren** los datos de la **tabla** que tiene la **PRIMARY KEY**, en la **entidad** que posee la **FOREIGN KEY** se asignará el valor indicado por defecto durante la **creación de la columna**.

*Nota: Casi siempre se asigna la acción **CASCADE**.*

Para agregar las llaves foráneas de una **entidad o tabla** perteneciente a una **base de datos** de **PostgreSQL** se debe seleccionar la opción de: **Servers** → **Motor de PostgreSQL** → **Databases** → **nombre_base_de_datos** → **Schemas** → **public** → **Tables** → **nombre_tabla** → Clic derecho → **Properties...** → **Pestaña Constraints** → **Pestaña Foreign Key**: Antes de esto ya se debe haber analizado la **cardinalidad** de la conexión para saber cuál **columna** es la **PRIMARY** y la **FOREIGN KEY** en la **tabla** → **+ (Add row)** → **Name:** El nombre debe ser **tablaOrigen_tablaDestino_fkey** → (Edit row) → **Pestaña Columns** → **Local column:** **Columna de esta tabla**, **References:** **Tabla** que contiene la **columna** de la **relación**, **Referencing:** **Columna de la tabla de la relación** → **Add** → **Pestaña Action** → **On update:** Acción a ejecutar cuando los datos se **actualicen**, **On delete:** Acción a ejecutar cuando los datos se **bren**, usualmente se asigna el valor **CASCADE** → Esto se repite para cada **FOREIGN KEY** → **SQL**.

The screenshots show the pgAdmin interface for managing database constraints. In the first screenshot, the 'Foreign Key' tab is selected for the 'trayecto' table's constraint named 'trayecto_estacion_fkey'. A red error message 'Please specify columns for Foreign key.' is displayed. In the second screenshot, the 'Action' tab is selected, showing the 'On update' and 'On delete' dropdown menus, both of which have 'CASCADE' selected.

Esto se repetirá para crear las demás **relaciones** entre las **tablas** indicadas en el ejercicio de la **DB**.

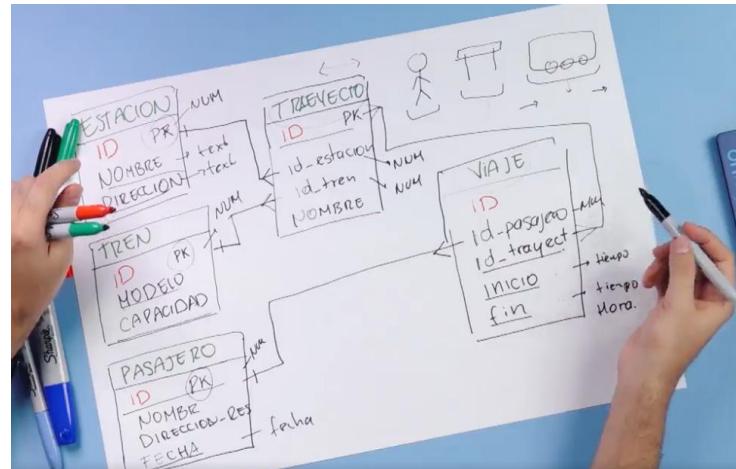
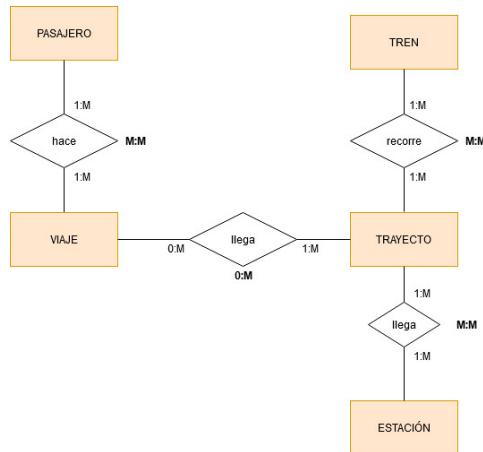
```

trayecto
General Columns Advanced Constraints Parameters Security SQL
1 ALTER TABLE IF EXISTS public.trayecto
2 ADD CONSTRAINT trayecto_estacion_fkey FOREIGN KEY (id_estacion)
3 REFERENCES public.estacion (id_estacion) MATCH SIMPLE
4 ON UPDATE CASCADE
5 ON DELETE CASCADE
6 NOT VALID;
7
8 ALTER TABLE IF EXISTS public.trayecto
9 ADD CONSTRAINT trayecto_tren_fkey FOREIGN KEY (id_tren)
10 REFERENCES public.tren (id_tren) MATCH SIMPLE
11 ON UPDATE CASCADE
12 ON DELETE CASCADE
13 NOT VALID;

viaje
General Columns Advanced Constraints Parameters Security SQL
1 ALTER TABLE IF EXISTS public.viaje
2 ADD CONSTRAINT viaje_pasajero_fkey FOREIGN KEY (id_pasajero)
3 REFERENCES public.pasajero (id_pasajero) MATCH SIMPLE
4 ON UPDATE CASCADE
5 ON DELETE CASCADE
6 NOT VALID;
7
8 ALTER TABLE IF EXISTS public.viaje
9 ADD CONSTRAINT viaje_trayecto_fkey FOREIGN KEY (id_trayecto)
10 REFERENCES public.trayecto (id_trayecto) MATCH SIMPLE
11 ON UPDATE CASCADE
12 ON DELETE CASCADE
13 NOT VALID;

```

El código SQL completo de las **tablas** se puede observar al seleccionar su nombre y dar clic en la pestaña de SQL y para saber dónde se deben poner las conexiones se debe observar los **diagramas ER** y **físico**.



```

Object Explorer
Schemas (1)
public
Aggregates
Collations
Domains
FTS Configurations
FTS Dictionaries
FTS Parsers
FTS Templates
Foreign Tables
Functions
Materialized Views
Operators
Procedures
Sequences
Tables (5)
estacion
pasajero
trayecto
viaje
viaje

Dashboard Properties SQL Statistics Dependencies Dependents Processes
-- Table: public.estacion
1 -- DROP TABLE IF EXISTS public.estacion;
2
3 -- CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.estacion
4
5 CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.estacion
6 (
7     id_estacion integer NOT NULL DEFAULT nextval('estacion_id_estacion_seq'::regclass),
8     nombre_estacion character varying COLLATE pg_catalog."default",
9     direccion_estacion character varying COLLATE pg_catalog."default",
10    CONSTRAINT estacion_pkey PRIMARY KEY (id_estacion)
11 )
12
13 TABLESPACE pg_default;
14
15 ALTER TABLE IF EXISTS public.estacion
16     OWNER to postgres;
17
18 REVOKE ALL ON TABLE public.estacion FROM d1_cero_consulta;
19
20 GRANT UPDATE, INSERT, SELECT ON TABLE public.estacion TO d1_cero_consulta;
21
22 GRANT ALL ON TABLE public.estacion TO postgres;
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34

Object Explorer
Schemas (1)
public
Aggregates
Collations
Domains
FTS Configurations
FTS Dictionaries
FTS Parsers
FTS Templates
Foreign Tables
Functions
Materialized Views
Operators
Procedures
Sequences
Tables (5)
estacion
pasajero
trayecto
viaje
viaje

Dashboard Properties SQL Statistics Dependencies Dependents Processes
-- Table: public.viaje
1 -- DROP TABLE IF EXISTS public.viaje;
2
3 -- CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.viaje
4
5 CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.viaje
6 (
7     id_viaje integer NOT NULL DEFAULT nextval('viaje_id_viaje_seq'::regclass),
8     id_pasajero integer,
9     id_trayecto integer,
10    CONSTRAINT viaje_pk PRIMARY KEY (id_viaje),
11    CONSTRAINT viaje_pk1 FOREIGN KEY (id_pasajero)
12      REFERENCES public.pasajero (id_pasajero) MATCH SIMPLE
13      ON UPDATE CASCADE
14      ON DELETE CASCADE
15      NOT VALID,
16      CONSTRAINT viaje_trayecto_fkey FOREIGN KEY (id_trayecto)
17      REFERENCES public.trayecto (id_trayecto) MATCH SIMPLE
18      ON UPDATE CASCADE
19      ON DELETE CASCADE
20      NOT VALID
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34

