

MANUAL D'ÚS APP ORGUE



Didac Velasco Panisello
Arnau Roig Boada

Quan entrem a l'aplicació veurem la següent interfície amb el títol ("L'Orgue de Valls") i quatre botons; Història, Inicia el Joc, Escolta l'Orgue i configuració.

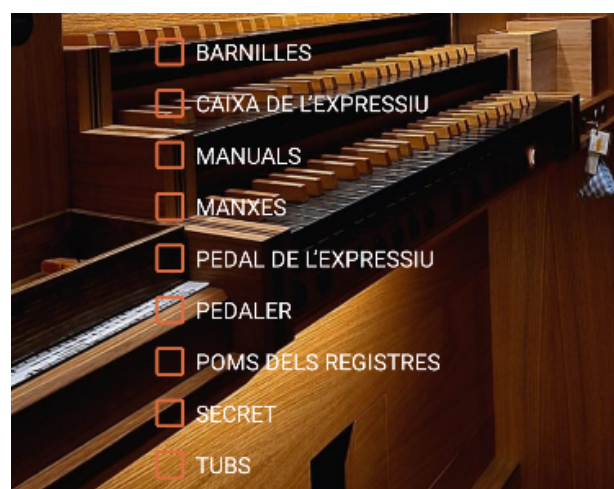
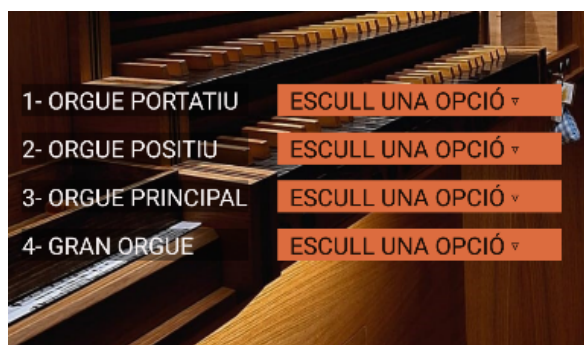


En fer clic al primer botó, història, ens portarà en una altra finestra on podrem llegir la història de l'orgue. Podrem anar lliscant el dit sobre la pantalla per seguir llegint.

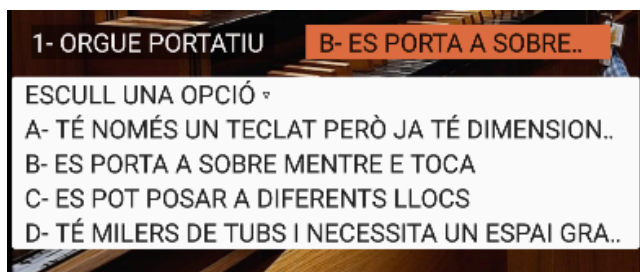
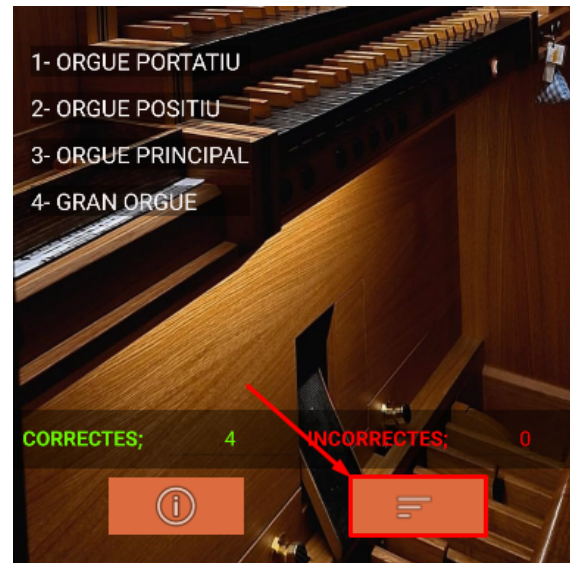
Seguidament, en el segon botó, podrem jugar en el joc de l'orgue. Trobarem la pregunta sota el títol de "Preguntes". La imatge que hi ha a continuació de la pregunta, pot ser informativa o no. Després hi haurà diferents opcions per respondre, poden ser botons, desplegable, opcions clicables, etc. En la part inferior, tindrem la suma de preguntes correctes i les incorrectes. A més tindrem un botó per saber la informació i per passar a la següent pregunta (en cas que la resposta siguin imatges, aquest últim botó no servirà. Si el cliquem serà com si creguéssim que no és cap a l'opció correcta, per tant, la pregunta sumarà com a incorrecta).



