Propuesta Proyecto Ingeniería de Software II

Timer©

Presentado por:

Nikolái Guzmán Gómez - <u>niguzmang@unal.edu.co</u> Juan Felipe Callejas Fracica - <u>icallejas@unal.edu.co</u> Diego Felipe Cortés Duarte - <u>dicortesd@unal.edu.co</u>

Grupo #2

Profesor:

Andres René Gutierrez Tiuso agutierrezt@unal.edu.co

Miércoles 15 de Febrero



Universidad Nacional de Colombia
Facultad de Ingeniería

Departamento de Ingeniería de Sistemas y Computación
2023

Propuesta Proyecto Ingeniería de Software 2

Descripción del problema

Actualmente en la industria del software y del desarrollo se ha visto cómo incrementan los trabajos remotos, así como la prestación de servicios, también llamados freelance. La realización de estos trabajos de desarrollo dependen en gran parte de un manejo del tiempo óptimo y adecuado, pues es con este factor del tiempo que se realizan gran parte de las transacciones y ventas de un producto o servicio.

En cualquier trabajo o grupo de trabajo, la organización y gestión del tiempo es un aspecto fundamental para su correcta realización. A su vez facilitar la comunicación y coordinación con otros miembros del grupo de trabajo o con los involucrados del proyecto en general es de vital importancia. De manera similar una empresa podría necesitar llevar un control de los avances en el trabajo de sus empleados, especialmente si trabajan de manera remota o virtual.

Es por esto que se piensa en una herramienta que pueda ser de apoyo en todos estos ámbitos para ayudar tanto a un desarrollador independiente en su gestión del tiempo en relación a su desempeño como a un equipo de trabajo para el desarrollo local de proyectos del mismo. También facilita el trabajo al hacer una cotización de cierto proyecto, ya que se podría hacer un estimado del tiempo que se necesitaría para completarlo y con base en eso determinar qué tanto se cobraría.

En el proyecto se implementará una aplicación web que permitirá organizar y asociar tareas usando el método ABC (Activity-Based Costing), el cual consiste en asignar prioridades a ciertas tareas dependiendo de su urgencia. Hay principalmente 2 categorías en las cuales se miden las tareas, una que cuenta cuántas veces se reanudó una tarea y la otra que cuenta el tiempo total que se demoró una tarea en ser completada.

Requerimientos funcionales (historias de usuario)

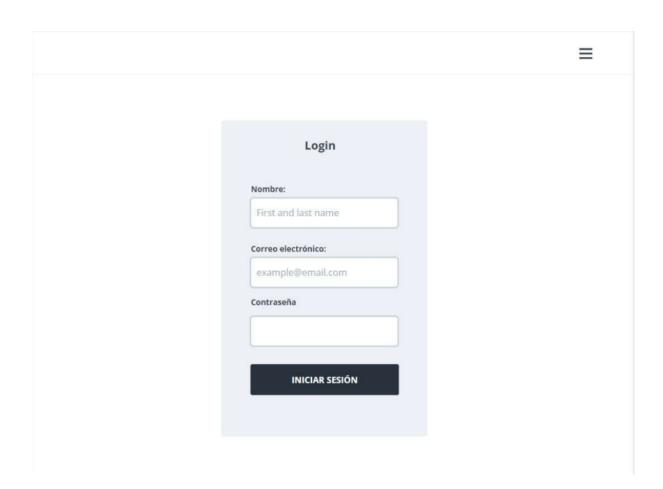
- Como usuario quiero tener un rol dentro de la app, para poder identificarme como administrador, trabajador o cliente.
- Como usuario, quiero un login de usuarios, para poder autenticarse en la app
- Como usuario, quiero un componente de "Creación de un proyecto", para poder crear los proyectos en los que trabajar.
- Como usuario, quiero crear objetivos y fechas dentro de un proyecto o trabajo
- Como usuario, quiero visualizar los proyectos creados y su respectivo estado.
- Como usuario final, quiero visualizar un recopilación de estadísticas y tiempos de trabajo, para conocer mi rendimiento en un proyecto
- Como usuario, quiero tener un componente de chat, para poder comunicarme con otros usuarios dentro del proyecto.

Mockups

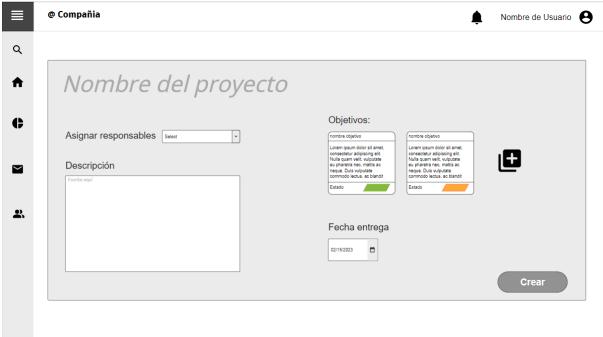
Se hace un registro para los administradores y los usuarios normales.

Nombre: First and last name	Rol/cargo
Correo electrónico:	Emarco
example@email.com	Empresa
Contraseña	Confirmar contraseña

El usuario o administrador hace login.



Creación de un proyecto y asignaciones.



Consultar el estado del proyecto.



Al finalizar una tarea, el usuario puede revisar estadísticas relacionadas con esa tarea en específico.