```

DROP:

Borrar una Tabla, Columna o Base de Datos con SQL

Cuando se quiera modificar una tabla en una base de datos se deberá ejecutar el siguiente comando, ya sea en un Manejador de Bases de Datos Relacionales (RDBMS) o en una Base de Datos con Servicios Administrados (Nube o Cloud):

```

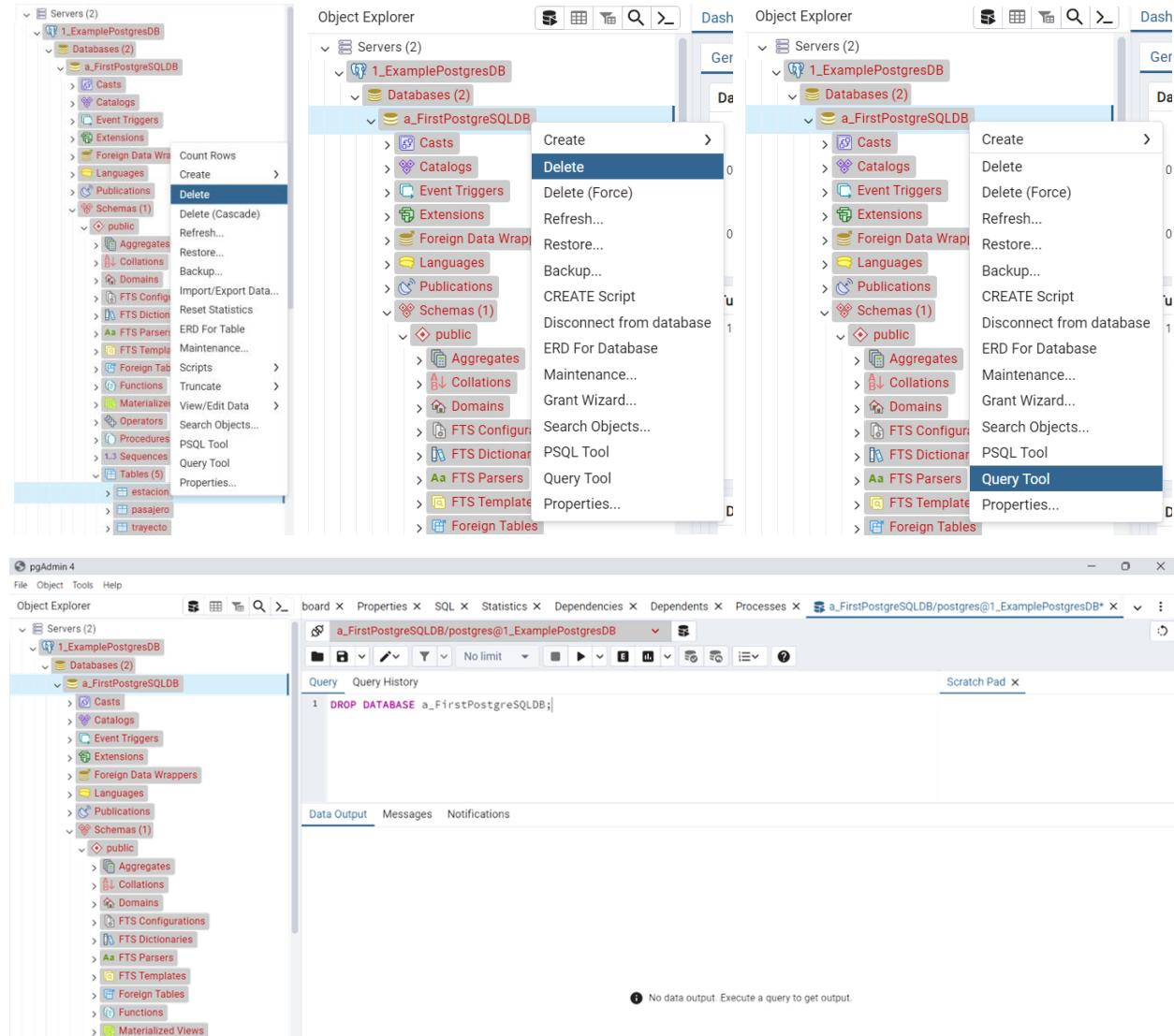
DROP DATABASE Nombre_Base_de_Datos;

DROP TABLE Nombre_Entidad_o_Tabla;

DROP COLUMN Columna_a_Borrar;

```

La misma secuencia aplicada con el fin de **alterar tablas**, se aplica para borrar **columnas, tablas o db**.



Sub-lenguajes de SQL: DML (Data Manipulation Language)

Los dos sub-lenguajes más importantes del lenguaje SQL son llamados **DDL** y **DML**, ya se abordó el lenguaje **DDL** que sirve para estructurar la base de datos y ahora se explicará el **DML** que **sirve para manipular los datos dentro de ella**:

- **DML (Data Manipulation Language):** La función principal de este sub-lenguaje de SQL es la de manipular los datos de una **base de datos**, ya sea para crear **vistas** o **para meter, actualizar,**

borrar o extraer datos. Los **4 comandos** con los que se cuenta para llevar a cabo la manipulación de datos con el lenguaje **DML** son los siguientes:

- **INSERT:** Comando que permite introducir **nuevas filas de datos** (también llamados **registros** o **tuplas**) a una **tabla (entidad)** de una **base de datos**.
- **UPDATE:** Comando que actualiza o modifica datos ya existentes en una **tabla** perteneciente a una **base de datos**.
- **DELETE:** Instrucción que sirve para borrar toda la **fila** de datos de una **tabla** perteneciente a una **base de datos**.
- **SELECT:** Este comando es muy importante, ya que permite traer información de la **base de datos**, ya sea para crear una **vista**, extraerla para ponerla en otro lado, etc.