DIFERENTS TIPUS DE RESPOSTA:



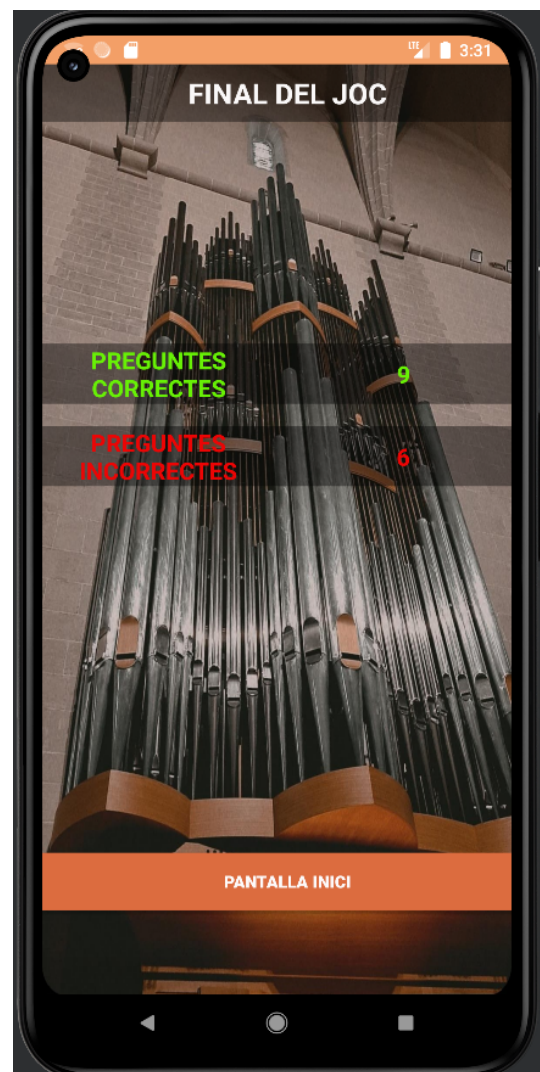
En les preguntes de desplegables, tindrem el botó per a mostrar respostes. Si no fem clic a aquest botó no se'ns mostraran.



Se'ns mostra els desplegables de la següent manera.

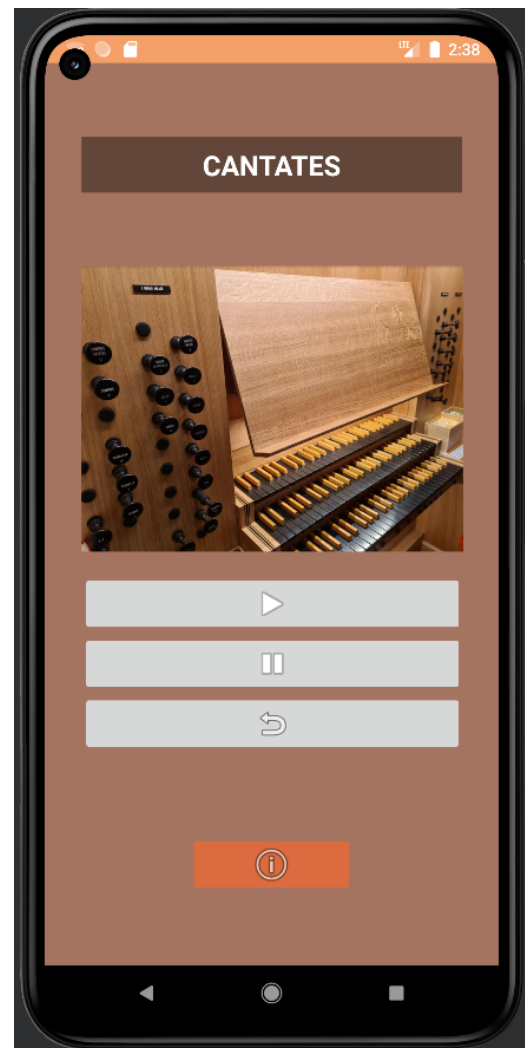
Quan acabem el joc, ens sortirà una finestra amb el total de preguntes correctes i incorrectes.

Per anar al menú, farem clic al botó "PANTALLA INICI".



El tercer botó és el de cantates. Quan accedim a ell, sonarà per defecte la cantata. Sota de la imatge, veurem tres botons que tenen les següents funcionalitats: parar la música, reprendre la música i reiniciar la música.

En la part inferior de la pantalla, veurem el botó d'informació. Si fem clic en ell, se'ns obrirà una finestra emergent amb la seva informació.



Per acabar, en el botó de configuració, veiem que podem controlar si volem que els botons tinguin so o no.