

No.:

Date:

## DASAR TEORI

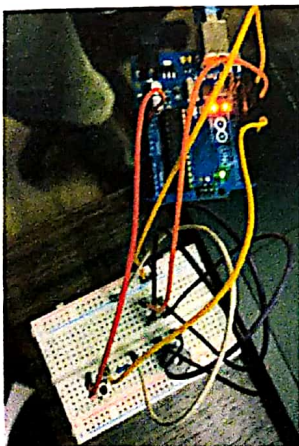
Buzzer merupakan perangkat elektronik sederhana yang dapat menghasilkan suara digital. Pada penerapannya buzzer harus diletakkan atau diwiringkan pada positif ke digital dan kaki negatif ke pin ground.

Push button adalah perangkat elektronik yang dapat digunakan dengan menekan perangkat tersebut. Push button dapat mengontrol atau mengontrol perangkat elektronik untuk mengirim sinyal. Push button dapat dikonfigurasi untuk mengirim sinyal High or Low ke perangkat elektroniknya.

Pada praktikum ini kita akan mengkomponasi buzzer dan push button, tujuannya adalah untuk menghasilkan rangsangan buzzer melalui push button. Alat dan bahan yang diperlukan adalah:

1. Bread board
2. Push button
3. Buzzer
4. Wire jump

## HASIL PERCOBAAN



```
// set the pin for the button and the buzzer
const int buttonPin = 2;
const int buzzerPin = 8;

void setup() {
  // set the buttonPin as an input
  pinMode(buttonPin, INPUT);

  // set the buzzerPin as an output
  pinMode(buzzerPin, OUTPUT);
}

void loop() {
  // read the value of the button
  int buttonValue = digitalRead(buttonPin);

  if (buttonValue == HIGH) {
    // the button is pressed
    // play a tone with a frequency of 440 Hz for 500 milliseconds
    tone(buzzerPin, 440, 500);
  } else {
    // the button is not pressed
    // stop the tone
    noTone(buzzerPin);
  }
}
```

## ANALISIS

Dengan menggunakan codingan yang telah dibuat  
buzzer dapat mengeluarkan suara saat tombol  
diklik dan berhenti saat tombol tidak diklik lagi.  
Stekering dan baterai dapat dengan semua perintah yang  
dibuat.

## KESIMPULAN

Dapat disimpulkan gerakan dan perangkat elektronik  
buzzer dan push button dapat menghasilkan kombinasi  
pergerakan yang bisa menghasilkan suara melalui  
buzzer yang diklik melalui push button.