Con los comandos descritos se pueden realizar todas las acciones del **CRUD** (acrónimo de **Create, Read, Update, Delete**), que es un conjunto de operaciones básicas realizadas en cualquier sistema de gestión de **bases de datos**.

INSERT:

Insertar Datos Nuevos a la Tabla de una Base de Datos con SQL

Cuando se quiera añadir nuevos datos a la fila de la tabla de una base de datos se ejecutará el comando **INSERT** de la siguiente manera:

```
INSERT INTO Nombre_Entidad_o_Tabla(  
    Nombre_Atributo_o_Columna_1,  
    Nombre_Atributo_o_Columna_2,  
    Nombre_Atributo_o_Columna_n  
)  
VALUES(  
    "Valor_Atributo_o_Columna_1",  
    "Valor_Atributo_o_Columna_2",  
    "Valor_Atributo_o_Columna_n"  
);
```

Para insertar datos dentro de una **tabla**, seleccionaremos la opción de: **Tables** → **nombreTabla** → Clic derecho → Scripts → INSERT Script.

- Aquí hay que tomar en cuenta que si el **tipo de dato** del **id** es **serial**, no se debe insertar **ningún valor manualmente en él**, este se asigna por sí solo.
- Para los datos tipo date se puede utilizar el comando **SELECT current_date;** para saber el formato de **fecha** y solo ejecutar esta parte del código al seleccionarla y dar clic sobre el botón de **Execute script**, donde podremos ver que el **formato del tipo de dato date** es **año-mes-día**.

The screenshot shows the pgAdmin 4 interface. The left pane is the Object Explorer, displaying various database objects like Catalogs, Event Triggers, Extensions, Languages, Publications, Schemas, Aggregates, Collations, Domains, FTS Config, FTS Diction, FTS Parsers, FTS Templates, Foreign Tab, Functions, Materialized Views, Operators, Procedures, Sequences, Tables, and Subscriptions. The right pane has tabs for Dashboard, Properties, SQL, Statistics, Dependencies, and Dependents. The SQL tab shows a query history with the following SQL code:

```

1 INSERT INTO public.pasajero(
2   id_pasajero, nombre, direccion_residencia, fecha_nacimiento)
3   VALUES (?, ?, ?, ?);

```

The Data Output tab shows the result of the last query:

	current_date	date
1	2024-05-15	

Si se quiere observar el contenido de la tabla se debe seleccionar la opción de **Tables** → **nombreTabla** → Clic derecho → **View/Edit Data** → **All rows**:

Y veremos la **entidad** con los **atributos** que le agregamos en forma de tabla.

The screenshot shows the pgAdmin 4 interface. The left pane is the Object Explorer, displaying various database objects. The right pane has tabs for Dashboard, Properties, SQL, Statistics, Dependencies, and Dependents. The SQL tab shows a query history with the following SQL code:

```

1 INSERT INTO public.pasajero(
2   nombre, direccion_residencia, fecha_nacimiento)
3   VALUES ('Diego Cervantes Rodríguez', 'Vive en tu corazón', '1995-04-06');
4
5 SELECT * FROM public.pasajero
6 ORDER BY id_pasajero ASC;

```

The Data Output tab shows the result of the last query:

	id_pasajero [Pk] integer	nombre character varying(100)	direccion_residencia character varying	fecha_nacimiento date
1	1	Diego Cervantes Rodríguez	Vive en tu corazón	1995-04-06

Al asignar valores a las **tablas**, se toman en cuenta las **relaciones** que existen entre ellas. Por ejemplo, si se quiere asignar un valor a la **tabla trayecto**, la cual **conecta los id de la tabla estación con la tabla tren**, se deben haber **creado valores previamente** en dichas **tablas** y utilizar **ids válidos**, ya que, si se quiere **insertar un valor** en la **tabla trayecto** de un **id que no existe**, se lanzará una excepción.

Data Output				Data Output			
	id_estacion [PK] integer	nombre_estacion character varying	direccion_estacion character varying		id_tren [PK] integer	modelo_tren character varying	capacidad_pasajeros integer
1	1	Estación centro	St 1 #12	1	1	Tren 8000	100
2	2	Estación norte	Calle 100 #12				

UPDATE:

Editar Datos en la Tabla de una Base de Datos con SQL

Cuando se busque editar los datos de la tabla de una base de datos se deberá indicar exactamente a que posición o posiciones de la tabla nos estamos refiriendo, ya que el cambio se puede realizar en una o varias filas de la **entidad**. Para ello se utiliza el comando **SET** seguido del nombre del **atributo** que se quiere modificar y el nuevo **valor** que adoptará, luego se señala la **fila** por medio de la instrucción **WHERE** (también llamada **Operador Unario de Selección o o**) acompañada de algún valor que la identifique, para así indicar si se busca modificar solo una fila en específico o todas las filas donde se cumpla esta condición:

```

UPDATE "Nombre_Entidad_o_Tabla"
SET      "Columna_1" = "Valor_Columna_1", "Atributo_2" = "Valor_Atributo_2"
WHERE  "Nombre_Atributo_o_Columna" = "Valor_Fila_o_Identificador";

```

Cabe mencionar que, si no se indica nada en la instrucción **WHERE**, todos los datos de la **columna** indicada serán editados al nuevo valor indicado. Pero al intentar esto es cuando se vuelve evidente el uso de un manejador de **base de datos**, ya que cuando se intente realizar una edición masiva de datos al dar clic en el rayo que se encuentra en la parte superior, esto será evitado por el programa, evitando así que se realicen cambios indeseables.

```

1 UPDATE public.estacion
2   SET nombre_estacion='Estación central', direccion_estacion='Calle 13 #13'
3   WHERE id_estacion=1;
4
5 SELECT * FROM public.estacion
6 ORDER BY id_estacion ASC;

```

	id_estacion [PK] integer	nombre_estacion character varying	direccion_estacion character varying
1	1	Estación central	Calle 13 #13
2	2	Estación norte	Calle 100 #12

Funciones Especiales de Postgres para los Comandos INSERT Y UPDATE

Estas son las funciones estándar de SQL para insertar o actualizar datos, pero se cuenta con algunas propias del motor **PostgreSQL**, las cuales realizan las siguientes funciones especiales:

- **ON CONFLICT DO**: El comando se utiliza junto la instrucción **INSERT** para el **manejo de excepciones** que ocurren cuando una inserción violaría la restricción indicada por una **PRIMARY** o **FOREIGN KEY**, pudiendo especificar que hacer en caso de conflicto, ya sea actualizar los registros existentes (**DO UPDATE**) o no hacer nada (**DO NOTHING**).

```

INSERT INTO Nombre_Entidad_o_Tabla(
    Nombre_Atributo_o_Columna_1,
    Nombre_Atributo_o_Columna_2,
    Nombre_Atributo_o_Columna_n
)
VALUES(
    "Valor_Atributo_o_Columna_1",
    "Valor_Atributo_o_Columna_2",
    "Valor_Atributo_o_Columna_n"
)
ON CONFLICT (Nombre_Atributo_Conflicto) DO NOTHING/UPDATE...;

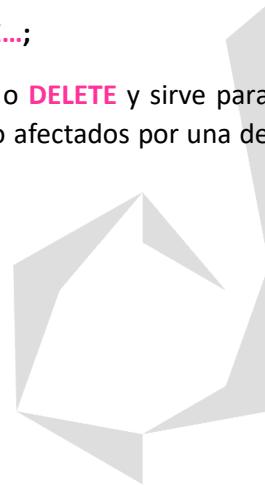
```

