PROJET DU SEMESTRE 2

BATTLE FOR DEMACIA

Présenté par

Py quentin, Valli Dylan, Lacoste Antoine, Weissend Eddy, Dichtel Jonathan



Réalisation

Jeu opérationnel en console

Affichage graphique

Présence d'IA basique

Améliorations:

Possibilité de jouer

Implémenter cimetière

Menu au lancement avec choix entre création de deck, jouer ou quitter

Amélioration de l'aspect graphique

C'est l'heure

.....des questions!