1. Kasus 1 bilangan bulat dan Kasus 2 bilangan tidak bulat

Source Code Python:

-1- a = float(input('Nilai A= '))

-1- b = float(input('Nilai B= '))

-1- c = float(input('Nilai C= '))

-2- a = round(a)

-2- b = round(b)

-2- c = round(c)

-3,4,5,6- if(a < b+c and b < a+c and c < b+c) and (a>0 and b>0 and c>0):

-8-     if(a==b==c):

-13-        print('Sama Sisi')

-9-    elif(a==b or a ==c or b ==c):

-13-        print('Sama kaki')

-10-  elif(a\*a == b\*b + c\*c) or (b\*b == a\*a + c\*c) or (c\*c == a\*a + b\*b) :

-13-          print('Siku Siku')

-11-     else:

-13-        print('Segitiga Bebas')

-12- else:

-13-      print('Tidak ada segitiga yang bisa dibangun')

A.1 Using the design or code as a foundation, draw a corresponding flow graph (untuk mudahnya flow graph = flow chart dengan symbol lingkaran untuk setiap activitynya).

A.2 Determine the cyclomatic complexity of the resultant flow graph.

V(G) = E - N + 2

= 17 – 13 + 2

= 6

A.3 Determine a basis set of linearly independent paths.

Path 1: 1 - 2 - 3 - 5 - 7 - 8 - 9 - 10 – 11-13

Path 2: 1 – 12 - 13

Path 3: 1 - 2 - 4 - 6 - 7 - 8 - 9 - 10 – 11-13

Path 4: 1 - 2 - 4 - 6 - 7 - 8 - 13

Path 5: 1 - 2 - 4 - 6 - 7 - 8 – 9 - 13

Path 6: 1 - 2 - 4 - 6 - 7 - 8 – 9 – 10 – 13

A.4 Prepare test cases that will force execution of each path in the basis set

path     JenisSegitiga    amount     expected result

1            Segitiga Bebas      -           -  
2            Tidak ada segitiga -         -  
3            Segitiga Bebas            -          -  
4            Sama Sisi            -          -  
5            Sama Kaki            -           -  
6            Siku-Siku           -            -

Nama: Dicky Prasetiyo

Kelas: IFIK-41-04

NIM: 1301174666