- **RETURNING**: El comando se utiliza junto las funciones **INSERT**, **UPDATE** o **DELETE** y sirve para devolver los valores de ciertos **atributos** después de que éstos hayan sido afectados por una de las **operaciones de modificación** antes mencionadas.

```

INSERT INTO Nombre_Entidad_o_Tabla(
    Nombre_Atributo_o_Columna_1,
    Nombre_Atributo_o_Columna_2,
    Nombre_Atributo_o_Columna_n
)

```



```

        Nombre_Atributo_o_Columna_n
    )
VALUES(
    "Valor_Atributo_o_Columna_1",
    "Valor_Atributo_o_Columna_2",
    "Valor_Atributo_o_Columna_n"
)
RETURNING Nombre_Atributo_Modificado_1, ..., Nombre_Atributo_Modificado_n;

```

DELETE:

Borrar Todos los Datos de una Fila Perteneciente a la Tabla de una Base de Datos con SQL

Cuando se busque borrar datos de una **tabla**, esto se hará en toda la **fila** de ese **registro o tupla**. Para ello se utiliza el comando **WHERE** acompañado de algún valor que identifique la fila o filas que se busca eliminar:

```

DELETE FROM "Nombre_Entidad_o_Tabla"
WHERE "Nombre_Atributo_o_Columna" = "Valor_Fila_o_Identificador";

```

Cabe mencionar que, si no se indica nada en la instrucción **WHERE**, todos los datos de la **tabla** indicada serán eliminados. Por lo que hay que tener mucho cuidado cuando se utilice este comando, ya que podríamos borrar accidentalmente todos los datos de nuestra **base de datos**.

The screenshot shows a PostgreSQL database interface with the following details:

- Query History:** Shows a single query:


```
1 SELECT * FROM public.trayecto
2 ORDER BY id_trayecto ASC
```
- Data Output:** Displays the results of the query in a table:

	id_trayecto [PK] integer	id_estacion integer	id_tren integer	nombre_ruta character varying
1	1	1	1	Ruta 1
2	2	2	1	Ruta 2
3	3	1	1	Ruta 3
- Table Context Menu:** A context menu is open over the 'trayecto' table, specifically over the first row (id_trayecto=1). The menu includes options like 'Count Rows', 'Create', 'Delete', 'Delete (Cascade)', 'Refresh...', 'Restore...', 'Backup...', 'Import/Export Data...', 'Reset Statistics', 'ERD For Table', 'Maintenance...', 'Scripts' (selected), and 'Data Output'.
- Scripts Submenu:** The 'Scripts' submenu is open, showing options: CREATE Script, SELECT Script, INSERT Script, UPDATE Script, and DELETE Script. The 'DELETE Script' option is highlighted.

The screenshot shows the pgAdmin interface. At the top, there's a 'Query' tab and a 'Query History' tab. Below that is a code editor containing the following SQL script:

```

1  DELETE FROM public.trayecto
2      WHERE id_trayecto=3;
3
4  SELECT * FROM public.trayecto
5      ORDER BY id_trayecto ASC;

```

Below the code editor is a 'Data Output' tab, followed by 'Messages' and 'Notifications'. Under 'Data Output', there is a toolbar with various icons. Below the toolbar is a table with the following data:

	id_trayecto [PK] integer	id_estacion integer	id_tren integer	nombre_ruta character varying
1	1	1	1	Ruta 1
2	2	2	1	Ruta 2

SELECT:

Extraer Todos los Datos de una Columna Perteneciente a la Tabla de una Base de Datos

Cuando se busque obtener todos los datos pertenecientes a la **columna (atributo)** de una **tabla**, ya sea para crear una **vista** o para simplemente moverlos a otro lado, se utiliza el comando **SELECT** (también llamado **Operador Unario de Proyección o π**), donde se debe indicar el nombre del **atributo** o **columna** de datos que se quiere extraer y a qué **tabla** o **entidad** pertenezcan:

```

SELECT Nombre_Atributo_o_Columna_1, Nombre_Atributo_o_Columna_n
FROM Nombre_Entidad_o_Tabla;

```

Cabe mencionar que, si no se indica un **atributo** en específico y en su lugar se utiliza un asterisco, se extraerán todas las **columnas** de la **tabla** indicada. Para ejecutar el código SQL en la **base de datos PostgreSQL** se debe dar clic dentro de pgAdmin en la opción de: **Servers** → **Motor PostgreSQL** → **Nombre_Database** → **Schemas** → **public** → **Tables** → **nombreTabla** → Clic derecho → **Scripts** → **SELECT Script** → **Execute script**.

The screenshot shows the pgAdmin interface. On the left, there's a tree view of the database structure under 'Servers (2)'. In the main area, there's a 'Query' tab and a 'Query History' tab. Below that is a code editor containing the following SQL script:

```

1  SELECT id_estacion, nombre_estacion FROM public.estacion;

```

Below the code editor is a 'Data Output' tab, followed by 'Messages' and 'Notifications'. Under 'Data Output', there is a toolbar with various icons. Below the toolbar is a table with the following data:

	id_estacion [PK] integer	nombre_estacion character varying
1	2	Estación norte
2	1	Estación central

Consultas o Queries: Extracción de información de una base de datos

Las **consultas o Queries** son una parte fundamental de las **bases de datos**, ya que de esta forma es como se pueden **extraer datos para realizar un análisis**, responder una pregunta o simplemente utilizar la información almacenada. Algunas aplicaciones de ello son: Business intelligence, Machine learning, Data science, etc.

La estructura de un Query se conforma de los comandos **SELECT**, **FROM** y opcionalmente **WHERE** para indicar la posición y el elemento de donde se busca obtener cierta información.

