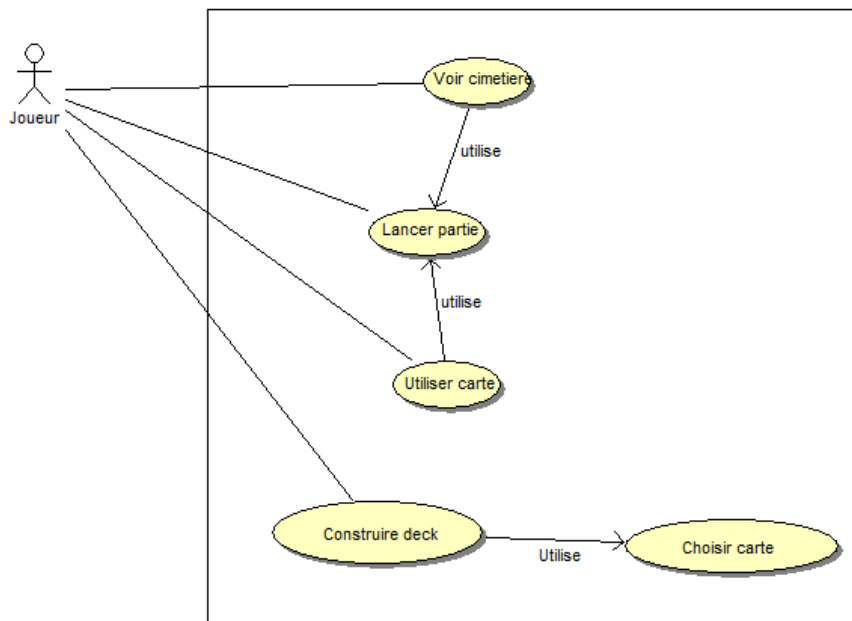


Lacoste Antoine, Weissend Eddy, Py Quentin, Valli Dylan, Dichtel jonathan





Détail des cas :

Voir cimetière :

Début : demande d’affichage du joueur.

Fin : le joueur demande à revenir sur le plateau.

Paramètre : Aucun

Chronologie des événements :

- Le cimetière s’affiche.

Exception :

- il n’y a pas encore de cartes dans le cimetière.

Utiliser carte

Début : le joueur demande à faire une action avec une carte :

- Attaquer : le joueur attaque l'ennemi avec ses cartes sur le plateau.
- Invoquer : le joueur demande une invocation d'une carte de sa main sur le plateau.

Fin : L'action a été réalisée.

Paramètre : Une carte.

Chronologie des événements :

- Attaquer :

- La carte inflige ses dégâts à une autre carte.
- Elle subit les dégâts de la carte attaquée.
- La carte passe en mode inactif.

- Invoquer :

- La carte est posée sur le terrain.
- La carte active son pouvoir si elle en possède un.
- La carte est inactive.

Exception :

- Attaquer :

- La carte est inactive.
- Le joueur n'a pas de carte pour attaquer.

- Invoquer :

- Le joueur n'a plus de carte dans sa main.
- Le joueur n'a pas assez de mana.
- Le joueur a atteint le nombre limite de cartes sur son terrain.

Lancer partie :

Début : Le joueur demande à lancer une partie.

Fin : La partie commence

Paramètre : deck choisi/construit par le joueur.

Chronologie des événements :

- Attribue un deck à l'adversaire.
- Le plateau apparaît.
- Distribue la main de départ aux joueurs.
- Choix du joueur qui commence (pile ou face).

Exception :

- Le joueur n'a pas construit/choisi de deck.

Construire deck :

Début : Le joueur demande à construire un deck.

Fin : Le deck est construit.

Paramètre : Aucun.

Chronologie des événements :

- Une fenêtre de choix avec toutes les cartes disponibles dans le jeu apparaît.
- Le joueur sélectionne ses cartes (cas choisir carte).
- Les cartes choisies constitueront le deck du joueur.

Exception : Aucune

Choisir carte :

Début : Le joueur demande à sélectionner une carte pour son deck.

Fin : Retour sur l'écran de sélection des cartes.

Paramètre : La carte choisie.

Chronologie des événements :

- Le joueur clique sur la carte.
- La carte apparaît en plus grande.
- Le joueur choisi de sélectionner la carte ou non.

Exception :

- Limite de carte identique dans le deck atteinte.

Partie :

Début : La partie a commencé, prérequis lancer Partie

Fin : La partie est finie

Paramètre : La partie créée.

Chronologie des événements :

Déroulement d'un tour :

- Début du tour
- Le joueur réalise ses actions
- Fin de tour

Jusqu'à :

- Fin de la partie