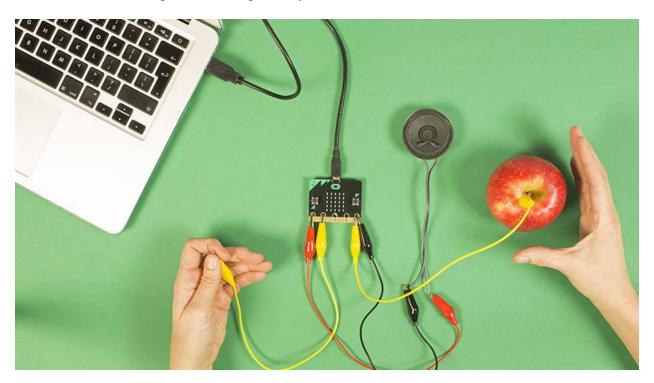
### Máy phát nhạc

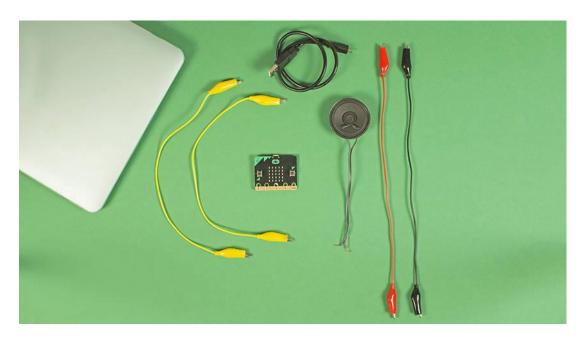
Lấy cảm hứng từ "Bàn phím chuối" chạm vào trái cây phát âm thanh nhờ việc kích hoạt cảm biến, và chơi nhạc bằng cách sử dụng trái cây.



# **Bạn cần:** \* 1 x Chuông (loa);

- \* 4 x kẹp cá sấu;
- \* 1 x Trái cây;
- \* 1 x BBC micro:bit;
- \* 1 x cáp USB;

LÀM MÁY TẠO NHẠC TỪ TRÁI CÂY:



## LÀM MÁY TẠO NHẠC TỪ TRÁI CÂY:

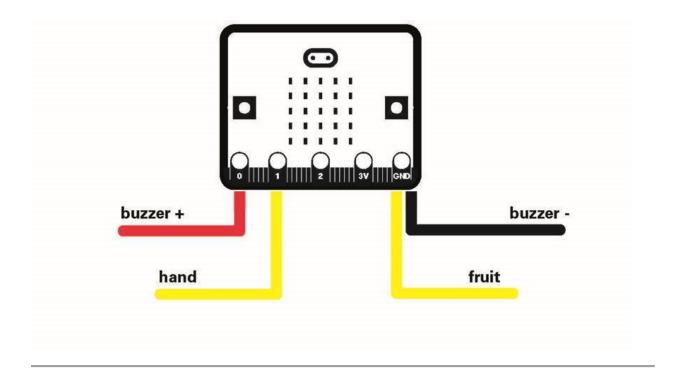
#### Đưa file hex vào BBC micro:bit.

Sử dụng đoạn mã theo liên kết dưới đây: Phần lập trình

```
on pin P1 pressed
do if sound 1100
do set sound to 220
set sound to sound 110
play tone (Hz) sound for (ms) 110
```

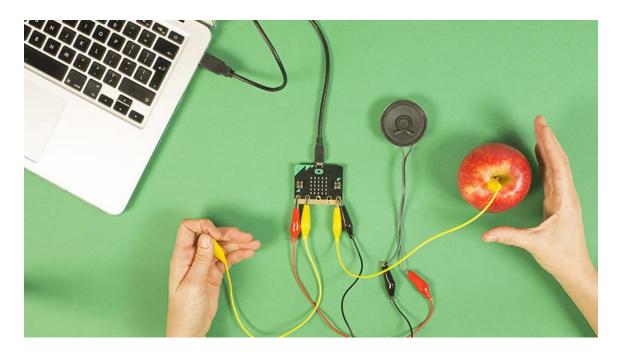
2

Kết nối mạch BBC micro:bit bằng cách sử dụng kẹp cá sấu. Bật micro:bit bằng cách sử dụng cáp USB hoặc pin dự phòng.



#### 3. Chạm vào trái cây để nghe âm thanh:

Cách chạy thế nào? Bạn giữ nút "1" bằng 1 tay và trái cây (Kết nối với "GND") với tay còn lại, bạn đóng vai trò như 1 công tắc để đóng mạch điện. Dòng điện đi qua micro:bit, dây cáp, trái cây và đến chỗ bạn. Kết quả là có một kết nối điện giữa nút "1" và "GND". Việc này như 1 "thông điệp" được gửi đến cho micro:bit để phát ra âm thanh. Những câu lệnh thực hiện: nó nói cho micro:bit để chơi những nốt âm cao hơn mỗi khi nốt nhạc phát lên.



4

#### Thử thách

Thử thay đổi các con số trong phần lập trình lên cao hoặc thấp hơn hiện tại. Bạn có thể làm cho máy này phát ra âm thanh ngẫu nhiên không? Liệu máy này có hoạt động với các hoa quả khác không?