- La **tabla (entidad)** de la cual se busca extraer los datos se indica con el comando **FROM**.
- La **columna (atributo)** se indica con el comando **SELECT** (también llamado **Operador Unario de Proyección o π**).
- La **fila** se señala con el comando **WHERE** (también llamado **Operador Unario de Selección o σ**), para ello en el código no se especifican directamente las **filas**, sino las condiciones que deben cumplir las **columnas** para obtener ciertas **instancias**.
 - En las consultas simples el orden en el que se utilizan los comandos es, primero **SELECT** junto con el nombre del **atributo** que se quiere extraer y luego **FROM** indicando la **tabla** a la que pertenecen. Si después de la instrucción **SELECT** se utiliza un asterisco * en vez del nombre de una **columna**, es porque se busca extraer todos los datos de dicha **entidad**.
 - **AS:** Es una instrucción adicional que se puede utilizar en conjunto con el comando **SELECT** y **FROM**, la cual sirve para cambiar el nombre de la **columna de datos** extraída y **asignarle un alias o nombre de variable**, cambiando solo la forma en la que se representan los datos extraídos, no su nombre en la **base de datos**.
 - **COUNT():** Método que cuando se utiliza, siempre se debe poner después del método **SELECT**; este recibe como parámetro un **atributo** de los datos pertenecientes a la **tabla** y retorna el número de **filas** de datos que pertenecen a dicha **columna**.
 - **SUM():** Método para sumar todos los valores numéricos de una **tabla**.
 - **GROUP_CONCAT():** Es una función que sirve para obtener las **filas** de una consulta y retornar sus valores en forma de tupla (separados por comas). Esta se aplica cuando se busca **agrupar varios valores** en función de un **atributo** en específico.
 - **JOIN:** Se había mencionado previamente que a través de la sentencia **FROM** se indica de qué **tabla** se extraerán los datos, aunque solo se estableció el caso donde esto se realizaba para una sola **entidad**, pero cuando se quiera extraer **filas** de datos de **dos o más tablas distintas**, se añade la instrucción **JOIN**. Es muy importante mencionar que esto solo se podrá realizar en aquellas **entidades** que se encuentren enlazadas a través de una **relación**, osea cuando una contenga una **PRIMARY KEY** y la otra posea una **FOREIGN KEY** (o las dos posean **FOREIGN KEYS** si tienen cardinalidad **N:N**).
 - Se puede representar de forma gráfica el funcionamiento de una instrucción **JOIN** a través de los **operadores binarios** (**unión**, **diferencia**, **multiplicación**, **etc.**) usualmente utilizados en un **Diagrama de Venn**.
 - Los pasos para **relacionar** los datos de ambas **tablas** son los siguientes:
 - Primero se indica a través del método **FROM** la primera **entidad** que de la cual se quieren extraer datos, la de **cardinalidad 1**, aunque si se tiene una **cardinalidad N:N**,

se puede elegir cualquiera de las **tablas** (esta adoptará la **posición izquierda en el Diagrama de Venn**).

- Luego a través de alguna variante de **Diferencia**, **Intersección**, **Unión** o **Diferencia Simétrica** del método **JOIN** se denota la **entidad** con **cardinalidad** de **N** (**que tomará la posición derecha**).
 - Finalmente, ambas se **conectan** a través de la instrucción **ON** que se acompaña tanto del **atributo** que representa el **PRIMARY_KEY** en la **tabla izquierda** como del **atributo** que represente el **FOREIGN_KEY** de la **entidad derecha** y ambos se igualan.

- **JOIN = INNER JOIN:** Intersección: $A \cap B$.

--Intersección entre 2 tablas diferentes = $A \cap B$

```
SELECT      *      FROM      Nombre_Tabla_Izq
JOIN      Nombre_Tabla_Der ON Tabla_Izq.PRIMARY_KEY = Tabla_Der.FOREIGN_KEY;
•      FULL OUTER JOIN: Unión:  $A \cup B$ .
```

--Intersección entre 2 tablas diferentes = $A \cup B$

```
SELECT  Nombre_Columna   FROM      Nombre_Tabla_Izq
FULL OUTER JOIN  Nombre_Tabla_Der ON Tabla_Izq.PRIMARY_KEY = Tabla_Der.FOREIGN_KEY;
•      LEFT OUTER JOIN: Diferencia e intersección izquierda:  $A - B + (A \cap B)$ .
```

-- Diferencia e intersección izquierda entre 2 tablas diferentes = $A - B + (A \cap B)$

```
SELECT      *      FROM      Nombre_Tabla_Izq
LEFT JOIN  Nombre_Tabla_Der ON Tabla_Izq.PRIMARY_KEY = Tabla_Der.FOREIGN_KEY;
•      LEFT JOIN: Diferencia izquierda:  $A - B$ .
```

-- Diferencia izquierda entre 2 tablas diferentes = $A - B$

```
SELECT  Nombre_Atributo   FROM      Nombre_Tabla_Izq
LEFT JOIN  Nombre_Tabla_Der ON Tabla_Izq.PRIMARY_KEY = Tabla_Der.FOREIGN_KEY
WHERE    Tabla_Der.FOREIGN_KEY IS NULL;
•      RIGHT OUTER JOIN: Diferencia e intersección derecha:  $B - A + (A \cap B)$ .
```

-- Diferencia e intersección derecha entre 2 tablas diferentes = $B - A + (A \cap B)$

```
SELECT      *      FROM      Nombre_Tabla_Izq
```

RIGHT JOIN Nombre_Tabla_Der ON Tabla_Izq.PRIMARY_KEY = Tabla_Der.FOREIGN_KEY;

- **RIGHT JOIN:** Diferencia derecha: B - A.

-- Diferencia derecha entre 2 tablas diferentes = B - A

```
SELECT Nombre_Columna      FROM      Nombre_Tabla_Izq
RIGHT JOIN Nombre_Tabla_Der ON Tabla_Izq.PRIMARY_KEY = Tabla_Der.FOREIGN_KEY
WHERE      Tabla_Izq.PRIMARY_KEY IS NULL;
```

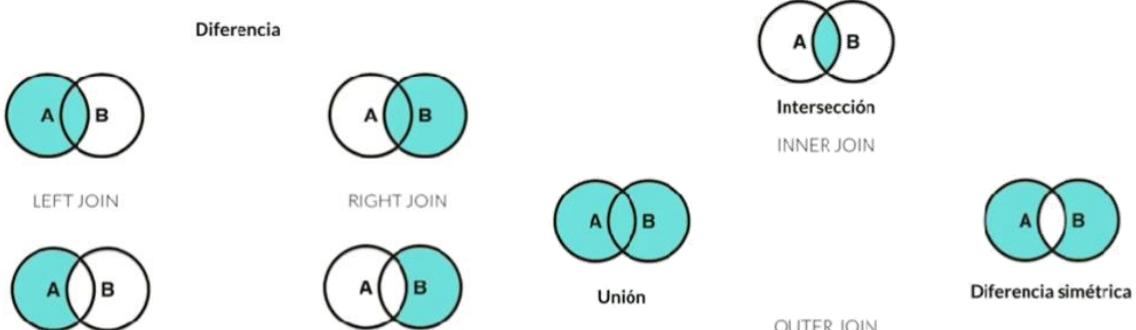
- **OUTER JOIN:** Diferencia simétrica: AUB-(A ∩ B).

-- Diferencia simétrica entre 2 tablas diferentes = AUB-(A ∩ B).

```
SELECT      *      FROM      Nombre_Tabla_Izq
FULL OUTER JOIN  Nombre_Tabla_Der ON Tabla_Izq.PRIMARY_KEY = Tabla_Der.FOREIGN_KEY
WHERE      Tabla_Izq.PRIMARY_KEY IS NULL OR Tabla_Der.FOREIGN_KEY IS NULL;
```

JOIN

JOIN



LEFT JOIN RIGHT JOIN INNER JOIN FULL OUTER JOIN

- **WHERE:** De forma opcional se podrá indicar exactamente a cuáles **filas** de la **tabla** nos estamos refiriendo, filtrándola a través de cierta **condición lógica** (=, >, <, etc.), ya que la

extracción se puede realizar en una o varias **filas**, para ello se utiliza el comando **WHERE** acompañado del **valor** de algún **atributo**.

- Si se quiere agregar más de un filtro en una búsqueda, lo que se hace es agregar después del primer filtro la sentencia **AND** y con eso se podrán sumar filtros adicionales.
- **GROUP BY:** Esta sentencia de igual forma es opcional y sirve para ordenar la información obtenida de la consulta en forma de **filas** que agruparán los datos de una forma deseada, esto se logra al aplicar la sentencia a alguna de las **dos columnas** que hayan sido declaradas previamente en el comando **SELECT** y su resultado se verá reflejado en la **clasificación de la información** en función del **atributo** mencionado.
 - Normalmente este tipo de instrucción se declara en conjunto con el método **COUNT()** o **SUM()** dentro de los **dos atributos** a los que se les aplica el método **SELECT**, para que de esta manera se haga un **conteo de los datos** de la **columna** a la que no se le **está aplicando el método de conteo** y de esta forma se **agrupen y cuenten** los elementos que conforman a cada clasificación de dicho **atributo** de la **tabla**.
 - La forma en la que se utiliza el método **GROUP BY** depende mucho de la información que contenga la **base de datos**, ya que a través de ella se podrán hacer informes agrupados por cierta clasificación, pero como podemos ver, existen ciertos algoritmos ya preestablecidos que sirven para obtener cada resultado.
 - **HAVING:** Este comando igualmente se usa de forma opcional y lo que hace es **filtrar** a través de cierta **condición lógica** las **filas de información** extraídas de una **tabla**, de la misma forma cómo funciona el método **WHERE**, pero si hacemos pruebas con este, podremos ver que no funciona después de haber agrupado los datos obtenidos con el método **GROUP BY**, por lo que se debe reemplazar con la sentencia **HAVING** cuando se cumpla esta condición, pero realiza la misma función.
- **ORDER BY:** Comando opcional cuya función es la de ordenar una agrupación de datos para observar de mejor manera el resultado, cuando se busca que este orden se ejecute de forma **ascendente (de menos a más)** se incluye la sentencia **ASC** y cuando se quiere que se ordenen de forma **descendente (de más a menos)** se añade la sentencia **DESC**.
 - El comando **ORDER BY** se puede acompañar de la instrucción **LIMIT**, la cual después de haber organizado los datos, limita el número de filas que se van a mostrar. Aunque esta sentencia se suele utilizar después del comando **ORDER BY**, se puede utilizar cuando sea.

```
SELECT      Nombre_Columna_1 AS Nuevo_Nombre_Atributo_1, COUNT(Columna_n)
FROM        Nombre_Tabla_Izq
--Unión opcional de Diferencia, Intersección, etc. entre dos tablas diferentes.
JOIN        Entidad_Der ON Tabla_Izq.PRIMARY_KEY = Tabla_Der.FOREIGN_KEY
WHERE       Nombre_Atributo_o_Columna Operación Lógica "Valor_Fila_Para_Filtro"
AND         Nombre_Atributo Operación Lógica "Valor_Fila_Para_Filtro_Adicional"
GROUP BY    Nombre_Columna_1
```

```

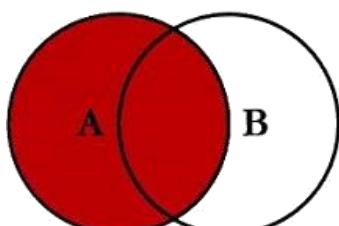
HAVING Nombre_Atributo_o_Columna Operación Lógica "Valor_Fila_Para_Filtro"

ORDER BY Nombre_Atributo_o_Columna ASC_o_DESC

LIMIT Número_de_Filas_Ordenadas_a_Mostrar;

```

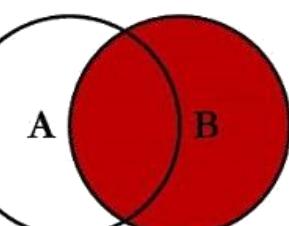
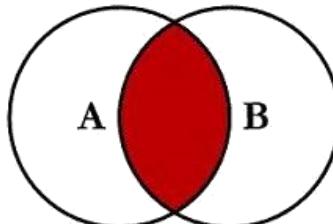
SQL JOINS



```

SELECT <select_list>
FROM TableA A
LEFT JOIN TableB B
ON A.Key = B.Key

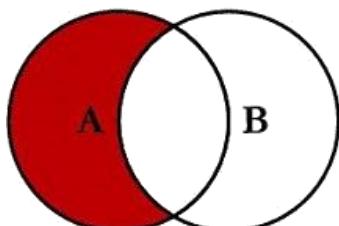
```



```

SELECT <select_list>
FROM TableA A
RIGHT JOIN TableB B
ON A.Key = B.Key

```



```

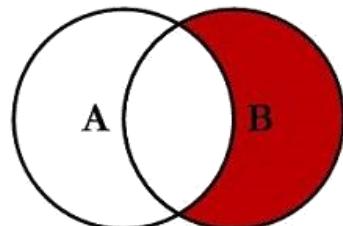
SELECT <select_list>
FROM TableA A
LEFT JOIN TableB B
ON A.Key = B.Key
WHERE B.Key IS NULL

```

```

SELECT <select_list>
FROM TableA A
INNER JOIN TableB B
ON A.Key = B.Key

```



```

SELECT <select_list>
FROM TableA A
RIGHT JOIN TableB B
ON A.Key = B.Key
WHERE A.Key IS NULL

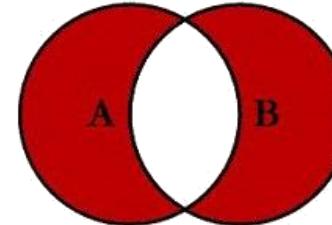
```

```

SELECT <select_list>
FROM TableA A
FULL OUTER JOIN TableB B
ON A.Key = B.Key

```

© C.L. Moffatt, 2008



```

SELECT <select_list>
FROM TableA A
FULL OUTER JOIN TableB B
ON A.Key = B.Key
WHERE A.Key IS NULL
OR B.Key IS NULL

```

Funciones Especiales de Postgres para el Comando SELECT

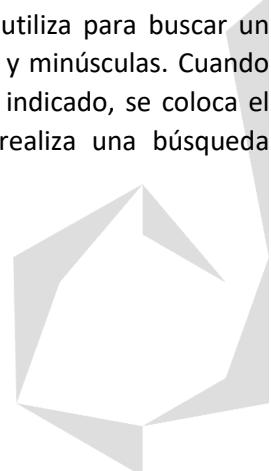
Estas son las funciones estándar de SQL para consultas, pero se cuenta con algunas propias del motor **PostgreSQL**, las cuales realizan las siguientes funciones especiales:

- **LIKE/ILIKE**: El comando se utiliza junto la función **SELECT/WHERE** y se utiliza para buscar un patrón específico en una **columna** de tipo texto, respetando mayúsculas y minúsculas. Cuando no sepamos si algún texto se va a encontrar antes o después del texto indicado, se coloca el símbolo de porcentaje **%**. **ILIKE** funciona de la misma forma, pero realiza una búsqueda insensible a mayúsculas y minúsculas.

```

SELECT Nombre_Atributo      FROM      Nombre_Tabla
      WHERE Nombre_Atributo      LIKE/ILIKE      %Texto_A_Buscar% ;

```



- **IS/IS NOT:** El comando se utiliza junto la función **SELECT/WHERE** y se utiliza para buscar las filas con valores nulos (**NULL**) o no nulos (**NOT NULL**).

```
SELECT Nombre_Atributo FROM Nombre_Tabla  
WHERE Nombre_Atributo IS/IS NOT NULL/NOT NULL;
```

- **COALESCE:** El método se aplica individualmente a cada **atributo** de una **consulta o Query** y se usa para comparar dos valores y retornar aquel que sea no nulo (**NOT NULL**), para ello este recibe como parámetros **un atributo** y un **valor estático** para que, si la columna tiene asignado un valor nulo (**NULL**), retorne el **valor estático** en vez de devolver **NULL** y lo asigne al nuevo **Nuevo_Nombre_Atributo** indicado después de la instrucción **AS**.

```
SELECT COALESCE(Atributo_1, "Valor_Estático") AS Nuevo_Nombre_Atributos  
FROM Nombre_Tabla;
```

- **NULLIF:** El método se aplica individualmente a cada **atributo** de una **consulta o Query** y se usa para comprarrar los valores de dos **atributos numéricos** que reciba como parámetros y retornar un valor nulo (**NULL**) cuando estos tengan el mismo valor; de lo contrario, devuelve el valor de **Atributo_Num_1**.

```
SELECT NULLIF(Atributo_Num_1, Atributo_Num_2) AS Nuevo_Nombre_Atributos  
FROM Nombre_Tabla;
```

- **GREATEST:** El método se usa para comprarrar el valor de todos los **atributos numéricos** que reciba como parámetros y **retornar el valor más grande que encuentre**.

```
SELECT GREATEST (Atributo_1, ..., Atributo_n) AS Nuevo_Nombre_Atributos  
FROM Nombre_Tabla;
```

- **LEAST:** El comando sirve para comprarrar el valor de todos los **atributos numéricos** que reciba como parámetros y **retornar el valor más pequeño que encuentre**.

```
SELECT LEAST (Atributo_1, ..., Atributo_n) AS Nuevo_Nombre_Atributos  
FROM Nombre_Tabla;
```

- **BLOQUES ANÓNIMOS:** Estos nos permiten ingresar condicionales con SQL dentro de una consulta hecha a la base de datos.

```
SELECT (Atributo_1, ..., Atributo_n),  
CASE  
WHEN (Condicional con Operadores Lógicos ==, !=, >, <, etc. )  
Valor_Aisgnado_Cuando_el_Condicional_sea_True  
ELSE
```



```

Valor_Aisgnado_Cuando_el_Condicional_sea_False

END AS Nuevo_Nombre_Columna_Agregada_Con_Condicional

FROM Nombre_Tabla;

```

Crear una Vista: Almacenar un Query en una “Variable” con SQL

Como los datos de un **database** se irán actualizando automáticamente y una misma consulta (**Query o extracción específica de datos**) se deberá ejecutar varias veces, siendo ésta la misma, pero obteniendo resultados con datos diferentes. Se puede crear una **VISTA**, para no ejecutar todo el código de un Query varias veces, sino guardándolo en un tipo de **variable** que se puede llamar cuando se necesite.

Cuando se quiera crear una nueva **VISTA** en una **base de datos**, la cual representa una **extracción de datos que se encuentren filtrados y organizados**, se deberá ejecutar el siguiente comando:

```

CREATE OR REPLACE VIEW v_Nombre_Vista AS

--Query SQL aplicado a la tabla de la que se quieran obtener los datos de la VISTA.

SELECT (Atributo_1, ..., Atributo_n) AS Nuevo_Nombre_Atributo
FROM Nombre_Tabla_Izq

--Unión opcional de Diferencia, Intersección, etc. entre dos tablas diferentes.

JOIN Entidad_Der ON Tabla_Izq.PRIMARY_KEY = Tabla_Der.FOREIGN_KEY

WHERE Nombre_Atributo_o_Columna Operación Lógica "Valor_Fila_Para_Filtro"

AND Nombre_Atributo Operación Lógica "Valor_Fila_Para_Filtro_Adicional"

GROUP BY Nombre_Columna_1

HAVING Nombre_Atributo_o_Columna Operación Lógica "Valor_Fila_Para_Filtro"

ORDER BY Nombre_Atributo_o_Columna ASC_o_DESC

LIMIT Número_de_Filas_Ordenadas_a_Mostrar;

```

Vistas Volátiles y Materializadas: Query que extrae datos actuales o históricos

- **VISTA Volátil:** También conocida simplemente como "**vista**", es una **tabla virtual** que almacena una consulta **SELECT** que se vaya a usar varias veces para extraer datos diferentes. Esta no almacena los datos físicamente en memoria; en cambio, cada vez que se accede a la **VISTA**, se ejecuta la consulta para mostrar los datos actuales de la **base de datos**.
- **VISTA Materializada:** Es una **vista** que almacena físicamente los resultados de una consulta **SELECT** en la memoria de la **base de datos**. Esta se actualiza periódicamente a una cierta hora o mediante un mecanismo de actualización definido, lo que significa que los datos pueden no estar siempre actualizados, osea que guarda un historial.

Si se quiere crear una **VISTA Volátil** dentro de **pgAdmin** se debe seleccionar la opción de: **Servers** → **Motor PostgreSQL** → **Nombre_Database** → **Schemas** → **public** → **Views** → Clic derecho → **Create** → **View...** → **Pestaña General** → **Name: Nombre de la VISTA Volátil** → **Pestaña Code** → Introducir consulta SQL hecha con el comando **SELECT** → **Pestaña SQL** → Ver código SQL → Save.

The screenshot shows the pgAdmin interface for creating a view. On the left, the database structure is visible with 'Tables (5)' expanded, showing 'estacion'. A context menu is open over 'estacion', with 'Create' selected, then 'View...'. The main window has two tabs: 'General' and 'Code'. In the 'General' tab, the 'Name' is set to 'rango_view', 'Owner' is 'postgres', and 'Schema' is 'public'. In the 'Code' tab, the SQL code is:

```

1 SELECT id,
2      FROM estacion

```

The 'SQL' tab shows the final generated SQL code:

```

1 CREATE VIEW public.rango_edad_view
2 AS
3 SELECT *,
4 CASE
5 WHEN (fecha_nacimiento > '2015-01-01') THEN
6 'Mayor'
7 ELSE
8 'Niño'
9 END AS clasif_rango
10 FROM pasajero
11 ORDER BY clasif_rango;
12
13 ALTER TABLE public.rango_edad_view
14 OWNER TO postgres;

```

Finalmente, para ejecutar una vista se debe correr el siguiente código SQL:

SELECT * FROM v_Nombre_Vista;

Si se quiere crear una **VISTA Materializada** dentro de **pgAdmin** se debe seleccionar la opción de: **Servers** → **Motor PostgreSQL** → **Nombre_Database** → **Schemas** → **public** → **Materialized Views** → Clic derecho → **Create** → **Materialized View...** → **Pestaña General** → **Name: Nombre de la VISTA Materializada** → **Pestaña Code** → Introducir consulta SQL hecha con el comando **SELECT** → **Pestaña SQL** → Ver código SQL → Save.

```

1 CREATE MATERIALIZED VIEW public."rango_tiempo_Mview"
2 AS
3 SELECT *
4 FROM viaje
5 WHERE tiempo_inicio > '22:00:00'
6 WITH NO DATA;
7
8 ALTER TABLE IF EXISTS public."rango_tiempo_Mview"
9 OWNER TO postgres;

```

Finalmente, para ejecutar una vista se debe correr el siguiente código SQL dando clic en la opción de: **Servers** → **Motor PostgreSQL** → **Nombre_Database** → Schemas → public → **Materialized Views** → **Nombre de la VISTA Materializada** → Clic derecho → Scripts → **SELECT** Script → Execute script. Primero se debe ejecutar una línea que actualice los datos de la memoria dentro de la **base de datos** donde se almacena la **vista** y luego ya podré ver su contenido.

REFRESH MATERIALIZED VIEW

public."v_Nombre_Vista_Materializada";

SELECT

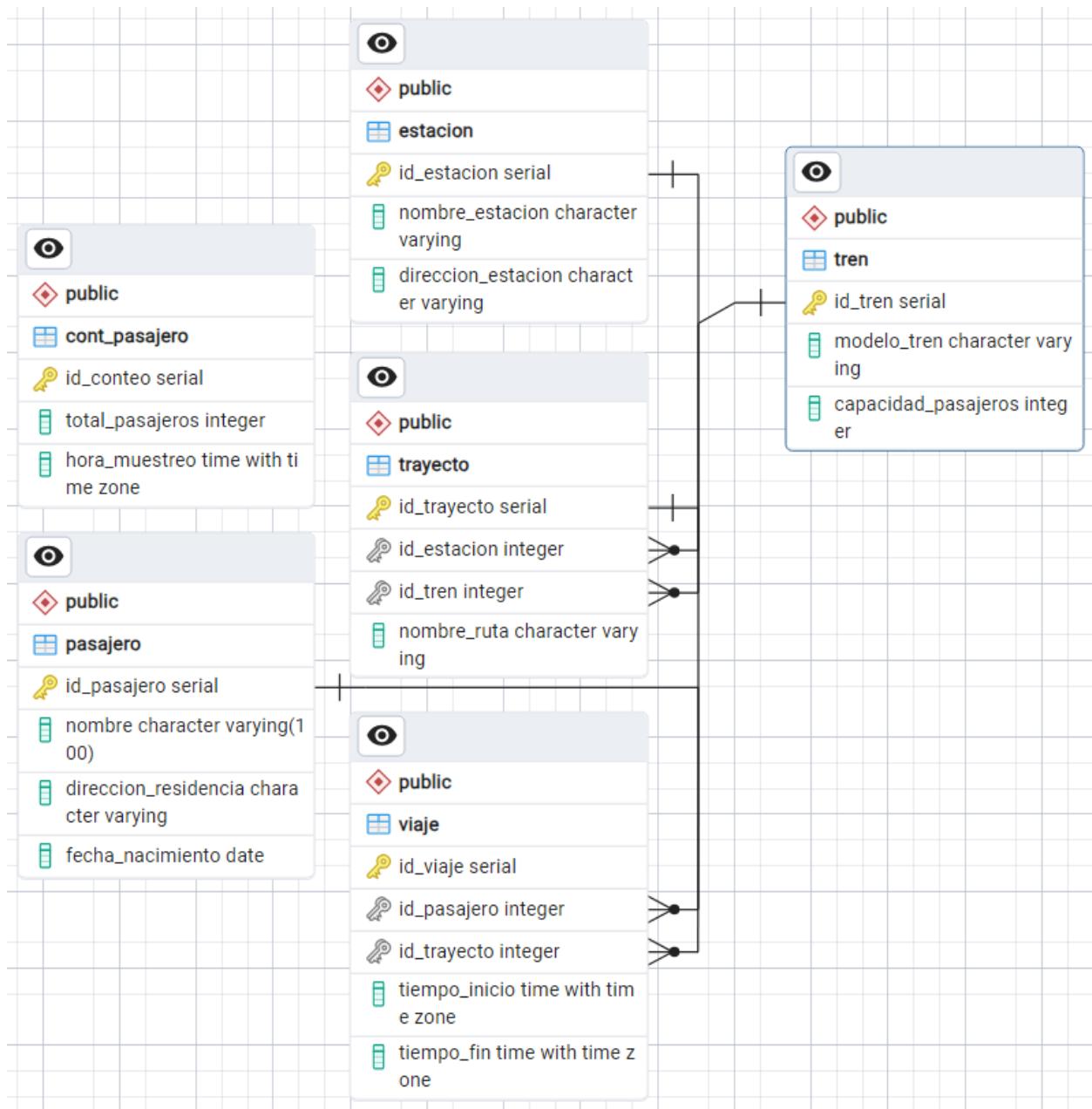
FROM

public."v_Nombre_Vista_Materializada";

Obtención del Diagrama ER De una Base de Datos Relacional

Para observar el **diagrama físico** de la **database relacional** debemos seleccionar la opción de: **Servers** → **Motor PostgreSQL** → **Nombre_Database** → Clic derecho → EDR For Database.

Podremos ver el diagrama que incluye todas las **entidades** de la **DB** con sus **relaciones** y **tipos de dato**.



Código SQL - Creación y/o Modificación de la Base de Datos (DDL y DML)

Referencias

Platzi, Israel Vázquez, “Curso de Fundamentos de Bases de Datos”, 2018 [Online], Available: <https://platzi.com/new-home/clases/1566-bd/19781-bienvenida-conceptos-basicos-y-contexto-historico/>

Platzi, Oswaldo Rodríguez, “Curso de PostgreSQL”, 2019 [Online], Available:
<https://platzi.com/cursos/postgresql/>

